

Casos de Uso FutbolAdmin

UC-1: Registrar información de un partido jugado.		Prioridad:	9/10
Nombre:	Registrar información de un partido jugado.		
Creado por:	Carlos Rodríguez	Aprobado por:	Josué Torres
Fecha de Creación:	11/Noviembre/2024	Fecha de Actualización:	19/Noviembre/2024
Descripción:	El Administrador registra la información de un partido que ha sido jugado y el sistema actualiza las estadísticas.		
Actor(es) Primarios:	<i>Administrador de la liga:</i>		
Stakeholders e Intereses:	<i>Administrador de la liga:</i> Quiere registrar la información de un partido que se ha jugado. <i>Organizador de la liga:</i> Quiere que la generación de estadísticas sea automática a partir de la información de los partidos jugados.		
Pre-condiciones:	<ul style="list-style-type: none">El Administrador está identificado y autenticado.Ya existe una calendarización.		
Post-condiciones:	<ul style="list-style-type: none">El Administrador registra la información del partido que se ha jugado.El sistema actualiza las estadísticas de la liga, de los equipos y de los jugadores.		
Flujo Normal:	Registrar información del partido jugado. <ol style="list-style-type: none">El administrador solicita registrar la información de un partido.El sistema muestra los partidos que aún no han sido jugados.El administrador selecciona el partido que desea registrar.El sistema muestra una pantalla en la cual se preguntan por todos los detalles del partido jugado.El administrador rellena todos los datos del partido y confirma que se ha completado el registro.El sistema actualiza el partido como un partido ya jugado y guarda su información.El sistema utiliza la información registrada para actualizar las estadísticas.El sistema pregunta si se desea registrar otro partido.El administrador termina el registro de partidos jugados.		
Flujos Alternativos:	*a: El administrador desea cancelar el registro del partido actual. <ol style="list-style-type: none">El sistema desecha el registro en curso y regresa al menú de administrador. 2a: El sistema detecta que no hay partidos que no se hayan jugado aún. <ol style="list-style-type: none">El sistema indica al administrador que ya no hay partidos que no se hayan jugado.El sistema pregunta al administrador si desea modificar los eventos de un partido que ya ha sido jugado.El Administrador indica que desea modificar los eventos de un partido que ya fue jugado.Continuar con el paso 3a. 2a.2a: El Administrador no desea modificar partidos ya jugados. <ol style="list-style-type: none">El sistema regresa al menu de administrador.		

	<p>3a: El administrador desea modificar los eventos de un partido que ya ha sido jugado.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra los partidos que ya han sido jugados. 2. El administrador selecciona un partido que ya fue jugado. 3. El sistema muestra la pantalla del paso 1.4 con los campos rellenos con la información que ya estaba registrada para ese partido. 4. El administrador modifica los datos del partido. 5. El sistema actualiza la información y continúa con el paso 7. <p>3a.4a: El sistema detecta errores en los datos que introdujo el administrador.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Continuar con el paso 5a. <p>3a.5a: El sistema falla al guardar la modificación .</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Continuar con el paso 6a. <p>5a: El sistema detecta errores en los datos que introdujo el administrador.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema señala los errores e indica el formato de los datos válido para el campo en el que se encuentra el error. 2. El administrador vuelve a introducir los datos y confirma nuevamente. <p>6a: El sistema falla al actualizar la información del partido</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema indica que ocurrió un error al registrar la información y regresa al menú de administrador. <p>7a: el sistema falla al actualizar las estadísticas de la liga.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema indica que ocurrió un error al actualizar las estadísticas. 2. El sistema descarta el registro actual. 3. El sistema regresa al menú de administrador. <p>8a: El administrador decide seguir registrando más partidos.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Regresar al paso 1.2.
Requerimientos Especiales	<ul style="list-style-type: none"> ★ El sistema no tarda más de 5 segundos en guardar la información de un partido y actualizar estadísticas. ★ El sistema debe asegurar que las estadísticas se actualizaron y coincidieran con los resultados de los partidos. ★ El sistema solo permite al administrador que introduzca la información que se relaciona a lo que ocurrió durante el tiempo de juego, es decir, no permite que se modifique la información que ya está establecida como la fecha o los equipos que juegan el partido.
Tecnologías y Variaciones en los Datos	<p>4a: Los detalles del partido incluyen todos los eventos que ocurrieron durante el partido, cada uno implica por lo menos al jugador principal, y el minuto en el que ocurrió. Estos eventos pueden ser:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Goles. 2. Tarjetas amarillas y rojas. 3. Sustituciones. 4. Lesiones.
Frecuencia de uso	En cualquier momento.
Problemas Abiertos	Cómo debe el sistema interpretar los datos del partido para generar las estadísticas actualizadas.