

Casos de Uso FutbolAdmin

UC-10: Modificación Manual de Calendarización			Prioridad:	9/10
Nombre:	Modificación Manual de Calendarización			
Creado por:	Carlos Rodríguez	Aprobado por:	Josué Torres	
Fecha de Creación:	11/Noviembre/2024	Fecha de Actualización:	12/Noviembre/2024	
Descripción:	El Administrador modifica las Jornadas Deportivas restantes de la liga			
Actor(es) Primarios:	Administrador de la liga:			
Stakeholders e Intereses:	Administrador de la liga: Quiere modificar alguna jornada de forma manual Organizador de la liga: Quiere que los tiempos de generar una calendarización se vean reducidos.			
Pre-condiciones:	● El Administrador esta identificado y autenticado.			
Post-condiciones:	● El Administrador modifica las jornadas deportivas restantes sin provocar desequilibrios en la calendarización			
Flujo Normal:	10: Modificación Manual de Calendarización 1. El administrador solicita una modificar la calendarización actual 2. El sistema muestra los partidos que aún no han sido jugados 3. El administrador selecciona el partido que desea modificar 4. El sistema muestra una pantalla para modificar el partido seleccionado 5. El administrador introduce una nueva fecha. 6. El sistema guarda la modificación y actualiza la calendarización 7. El sistema pregunta si se desea modificar otro partido 8. El administrador termina las modificaciones y el sistema regresa al menú de administrador			
Flujos Alternativos:	10.*a: El administrador desea cancelar la modificación de la calendarización. 1. El sistema desecha la modificación en curso y regresa al menú de administrador. 10.1a: El sistema detecta que aún no hay una calendarización. 1. El sistema pregunta al administrador si desea generar una calendarización 2. El administrador decide generar la calendarización 3. Continuar con UC-3(Generar calendarización) 10.1a.1a: El Administrador decide no generar una nueva calendarización 1. El sistema regresa al menú de administrador 10.2a: El sistema encuentra que no existen partidos que aun no se han jugado. 1. El sistema indica que todos los partidos ya han sido jugados 2. El sistema pregunta si desea generar una nueva calendarización 3. El administrador decide generar una nueva calendarización. 4. Continuar con UC-3(Generar calendarización). 10.2a.1a: El Administrador decide no generar una nueva calendarización 1. El sistema regresa al menú de administrador			

	<p>10.5a: El sistema detecta que la fecha introducida por el administrador no es válida</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema indica al administrador que la fecha no es válida y muestra el intervalo de fechas válidas. 2. Regresar al paso 10.5 <p>10.6a: El sistema falla al guardar la modificación .</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra que ocurrió un error al actualizar la calendarización y regresa al menú de administrador. <p>10.7a: El administrador decide seguir modificando la calendarización.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Regresar al paso 10.2.
Requerimientos Especiales	<ul style="list-style-type: none"> ★ El sistema no tarda más de 10 segundos en actualizar la calendarización ★ El sistema debe asegurar que la modificación a un partido no desequilibre los encuentros de la liga ★ El administrador no puede introducir fechas pasadas
Tecnologías y Variaciones en los Datos	<p>10.2a: Solo se permite modificar fechas de partidos no jugados</p> <p>10.4a: El sistema solo permite modificar la fecha del partido seleccionado, esto para evitar desequilibrios en los encuentros de la liga</p>
Frecuencia de uso	En cualquier momento.
Problemas Abiertos	Como facilitar al administrador introducir fechas válidas