

# JavaScript Básico

## Actividad de Aprendizaje N° 3

UD. Lenguajes para el Desarrollo y Soporte de Sistemas

# Objetivo de la sesión: JavaScript Básico

## Temas:

1. Escritura en JavaScript
2. Sentencias
3. Valores
4. Operadores Aritméticos y Expresiones



**Imagen 1.** Freepik. Nensuria (2018).  
Mujer joven [JPG]. Recuperado de  
<https://bit.ly/3cPyEqS>

- JavaScript puede mostrar datos en una página web de la siguiente manera:
  - Acceder a un elemento HTML usando el método `document.getElementById(id)`, donde `id` es el identificador del elemento HTML que se desea acceder, y luego utilizar la propiedad `innerHTML` para definir el contenido del elemento.
  - Escribir directamente en la página HTML usando el método `document.write()`.
  - Mostrar un mensaje de alerta usando el método `window.alert()`.
  - Escribir en la consola del navegador, usando el método `console.log()`.

# Escritura en JavaScript

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  <h1>Página de Bienvenida</h1>
  <p id="mensaje" style="color: red;">Este es un párrafo</p>
  <script>
    //Escribe Certus en el párrafo cuyo id es "mensaje"
    document.getElementById('mensaje').innerHTML="Certus";
    //Escribe el elemento div en esta posición directamente en la página
    document.write("<div style='background-color:#776199;'>Bienvenido</div>");
    //Muestra un mensaje de alerta
    window.alert('Bienvenido a Certus');
    //Escribe en la consola del navegador un mensaje
    console.log('Mensaje en la consola del navegador');
  </script>
</body>
</html>
```

- Un programa de computadora es una lista de instrucciones que serán ejecutadas por una computadora.
- En un lenguaje de programación como JavaScript, esas instrucciones son llamadas **sentencias**.
- Cada sentencia debe finalizar con **punto y coma (;)**, para separarla de las otras.
- Por tanto, un programa JavaScript es una lista de sentencias de programación, las cuales se componen de:
  - Valores
  - Operadores
  - Expresiones
  - Palabras clave
  - Comentarios

- La sintaxis de JavaScript define dos tipos de valores:
  - Valores fijos, llamados **literales**.
  - Valores variables, llamados **variables**.
- Las principales reglas de los valores fijos o literales son:
  - Los números pueden escribirse con o sin decimales. El separador decimal es el punto (.).
  - Los textos pueden escribirse entre comillas dobles (""") o comillas simples (").
- Las variables:
  - Son usadas para almacenar valores de datos.
  - Para crear o declarar una variable se utiliza la palabra **var**.
  - Para guardar o asignar un valor a una variable se utiliza el signo igual (=).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  <div id="mensaje"></div>
  <div id="resultado"></div>
  <script>
    //Declara una variable llamada mensaje del tipo string
    var mensaje = "Bienvenido a Certus";
    //Escribe el mensaje en la página web
    document.getElementById('mensaje').innerHTML=mensaje;
    //Declara una variable llamada valor1 del tipo numérica
    var valor1 = 10;
    //Declara una variable llamada valor2 del tipo numérica
    var valor2 = 30;
    //Suma los valores valor1 y valor2
    var suma = valor1 + valor2;
    //Escribe el resultado de la suma en la página web
    document.getElementById('resultado').innerHTML="Resultado: "+suma;
  </script>
</body>
</html>
```





# Operadores Aritméticos y Expresiones

- JavaScript utiliza los operadores aritméticos para realizar cálculos: suma (+), resta (-), multiplicación (\*) y división (/).
- Para guardar o asignar un valor en una variable se utiliza el signo igual (=).
- Una expresión es una combinación de valores, variables y operadores, que calculan un valor, llamado evaluación.
- Los valores en una expresión pueden ser de varios tipos, como números y textos.



# Operadores Aritméticos y Expresiones

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
</head>
<body>
  <div id="resultado"></div>
  <script>
    //Declara una variable llamada valor1 del tipo numérica
    var valor1 = 10;
    //Declara una variable llamada valor2 del tipo numérica
    var valor2 = 30;
    //Realiza un cálculo
    var calculo = valor1/2 + valor2*5 - 100;
    //Escribe el resultado del cálculo en la página web
    document.getElementById('resultado').innerHTML="Resultado: "+calculo;
  </script>
</body>
</html>
```

# Referencias

- Abelar, M. (2016). *Ultra HTML Reference*. Smashwords.
- Abelar, M. (2016). *HTML Para Novatos Por Novatos*. Smashwords.
- Arias, M. (2016). *La Guía Básica de Javascript: 2ª Edición*. Smashwords.
- Arias, M. (2016). *HTML5 Avanzado: 2ª Edición*. Smashwords.
- Tsur-Mayer, G. (2016). *CSS Awesomeness Book*. Smashwords.
- Tsur-Mayer, G. (2016). *HTML Awesomeness Book*. Smashwords.
- Tsur-Mayer, G. (2017). *JavaScript Awesomeness Book*. Smashwords.
- W3schools (2020). *HTML Tutorial*. Recuperado de <https://www.w3schools.com/html/default.asp>
- W3schools (2020). *CSS Tutorial*. Recuperado de <https://www.w3schools.com/css/default.asp>
- W3schools (2020). *JavaScript Tutorial*. Recuperado de <https://www.w3schools.com/js/default.asp>



Gracias

