## **DUNAB+**

# José Alejandro Tellez Prada - U00060479 Marcos Marcos Valera Daza - U00177223 Jaime Alejandro Vega Barbosa - U00178766

#### 1. Introducción

**Dunab +** es una aplicación de gestión financiera desarrollada en Java, cuyo objetivo es simular el funcionamiento de una billetera digital, inspirada en plataformas populares como **Nequi** o **PayPal**. Esta aplicación permite a los usuarios almacenar, transferir y gestionar dinero digital basado en una criptomoneda ficticia llamada **Dunab**, identificada con el símbolo **Đ**.

El propósito del proyecto es ofrecer una solución funcional y educativa, enfocada en el aprendizaje de conceptos como programación orientada a objetos, diseño de interfaces gráficas, uso de bases de datos y la integración de sistemas financieros simulados en entornos seguros.

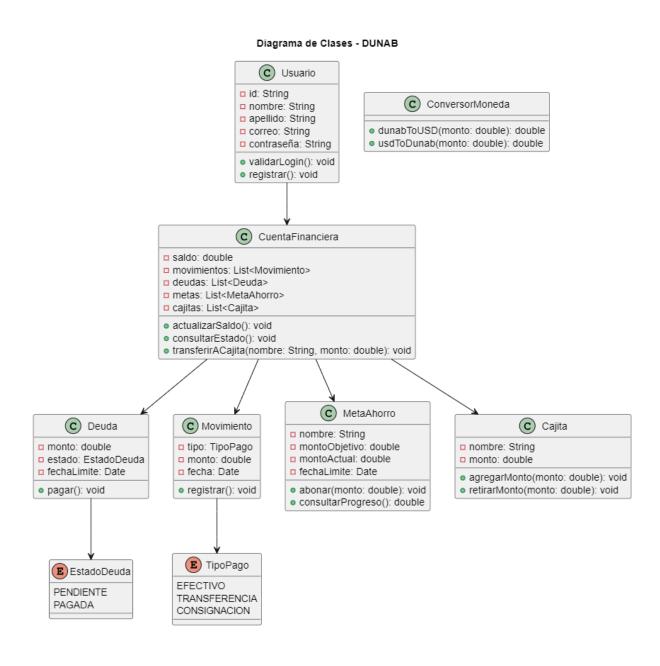
## 2. Diagrama de Clases

El **diagrama de clases** del sistema se incluye como imagen en el informe y refleja la estructura lógica del modelo de datos. Define las entidades principales que componen la lógica del negocio:

- **Usuario:** representa al estudiante que hace uso del sistema. Contiene su información básica y permite validar el inicio de sesión o registrarse en la plataforma.
- Cuenta Financiera: maneja el saldo del usuario, así como sus movimientos, deudas, metas de ahorro y cajitas de organización financiera.
- **Movimiento y Deuda:** controlan las transacciones realizadas (ingresos o egresos) y las obligaciones pendientes o pagadas respectivamente.
- Meta de Ahorro y Cajita: permiten al usuario gestionar sus objetivos financieros de forma personalizada, ya sea ahorrando con metas definidas o separando dinero en cajitas para distintos fines.
- Conversor de Moneda: permite convertir entre la moneda interna del sistema (Dunab) y dólares estadounidenses (USD), facilitando la comprensión del valor monetario.
- Plataforma Académica: permite integrar la información académica del usuario, como notas, materias y su historial, relacionando el ámbito financiero con su

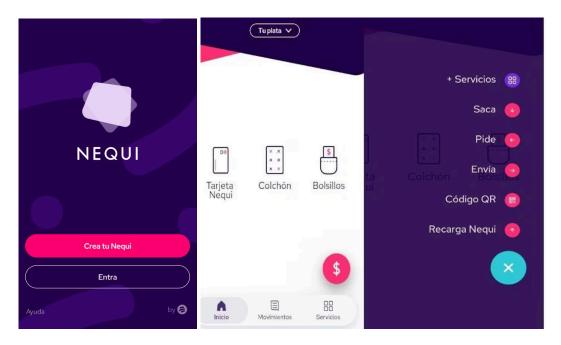
desempeño universitario.

El diagrama también detalla las relaciones entre entidades, como la relación uno a uno entre **Usuario** y **Cuenta Financiera**, o la relación uno a muchos entre **Cuenta Financiera** y sus **Movimientos**, **Deudas**, **Metas** o **Cajitas**. Estas asociaciones permiten estructurar de forma clara y modular la lógica interna del sistema DUNAB.

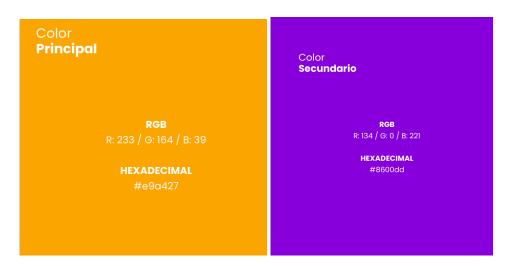


### 3. Interfaces (Diseño en Figma)

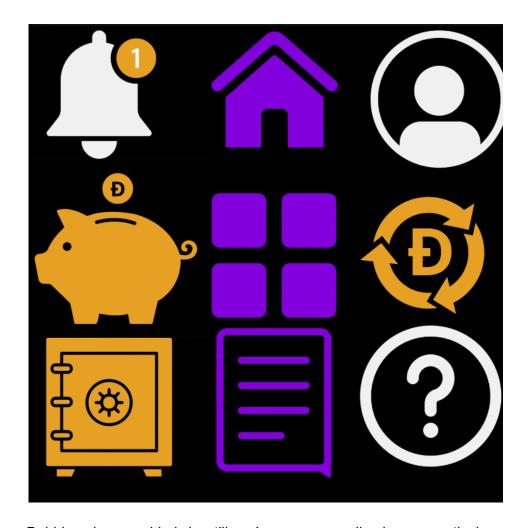
La interfaz fue diseñada con **Figma**, basándose en la estética moderna y minimalista de Nequi. Se utilizaron elementos visuales claros y amigables, incluyendo:



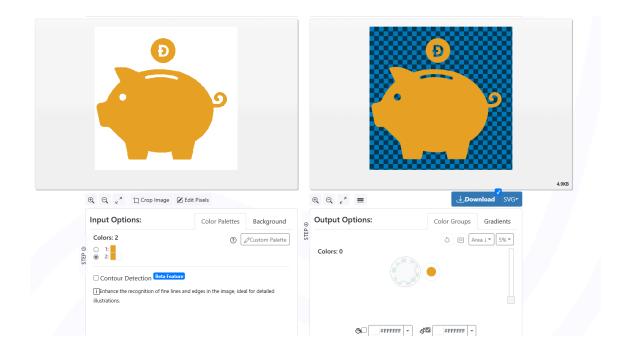
 Colores predominantes como el naranja #e9a427 (energía y dinamismo) y morado #8600dd (creatividad y tecnología) basados también en el Manual De Marca Unab.



• Íconos personalizados y adaptados a la temática de la moneda Dunab, en formato vectorial (svg).



Debido a la necesidad de utilizar íconos personalizados, en particular aquellos que incorporan el carácter especial "Đ", fue necesario recurrir a recursos gráficos externos como base para su elaboración. El proceso implicó una edición minuciosa en la que se procedió a aplicar color blanco sobre las áreas que debían conservar transparencia, con el fin de facilitar su posterior vectorización mediante herramientas en línea especializadas. Este procedimiento, aunque demandante y meticuloso, resultó esencial para garantizar la calidad visual y coherencia estética del diseño final.



• Botones bien diferenciados y campos visualmente organizados para facilitar la experiencia del usuario.



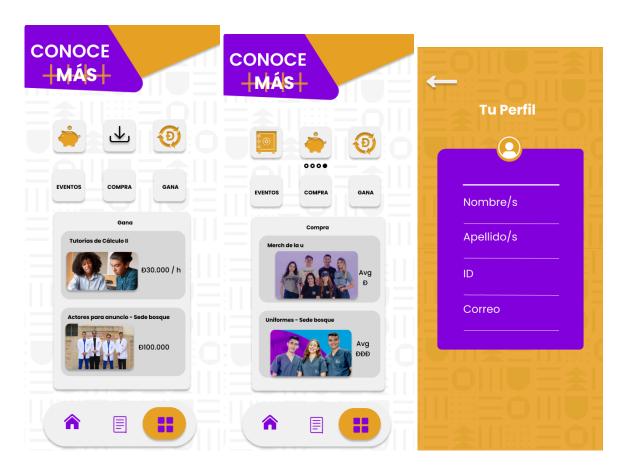
• Diseño responsivo que simula fielmente la navegación de una aplicación móvil real.

### Inicio



### Menu barra





## parte arriba

