



# Actividad 1 – Etiquetas Básicas de HTML Desarrollo de Sistemas Web I Ingeniería en Desarrollo de Software

Tutor: Aarón Iván Salazar Macías

Alumno: José Manuel Ramos Vega

Fecha: 22 de septiembre de 2024

## Índice

Introducción
Descripción4
Justificación5
Desarrollo6
Codificación6
Capturas de pantalla12
Conclusión
Referencias

#### 1- Introducción

Por lo que pude investigar el lenguaje de marcado de hipertexto o HTML es un lenguaje de programación que forma parte de la mayoría de las páginas web y aplicaciones en línea. El HTML no es considerado un lenguaje de programación, ya que no puede crear funcionalidades dinámicas. En su lugar, con HTML, los usuarios web pueden crear y estructurar secciones, párrafos y enlaces mediante elementos, etiquetas y atributos.

HTML fue inventado por Tim Berners-Lee, un físico del instituto de investigación CERN en Suiza. Se le ocurrió la idea de un sistema de hipertexto basado en Internet y publicó la primera versión de HTML en 1991. Desde entonces, cada nueva versión del lenguaje HTML viene con nuevas etiquetas y atributos para el marcado. Un sitio web normal incluye varias páginas HTML diferentes. Por ejemplo, una página de inicio, una página de presentación y una página de contacto tienen archivos HTML distintos.

Los documentos HTML son archivos que terminan con una extensión .html o .htm. El navegador web lee el archivo HTML y muestra su contenido para que los usuarios de Internet puedan verlo.

### 2- Descripción

Contextualización: Desarrollar una página donde se pidan los datos básicos de una persona.

Posteriormente, estos datos deberán mostrarse en la siguiente pantalla cuando se dé clic en

Registrar los datos ingresados en las cajas de texto.

Actividad: Desarrollar dos páginas web: 1. La primera debe tener un formulario donde se

ingresen los datos que se piden. 2. La segunda debe mostrar un resultado. Para esta primera

actividad, la página debe mostrar una imagen de la preferencia y el texto que se ve en la imagen.

De la misma manera, añadir un estilo agradable utilizando hojas de estilo (CSS):

Descargar la portada desde la plataforma de estudios.

Visualizar el Manual APA en la sección de "Manuales de Inducción" de la plataforma.

Entorno de trabajo: Visual Studio Code.

Tutorial de instalación de Visual Studio Code.

Copiar el código para la hoja de estilo.

#### 3- Justificación

Para esta actividad se usar HTML. Otra parte fundamental de un elemento HTML es su atributo, que tiene dos secciones: un nombre y un valor de atributo. El nombre identifica la información adicional que el usuario quiere añadir, mientras que el valor del atributo da más especificaciones. Otro atributo, la clase, es el más importante para el desarrollo y la programación.

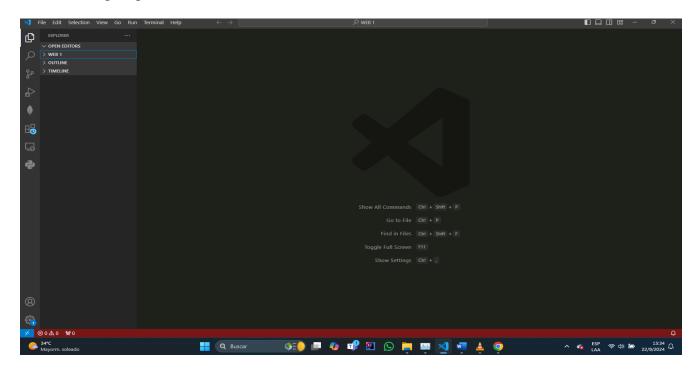
El atributo class añade información de estilo que puede funcionar en diferentes elementos con el mismo valor de class. Actualmente, existen 142 etiquetas HTML que nos permiten crear diversos elementos. Aunque los navegadores modernos ya no soportan algunas de estas etiquetas, aprender los diferentes elementos disponibles sigue siendo beneficioso.

En esta sección hablaremos de las etiquetas HTML más utilizadas y de dos elementos principales: los elementos de bloque y los elementos en línea. Un elemento de bloque ocupa todo el ancho de la página. Siempre comienza una nueva línea en el documento. Por ejemplo, un elemento de encabezado estará en una línea separada de un elemento de párrafo.

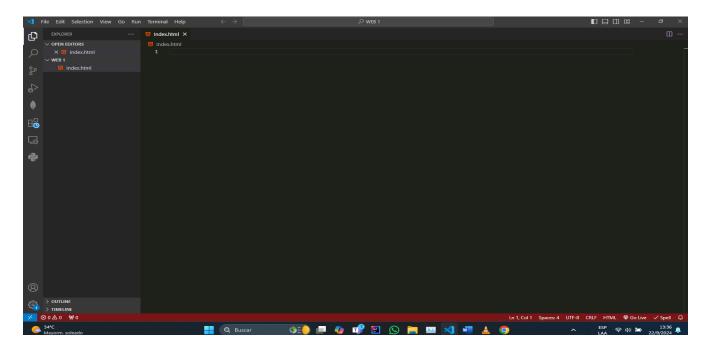
## 4- Desarrollo

## - Codificación:

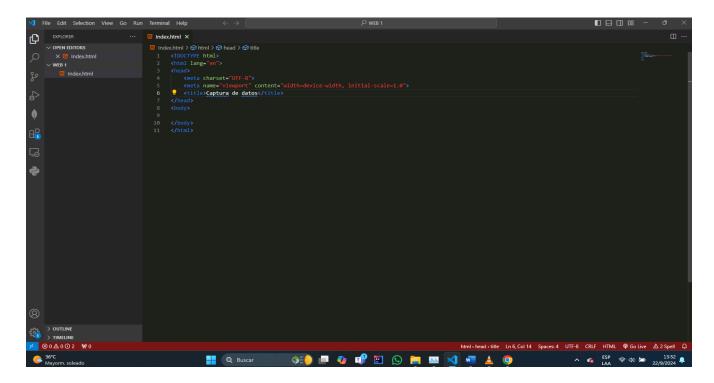
Se crea la carpeta para administrar nuestros archivos;



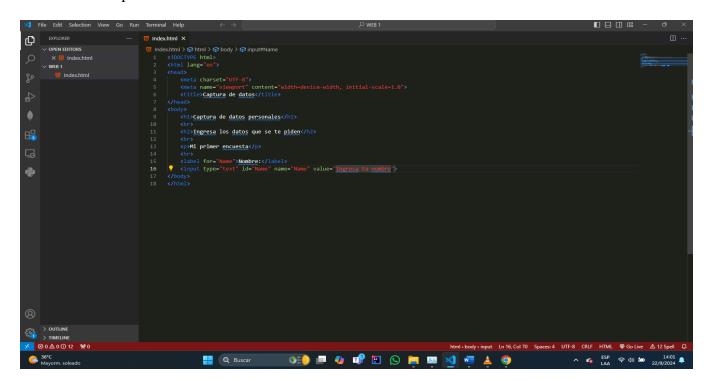
Se crea el archivo index.html:



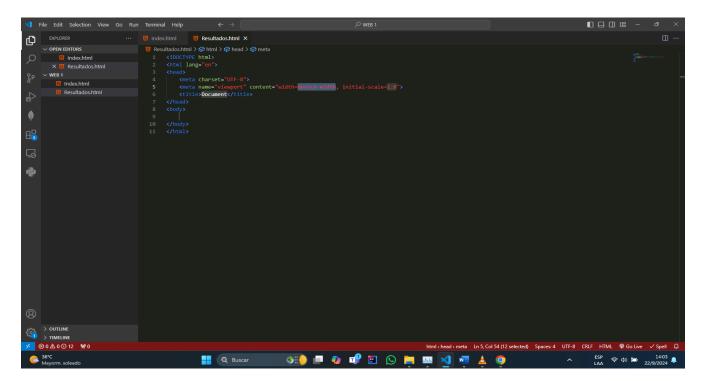
Se escribe la estructura basica de nuestra pagina junto con su titulo:-



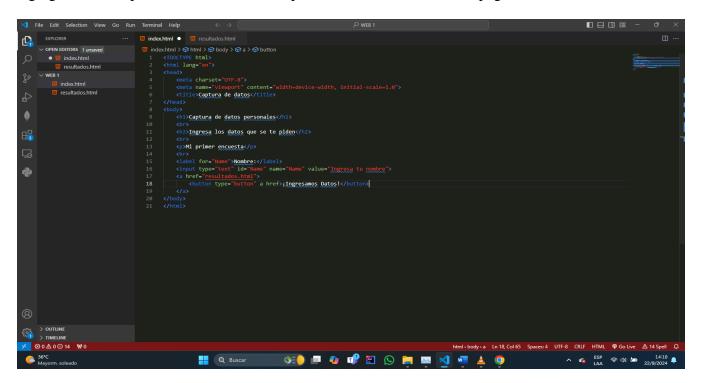
Se elaboran los pasos del 11 al 17:



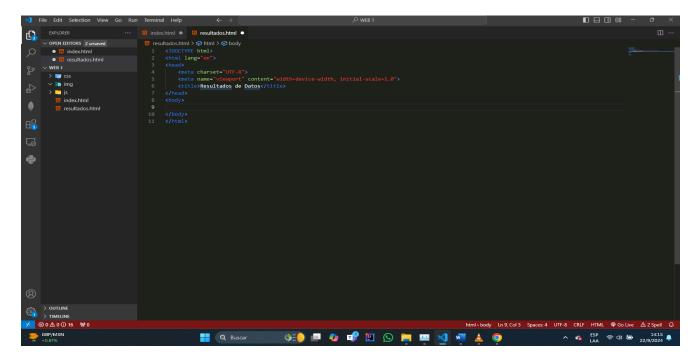
Se crea el archivo resultados html:



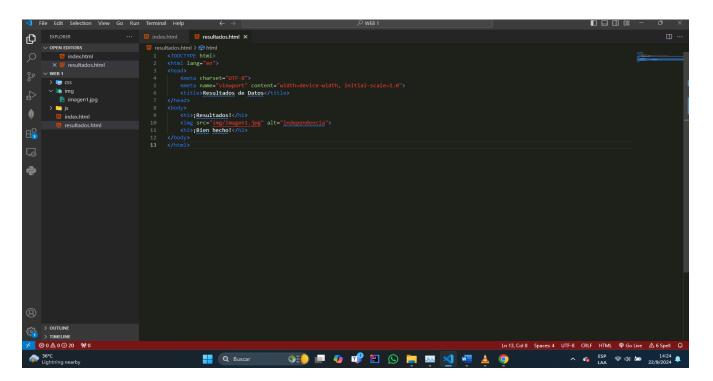
Agregamos la etiqueta button, esto servira para direccionar a una nueva pagina:



Escribimos el titulo de resultados de datos, ademas de crear las 3 carpetas que estaremos usando como img, css y js:

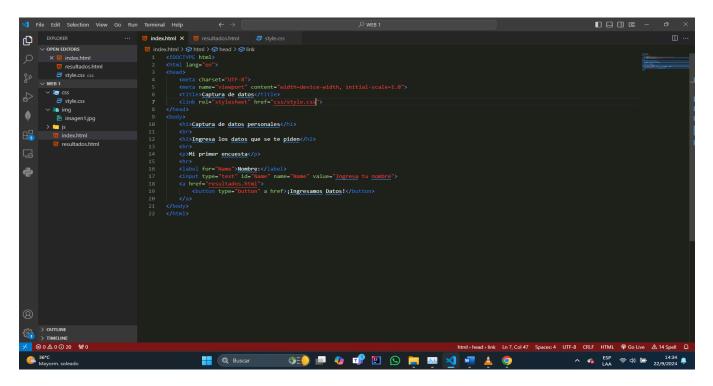


Se descarga la imagen, ademas se escriben las etiquetas de h1 "Resultados", la etiquete imagen agregar la ruta de la imagen y la etiqueta h2 de "Bien hecho"

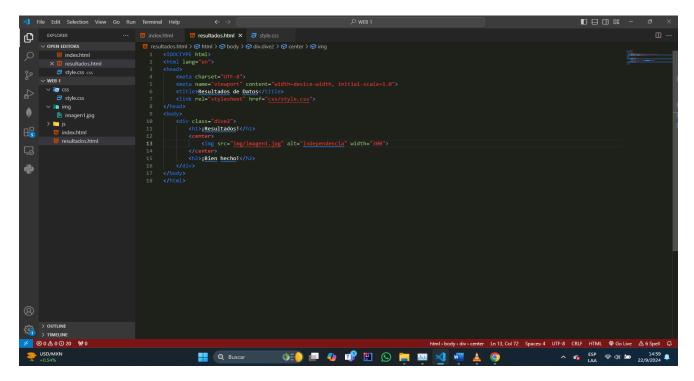


Se crea el archivo style.css y copiamos del enlace de github los estilos a nuestro archivo:

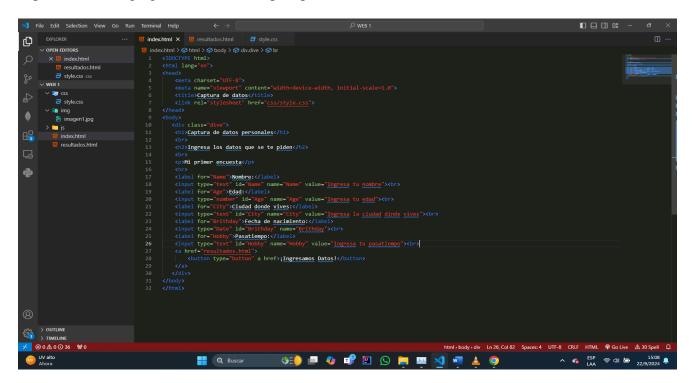
Se crea la etiqueta que manda a llamar el archivo style.css tanto en el archivo index y resultados:



Ademas centramos nuestra imagen que habiamos añadido:

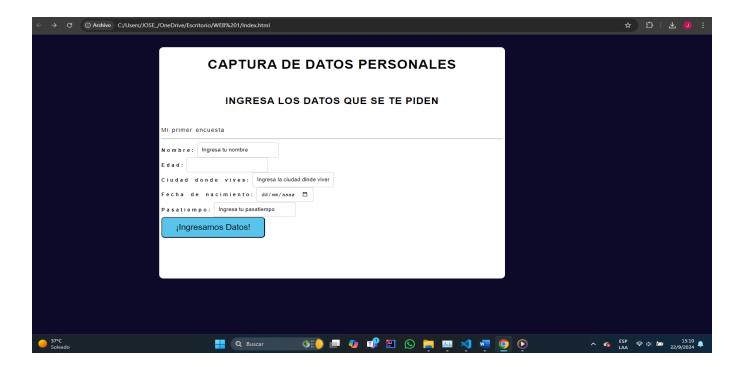


Y por ultimo se agregan los demas campos que faltaban:

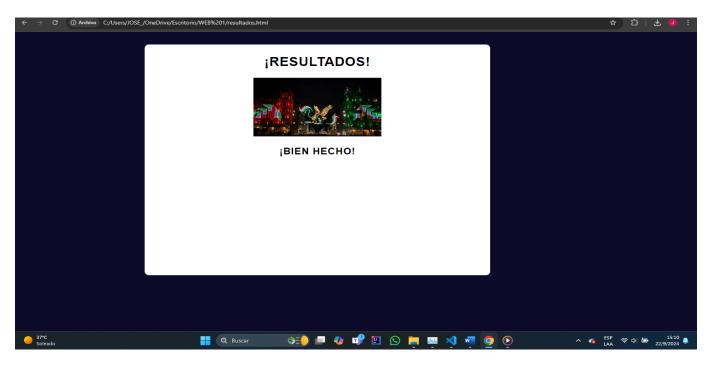


## - Capturas de pantalla:

Se presenta la interfaz principal junto con todos sus campos:



Ademas a la hora de ingresar al botón de "Ingresamos Datos":



5- Conclusión

Para concluir se podria decir que la primera versión de HTML constaba de 18 etiquetas. Desde

entonces, cada nueva versión trajo nuevas etiquetas y atributos añadidos al marcado. La

actualización más significativa del lenguaje hasta ahora fue la introducción de HTML5 en 2014.

La principal diferencia entre HTML y HTML5 es que este último admite nuevos tipos de

controles de formulario. HTML5 también introdujo varias etiquetas semánticas que describen

claramente el contenido, como <article>, <header> y <footer>. Como cualquier otro lenguaje

informático, HTML tiene sus puntos fuertes y sus limitaciones.

Ventajas:

Para principiantes: HTML tiene un marcado limpio y consistente, así como una curva de

aprendizaje poco pronunciada.

Soporte: el lenguaje es ampliamente utilizado, con muchos recursos y una gran comunidad de

apoyo.

Accesible: es de código abierto y completamente gratuito. HTML se ejecuta de forma nativa en

todos los navegadores web.

Flexible: HTML es fácilmente integrable con lenguajes backend como PHP y Node.js.

## 6- Referencias

"HTML and Style Sheets" ("HTML y Hojas de Estilo"), B. Bos, D. Raggett, y H. Lie, 24 de marzo de 1997.

"A Lexical Analyzer for HTML and Basic SGML" ("Un Analizador Léxico para SGML básico y HTML"), D. Connolly, 15 de junio de 1996