

Casos de Uso FutbolAdmin

UC-1: Registrar información de partidos			Prioridad:	10/10
Nombre:	Registrar información de partidos			
Creado por:	Carlos Alberto Rodriguez Garcia	Aprobado por:	Josué Torres	
Fecha de Creación:	26/Octubre/2024	Fecha de Actualización:	28/Octubre/2024	
Descripción:	Registrar todas las estadísticas de un partido de fútbol			
Actor(es) Primarios:	Administrador de la liga:			
Stakeholders e Intereses:	Administrador de la liga: Quiere registrar la información de forma precisa, rápida y cómoda. Organizador de la liga: Quiere tener un registro de todos los partidos:			
Pre-condiciones:	● El administrador está identificado y autenticado			
Post-condiciones:	● El partido se guarda correctamente			
Flujo Normal:	1: Registrar un nuevo partido 1. El administrador inicia un nuevo Registro de partido 2. El administrador introduce los equipos que jugaron y las estadísticas del partido. 3. El administrador confirma el registro 4. El sistema guarda la información introducida 5. El sistema muestra una confirmación			
Flujos Alternativos:	1.*a: El administrador cancela el registro 1.El sistema confirma que se ha cancelado y no guarda nada 1.*.1a: El sistema no puede cancelar el registro en ese momento 1. El sistema indica el motivo por el que no es posible cancelar 1.2a: El sistema detecta que los datos no son válidos en algún campo 1. El sistema indica el motivo por el cual no son válidos y no permite confirmar el registro hasta solucionarlo. 1.4a: El sistema falla al guardar el registro 1. El sistema restablece el estado al anterior al registro e indica que hubo un error al guardar el registro			
Requerimientos Especiales	★ El sistema guarda el partido en menos de 5 segundos. ★ Los partidos estan relacionados a exactamente dos equipos			
Tecnologías y Variaciones en los Datos	1.2: Los datos se introducen por teclado			
Frecuencia de uso	Varias veces al día, (Siempre que haya partidos).			
Problemas Abiertos	No hay			