

# **Proyecto-Pracial 2**

**Esteban Felipe Guiza Piñeros**  
**Jose Manuel Rivera Villa**

Departamento de Ingeniería Electrónica y  
Telecomunicaciones  
Universidad de Antioquia  
Medellín  
Septiembre de 2021

# ANALISI DEL PROBLEMA:

## 0.1. Planteamiento

La falta del uso de librerías podría complicar el desarrollo del proyecto, ya que el submuestreo o sobremuestreo de las imágenes debe ser realizado sin la ayuda de estas herramientas, por lo tanto hará que el desarrollo del código un poco más desafiante.

## 0.2.

Después de la implementación del código, y la elaboración de la estructura en TINKERCAD, debemos completar toda la estructura y conseguir un proyecto ejecutable y funcional, para eso el primer paso es planear profundamente la estructura del código.

## 0.3.

Definir los pasos para el desarrollo del algoritmo y completar todo el conocimiento adquirido para crear un proyecto que cumpla todas las condiciones impuestas.

# ESQUEMA:

## 0.4. Tareas Definidas:

La idea principal es definir una serie de objetivos a lo largo del periodo de desarrollo que nos permita avanzar en un plazo acorde, y lograr garantizar la estructura del código para que podamos garantizar que todos los componentes funcionen correctamente.

### 0.4.1. Objetivos

El objetivo principal es durar la mayor cantidad de tiempo "vivo" logrando superar todos los obstáculos que progresivamente van subiendo en complejidad