

DISEÑO Y PRUEBAS II



D03 - Student #4 Analysis Report

Grupo: C1.002

Repositorio: <https://github.com/Joserra24/Acme-SF-D03-24.1.0.git>

Autores:

- Manuel Palacios Pineda – manpalpin@alum.us.es

Fecha: 25/04/2024

1. Índice

1.	Índice	2
2.	Resumen del documento	3
3.	Tabla de versiones	3
4.	Introducción	3
5.	Contenidos	3
6.	Conclusiones	5
7.	Bibliografía	5

2. Resumen del documento

Un informe de análisis es un documento que busca exponer cualquier duda que se haya tenido a la hora de entender y llevar a cabo con éxito los requisitos proporcionados por el cliente.

En el análisis de un requisito se suelen proponer varias soluciones para resolver el problema. El análisis busca comparar los pros y contras que llevan consigo cada una de las soluciones para tomar una decisión informada.

Al terminar de exponer las posibles soluciones y estudiarlas a fondo, se deberá justificar las razones por las que se ha elegido una solución u otra.

3. Tabla de versiones

Versión	Fecha	Descripción
1.0	25/04/2024	Documento creado

4. Introducción

En este documento se recopila la información sobre los requisitos del Student #4 que han requerido un análisis exhaustivo para su desarrollo.

En el análisis de cada requisito se incluirá la siguiente información:

- Una copia de la descripción del requisito proporcionada por el cliente.
- Conclusión tras analizar el requisito y las decisiones tomadas.
- Enlace con la validación de un profesor.

5. Contenidos

Requisitos de información

No hay requisitos de información en esta entrega.

Requisitos funcionales

2) Operations by *sponsors* on *sponsorships*: List the *sponsorships* that they have created. Show the details of their *sponsorships*. Create, update, or delete their *sponsorships*. *Sponsorships* can be updated or deleted as long as they have not been published. For a *sponsorship* to be

*published, the sum of the **total amount** of all their **invoices** must be equal to the **amount** of the sponsorship.*

- Tras leer el requisito anterior, surgió la duda de como tratar el tipo de moneda a usar a la hora de pagar un patrocinio. El problema principal reside en el uso de distintas monedas en las facturas asociadas al patrocinio, ya que el valor de la moneda no es estático, y cambia constantemente. Hay un requisito que trata este tema, pero al ser no obligatorio, no sería recomendable que un requisito obligatorio dependa de él. Se propusieron varias opciones: no tener en cuenta la moneda, y que solamente importe la cantidad a la hora de validar la restricción de no poder publicar un patrocinio a no ser que la suma de sus facturas sea igual al coste del mismo. La segunda opción que se planteó fue no permitir cambiar la moneda de un patrocinio y obligar a que todas las facturas asociadas tengan esa moneda como pago, lo que solucionaría el problema de la conversión. Tras comentar el problema con el cliente, éste nos comunicó que se buscará una solución adecuada durante el cuarto entregable, ya que el problema fue descubierto a pocos días de la tercera entrega. Para completar la tercera entrega se ha decidido implementar temporalmente la segunda solución propuesta (una sola divisa por patrocinio), a la espera de concretar una solución permanente con el cliente. A continuación se facilita un enlace con la conversación con el cliente a día 24/04/2024: https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id= 85092 1&nav=discussion_board_entry&conf_id= 405265 1&forum_id= 234042 1&message_id= 415971 1

7) Operations by **sponsors** on **invoices**: List the **invoices** in their **sponsorships**. Show the details of their **invoices**. Create and publish an **invoice**. Update or delete an **invoice** as long as it is not published.

- En relación al requisito anterior, se decidió que todas las facturas deberán tener como divisa la misma que el patrocinio al que están asociadas. Esta restricción podrá cambiar en el futuro, a la espera de concretar una solución al problema mencionado en el requisito 6. A continuación se facilita un enlace con la conversación con el cliente a día 24/04/2024: https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list_messages&course_id= 85092 1&nav=discussion_board_entry&conf_id= 405265 1&forum_id= 234042 1&message_id= 415971 1

Requisitos no funcionales

No hay requisitos no funcionales en esta entrega.

Requisitos de pruebas

No hay requisitos de pruebas en esta entrega.

Requisitos de gestión

Los requisitos de gestión de esta entrega no necesitan análisis.

6. Conclusiones

En esta tercera entrega se han encontrado problemas con el desarrollo de la aplicación muy avanzado, lo que nos recuerda que es vital reconocer la mayoría de problemas temprano, ya que el coste puede incrementarse cuanto más tarde se reconozcan estas discrepancias. Debido a este imprevisto habrá que tener una reunión con el cliente para saber su opinión y proponer soluciones. El cliente puede sentirse insatisfecho ya que un problema tan vital para el funcionamiento de su aplicación como el pago de patrocinios ha sido detectado a pocos días del fin del desarrollo, por lo que habrá que tener más cuidado en estos aspectos en futuros proyectos.

7. Bibliografía

- *08 Annexes* – Material proporcionado en la asignatura *Diseño y Pruebas II* de la Universidad de Sevilla.
- Foro de debate de la asignatura *Diseño y Pruebas II* de la Universidad de Sevilla.