



Joseph Ian Gonzalez

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Soy estudiante de Ingeniería en sistemas computacionales, me gusta estar en constante aprendizaje de manera autodidacta, realizando proyectos con tecnologías nuevas. Me apasiona la programación desde muy pequeña edad, lo cual me ha permitido reforzar mi conocimiento en las bases y fundamentos así como en temas más avanzados.

PERFIL

EMAIL

joseph220199@gmail.com

TELÉFONO

8331514894

GITHUB

JosephGlz

WWW

www.josephglz.me

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador de software

2019-11 - actualmente

Freelance, Tampico

- Diseño y desarrollo de aplicaciones web.
- Diseño y desarrollo de aplicaciones móviles.
- Capacidad para mantener servicios bajo Linux.
- Instalación/administración/configuración de servidores.
- Creación y administración de bases de datos.

Diseñador gráfico

2018-01 - 2019-08

JR Lojero, Tampico

- Diseño de folletos, catálogos, trípticos, dípticos y encartes publicitarios.
- Diseño de papelería corporativa profesional y creativa, como tarjetas de visita, cartas, sobres, carpetas y plantillas.
- Retoque fotográfico y tratamiento de material vectorial.
- Edición y mantenimiento de elementos gráficos de páginas web.

EDUCACIÓN

Ingeniería en Sistemas Computacionales

2020-01 - actualmente

Universidad Autónoma de Tamaulipas, Tampico

Técnico en Programación

2015-08 - 2018-07

CETis 109, Ciudad Madero

IDIOMAS

■ Inglés



HABILIDADES

- Desarrollo de software
- Versatilidad
- Razonamiento lógico y analítico
- Autodidacta

PROYECTOS

Desarrollo Backend

2022-08 - actualmente

Bolsa de Trabajo UAT

<http://bolsa-trabajo.uat.campustd.mx>

Se desarrollo una bolsa de trabajo para alumnos egresados de la Facultad de Ingeniería "Arturo Narro Siller", dónde utilicé tecnologías como:

- Laravel
- Tailwind CSS
- Bootstrap
- Jetstream

Desarrollo Backend y Frontend

2022-01 - 2022-06

Restaurant APP

<https://github.com/Josephglz/Restaurant-APP>

Se desarrollo una aplicación móvil utilizando Flutter y Firebase, que permite tomar pedidos de un restaurant y a su vez en una versión distinta recibir dichos pedidos para el área de cocina con una interfaz específica para cada área.

Desarrollo Fullstack

2017-04 - 2020-08

UnionGamers

Se desarrolló una plataforma multijugador para una comunidad, dónde utilicé lenguajes como: C, Pawn, PHP, Javascript junto a bases de datos MySQL y MariaDB.

CERTIFICADOS

C# Basics

2020-12

LinkedIn Learning

<https://josephglz.me/assets/files/csharplinkedin.pdf>

C# Developer

2021-11

Fundación Carlos Slim

<https://josephglz.me/assets/files/csharpcpe.pdf>

Python Basics

2020-12

University Of Michigan

<https://josephglz.me/assets/files/pythonbasics.pdf>

Mobile App Development

2021-09

Google

<https://josephglz.me/assets/files/mobileapps.pdf>