



Universidad Don Bosco
Facultad de ingeniería

Desarrollo de aplicaciones web con software interpretado al cliente
DAW404 G06L

Actividad:

Desarrollo de GUIA 6

Integrante:

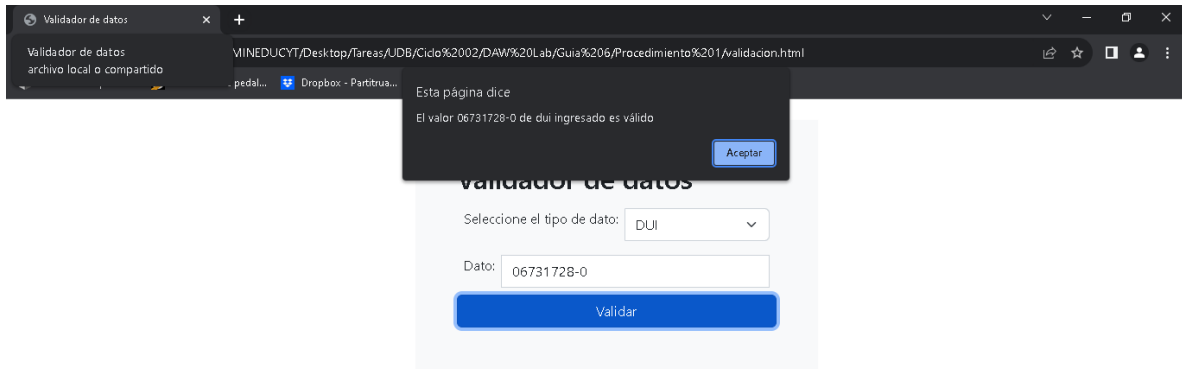
José Rolando Álvarez Mejía AM232553

Ingeniero:

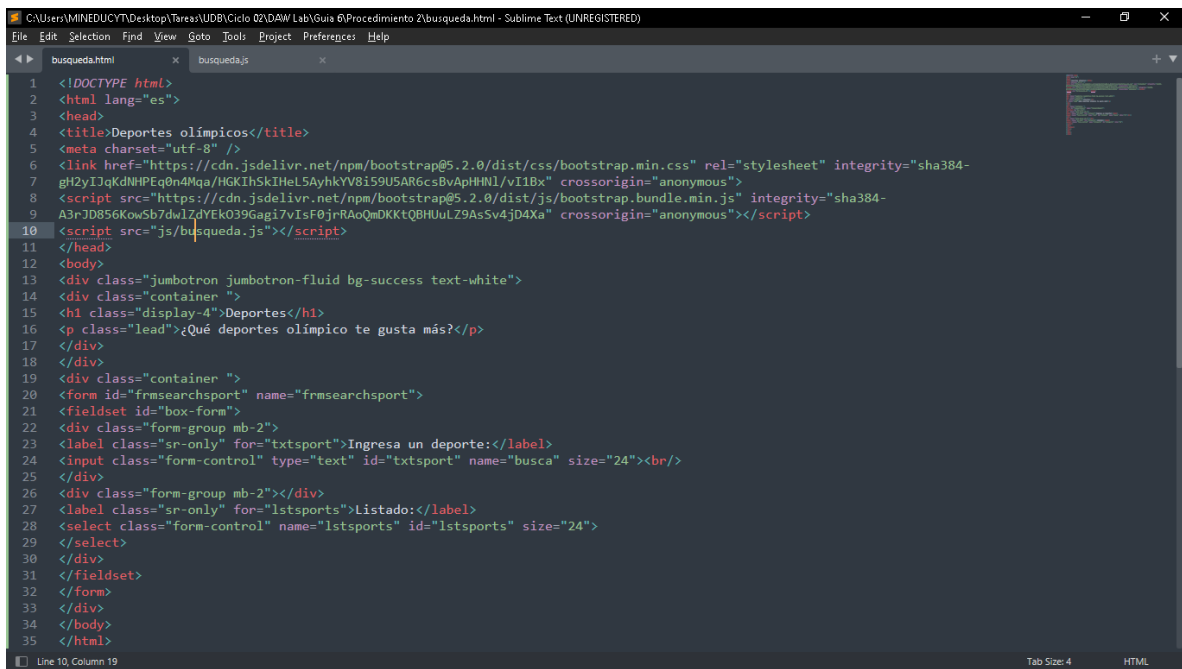
Emerson Francisco Cartagena Candelario

Fecha de entrega:

19 de septiembre, 2023



Ejercicio 2

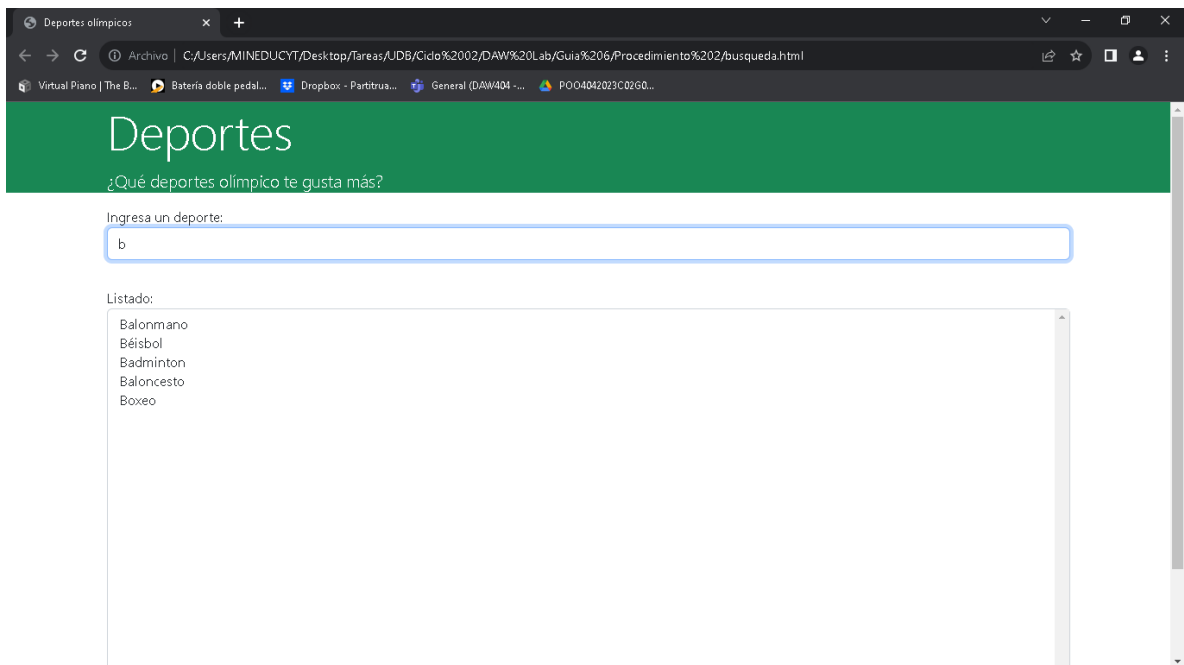


```
C:\Users\MINEDUCYT\Desktop\Tareas\UDB\Ciclo 02\DAW Lab\Guia 6\Procedimiento 2\busqueda.js - Sublime Text (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

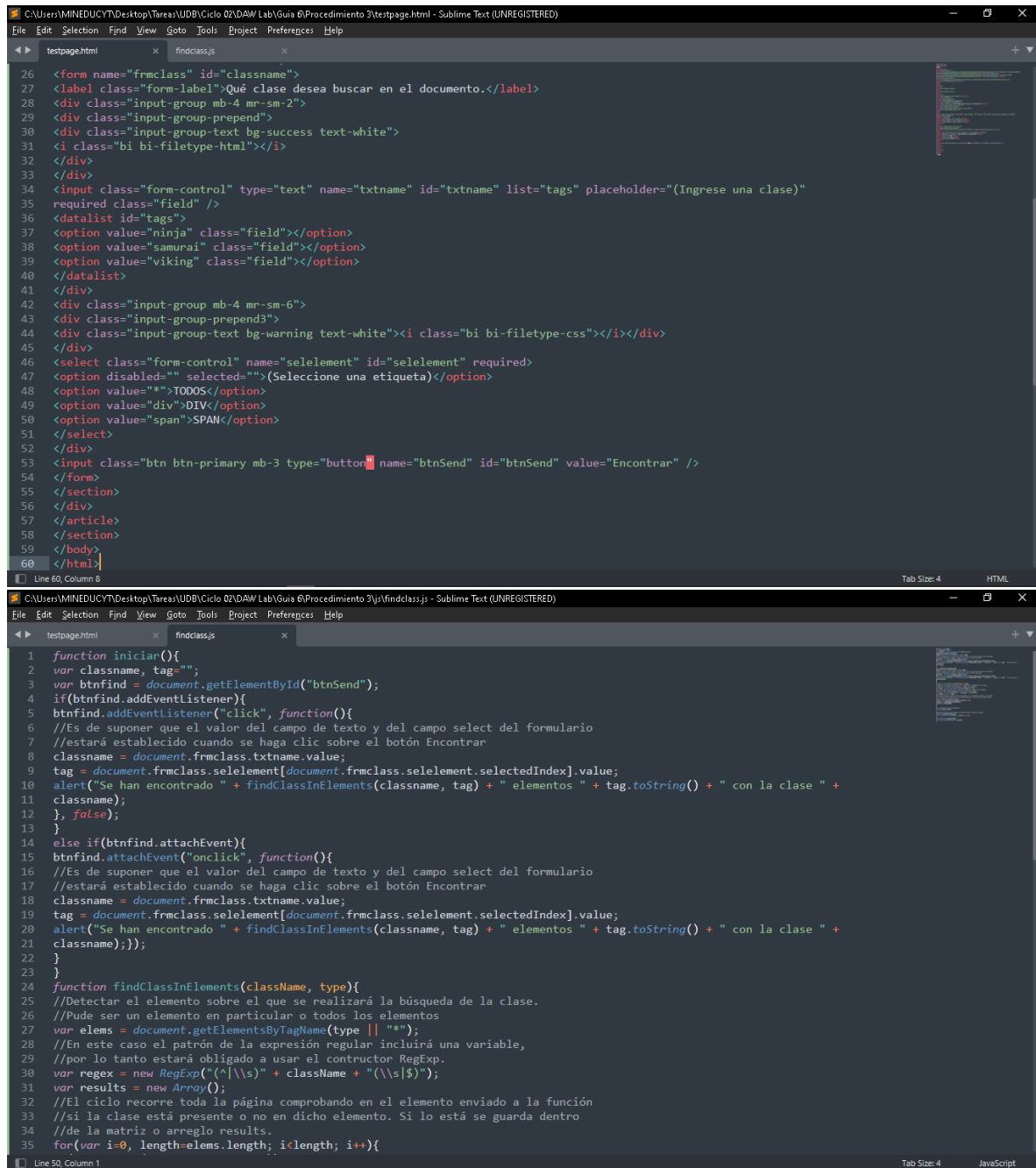
busqueda.html x busqueda.js
C:\Users\MINEDUCYT\Desktop\Tareas\UDB\Ciclo 02\DAW Lab\Guia 6\Procedimiento 2\busqueda.js

36 {
37 function cargarLista() {
38 // Cargamos el combo
39 for(x=0;x<lista.length;x++){
40 document.frmsearchsport.lstsports[x] = new Option(lista[x]);
41 function cargarTexto(elemento){
42 if(elemento!=null && elemento!=undefined && elemento!="")
43 document.frmsearchsport.txtsport.value = elemento;
44 }
45 function buscar() {
46 limpiarLista();
47 // Se obtiene el valor del texto
48 var str = document.frmsearchsport.txtsport.value;
49 // Crear la expresión regular
50 var expr = new RegExp("^" + str, "i");
51 // Recorrer la lista. Si la expresión regular es OK
52 y = 0;
53 for(x=0;x<lista.length;x++) {
54 if(expr.test(lista[x])) {
55 document.frmsearchsport.lstsports[y] = new Option(lista[x], lista[x]);
56 y++;
57 }
58 }
59 }
60 function limpiarLista() {
61 for(x=document.frmsearchsport.lstsports.length;x>=0;x--)
62 document.frmsearchsport.lstsports[x] = null;
63 }
64 //Asociando función que manejará el evento load al cargar la página
65 if(window.addEventListener){
66 window.addEventListener("load", iniciar, false);
67 }
68 else if(window.attachEvent){
69 window.attachEvent("onload", iniciar);
70 }
}

Line 70, Column 2 Tab Size: 4 JavaScript
```



Ejercicio 3



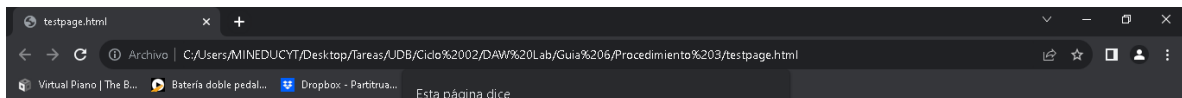
The image displays two screenshots of a Sublime Text editor window, showing the development of a web application for finding elements by class.

The top screenshot shows the `testpage.html` file. The code defines a form with a label "¿Qué clase desea buscar en el documento.", a text input field, a dropdown menu with options "ninja", "samurai", and "viking", and a "Enviar" button. The form is styled with Bootstrap classes.

```
26 <form name="frmclass" id="classname">
27 <label class="form-label">¿Qué clase desea buscar en el documento.</label>
28 <div class="input-group mb-4 mr-sm-2">
29 <div class="input-group-prepend">
30 <div class="input-group-text bg-success text-white">
31 <i class="bi bi-filetype-html"></i>
32 </div>
33 </div>
34 <input class="form-control" type="text" name="txtname" id="txtname" list="tags" placeholder="(Ingrese una clase)"
35 required class="field" />
36 <datalist id="tags">
37 <option value="ninja" class="field"></option>
38 <option value="samurai" class="field"></option>
39 <option value="viking" class="field"></option>
40 </datalist>
41 </div>
42 <div class="input-group mb-4 mr-sm-6">
43 <div class="input-group-prepend">
44 <div class="input-group-text bg-warning text-white"><i class="bi bi-filetype-css"></i></div>
45 </div>
46 <select class="form-control" name="selelement" id="selelement" required>
47 <option disabled="" selected="">(Seleccione una etiqueta)</option>
48 <option value="">TODO</option>
49 <option value="div">DIV</option>
50 <option value="span">SPAN</option>
51 </select>
52 </div>
53 <input class="btn btn-primary mb-3" type="button" name="btnSend" id="btnSend" value="Enviar" />
54 </form>
55 </section>
56 </div>
57 </article>
58 </section>
59 </body>
60 </html>
```

The bottom screenshot shows the `findclass.js` file. The code defines a function `iniciar()` that sets up event listeners for the "Enviar" button. It uses `document.getElementById()` to get the button and `document.querySelector()` to get the text input and the select dropdown. It also defines a `findClassInElements()` function that searches for elements by class name and type.


```
1 function iniciar(){
2   var classname, tag="";
3   var btnfind = document.getElementById("btnSend");
4   if(btnfind.addEventListener){
5     btnfind.addEventListener("click", function(){
6       //Es de suponer que el valor del campo de texto y del campo select del formulario
7       //estará establecido cuando se haga clic sobre el botón Enviar
8       classname = document.frmclass.txtname.value;
9       tag = document.frmclass.selelement[document.frmclass.selelement.selectedIndex].value;
10      alert("Se han encontrado " + findClassInElements(classname, tag) + " elementos " + tag.toString() + " con la clase " +
11      classname);
12    }, false);
13  }
14  else if(btnfind.attachEvent){
15    btnfind.attachEvent("onclick", function(){
16      //Es de suponer que el valor del campo de texto y del campo select del formulario
17      //estará establecido cuando se haga clic sobre el botón Enviar
18      classname = document.frmclass.txtname.value;
19      tag = document.frmclass.selelement[document.frmclass.selelement.selectedIndex].value;
20      alert("Se han encontrado " + findClassInElements(classname, tag) + " elementos " + tag.toString() + " con la clase " +
21      classname);});
22  }
23 }
24 function findClassInElements(className, type){
25   //Detectar el elemento sobre el que se realizará la búsqueda de la clase.
26   //Puede ser un elemento en particular o todos los elementos
27   var elems = document.getElementsByTagName(type || "*");
28   //En este caso el patrón de la expresión regular incluirá una variable,
29   //por lo tanto estará obligado a usar el constructor RegExp.
30   var regex = new RegExp("(^|\\s)" + className + "(\\s|$)");
31   var results = new Array();
32   //El ciclo recorre toda la página comprobando en el elemento enviado a la función
33   //si la clase está presente o no en dicho elemento. Si lo está se guarda dentro
34   //de la matriz o arreglo results.
35   for(var i=0, length=elems.length; i<length; i++){
```



Recuento de clases

Qué clase desea buscar en el documento.





Esta página dice
Se han encontrado 2 elementos div con la clase ninja