

Casos de Uso FutbolAdmin

UC-11: Generar Liguilla/Final del Torneo.		Prioridad:	3/10
Nombre:	Generar Liguilla/Final del Torneo		
Creado por:	Carlos Rodríguez	Aprobado por:	Josué Torres
Fecha de Creación:	24/Noviembre/2024	Fecha de Actualización:	24/Noviembre/2024
Descripción:	El Administrador solicita al sistema que genere una liguilla con los equipos que se encuentran en las primeras 16 posiciones		
Actor(es) Primarios:	<i>Administrador de la liga:</i>		
Stakeholders e Intereses:	<i>Administrador de la liga:</i> Quiere generar una liguilla de forma sencilla. <i>Organizador de la liga:</i> Quiere que la generación de una liguilla sea más sencilla y no consuma mucho tiempo.		
Pre-condiciones:	<ul style="list-style-type: none"> El Administrador está identificado y autenticado. Ya han terminado todos los partidos de la calendarización regular. 		
Post-condiciones:	<ul style="list-style-type: none"> El Administrador consigue generar una calendarización para la liguilla. 		
Flujo Normal:	Generar Liguilla/Final del torneo. 1. El administrador solicita generar la liguilla. 2. El sistema utiliza a los mejores equipos de la liga para generar una liguilla simple de octavos, cuartos, semifinales y una final. 3. El sistema muestra el resultado de la liguilla 4. El administrador confirma el resultado 5. El sistema actualiza la calendarización con los partidos de la liguilla		
Flujos Alternativos:	2a: El sistema falla al generar la liguilla. 1. El sistema indica que ocurrió un error y regresa al menú de administrador. 4a: El administrador desea modificar la liguilla de forma manual. 1. Continuar con UC-12 ().		
Requerimientos Especiales	<ul style="list-style-type: none"> ★ El sistema no tarda más de 5 segundos en generar la liguilla. ★ El sistema debe asegurar que la liguilla se genera de forma equilibrada. 		
Tecnologías y Variaciones en los Datos	2a: El sistema toma en cuenta a los primeros 16 equipos y de forma predeterminada enfrenta al primero con el último, al segundo con el penúltimo, y así de forma consecutiva. 2b: La liguilla contiene partidos con equipos aún no definidos que serán definidos después de que se conozcan los resultados de partidos anteriores.		
Frecuencia de uso	Al final de la liga regular.		
Problemas Abiertos	Cómo debe cambiar el comportamiento del sistema cuando se registren partidos de liguilla.		