

DISEÑO Y PRUEBAS II



D02- Student #3 Planning and Progress Report

Grupo: C1.002

Repositorio: <https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D02-24.1.0.git>

Autores:

- José Ramón Baños Botón – josbanbot@alum.us.es

Fecha: 08/03/2024

Índice

1.	Resumen ejecutivo	3
2.	Tabla de versiones	3
3.	Introducción	4
4.	Contenidos	5
4.1.	Planificación	5
4.2.	Progreso	7
5.	Conclusiones	8
6.	Bibliografía	8

1. Resumen ejecutivo

Se han realizado todas las tareas asignadas con éxito, aunque para alguna de ellas se requirió bastante más tiempo del planificado.

2. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
07/03/2024	v1r0	Creación del documento
08/03/2024	v1r1	Entrega 1

3. Introducción

En este documento se pretende evaluar el rendimiento del Student #3 para la primera entrega. Se exponen y explican las asignaciones de las tareas, su progreso correspondiente y el valor empleado y planificado para cada una de ellas. Para ello, se ha realizado en forma de tabla para una mejor organización, incluyendo, además, el tiempo estimado y real para cada una de las tareas.

El documento se divide en las secciones de “Planificación” y “Progreso”.

Mi rol ha sido: Developer y Analista

4. Contenidos

4.1. Planificación

Para definir las tareas hemos utilizado las herramientas que dispone GitHub, y para el registro del tiempo real para cada una de ellas, hemos decidido utilizar Clockify.

#ID	Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real
2	Entity TrainingModule	Crear entidad TrainingModule con sus propiedades y restricciones	45 minutos	39 minutos
3	Entity TrainingSession	Crear entidad TrainingSession con sus propiedades y restricciones	30 minutos	17 minutos
4	Developer dashboard	Crear dashborad de developers	30 minutos	32 minutos
5	Sample data	Producir información inicial de cuentas de managers	1 hora	45 minutos
13	Developer role	Crear rol developer con sus propiedades y restricciones	10 minutos	7 minutos
14	UML domain model	Producir un modelo de dominio UML	1 hora	31 minutos
15	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas	1 hora	58 minutos
16	Planning and progress report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia individual	1 hora	45 minutos
T2	Teoría	Asistencia a clase	6 horas	6 horas
P2	Práctica	Clases de retrospectivas y prácticas	4 horas	4 horas

Para las tareas realizadas se estiman los costes siguientes:

Costes estimados

Entity TrainingModule (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00 €
Entity TrainingSession (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 30 min =	10.00 €
Developer dashboard (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 30 min =	10.00 €
Sample data (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00 €
Developer role (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 10 min =	3.33 €
UML domain model (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		348.33 €

Costes reales

Entity TrainingModule (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 39 min =	13.00 €
Entity TrainingSession (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 17 min =	5.70 €
Developer dashboard (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 32 min =	10.70 €
Sample data (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00 €
Developer role (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 7 min =	2.33 €
UML domain model (analista)	30.00€/h * 0 h 31 min =	15.50 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 0 h 58 min =	29.00 €
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 0 h 45 min =	22.50 €
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		313.73 €

4.2. Progreso

Durante el desarrollo de esta entrega se han realizado algunos ajustes mínimos en las anotaciones y tipos de entidades debido a un análisis exhaustivo de requisitos y retroalimentación del cliente. Estos cambios, aunque han retrasado la finalización de algunas entidades, en general han resultado en tiempos y costos menores a los estimados inicialmente.

En cuanto a la comparación de los costes respecto a la entrega anterior, se observa que se ha necesitado más tiempo y presupuesto para cumplir con los requisitos de esta entrega en comparación con los tiempos y costes de la primera. La diferencia entre los costos estimados y reales es de 85.83€ y 9.53€ respectivamente.

5. Conclusiones

Se han experimentado desviaciones entre los tiempos reales y las estimaciones iniciales debido a contratiempos imprevistos, como algunos retoques en el código de los atributos de las entidades. A pesar de esto, todas las tareas se completaron dentro de los plazos establecidos y dentro de la fecha límite de la entrega del proyecto, e incluso en un tiempo total inferior al estimado, lo que resultó en un costo global menor para el proyecto.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.