

UNIVERSIDAD DON BOSCO



FACULTAD DE INGENIERÍA ESCUELA DE COMPUTACIÓN

Desarrollo de Software para Móviles
(DSM) G05L.

Desafío Practico 3

Aplicación al 100%

Link de GitHub: https://github.com/Josepo616/DSM_Desafio03

Link del video:

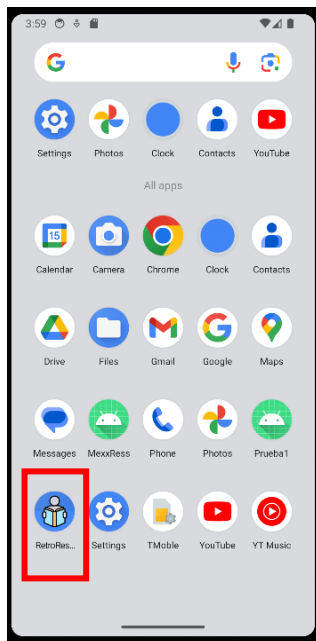
https://drive.google.com/file/d/1c6TS9led_VfKPQC_1szcKlrDnS57xdiQ/view?usp=sharing

Alumnos:

José Rolando Álvarez Mejía AM232553

Diego Enrique Canjura Estrada CE221950

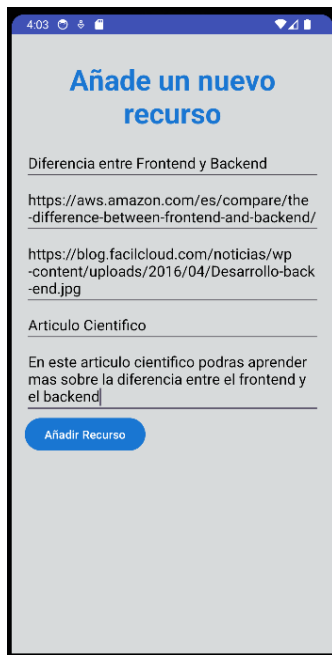
Nombre e icono de la aplicación:



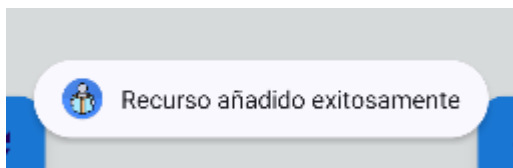
Pantalla principal con todos los recursos:



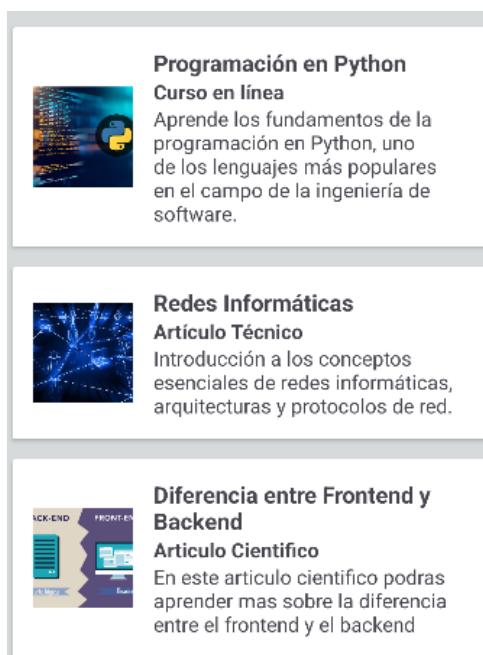
Añadir un nuevo recurso:



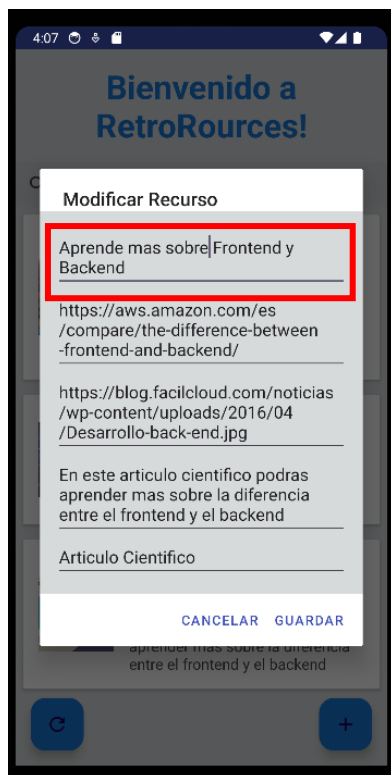
Notificación:



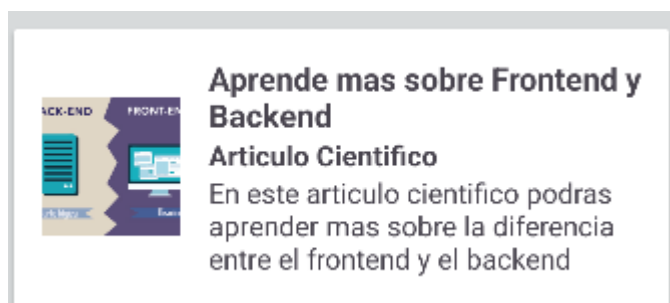
Artículo ya disponible:



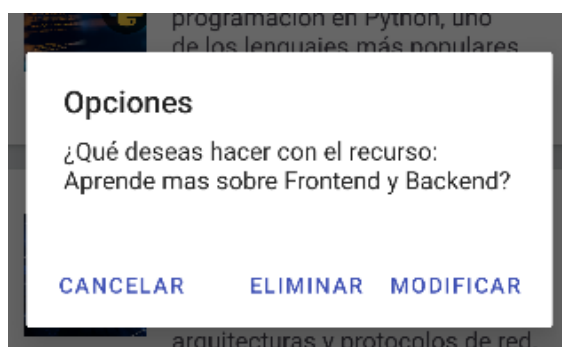
Modificación de un recurso:



Se visualizan los cambios realizados:



Eliminar recurso:



Recurso ya eliminado:



Búsqueda:

