

Universidad de Sevilla

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

## D01 – Development Configuration Report



Grado en Ingeniería Informática – Ingeniería del Software

Diseño y Pruebas II

Curso 2023 – 2024

Fecha	Versión
16/02/2024	1.0

Grupo de prácticas: C1.002	
Autores	Correo Corporativo
José Ramón Baños Botón	josbanbot@alum.us.es
Manuel Palacios Pineda	manpalpin@alum.us.es
Rubén Pérez Garrido	rubpergar@alum.us.es
Javier Ramírez Núñez	javramnun@alum.us.es
Sonia María Rus Morales	sonrusmor@alum.us.es

**Link repositorio:** <https://github.com/Manpalpin/Acme-SF-D01-24.1.0.git>



## ***Índice***

1. Tabla de versiones .....	<b>3</b>
2. Resumen ejecutivo .....	<b>4</b>
3. Introducción .....	<b>5</b>
4. Contenido .....	<b>6</b>
5. Conclusiones .....	<b>8</b>
6. Bibliografía.....	<b>9</b>



## 1. *Tabla de versiones*

Fecha	Versión	Descripción
16/02/2024	1.0	Creación del documento



## **2. *Resumen ejecutivo***

Se han identificado varios problemas al configurar el entorno de trabajo y al importar el proyecto. Afortunadamente, todos ellos han sido resueltos con relativa facilidad. En consecuencia, no hay ningún obstáculo que impida continuar con el trabajo, lo que nos permite seguir el plan establecido sin contratiempos. En el informe detallado se explicarán los problemas que hemos enfrentado durante este proceso.



### **3. *Introducción***

En este documento se detallará los pasos que se han seguido para poner a punto el proyecto y poder empezar a trabajar en él. Se comentarán en qué pasos se han encontrados más problemas y cómo se solucionaron para poder finalizar la configuración del proyecto con éxito.

## 4. Contenido

Para comenzar la configuración del proyecto, accedimos a la plataforma de Enseñanza Virtual, donde encontramos el workspace con el que trabajaremos durante la asignatura. En el workspace se encuentran las herramientas necesarias para trabajar en el proyecto. Las herramientas a descargar son las siguientes:

- Java 20.0.2
- Mozilla Firefox Developer Edition (navegador para testing formal) y Gecko driver
- MariaDB (gestor de base de datos) y DBeaver (administrador de base de datos)
- Eclipse (IDE), Lombok, CSVEEdit plug-in y Sonar Lint plug-in

Una vez descargadas y configuradas apropiadamente las herramientas siguiendo la guía proporcionada por la asignatura, se copió el proyecto de inicio "*Hello-World-24.1.0*" y se procedió a cambiar su nombre para adoptar el de nuestro proyecto, modificando el archivo *pom.xml*. Una vez cambiado el nombre, se crearon los lanzadores que nos permitirán ejecutar el proyecto y poblar la base de datos entre otras opciones. A continuación se importó el framework (Acme Framework 24.1.0) y el nuestro proyecto. EL siguiente paso a seguir fue modificar algunos archivos del proyecto con el fin de personalizarlo y que contuviese información adecuada y coherente con nuestro proyecto, como por ejemplo los integrantes del equipo de trabajo, los logos, etc.

Tras personalizar el proyecto para que mostrase la información correcta, se llevó a cabo la creación de la base de datos por medio de DBeaver, MariaDB y los lanzadores previamente mencionados. Como pasos finales, se ejecutó el proyecto, y tras comprobar que no había errores, se subió a la plataforma GitHub para que los compañeros del equipo tuviesen acceso al proyecto ya personalizado.

En esta fase final es donde más problemas hemos encontrado. Los más significativos son los siguientes:

- Framework: un miembro del equipo tuvo problemas a la hora de importar el framework, ya que Eclipse daba muchos errores y avisos no esperados. Tras estudiarlo, se encontró la fuente del problema, que fue un fallo en la conexión a Internet durante la importación, lo que impidió que se descargasen las dependencias necesarias.



- Git: varios miembros del equipo tuvieron este problema, que consistió en que al importar el proyecto, no se vinculaba al repositorio de la plataforma GitHub. Tras analizar el problema, se detectó una discrepancia a la hora de importar el proyecto desde Eclipse, que evitaba que vinculase el repositorio con el proyecto en local. Se optó por una importación distinta y se consiguió solventar el problema. Este fue el mayor inconveniente que el equipo encontró durante la configuración del proyecto.
- Commit: al realizar uno de los commits iniciales, se subieron cambios al repositorio que provocaron conflictos con otro commit anterior. Estos conflictos no se solventaron bien, por lo que la aplicación alojada en la rama master del repositorio estuvo unas horas con errores. Tras detectar el fallo, se identificaron los archivos con conflictos y se modificaron con éxito, restaurando el funcionamiento del código en la rama principal del proyecto. Este error nos debe enseñar que los cambios que se implementen en la rama master deben estar muy bien supervisados.



## **5. Conclusiones**

Para finalizar este documento, podemos concluir que la configuración del proyecto se ha llevado a cabo con éxito, aunque con más inconvenientes de los esperados. Como punto positivo, cabe resaltar que los problemas encontrados fueron solventados eficientemente por el equipo gracias al estudio de los inconvenientes y buena comunicación entre los miembros del equipo de trabajo.





## 6. ***Bibliografía***

- “S02 – *Getting ready*” – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* en la Universidad de Sevilla.
- “S04 – *Getting started*” – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* en la Universidad de Sevilla.