ELEMENTOS DE COMUNICACIÓN DE ARDUINO Y MIT APP INVENTOR

CONTROLANDO ARDUINO DESDE DISPOSITIVOS MÓVILES

José Pujol



ÍNDICE



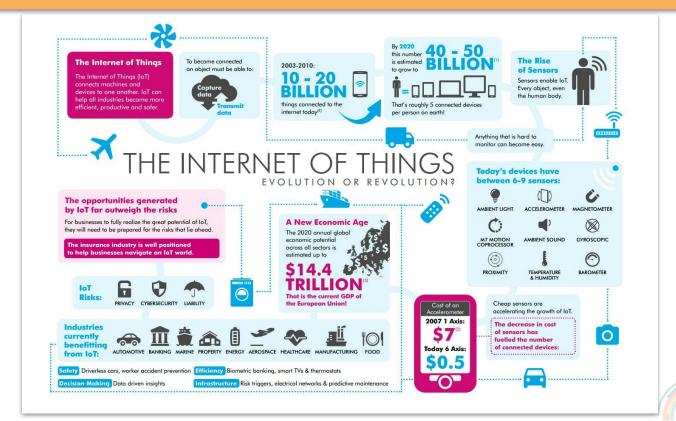


- 1. Internet de las cosas (IoT)
- 2. Comunicaciones con Arduino
- 3. Comunicaciones con MIT App Inventor
- 4. Arduino MIT App Inventor usando BT y BLE
- 5. Wemos D1
- 6. NodeMCU

INTERNET DE LAS COSAS (IoT)







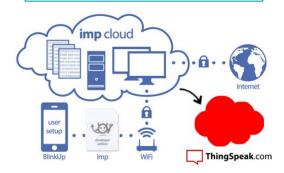
Plataformas web de IoT

- Son plataformas integradas de servicio IoT para prototipos y productos.
- Permiten conectar sensores y actuadores.
- Registran datos y realizan gráficas.
- Gestión de los dispositivos desde internet y vía APP.

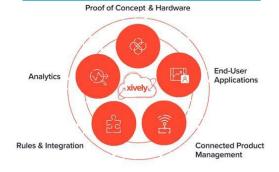
https://www.c2m.net/



https://thingspeak.com/



https://www.xively.com/

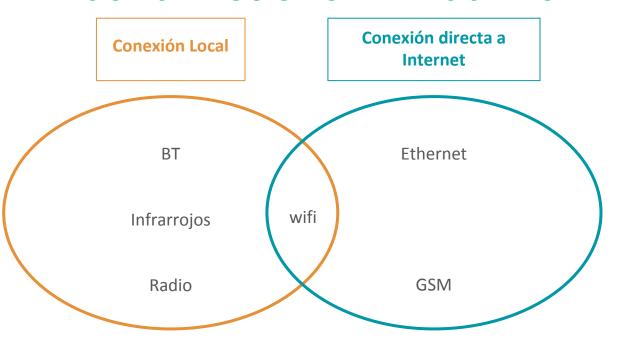


COMUNICACIONES CON ARDUINO





Comunicación Arduino





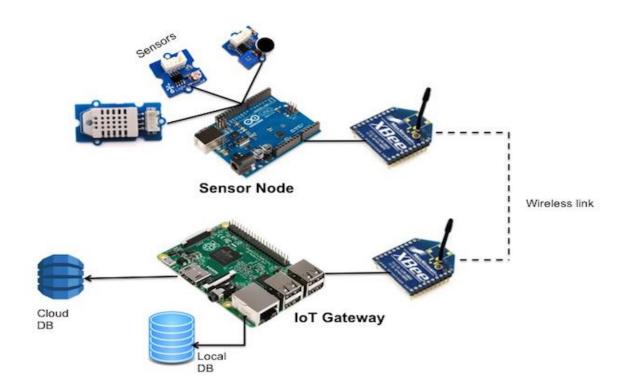
Módulos Bluetooth y BLE

BT: Modelos





Arduino y Raspberry Pi



COMUNICACIÓN CON APP INVENTOR



























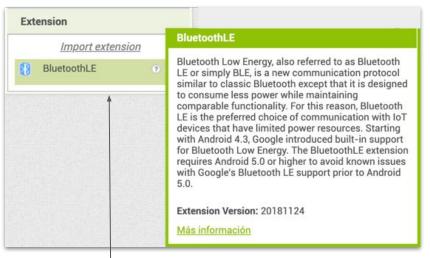


ARDUINO+AI2 USANDO BT Y BLE









A nivel software contamos con componentes integrados para manejar conexiones BT

Existe extensión para BT bajo consumo(BLE)

WEMOS D1





 Evolución de Arduino para incorporar WIFI y BLE a través de un microcontrolador de bajo coste denominado ESP8266





NodeMCU





 Placa de desarrollo para proyectos IoT con microcontrolador ESP8266, WIFI, BLE que tiene como ventaja el coste y el bajo consumo.





LICENCIA





Esta guía se distribuye bajo licencia Reconocimiento-Compartirlgual Creative commons 4.0

Las diapositivas son obra de Jose Pujol y Jose Luis Núñez creadas para el curso "Controlando Arduino desde el teléfono móvil" para el CEP de Sevilla y han sido creadas a partir del material elaborado para el curso "Tech Project: Arduino en el aula" que fue realizado por Jose Antonio Vacas y Jose Pujol en colaboración con Avante s.l.

