

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

D02 - Planning and Progress Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
08/03/2024	v1r1

Grupo de prácticas: C1.002	
Autores	Correo Corporativo
Rubén Pérez Garrido	rubpergar@alum.us.es

Link repositorio: <https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D02-24.1.0>



Índice

1. Tabla de versiones.....	3
2. Resumen ejecutivo.....	4
3. Introducción	5
4. Contenido	6
5. Screenshots	8
6. Conclusiones.....	9
7. Bibliografía.....	10



1. *Tabla de versiones*

Fecha	Versión	Descripción
02/03/2024	v1r0	Creación del documento
08/03/2024	v1r1	Entrega



2. Resumen ejecutivo

El proyecto comienza con la definición de tareas necesarias para cumplir los objetivos establecidos por el miembro asignado como student #2. Se opta por realizar tanto las tareas obligatorias como las complementarias. Esta elección se basa en la decisión del student #2 de completar todas las tareas para maximizar su calificación individual.



3. Introducción

El propósito de este documento es presentar y detallar las tareas, su progreso, así como el tiempo y valor estimado y planificado para cada una de ellas. Se elaborará una tabla que contenga las tareas y la duración prevista, la cual será comparada con los valores reales de tiempo dedicado y el coste correspondiente en euros según el rol desempeñado.

Los roles contemplados son los siguientes:

- Desarrollador
- Analista
- Operador
- Tester



4. Contenido

#ID	Título	Descripción	Tiempo estimado	Tiempo real empleado
2	Entity contract	Crear entidad contract con sus propiedades y restricciones	45 minutos	1 hora y 3 minutos
3	Entity progressLog	Crear entidad progressLog con sus propiedades y restricciones	45 minutos	44 minutos
4	Client dashboard	Manejar dashboards de clientes	1 hora	28 minutos
5	Sample data	Producir información inicial de cuentas de clientes	1 hora	1 hora y 55 minutos
13	Client role	Crear rol cliente con sus propiedades y restricciones	45 minutos	15 minutos
14	UML domain model	Producir un modelo de dominio UML	1 hora	47 minutos
15	Analysis report	Documento relativo a las decisiones tomadas	1 hora	54 minutos
16	Planning and progress report	Documento relativo a las tareas y la eficiencia individual	1 hora	1 hora y 9 minutos
T2	Teoría	Asistencia a clase para aprender sobre el framework y el entorno sobre el que se va a trabajar	6 horas	6 horas
P2	Práctica	Estudio y aprendizaje del framework y retrospectiva de entregas anteriores	4 horas	4 horas

Costes estimados

Entity contract (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00 €
Entity progressLog (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00 €
Client dashboard (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00 €
Sample data (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 00 min =	20.00 €
Client role (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 45 min =	15.00 €
UML domain model (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 1 h 00 min =	30.00 €
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		375.00 €

**Costes reales**

Entity contract (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 03 min =	21.00 €
Entity progressLog (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 44 min =	14.67 €
Client dashboard (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 28 min =	09.33 €
Sample data (desarrollador)	20.00€/h * 1 h 55 min =	38.33 €
Client role (desarrollador)	20.00€/h * 0 h 15 min =	05.00 €
UML domain model (analista)	30.00€/h * 0 h 47 min =	23.50 €
Analysis report (analista)	30.00€/h * 0 h 54 min =	27.00 €
Planning and progress report (analista)	30.00€/h * 1 h 09 min =	32.50 €
Teoría	20.00€/h * 6 h 00 min =	120.0 €
Práctica	20.00€/h * 4 h 00 min =	80.00 €
Coste total estimado =		375.83 €



5. Screenshots

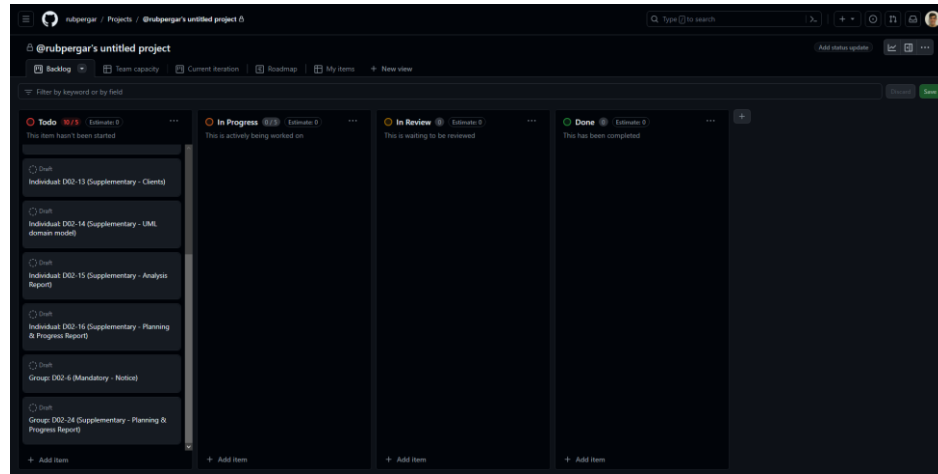


Imagen 1: Definición inicial de las tareas

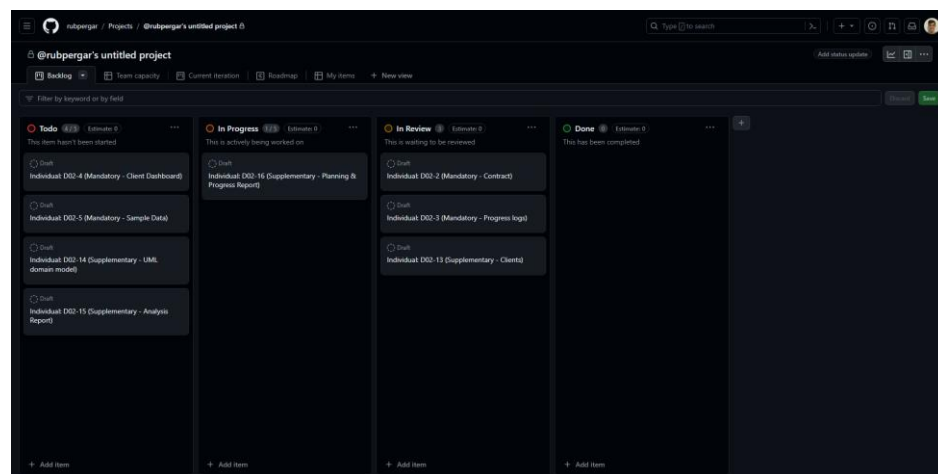


Imagen 2: Distribución de tareas a mitad del desarrollo

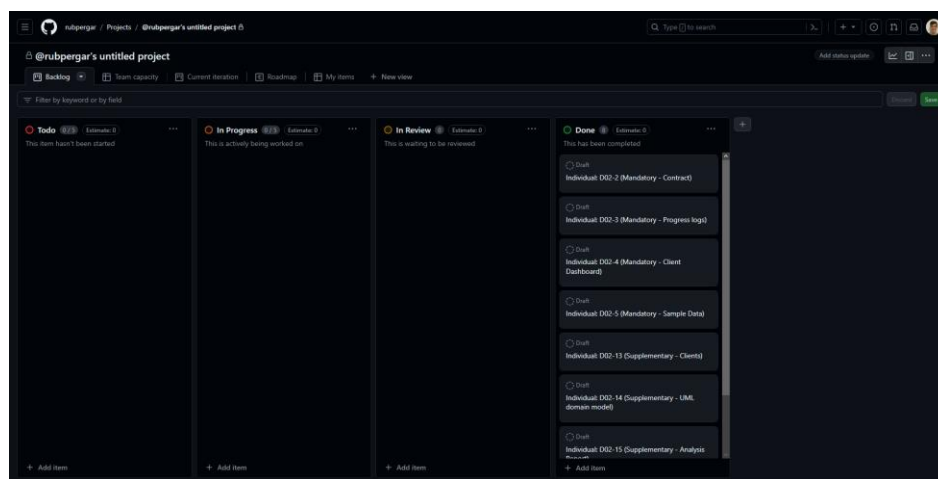


Imagen 3: Finalización de las tareas



6. Conclusiones

La segunda entrega presentó un leve desvío de apenas 83 céntimos de euro, lo que señala que la planificación del alumno se ajustó a los tiempos reales necesarios para realizar las tareas. Este hecho indica una mejora con respecto a la primera entrega, ya que la discrepancia entre el costo estimado y el costo real fue menor en esta ocasión.

Es relevante destacar que, a pesar de la precisión general en la planificación, hubo ciertas tareas, como la entidad contract y la recopilación de datos iniciales, en las que el alumno empleó considerablemente más tiempo del estimado. No obstante, en otras tareas el tiempo utilizado fue significativamente menor, lo que contribuyó a equilibrar los valores y minimizar la discrepancia total.

Ahora, con las entregas 1 y 2 completadas, el alumno ha adquirido experiencia invaluable que le permitirá afinar aún más sus habilidades de estimación para futuras entregas. Este aprendizaje práctico le brinda una base sólida para mejorar su precisión en la planificación de proyectos y asignación de recursos en el futuro.



7. Bibliografía

- 08 Annexes – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* por la Universidad de Sevilla.