

HERRAMIENTA DE DISEÑO

BALSAMIQ MOCKUPS 3

CONTENIDO

BALSAMIQ MOCKUPS 3	3
INTERFAZ DE TRABAJO	4
ELEMENTOS PRINCIPALES DE B MOCKUPS 3.....	4
1. BARRA DE HERRAMIENTAS	4
2. BIBLIOTECA UI.....	5
3. AREA DE TRABAJO.....	5
4. NAVEGACION.....	6
5. PROPIEDADES.....	7
BIBLIOGRAFIA.....	8

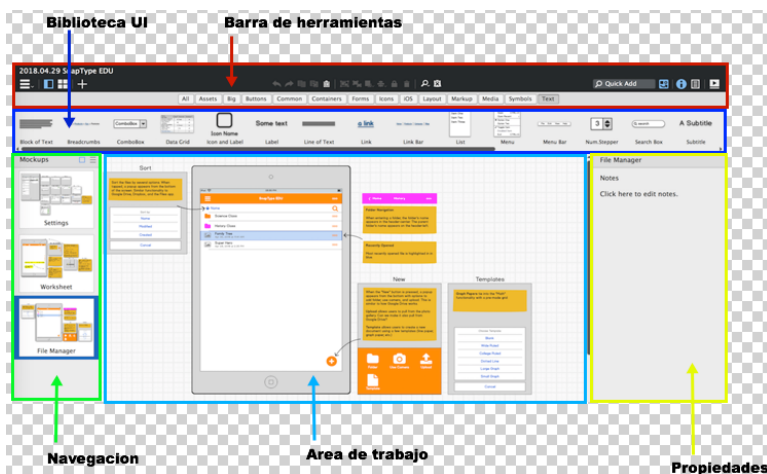


Actualmente existe en el mercado digital una gran cantidad de “Widgets”, que son abanicos de funciones para el diseño de páginas web. Como toda construcción el iniciar con los planos es la estrategia correcta para lograr la meta esperada; los “Wireframes” son los planos o bocetos de una página web, que requieren de un tiempo específico pues son las líneas iniciales para la construcción digital en este caso la herramienta usada será Balsamiq Mockups 3.

BALSAMIQ MOCKUPS 3

Es una herramienta digital para bosquejo de páginas web desarrollado por la compañía “Balsamiq Studios” fundada en el año 2008 por Peldi Guilizzoni. Esta aplicación se diseñó para modelar las ideas de los clientes y presentar bocetos claros de los diseñadores según las propuestas creativas de las compañías; Al realizar pre-construcciones se puede idealizar el resultado final de la página web, teniendo la opción de elaborar productos para sitios web, herramientas de escritorio o aplicaciones para celulares y tabletas.

INTERFAZ DE TRABAJO

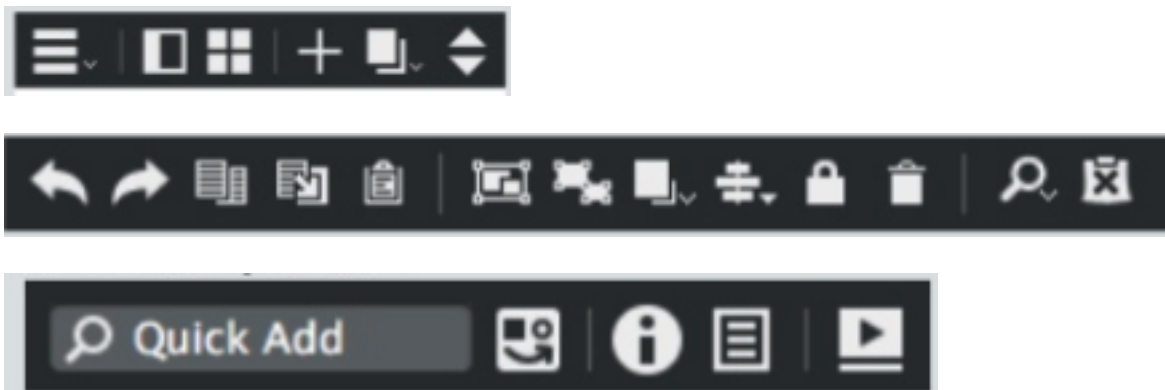


ELEMENTOS PRINCIPALES DE B MOCKUPS 3

La herramienta cuenta con 5 espacios principales que facilitan el trabajo del diseñador. Con la opción de manejar 75 componentes en la interfaz del usuario y 187 iconos integrados, con la posibilidad de generar más componentes por los usuarios, más facilidad del trabajar en modo offline, y la virtud de una compatibilidad para Mac, Windows y Linux

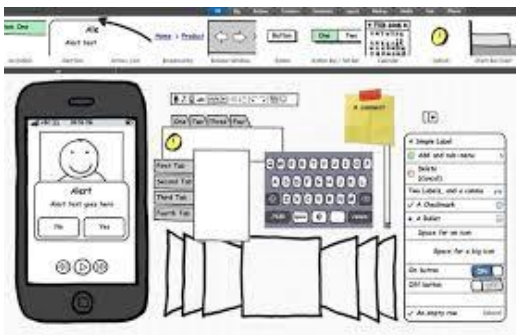
1. BARRA DE HERRAMIENTAS

Se encuentran las opciones clásicas como cortar y pegar, siendo el primer contacto para el diseñador con las propiedades clásicas de un programa convencional.



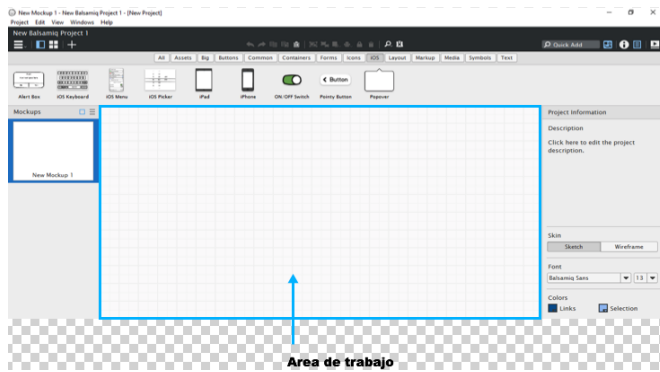
2. BIBLIOTECA UI

En esta barra se encuentran todos los objetos, iconos y elementos que interactúan en el diseño web, son los elementos que el usuario activara al navegar en la página web.



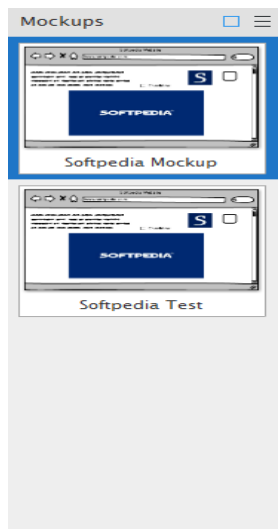
3. AREA DE TRABAJO

Es el espacio donde se ensamblan todos los iconos para la página web.



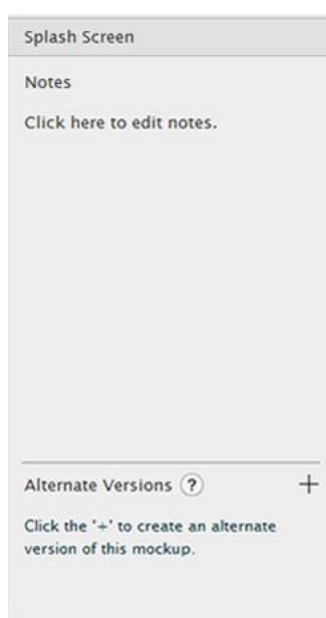
4. NAVEGACION

Es la pestaña de visualización del paso a paso de la construcción de la página web.



5. PROPIEDADES

En este espacio se modifica de manera particular cada icono o objeto agregado a la construcción.



BIBLIOGRAFIA

1. Luis Á. V. . [Luis Ángel Velasco]. (2007, Junio, 07). Aprende a utilizar Mockups paso a paso con ejemplos. [Archivo de video]. Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=6vXjEd6BWgo>
2. F.E.. [Fundación EduCreaTIC]. (2018, Abril, 19). Crea Prototipo Pagina Web en Mockup Balsamiq (Caso de Estudio Kiri)-Fundación Educreatic. [Archivo de video].Recuperado de: <https://www.youtube.com/watch?v=VMzckBNgoNc>
3. Guilizzoni Giacomo (2008-2019). Balsamiq Studios. Recuperado de: <https://balsamiq.com/>