

Casos de Uso FutbolAdmin

UC-3: Generar Calendarización			Prioridad:	9/10
Nombre:	Generar Calendarización			
Creado por:	Carlos Rodríguez	Aprobado por:	Josué Torres	
Fecha de Creación:	11/Noviembre/2024	Fecha de Actualización:	15/Noviembre/2024	
Descripción:	El Administrador solicita al sistema que genere las jornadas deportivas en base a los equipos ya registrados, además de mostrar el resultado			
Actor(es) Primarios:	Administrador de la liga:			
Stakeholders e Intereses:	Administrador de la liga: Quiere que se generen las jornadas deportivas de forma automática. Organizador de la liga: Quiere que los tiempos de generar una calendarización se vean reducidos.			
Pre-condiciones:	● El Administrador esta identificado y autenticado.			
Post-condiciones:	● El Administrador visualiza una calendarización generada de forma automática			
Flujo Normal:	UC-3: Generar Calendarización 1. El administrador solicita una generación automática de jornadas 2. El sistema recupera los equipos que se encuentran registrados 3. El sistema genera las jornadas deportivas 4. El sistema muestra la calendarización 5. El administrador visualiza las jornadas, confirma y regresa al menú anterior			
Flujos Alternativos:	3.1a: El sistema detecta que ya existe una calendarización anterior. 1. El sistema pregunta al administrador si desea reemplazar la calendarización anterior. 2. El administrador decide reemplazar la calendarización anterior 3. El sistema continúa con el paso 3.2 . 3.1a.1a: El Administrador decide no reemplazar la calendarización anterior 1. El sistema continúa con el paso 3.4 . 3.2a: El sistema falla al recuperar los equipos 1. El sistema indica que ocurrió un error al intentar recuperar los equipos y regresa al menu anterior 3.2b: El sistema detecta que hay un equipo registrado o no hay equipos registrados 1. El sistema indica que no hay equipos suficientes y regresa al menu anterior 3.3a: El sistema no logra generar una calendarización. 1. El sistema indica el motivo por el que no logró generar la calendarización y regresa al menú anterior			

	3.5a: El administrador solicita modificar la calendarización de forma manual. 1. Continuar con UC-10 (<i>Modificación Manual de Calendarización</i>)
Requerimientos Especiales	★ El sistema no tarda más de 10 segundos en generar una calendarización ★ El sistema debe asegurar que todos los equipos jugarán al menos una vez contra cualquier otro equipo
Tecnologías y Variaciones en los Datos	3.4a: el sistema muestra para cada jornada los partidos que se jugaran, cada partido debe incluir a ambos equipos y una fecha
Frecuencia de uso	Al inicio de la liga.
Problemas Abiertos	Generación de jornadas estándar