# 81-开源实战三(上):借GoogleGuava学习发现和开发通用功能模块

上几节课,我们拿Unix这个超级大型开源软件的开发作为引子,从代码设计编写和研发管理两个角度,讲了如何应对大型复杂项目的开发。接下来,我们再讲一下Google开源的Java开发库Google Guava。

Google Guava是一个非常成功、非常受欢迎的开源项目。它在GitHub上由近3.7万的stars。在Java项目开发中应用很广泛。当然,我们并不会讲解其中的每个类、接口如何使用,而是重点讲解其背后蕴含的设计思想、使用的设计模式。内容比较多,我分三节课来讲解。

- 第一节课,我们对Google Guava做一个简单介绍,并借此讲一下如何开发一个通用的功能模块。
- 第二节课,我们讲Google Guava中用到的几种设计模式,会补充讲解之前没有讲到的Immutable模式。
- 第三节课,我们借Google Guava补充讲解三大编程范式中的最后一个:函数式编程。

话不多说,让我们正式开始今天的学习吧!

# Google Guava介绍

考虑到你可能不熟悉Google Guava,我先对它做下简单的介绍。

Google Guava是Google公司内部Java开发工具库的开源版本。Google内部的很多Java项目都在使用它。它提供了一些JDK没有提供的功能,以及对JDK已有功能的增强功能。其中就包括:集合(Collections)、缓存(Caching)、原生类型支持(Primitives Support)、并发库(Concurrency Libraries)、通用注解(Common Annotation)、字符串处理(Strings Processing)、数学计算(Math)、I/O、事件总线(EventBus)等等。

我截取了Google Guava的包结构图,贴到了这里,你看起来更加直观些。

com.google.common.annotations com.google.common.base Image: Line of the common o com.google.common.cache com.google.common.collect a com.google.common.escape com.google.common.eventbus com.google.common.graph com.google.common.hash com.google.common.html com.google.common.io com.google.common.math com.google.common.net com.google.common.primitives com.google.common.reflect com.google.common.util.concurrent.internal com.google.common.xml Com.google.thirdparty.publicsuffix

我们知道,JDK的全称是Java Development Kit。它本身就是Java提供的工具类库。那现在请你思考一下,既然有了JDK,为什么Google还要开发一套新的类库Google Guava?是否是重复早轮子?两者的差异化在哪里?

开发成类库、框架或者功能组件。等到学习完之后,我希望你能自己回答这个问题。

## 如何发现通用的功能模块?

很多人觉得做业务开发没有挑战,实际上,做业务开发也会涉及很多非业务功能的开发,比如我们前面讲到的ID生成器、性能计数器、EventBus、DI容器,以及后面会讲到的限流框架、幂等框架、灰度组件。关键在于,我们要有善于发现、善于抽象的能力,并且具有扎实的设计、开发能力,能够发现这些非业务的、可复用的功能点,并且从业务逻辑中将其解耦抽象出来,设计并开发成独立的功能模块。

在我看来,在业务开发中,跟业务无关的通用功能模块,常见的一般有三类:类库(library)、框架(framework)、功能组件(component)等。

其中,Google Guava属于类库,提供一组API接口。EventBus、DI容器属于框架,提供骨架代码,能让业务开发人员聚焦在业务开发部分,在预留的扩展点里填充业务代码。ID生成器、性能计数器属于功能组件,提供一组具有某一特殊功能的API接口,有点类似类库,但更加聚焦和重量级,比如,ID生成器有可能会依赖Redis等外部系统,不像类库那么简单。

前面提到的限流、幂等、灰度,到底是属于框架还是功能组件,我们要视具体情况而定。如果业务代码嵌套在它们里面开发,那就可以称它们为框架。如果它们只是开放API接口,供业务系统调用,那就可以称它们为组件。不过,叫什么没有太大关系,不必太深究概念。

那我们如何发现项目中的这些通用的功能模块呢?

实际上,不管是类库、框架还是功能组件,这些通用功能模块有两个最大的特点:复用和业务无关。 Google Guava就是一个典型的例子。

如果没有复用场景,那也就没有了抽离出来,设计成独立模块的必要了。如果与业务有关又可复用,大部分情况下会设计成独立的系统(比如微服务),而不是类库、框架或功能组件。所以,如果你负责开发的代码,与业务无关并且可能会被复用,那你就可以考虑将它独立出来,开发成类库、框架、功能组件等通用功能模块。

稍微补充一下,我们这里讲的是,在业务开发中,如何发现通用的功能模块。除了业务开发团队之外,很多公司还有一些基础架构团队、架构开发团队,他们除了开发类库、框架、功能组件之外,也会开发一些通用的系统、中间件,比如,Google MapReduce、Kafka消息中间件、监控系统、分布式调用链追踪系统等。

# 如何开发通用的功能模块?

当我们发现了通用功能模块的开发需求之后,如何将它设计开发成一个优秀的类库、框架或功能组件呢?今天,我们不讲具体的开发技巧,具体的开发技巧在后面Spring开源实战那部分,我们会讲到一些,我今天打算先讲一些更普适的开发思想。我觉得先有了这些,你应该更容易理解后面的内容。

作为通用的类库、框架、功能组件,我们希望开发出来之后,不仅仅是自己项目使用,还能用在其他团队的项目中,甚至可以开源出来供更多人所用,这样才能发挥它更大的价值,构建自己的影响力。

所以,对于这些类库、框架、功能组件的开发,我们不能闭门造车,要把它们当作"产品"来开发。这个产品是一个"技术产品",我们的目标用户是"程序员",解决的是他们的"开发痛点"。我们要多换位思考,站在用户的角度上,来想他们到底想要什么样的功能。

对于一个技术产品来说,尽管Bug少、性能好等技术指标至关重要,但是否易用、易集成、易插拔、文档是 否全面、是否容易上手等,这些产品素质也非常重要,甚至还能起到决定性作用。往往就是这些很容易忽 视、不被重视的东西,会决定一个技术产品是否能在众多的同类中脱颖而出。

具体到Google Guava,它是一个开发类库,目标用户是Java开发工程师,解决用户主要痛点是,相对于 JDK,提供更多的工具类,简化代码编写,比如,它提供了用来判断null值的Preconditions类;Splitter、 Joiner、CharMatcher字符串处理类;Multisets、Multimaps、Tables等更丰富的Collections类等等。

它的优势有这样几点:第一,由Google管理、长期维护,经过充分的单元测试,代码质量有保证;第二,可靠、性能好、高度优化,比如Google Guava提供的Immutable Collections要比JDK的 unmodifiableCollection性能好;第三,全面、完善的文档,容易上手,学习成本低,你可以去看下它的 Github Wiki。

刚刚讲的是"产品意识",我们再来讲讲"服务意识"。我经常在团队中说,如果你开发的东西是提供给其他团队用的,你一定要有"服务意识"。对于程序员来说,这点可能比"产品意识"更加欠缺。

首先,从心态上,别的团队使用我们开发出来的技术产品,我们要学会感谢。这点很重要。心态不同了,做起事来就会有微妙的不同。其次,除了写代码,我们还要有抽出大量时间答疑、充当客服角色的心理准备。有了这个心理准备,别的团队的人在问你问题的时候,你也就不<u>会很</u>烦了。

相对于业务代码来说,开发这种被多处复用的通用代码,对代码质量的要求更高些,因为这些项目的影响面更大,一旦出现bug,会牵连很多系统或其他项目。特别是如果你要把项目开源,影响就更大了。所以,这类项目的代码质量一般都很好,开发这类项目对代码能力的锻炼更有大。这也是我经常推荐别人通过阅读著名开源项目代码、参与开源项目来提高技术的原因。

具体到Google Guava,它是Google员工开发的,单元测试很完善,注释写得很规范,代码写得也很好,可以说是学习Google开发经验的一手资料,建议你如果有时间的话,可以认真阅读一下它的代码。

尽管开发这些通用功能模块更加锻炼技术,但我们也不要重复造轮子,能复用的尽量复用。而且,在项目中,如果你想把所有的通用功能都开发为独立的类库、框架、功能组件,这就有点大动干戈了,有可能会得不到领导的支持。毕竟从项目中将这部分通用功能独立出来开发,比起作为项目的一部分来开发,会更加耗时。

所以,权衡一下的话,我建议初期先把这些通用的功能作为项目的一部分来开发。不过,在开发的时候,我们做好模块化工作,将它们尽量跟其他模块划清界限,通过接口、扩展点等松耦合的方式跟其他模式交互。 等到时机成熟了,我们再将它从项目中剥离出来。因为之前模块化做的好,耦合程度低,剥离出来的成本也就不会很高。

#### 重点回顾

好了,今天的内容到此就讲完了。我们一块来总结回顾一下,你需要重点掌握的内容。

做业务开发也会涉及很多非业务功能的开发。我们要有善于发现、善于抽象的能力,并且具有扎实的设计、 开发能力,能够发现这些非业务的、可复用的功能点,并且从业务逻辑中将其解耦抽象出来,设计并开发成 独立的功能模块,比如类库、框架、功能组件。

开发的这块代码,业务无关并且可能会被复用,那就可以考虑将它独立出来,开发成类库、框架、功能组件 等。

当我们发现了通用功能模块的开发需求之后,如何将它设计开发成一个优秀的类库、框架或功能组件呢?这里我们讲了一些更普适的开发思想,比如产品意识、服务意识、代码质量意识、不要重复造轮子等。

除此之外,我特别建议你去阅读一下Google Guava的开源代码。它的代码不复杂,很容易读懂,不会有太大阅读负担,但它是你获取Google公司开发经验的一手资料,特别是在单元测试、编码规范方面。

## 课堂讨论

针对你正在参与开发的项目,思考一下,有哪些通用的功能模块可以抽象出来,设计开发成独立的类库、框架、功能组件?它们都可能会包括哪些功能点呢?试着自己设计一下吧!

欢迎留言和我分享你的想法,如果有收获,也欢迎你把这篇文章分享给你的朋友。

### 精选留言:

- makermade 2020-05-08 08:53:49分布式id生成器,可以抽象成一个独立的服务 [1赞]
- Jackey 2020-05-08 09:34:51
  let's go guava
- wakaka 2020-05-08 09:00:29平时用的比较多,用起来很方便,期待后面的两章,再对比源码看看。
- 呦呦鹿鸣 2020-05-08 08:50:17沙发! 开始翻guava源码