

# DISEÑO Y PRUEBAS II



## D02- Student #3 Analysis Report

**Grupo:** C1.002

**Repositorio:** <https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D02-24.1.0>

**Autores:**

- José Ramón Baños Botón – [josbanbot@alum.us.es](mailto:josbanbot@alum.us.es)

**Fecha:** 08/03/2024

**Índice**

1. Resumen ejecutivo .....3

2. Tabla de versiones .....3

3. Introducción .....4

4. Contenidos .....4

5. Conclusiones .....6

6. Bibliografía .....6

## 1. Resumen ejecutivo

El informe de análisis ha sido elaborado considerando las decisiones tomadas durante el proceso de desarrollo, en línea con los requisitos abordados.

Se han realizado las entidades TrainingModule y TrainingSession y el dashboard DeveloperDashboard, además de elaborarse el rol Developer. También se han introducido datos de prueba de cada entidad y rol mencionados.

Se han llevado a cabo los informes de análisis y de planificación.

## 2. Tabla de versiones

Fecha	Versión	Descripción
06/03/2024	v1r0	Creación del documento
08/03/2024	v1r1	Entrega 2

### 3. Introducción

A continuación, se presenta el informe de análisis del primer entregable del Student #3. Se abordarán los requisitos que exigieron, un análisis detallado sobre su enfoque, las posibles decisiones a considerar y la opción seleccionada.

### 4. Contenidos

R02: A **training module** consists of one or several short-term training activities aimed at extending or updating knowledge and skills related to the topic of a **project**. The system must store the following data about them: a **code** (pattern “[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}”, not blank, unique), a **creation moment** (in the past), some **details** describing the training module (not blank, shorter than 101 characters), a **difficulty level** (“Basic”, “Intermediate”, or “Advanced”), an optional **update moment** (in the past, after the creation moment), an **optional link** with further information, and an estimated **total time**.

Tras analizar los atributos “creationMoment” y “updateMoment” se ha concluido en que la mejor opción para cumplir con el requisito de sus condición en pasado, es necesario incluir la anotación @PastOrPresent, ya que con la anotación @Past que se utilizó en un principio, conduciría a errores en el sistema en un futuro.

Además, se ha establecido una relación con el rol “Developer”, ya que, aunque no se muestre explícitamente, así lo solicita el cliente.

Por último, se ha declarado “estimatedTotalTime” como atributo derivado que posteriormente se podrá calcular, aunque no lo exprese el cliente explícitamente.

R03: Each **training module** is made up of **training sessions**. The system must store the following data about them: a **code** (pattern “TS-[A-Z]{1,3}-[0-9]{3}”, not blank, unique), a time **period** (at least one week ahead the training module creation moment, at least one week long), a **location** (not blank, shorter than 76 characters), an **instructor** (not blank, shorter than 76 characters), a mandatory **contact email**, and an **optional link** with further information.

Para cumplir con la propiedad “period” de este atributo, se han definido dos atributos de tipo Date: “startPeriod” y “endPeriod”, los cuales establecen las fechas de inicio y fin del periodo. Al analizarse las complicaciones que podría presentar declarar esta propiedad como tipo Period, se ha decidido realizar como se ha descrito anteriormente.

R04: The system must handle **developer** dashboards with the following data: total number of **training modules** with an **update moment**; total number of **training sessions** with a **link**; average, deviation, minimum, and maximum **time** of the **training modules**.

Para este requisito, se ha optado por definir los valores totales como tipo int, ya que utilizar Integer con la anotación @NotNull no resulta apropiado.

R13: There is a new project-specific role called **developer**, which has the following profile data: **degree** (not blank, shorter than 76 characters), a **specialisation** (not blank, shorter than 101 characters), list of **skills** (not blank, shorter than 101 characters), an **email**, and an **optional link** with further information.

Tras analizar el tipo de dato del atributo "skills", se ha optado por declararlo como String. Esto se debe a que utilizar una lista no sería la opción más adecuada y no se podría implementar correctamente.

Añadimos también, para cada uno de los requisitos en los que el cliente nos pide implementar un atributo link, la condición de tener un límite máximo de 255 caracteres para no colapsar la memoria del sistema con la anotación @Lenght(max = 255).

Es importante mencionar que, para cada atributo en el que los requisitos indicaban que debían ser "not blank", se han configurado exclusivamente con la anotación @NotBlank, eliminando la anotación @NotNull que inicialmente se había establecido, dado que la primera incluye implícitamente la segunda.

## **5. Conclusiones**

Durante el desarrollo del proyecto, se han encontrado varias situaciones que necesitaban una clarificación de los requisitos. Afortunadamente, se han logrado abordar y superar estos desafíos con éxito. Además, se han desarrollado soluciones que serán beneficiosas para futuras entregas que puedan enfrentar dificultades similares.

## **6. Bibliografía**

- Foro: Tutorials – Foro proporcionado por la asignatura *Diseño y Pruebas II* para resolver dudas relativas al proyecto