

PROGRAMACIÓN AVANZADA

Taller#2

1. Datos de la actividad:

Fecha de aplicación	Día: 20	Mes: 03	Año: 2021
Fecha de entrega	Día: 27	Mes: 03	Año: 2021
Escuela	Escuela de desarrollo empresarial		
Programa:	Técnico laboral cono asistente en desarrollo de software	Submódulo:	Programación avanzada
Docente:	Juan José Gallego Mesa		
Tipo de evidencia:	DESEMPEÑO-PRODUCTO		

2. Lista de chequeo:

Criterios de desempeño	Criterios de producto
El estudiante configura adecuadamente un repositorio en GitHub	El proyecto se publica adecuadamente en GitHub (1)
El estudiante codifica adecuadamente callbacks para resolver problemas	Se resuelven problemas utilizando callbacks y funciones de flecha (4)

3. Descripción del taller:

Actualice el repositorio con funciones JavaScript y resuelva los siguientes ejercicios utilizando callbacks:

1.PROBLEMA: Yoda el maestro jedi, necesita asignar a sus aprendices Padawans 2 actividades dependiendo de la edad de ellos:

- Manejo de la fuerza: Si el aprendiz es menor de 15 años
- Manejo del sable de luz: Si el aprendiz es mayor de 15 años

Inicialmente, se debe programar una función que asocie los datos de: **{nombre, planeta, edad y estatura}** de 1 Padawan a un objeto y una vez este objeto sea creado se debe llamar a una función secundaria que clasifique y muestre en consola la actividad asignada al Padawan



2.PROBLEMA: Han solo y Chewbacca deben infiltrarse en el planeta yavin4 para robar uno de los planos de una de las 10 estrellas de la muerte, como distractor el imperio ha creado planos falsos y se tiene el dato de que el número de serie de estos planos falsos comienza por encima del número 10; **es decir todos los planos falsos tienen números de serie consecutivos comenzando desde el #11. SOLO si** se obtiene un plano verdadero Chewbacca y Han pueden abordar su nave y ejecutar un mensaje en consola avisando que han despegado

Configure la rutina necesaria para despegar la nave utilizando callbacks

