

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D01 – Student #4 Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
15/02/2024	1.0

Grupo de prácticas: C1.002	
Autores	Correo Corporativo
Manuel Palacios Pineda	manpalpin@alum.us.es

Link repositorio: <https://github.com/Manpalpin/Acme-SF-D01-24.1.0.git>



Índice

1.	Tabla de versiones.....	3
2.	Resumen ejecutivo.....	4
3.	Introducción	5
4.	Contenido.....	6
5.	Conclusiones	7
6.	Bibliografía	8



1. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
15/04/2024	1.0	Creación del documento



2. Resumen ejecutivo

Este proyecto inicia con la definición de tareas necesarias para alcanzar los objetivos establecidos por el equipo. Cada integrante se asigna a un rol específico acorde a sus habilidades y responsabilidades correspondientes, y se distribuyen equitativamente las labores entre todos los participantes para asegurar una carga de trabajo balanceada y una colaboración efectiva.

En esta etapa, es crucial que cada miembro comprenda claramente su función y esté comprometido con los objetivos. Se promueve una comunicación abierta y transparente para garantizar una coordinación efectiva entre los roles y actividades, permitiendo un avance fluido del proyecto. Además, se establecen canales de retroalimentación y se programan reuniones semanales para evaluar el progreso y ajustar el plan de trabajo según sea necesario, manteniendo siempre el enfoque en el cumplimiento de los objetivos del equipo.



3. Introducción

El propósito de este documento es presentar y detallar las asignaciones de tareas, su progreso, así como el tiempo y valor estimado y planificado para cada una de ellas. Se elaborará una tabla que contenga las tareas, su asignación y la duración prevista, la cual será comparada con los valores reales de tiempo dedicado y el coste correspondiente en euros según el rol desempeñado.

Los roles contemplados son los siguientes:

- Manager
- Desarrollador
- Analista
- Operador
- Tester



4. Contenido

#ID	Título	Descripción	Asignación	Tiempo estimado	Tiempo real empleado
1	Menú anónimo	Modifica el menú anónimo	Manuel Palacios Pineda	30 min	10 min
2	Documento análisis	Crea un documento de análisis	Manuel Palacios Pineda	1 hora	50 min
3	Documento planificación	Crea un documento de planificación y progreso	Manuel Palacios Pineda	1 hora	1 hora y 45 minutos
4	Clases	Atender a las clases impartidas en la asignatura	Manuel Palacios Pineda	10 horas	10 horas
5	Estudio	Estudiar el material proporcionado e investigarlo	Manuel Palacios Pineda	2 horas	2 horas

Costes estimados

Menú anónimo (desarrollador)	20.00€/h * 30 min =	10 €
Documento análisis (analista)	30.00€/h * 1h =	30 €
Documento planificación (analista)	30.00€/h * 1h =	30 €
Clases (rol no especificado)	20.00€/h * 10h =	200 €
Estudio (rol no especificado)	20.00€/h * 2h =	40 €
Coste total estimado =		310 €

Costes reales

Menú anónimo (desarrollador)	20.00€/h * 10 min =	3,33 €
Documento análisis (analista)	30.00€/h * 50 min =	25 €
Documento planificación (analista)	30.00€/h * 1h 45 min =	52,5 €
Clases (rol no especificado)	20.00€/h * 10h =	200 €
Estudio (rol no especificado)	20.00€/h * 2h =	40 €
Coste real =		320,83 €

Amortización lineal (3 años) = 233,33



5. Conclusiones

Si comparamos el coste estimado y el real, se puede asumir que se ha realizado una excelente planificación, pero si miramos tarea por tarea vemos que es debido a que los errores se han compensado entre ellos.

El mayor error de cálculo ha sido en este mismo documento, y el mayor problema que se ha encontrado ha sido la organización del mismo. Se probaron varias fórmulas distintas, y eso ha provocado un incremento notable en el tiempo de realización, y por lo tanto, en su coste.

En cuanto a las demás estimaciones, se consideran correctas. Hay que tener en cuenta que las tareas de esta entrega no eran muy extensas, por lo que en entregas siguientes se pondrá más a prueba las habilidades de planificación.



6. *Bibliografía*

- 08 Annexes – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* en la Universidad de Sevilla.