**Rapport Projet Inforgraphie**

ABIDA Youssef p2024398

CUZIN-RAMBAUD Valentin

# A group of objects on a checkered surface Description automatically generated**Primitive**

Dans notre projet d’image, nous avons réalisés les primitives suivantes :

Une sphère, une ellipsoïde, un cylindre, une capsule, un disque, une boite, un tore, et EL goursat.

Dans la capture d’écran suivante on a 12 formes au total, on arrive à tourner la scène avec 80 FPS pour une fenêtre de taille 960 x 540. On compile notre projet en environ 3 secondes

# **Texture**

A group of objects on a floor

Description automatically generatedDans notre projet, on a réalisé 3 textures en plus, un marbre normal, un marbre veineux et une texture damiers. El goursat et le tore sont présentés avec le marbre veineux, la boite et l’ellipsoïdes sont présentés avec le marbre normal et la sphère et la capsule sont présentés avec la texture damiers.

# **Lumiere**

A close-up of several objects

Description automatically generated

A black object on a black surface

Description automatically generatedA black object with a white background

Description automatically generated with medium confidencePour la lumiere on a defini trois composantes, la diffus, l’ambiante, la speculaire et le coefficient speculaire. Pour bien gérer les ombres de nos projets, on verifie s’il y a une intersection entre notre source de lumiere et notre objet que ce point d’intersection soit.

On a aussi fait le calcul d’occlusion ambiante