

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01 - Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software


Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
16/02/2024	v1r1


Grupo de prácticas: C1.002	
Autores	Correo Corporativo
José Ramón Baños Botón	josbanbot@alum.us.es
Manuel Palacios Pineda	manpalpin@alum.us.es
Rubén Pérez Garrido	rubpergar@alum.us.es
Javier Ramírez Núñez	javramnun@alum.us.es
Sonia María Rus Morales	sonrusmor@alum.us.es

Link repositorio: <https://github.com/Manpalpin/Acme-SF-D01-24.1.0.git>

	<div> Diseño y Pruebas II <div> Grupo C1.002 Planning report </div> </div>


Índice

1. Tabla de versiones.....	3
2. Resumen ejecutivo.....	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Conclusiones.....	8
6. Bibliografía.....	9

	<div> Diseño y Pruebas II <div> Grupo C1.002 </div> </div> <div> Planning report </div>
---	---

1. Tabla de versiones


Fecha	Versión	Descripción
14/02/2024	v1r0	Creación del documento
16/02/2024	v1r1	Entrega 1

	<div> Diseño y Pruebas II <div> Planning report Grupo C1.002 </div> </div>
---	--

2. Resumen ejecutivo

Este proyecto inicia con la definición de tareas necesarias para alcanzar los objetivos grupales establecidos por el equipo. Cada integrante se asigna a un rol específico acorde a sus habilidades y responsabilidades correspondientes, y se distribuyen equitativamente las labores entre todos los participantes para asegurar una carga de trabajo balanceada y una colaboración efectiva.

En esta etapa, es crucial que cada miembro comprenda claramente su función y esté comprometido con los objetivos. Se promueve una comunicación abierta y transparente para garantizar una coordinación efectiva entre los roles y actividades, permitiendo un avance fluido del proyecto. Además, se establecen canales de retroalimentación y se programan reuniones semanales para evaluar el progreso y ajustar el plan de trabajo según sea necesario, manteniendo siempre el enfoque en el cumplimiento de los objetivos del equipo.


	<div>Diseño y Pruebas II</div> <div>Grupo C1.002</div> <div>Planning report</div>

3. Introducción

El propósito de este documento es presentar y detallar las asignaciones de tareas, su progreso, así como el tiempo y valor estimado y planificado para cada una de ellas. Se elaborará una tabla que contenga las tareas, su asignación y la duración prevista, la cual será comparada con los valores reales de tiempo dedicado y el coste correspondiente en euros según el rol desempeñado.


Los roles asignados son los siguientes:

- Manager: Sonia María Rus Morales
- Desarrollador: Todos
- Analista: Todos
- Operador
- Testers

	Diseño y Pruebas II	Grupo C1.002
	Planning report	

4. Contenido

#ID	Título	Descripción	Asignación	Tiempo estimado	Tiempo real empleado
1	Instantiate and customise starter project	Instanciar y personalizar el proyecto en base a los requisitos solicitados	José Ramón Baños Botón Manuel Palacios Pineda	2 horas (cada uno)	2 horas y 6 minutos 4 horas
2	Chartering report	Documento donde se tratan temas como el reclutamiento, compromiso, rendimiento, sanciones...	Sonia María Rus Morales	1 hora y 30 minutos	2 horas y 8 minutos
15	System internationalise	Asegurar que el sistema funciona correctamente para los distintos idiomas	Javier Ramírez Núñez	15 minutos	0 minutos
16	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas	Rubén Pérez Garrido	30 minutos	24 minutos
17	Planning and Progress report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia del grupo	Rubén Pérez Garrido	1 hora	1 hora y 43 minutos
18	Development configuration report	Documento relativo a los problemas encontrados por el grupo a la hora de preparar el entorno	Manuel Palacios Pineda	45 minutos	1 hora
19	WIS architecture report	Documento relativo a las arquitecturas para WIS estudiadas	Javier Ramírez Núñez	1 hora	2 horas
20	WIS testing report	Documento relativo a los tipos de tests para WIS estudiadas	Sonia María Rus Morales	1 hora	53 minutos

	<div>Diseño y Pruebas II</div> <div>Grupo C1.002</div> <div>Planning report</div>
---	---


Costes estimados

Sonia (Manager/Analista)	30.00€/h * 2 h 30 min =	75.00 €
José Ramón (Analista)	30.00€/h * 2 h 00 min =	60.00 €
Javier (Analista)	30.00€/h * 1 h 15 min =	37.50 €
Rubén (Analista)	30.00€/h * 1 h 30 min =	45.00 €
Manuel (Analista)	30.00€/h * 2 h 45 min =	82.50 €
Coste total estimado =		300.00 €

Costes reales

Sonia (Manager/Analista)	30.00€/h * 3 h 01 min =	90.50 €
José Ramón (Analista)	30.00€/h * 2 h 06 min =	63.00 €
Javier (Analista)	30.00€/h * 2 h 00 min =	60.00 €
Rubén (Analista)	30.00€/h * 2 h 07 min =	63.50 €
Manuel (Analista)	30.00€/h * 5 h 00 min =	150.0 €
Coste real =		427.00 €


Amortización lineal (3 años): La amortización anual es de 100€.

	<div> Diseño y Pruebas II Grupo C1.002 </div> <div> Planning report </div>

5. Conclusiones

La entrega 1 experimentó una desviación considerable en términos de tiempo empleado con respecto al tiempo estimado, principalmente debido a dos factores clave. En primer lugar, la instanciación del proyecto desde GitHub resultó en una serie de problemas técnicos que requirieron un esfuerzo adicional para solucionar, haciendo que esta tarea fuese la que más tiempo conllevó para ser completada correctamente. Este contratiempo inicial retrasó significativamente el progreso del proyecto. En segundo lugar, la elaboración del reporte de la arquitectura WIS se extendió más allá del tiempo estimado, ya que se buscaba completar la información con detalles específicos y se recurrió a recursos en línea para expresar con precisión las ideas previstas. En tercer lugar, la internacionalización del sistema se completó sin emplear tiempo, ya que cada miembro del equipo trabajó individualmente en adaptar la página para inglés y español y, por ende, no había que revisar nada para asegurar el cumplimiento de esta tarea.

En resumen, la entrega 1 enfrentó desafíos significativos en la gestión del tiempo debido a varios factores, incluida la resolución de problemas técnicos durante la instanciación del proyecto y la extensión del tiempo para completar el reporte de arquitectura. Además, nuestra inexperiencia en la estimación precisa del tiempo de trabajo nos llevó a subestimar la carga de trabajo. A pesar de estos contratiempos, el trabajo en equipo y la comunicación nos ayudaron a sacar todos nuestros objetivos adelante. Además, se destinó tiempo de cada reporte para crear una plantilla que facilitará las entregas futuras. Este proceso nos ha brindado una valiosa lección sobre la importancia de una planificación más precisa y una gestión más efectiva del tiempo en los proyectos futuros.

	<div> Diseño y Pruebas II Grupo C1.002 </div> <div> Planning report </div>

6. Bibliografía

- 08 Annexes – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* por la Universidad de Sevilla.