Casos de Uso FutbolAdmin

UC-1: Registrar información de partidos		Prioridad:	10/10		
Nombre:	nbre: Registrar información de partidos				
Creado por:	Carlos Alberto Rodriguez Garcia	Aprobado por:	Josué Torres		
Fecha de	26/Octubre/2024	Fecha de	26/Octubre/2024		
Creación:		Actualización:			
Descripción:	Registrar todas las estadísticas de un partido de fútbol				
Actor(es) Primarios:	Administrador de la liga:				
Stakeholders e	Administrador de la liga:				
Intereses:	Quiere registrar la información de forma precisa, rápida y cómoda.				
	Organizador de la liga:				
	Quiere tener un registro de todos los partidos:				
Pre-condiciones:	El administrador está identificado y autenticado				
Post-condiciones:	El partido se guarda correctamente				
Flujo Normal:	1: Registrar un nuevo partido 1. El administrador inicia un nuevo Registro 2. El administrador introduce los equipos que jugaron y las estadísticas				
	del partido.				
	3. El administrador confirma el registro 4. El sistema guarda la información introducida 5. El sistema muestra una confirmación 1. El sistema muestra una confirmación				
Til :					
Flujos	 1.*a: El administrador cancela el registro El sistema confirma que se ha cancelado y no guarda nada 1.*.1a: El sistema no puede cancelar el registro en ese momento El sistema indica el motivo por el que no es posible cancelar 1.2a: El sistema detecta que los datos no son válidos en algún campo El sistema indica el motivo por el cual no son válidos y no permite confirmar el registro hasta solucionarlo. 1.4a: El sistema falla al guardar el registro 				
Alternativos:					
	1. El sistema restablece el estado al anterior al registro e indica que hubo				
	un error al guardar el registro				
Requerimientos	★ El sistema guarda el partido en menos de 5 segundos.				
Especiales					
Tecnologías y	1.2: Los datos se introducen por teclado				
Variaciones en	1				
los Datos					
Frecuencia de	Varias veces al día, (Siempi	re que haya partid	los).		
uso					
Problemas	No hay				
Abiertos					