

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01 - Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
16/02/2024	v1r1

Grupo de prácticas: C1.002	
Autores	Correo Corporativo
Rubén Pérez Garrido	rubpergar@alum.us.es

Link repositorio: <https://github.com/Manpalpin/Acme-SF-D01-24.1.0.git>



Índice

1. Tabla de versiones.....	3
2. Resumen ejecutivo.....	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Conclusiones.....	7
6. Bibliografía.....	8



1. *Tabla de versiones*

Fecha	Versión	Descripción
15/02/2024	v1r0	Creación del documento
16/02/2024	v1r1	Entrega 1



2. Resumen ejecutivo

Este proyecto inicia con la definición de tareas necesarias para alcanzar los objetivos establecidos por el miembro cuyas tareas corresponden con las del student #2. Miembro ha decidido realizar, a parte de la tare obligatoria, las dos tareas opcionales (analysis report y planning and progress report). Esta decisión es tomada ya que la baja complejidad de la tarea obligatoria favorece que el miembro tenga más tiempo para desarrollar las tareas opcionales.



3. Introducción

El propósito de este documento es presentar y detallar las tareas, su progreso, así como el tiempo y valor estimado y planificado para cada una de ellas. Se elaborará una tabla que contenga las tareas y la duración prevista, la cual será comparada con los valores reales de tiempo dedicado y el coste correspondiente en euros según el rol desempeñado.

Los roles contemplados son los siguientes:

- Manager
- Desarrollador
- Analista
- Operador
- Tester



4. Contenido

#ID	Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real empleado
1	Modificar menú	Se añade enlace según requisitos	45 min	1 hora y 27 minutos
11	Individual Analysis Report	Documento relativo a las decisiones tomadas	20 min	11 min
12	Individual Planning and Progress Report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia individual	30 min	27 min
T1	Teoría	Asistencia a clase para aprender sobre el framework y el entorno sobre el que se va a trabajar	10 horas	10 horas
P1	Práctica	Estudio y aprendizaje del framework y de las distintas herramientas que se van a usar en el proyecto	2 horas	2 horas

Costes estimados

Modificar menú (desarrollador)	20.00€/h * 45 minutos =	15 €
Individual Analysis Report (analista)	30.00€/h * 20 minutos =	10 €
Individual Planning and Progress Report (analista)	30.00€/h * 30 minutos =	15 €
Teoría	20.00€/h * 10 h =	200 €
Práctica	20.00€/h * 2 h =	40 €
Coste total estimado =		280 €

Costes reales

Modificar menú (desarrollador)	20.00€/h * 1h 27 minutos =	29 €
Individual Analysis Report (analista)	30.00€/h * 11 minutos =	5.50 €
Individual Planning and Progress Report (analista)	30.00€/h * 37 minutos =	18.50€
Teoría	20.00€/h * 10 h =	200 €
Práctica	20.00€/h * 2 h =	40 €
Coste total estimado =		290 €

Amortización lineal (3 años): La amortización anual es de 93.33€.



5. Conclusiones

La entrega 1 experimentó un desvío significativo en términos de costos, aumentando desde el coste estimado inicial de 280€ a 290€. Este incremento se debió principalmente a problemas durante la importación del proyecto desde GitHub y en la población de la base de datos. Hasta que estos problemas no se solucionaron, no fue posible avanzar en el proyecto, a pesar de que el requisito obligatorio inicialmente parecía tener una baja complejidad. Sin embargo, este requisito fue el que más tiempo real consumió debido a la demora en encontrar la solución a los problemas presentados.

No se puede realizar una comparación con reportes anteriores, ya que este es el primero. Sin embargo, es importante destacar la importancia de abordar proactivamente los desafíos técnicos para evitar desviaciones significativas en los costos y el tiempo del proyecto en próximas entregas.



6. *Bibliografía*

- 08 Annexes – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* por la Universidad de Sevilla.