

Git et GitHub

Introduction

Par Richard BONNAMY



Introduction



Git – Présentation et historique

> Présentation

- Git est un logiciel de type VCS décentralisé: **V**ersion **C**ontrol **S**ystem
- Un **VCS** permet de gérer l'historique d'un système de fichiers (v1, v2, etc..) :
 - Faire une nouvelle version, revenir à un état précédent, comparer 2 versions, etc..
- Git est un logiciel en ligne de commande

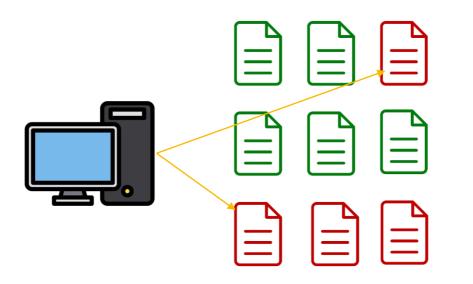
> <u>Historique</u>

Développé en 2005 par Linus Torvalds, le créateur de Linux.



Git – A quoi ça sert un VCS ? Problématique 1

- > Vous travaillez sur une **application comportant des centaines de fich**iers
- Vous avez modifié plusieurs fichiers et suite à ces modifications l'application ne fonctionne plus
- Vous n'arrivez pas à faire un retour arrière (CTRL+Z ne fonctionne pas pour les fichiers qui ont été fermés puis réouverts).
- Vous êtes dans une situation embêtante...



Comment faire un retour arrière ?



Git – A quoi ça sert un VCS ? Problématique 2

- > Vous avez **livré au client** une application.
- > Le client vous demande de corriger un bug.
- > **Problème**: entre temps vous avez fait des tas de modifications sur l'application.
- Comment faire ? Vous n'allez pas livrer des fonctionnalités non testées
- Vous êtes dans une situation embêtante...



Git – Solution 1: sans VCS

- > Sans VCS vous pouvez copier/coller votre système de fichiers dès que vous êtes dans un état stable ou que vous livrez.
- Mais pour être efficace vous aurez besoin d'un logiciel permettant de comparer 2 versions de votre système de fichiers, de réaliser des transferts de fichiers, etc.
- Comment collaborer à plusieurs avec ce genre de solution ?



Git – Solution 2: avec un CVS

- > **Un VCS, comme Git,** propose de faire des versions (ou **commits**) du système de fichiers.
- > En cas de difficulté vous pouvez revenir à n'importe quelle version (commit).
- > Pour ce faire Git permet de **transformer n'importe quel système de fichiers** et tout son contenu en **dépôt Git**.
- Vous pouvez avoir autant de dépôts Git que vous voulez sur un ordinateur donné.
- > Chaque dépôt a son propre cycle de vie.



Git – A quoi ça sert ? Avantages

- Versions incrémentales : plus économique qu'un copier/coller d'un système de fichiers
 - Imaginez lorsque vous n'avez modifié que quelques dizaines de lignes parmi plusieurs milliers de fichiers.
- > Permet de versionner, comparer, faire des retours arrière, gérer des conflits sur des fichiers, etc.
- ➢ Il permet également de réaliser des branches afin de permettre le travail d'équipe (cf. GitHub).
- Un écosystème s'est développé autour de Git avec notamment des plateformes comme GitHub.



Git – VCS centralisé vs décentralisé

- > Il existe des **VCS centralisés** comme **Subversion**.
 - Inconvénient : lorsque le serveur central tombe vous ne pouvez plus faire de versions, de comparaison, etc.
- Git est décentralisé.
 - Cela signifie que même si le serveur central tombe, vous avez votre dépôt en local sur lequel vous pouvez réaliser toutes les opérations décrites précédemment
- > Vous avez dit serveur central pour Git ? Mais à quoi ça sert ?



Git – Comment travailler à plusieurs?

- Comment faire pour travailler à plusieurs sur un projet ?
 - Vous les remontez sur une plateforme de partage de fichiers comme Google Drive ?
 - Vous vous les envoyer par mail ?
- Comment gérez-vous les versions que chacun fait sur son poste ?
- Comment gérez-vous les modifications concurrentes sur des fichiers ?
- Solution: avoir un serveur central pour le partage.



GitHub - Présentation

- > GitHub est un service cloud d'hébergement de dépôts Git
- > GitHub permet de gérer des dépôts publics ou privés
- GitHub repose sur Git.
- > **GitHub** permet de collaborer en équipe sur des dépôts.
- > **GitHub** a des concurrents, ce n'est pas la seule plateforme qui propose ce genre de services : Bitbucket, GitLab notamment.
- GitHub a été créé en 2008 et racheté par Microsoft en 2018 pour 7,5 Mds de \$



Créer son compte GitHub?

- > Vous pouvez créer gratuitement un compte GitHub
- Vous pouvez également créer des organisations GitHub regroupant plusieurs utilisateurs GitHub pour partager des dépôts, travailler ensemble.
- > Le couple Git/GitHub est **décentralisé**.



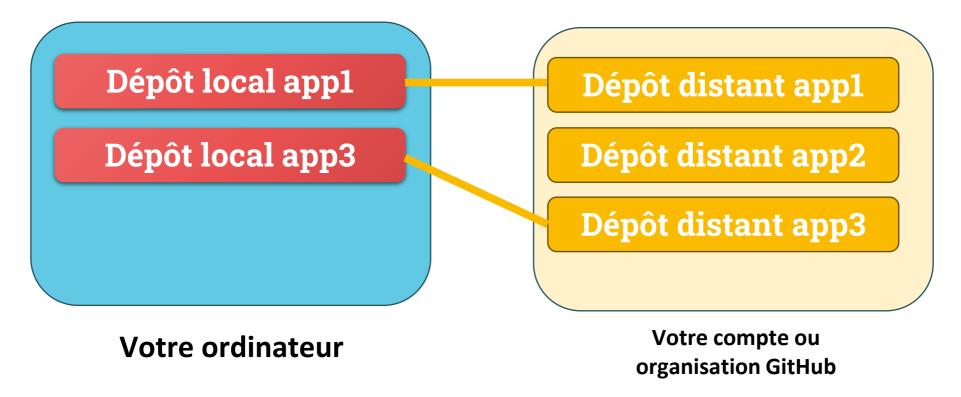
Comment travailler avec GitHub?

- > La **décentralisation** signifie de pouvoir :
 - Travailler sur un dépôt local (votre ordinateur) hors connexion
 - Synchroniser avec le dépôt distant si besoin.
- > Pour que cela fonctionne il faut que le **dépôt local** "**connaisse" son dépôt distant** correspondant :
 - Est-il sur GitHub? Sur Bitbucket? Sur Gitlab?
 - Sur quel compte est-il?
 - A-t-il le même nom ?
- Un dépôt sur GitHub a une URL:
 - Une commande git permet de lier un dépôt local avec un dépôt distant (via son URL).



Git et GitHub

> Schématiquement :



> C'est **Git** qui va vous permettre d'échanger des informations entre vos dépôts locaux et vos dépôts distants.



Les services offerts par GitHub

- > C'est **gratuit** avec un **nombre illimité de dépôts** publics et privés
- > Intégration continue avec GitHub (limitation si compte gratuit)
 - GitHub actions : préparer par exemple une archive de livraison pour un client.
- Hébergement de packages (limitation si compte gratuit)
 - si vous développez vos propres librairies et que vous voulez vous en servir pour d'autres projets.
 - Peut servir dans des dépendances MAVEN (vous verrez le cours).
- Vous pouvez gérer des projets depuis cette plateforme
- Vous pouvez copier sur votre compte un dépôt public dont vous n'êtes pas propriétaire via un mécanisme de Fork.
- Vous pouvez contribuer à un projet forké via un mécanisme de "Pull Request" que va recevoir le propriétaire.

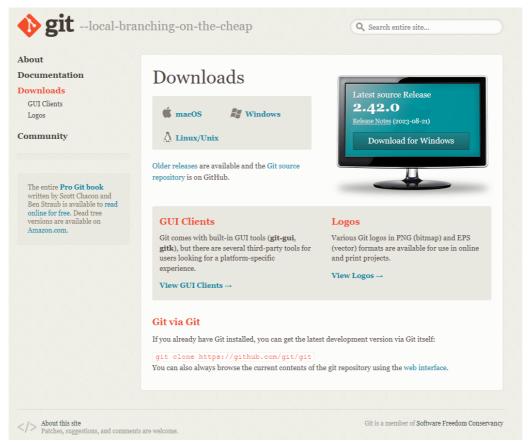




Installation git bash

Git - Installation

> Depuis cette URL : https://git-scm.com/downloads



> Téléchargez et installez l'application Git.



Git - Vérifier l'installation de git

- > Démarrez Git Bash ou ouvrez votre terminal.
- > Git Bash permet d'exécuter de nombreuses commandes en plus des commandes Git.
- > Tapez la commande : git -v

```
MINGW64:/c/Users/RichardBONNAMY

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 ~

$ git -v
git version 2.42.0.windows.2

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 ~

$ |
```





Création compte GitHub

Comment travailler avec GitHub?

- Créez votre compte GitHub
- > Il y aura sans doute une double authentification à mettre en place avec un numéro de portable.



Communication avec GitHub et SSH

- GitHub demande aujourd'hui à ce que les échanges reposent sur le protocole SSH et non plus https.
- ➤ Historiquement le protocole SSH (Secure Shell) a d'abord été utilisé pour administrer des serveurs UNIX ou Linux à distance.
- > Il remplace progressivement Telnet à partir de 1995, date de sa création.
- > SSH 2.0 depuis 2006.



Parenthèse: SSH et chiffrement

- > SSH repose au démarrage de la connexion sur un chiffrement basé sur des clés asymétriques (clé publique / clé privée)
 - Ensuite cela se complique un peu, avec l'échange de clés symétriques pour chiffrer le reste de la connexion SSH
- ➤ Il existe plusieurs algorithmes de génération de clés : rsa (2048 bits), rsa-4096 (4096 bits), DSA (1024 bits), ed25519 qui est considéré comme plus sûr que RSA-4096
- A noter qu'aujourd'hui les chiffrements basés sur des clés de 1024 bits ne sont plus considérés comme sûrs.
 - En 2016 déjà on évoquait des procédés pour casser de telles clés comme le crible algébrique (Number Field Sieve en anglais).
 - En 2016, une IA aurait réussi à casser des clés RSA sur 2048 bits
 - → Utilisez **ed25519**



Générer une paire de clés SSH

- Vous allez donc devoir générer une paire de clés SSH
- Sous Windows les paires sont dans le répertoire C:/Users/monCompte/.ssh
- > Sous **MacOS** les clés sont dans le répertoire /Users/monCompte/.ssh
- > .ssh est un répertoire caché.
- > Vérifiez si vous posséder déjà des clés **rsa** ou **ed25519**. Dans ce cas il est préférable de les réutiliser pour GitHub. Allez directement diapo 24.
- Voici à quoi ressemblent les clés si elles existent :

```
-rw-r--r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 464 Dec 11 2022 id_ed25519
-rw-r--r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 103 Dec 11 2022 id_ed25519.pub
-rw-r--r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 2635 Sep 23 2022 id_rsa
-rw-r--r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 592 Sep 23 2022 id_rsa.pub
```



Générer la paire de clés

- > Ouvrez Git Bash
- > Tapez la commande suivante en remplaçant mon_adresse_mail_github par le mail de votre compte GitHub :

ssh-keygen -t ed25519 -C "mon_adresse_mail_github"

> **Ignorez** les questions suivantes en appuyant sur Entrée:

```
Generating public/private ecdsa key pair.
Enter file in which to save the key (/c/Users/RichardBONNAMY/.ssh/id_ecdsa):
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
```

> La commande génère 2 fichiers:





ssh-keygen – quelques explications

ssh-keygen -t ed25519 -C "mon_adresse_mail_github"

- ed25519 est un algorithme de génération de clés.
- A noter que GitHub supporte les 2 types de clés: ed25519 ou rsa
- L'option –C permet de passer un commentaire aidant à identifier la clé
- La commande **ssh-keygen** vous demande des infos facultatives.
 - Vous pouvez modifier le nom du couple de fichiers dans lesquels seront hébergées les clés..
 - Si vous saisissez une passphrase (mot de passe), vous serez contraints de saisir cette passphrase à chaque commande git vers ou depuis le dépôt distant



Que faire de la clé publique?

- > Allez dans le répertoire .ssh
 - Vous pouvez faire cd ~/.ssh
- Puis tapez ls -al pour avoir la liste des fichiers

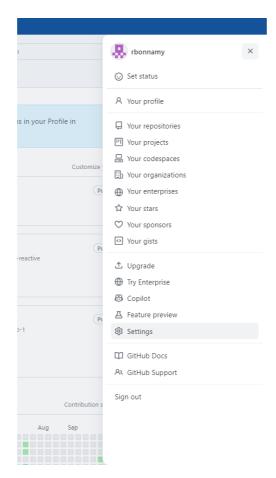
```
MINGW64:/c/Users/RichardBONNAMY/.ssh
                                                                               ×
kzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 ~
$ cd ~/.ssh
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9S0Q13 MINGW64 ~/.ssh
$ ls -al
total 54
drwxr-xr-x 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096
drwxr-xr-x 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096
                                           0 Sep 28 12:19 ../
      -r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 411 Dec 11
          1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096
                                         103 Dec 11
            AzureAD+RichardBONNAMY 4096 2675 Jun 8
            AzureAD+RichardBONNAMY 4096
                                         464 Dec 11
            AzureAD+RichardBONNAMY 4096
                                         103 Dec 11
        -- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 2635 Sep 23
      -r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 592 Sep 23
      -r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 1778 May  3 12:02 known_hosts
rw-r--r-- 1 AzureAD+RichardBONNAMY 4096 1465 Nov  9  2022 known_hosts.old
zureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9S0Q13 MINGW64 ~/.ssh
```

➤ Le fichier à éditer s'appelle id_ed25519.pub (pub comme public)



Que faire de la clé publique

- ➤ Allez sur votre compte GitHub
- > Cliquez sur l'icône de votre profil en haut à droite et sélectionnez settings





Que faire de la clé publique

- > Sélectionnez la rubrique SSH and GPG keys
- Cliquez sur le bouton New SSH Key
- > Donnez un **nom** à votre clé SSH, par exemple mon_PC
- > Saisissez **l'intégralité** de votre fichier .pub dans la zone "**Key**"
- > Nous pouvons maintenant passer à la suite du cours.





Commandes de base

Git – Créer un dépôt local

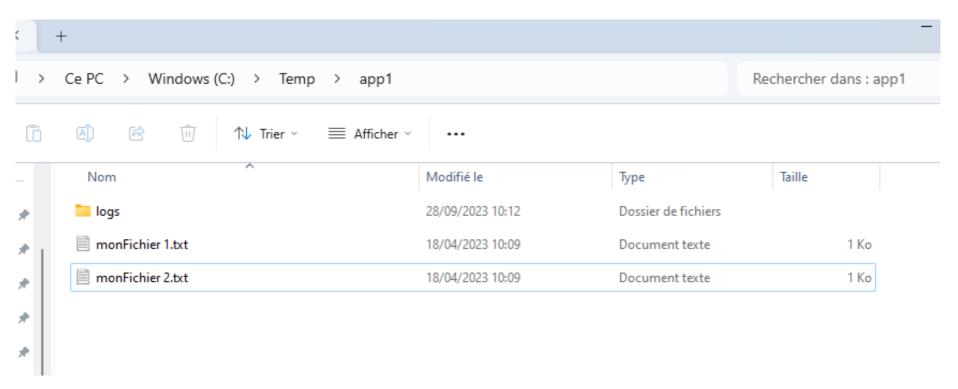
- > Pour **créer un dépôt local** il faut d'abord **choisir le système de fichiers cible**.
- > Cela peut être un répertoire vide ou un répertoire contenant déjà des fichiers qu'on veut gérer avec Git.
- La création d'un dépôt Git pour un système de fichiers n'a pas d'impact pour vos fichiers.
- > Cela va créer un répertoire .git à la racine de votre système de fichiers.
- > Ne **supprimez jamais** ce répertoire **.git** ou vous perdrez tout l'historique.
- > Détaillons le process étape par étape.



Git – Etape 1 : choix du système de fichiers

Etape 1 : choix du système de fichiers

- Imaginons que je veuille créer un dépôt Git pour C:/temp/app1
- **app1** contient un répertoire logs et 2 fichiers. Le répertoire logs ne contient qu'un seul fichier.





Git – Ouvrir git bash

- Etape 2 : ouvrir Git Bash et regarder où on est
 - Lorsqu'on ouvre **Git Bas**h, par défaut on pointe sur le répertoire home.
 - Lançons la commande pwd (UNIX print working directory) pour le vérifier :

```
MINGW64:/c/Users/RichardBONNAMY
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9S0Q13 MINGW64 ~
c/Users/RichardBONNAMY
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 ~
```



Git – Changer de répertoire

- > Etape 3 : changer de répertoire de travail pour aller dans le répertoire cible
 - Ma cible est : C:/temp/app1
 - Je vais exécuter la commande suivante pour aller dans le répertoire app1 :

cd C:\temp\app1

• La commande cd permet de changer de répertoire (UNIX - cd: change directory)

```
MINGW64:/c/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 ~
$ cd C:/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1
$ pwd
/c/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1

$ ]
```



Git – Utilisez git init

- > Exemple Etape 3 : initialiser le dépôt
 - Une fois dans app1, exécutez la commande git init
 - Attention il faut le faire dans app1 !!!
 - Si vous le faites dans temp alors vous initialisez un dépôt pour gérer tout ce qui est dans temp

```
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 ~
$ cd C:/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1
$ pwd
/c/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Temp/app1/.git/

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ |
```



Git – Vérifiez le contenu de votre dépôt

- > Etape 3 : visualiser le contenu du répertoire app1
 - Tapez la commande ls pour lister les fichiers et répertoires

```
MINGW64:/c/temp/app1 — X

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 ~ $
cd C:/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1
$ pwd
/c/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Temp/app1/.git/

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ ls
logs/ 'monFichier 1.txt' 'monFichier 2.txt'

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ |
```

- On ne voit pas le répertoire .git
- Utilisez maintenant la commande ls avec l'option –a : ls -a



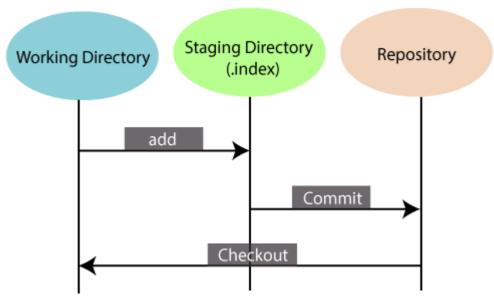
Git – Si vous vous êtes trompé de répertoire

- > Que faire si vous avez créé le dépôt git au mauvais niveau ?
- > Pas de panique, **ouvrez votre explorateur de fichiers**
- > Allez dans le répertoire concerné et supprimer le répertoire .git
- Faire le ménage est indispensable si vous avez créé un dépôt au mauvais niveau.
- > Par exemple si vous avez créé un **répertoire** .git dans **temp** et un autre **répertoire** .git dans **temp/app1**, git peut dysfonctionner.



Git – Comment versionner mon dépôt?

- > Avant de réaliser une version (i.e. commit) vous devez sélectionner ce que vous voulez commiter.
- > git demande à sélectionner les fichiers que vous voulez inclure à votre version.
- > En effet il serait inconcevable de commiter systématiquement tout ce qui est présent dans le système de fichiers.
- > Il va donc falloir **gérer** les fichiers à inclure dans votre version.





Git – Comment faire une version de mon nouveau dépôt ?

La première chose qu'on va faire c'est de regarder le statut des différents fichiers et répertoires avec la commande :

git status

```
MINGW64:/c/temp/app1 — X

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
logs/
monFichier 1.txt
monFichier 2.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ |
```

> Nos fichiers sont "rouges" avec le statut "**untracked files**" qui correspond au statut par défaut de toute nouvelle ressource.



Git – Comment faire une version de mon nouveau dépôt ?

- > La commande pour ajouter une ressource est : git add nom_ressource
- > **Exemple**: git add "nomFichier 1.txt"

```
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ git add "monFichier 1.txt"

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Changes to be committed:
    (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
    new file: monFichier 1.txt

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    logs/
    monFichier 2.txt

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ |
```

- ➤ Lorsque je refais un **git status** on voit que **monFichier 1.txt** est passé en **vert** dans la rubrique "**Changes to be commited**".
- > A ce stade si je fais un commit, seul ce fichier sera inclus dedans.



Git – Sortir un fichier de la rubrique "Changes to be commited"

- > Si vous renoncez à commiter un fichier, utilisez : git reset nom_ressource
- > **Exemple**: git reset "nomFichier 1.txt"

```
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ git reset "monFichier 1.txt"

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ git status
On branch master

No commits yet

Untracked files:
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
logs/
monFichier 1.txt
monFichier 2.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$
```

Lorsque je refais un **git status** on voit que **monFichier 1.txt** est repassé en rouge dans la rubrique "Untracked files".



Git – Ajoutons toutes les ressources

> Pour ajouter l'ensemble des ressources: git add .

- > Avec cette commande toutes les ressources de l'arborescence sont ajoutées
- Lorsque je refais un git status on voit que toutes les ressources sont désormais dans la rubrique "Changes to be committed"



Git – Réaliser la version (enfin)

- > Avec git, on parle de **commit** pour désigner une **version**.
- ➤ La commande que vous allons utiliser est : git commit -m "Message"
- > Il est obligatoire d'associer un message à un commit.

```
AZUreAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)

$ git commit -m "v1 : initialisation"
[master (root-commit) 88073d6] v1 : initialisation

3 files changed, 4725 insertions(+)
create mode 100644 monFichier 1.txt
create mode 100644 monFichier 2.txt

AZUreAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)

$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

AZUreAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)

$ ]
```

Lorsque je refais un **git status** on voit le message "nothing to commit" s'afficher.



Git – Modifions maintenant 2 fichiers

- On va maintenant faire une modification dans monFichier 1.txt et dans logs.txt
- > Refaisons un git status

```
MINGW64:/c/temp/app1

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
(use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
modified: logs/logs.txt
modified: monFichier 1.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
$ |
```

- > Dans ce cas les fichiers apparaissent au statut **modified** et non plus **untracked**.
- > On note également que pour l'instant ils ne sont pas sélectionnés pour faire partie du prochain commit.



Git – Regardons les différences

- > Je veux voir quelles sont les différences entre **monFichier 1.txt** actuel et celui du commit précédent
- > Faisons un : git diff "monFichier 1.txt"

```
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)

$ git diff "monFichier 1.txt"
diff --git a/monFichier 1.txt b/monFichier 1.txt
index c2435a3..608c622 100644
---- a/monFichier 1.txt
+++ b/monFichier 1.txt
ea -1,2 +1,3 @@
Coucou
Hello
+Salut
\ No newline at end of file

AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)

$ |
```

On voit qu'une nouvelle ligne est apparue "+Salut"



Git – Regardons les différences

- > Si je tape la commande **git diff** cela affiche les différences sur l'ensemble des ressources modifiées.
- > Il existe de nombreuses options sur le git diff.



Git – Voir l'historique des commits

> Je peux avoir l'historique des commits avec : git log

```
MINGW64:/c/temp/app1
                                                                        ×
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
commit 88073d60fa88b7edb487e26579f2d37ca391227f (HEAD -> master)
Author: rbonnamy <rbonnamy@diginamic.fr>
       Thu Sep 28 12:10:46 2023 +0200
   v1 : initialisation
AzureAD+RichardBONNAMY@DESKTOP-K9SOQ13 MINGW64 /c/temp/app1 (master)
```



Ignorer certaines ressources

Comment ignorer certaines ressources

> Problématique

- Je travaille sur un projet Java.
- Je peux commiter les fichiers sources mais pas les fichiers compilés.
- Je veux ignorer certains fichiers générés par mon IDE (outil de développement).

> Solution

- Demander à GIT d'ignorer certains fichiers, certaines extensions de fichiers ou même répertoires et contenus.
- Pour cela il faut créer un fichier .gitignore à la racine du projet.
 - Exemple : dans C:/temp/app1



Les patterns d'exclusion

> Les patterns d'exclusion par l'exemple

Exemple	Description
*.class	Exclusion de tous les fichiers d'extension .class
init.cfg	Exclusion du fichier init.cfg
/init.cfg	Exclusion du fichier init.cfg situé à la racine
config/	Exclusion du répertoire config
.idea/init.xml	permet d'exclure le fichier init.xml situé dans le répertoire .idea
*.log!important.log	Exclusion de tous les fichiers .log à l'exception de important.log



Travailler avec GitHub

Travailler avec GitHub

Pourquoi travailler avec GitHub?

- Pour avoir des dépôts sécurisés et accessibles de partout (changement d'ordinateur, ordinateur en panne, etc.)
- Pour travailler en équipe

> Prérequis

- Vous devez avoir un dépôt local sur votre ordinateur
- Vous devez synchroniser régulièrement votre dépôt local avec votre dépôt distant pour :
 - o Remonter les modifications que vous avez effectués
 - Récupérer les modifications effectuées par les membres de votre équipe.
- Comment synchroniser un dépôt local avec un dépôt distant ?



Cas n°1 : dépôt distant inexistant

- Cas n°1: le dépôt existe sur votre ordinateur mais pas sur GitHub. Vous voulez remonter ce dépôt sur GitHub
 - Etape 1: Vous devez créer le dépôt sur GitHub avec le même nom que le dépôt local si possible.
 - Le nom du dépôt local = nom du répertoire
 - Etape 2 : Vous ouvrez Git Bash et vous utilisez la commande de changement de répertoire : cd C:/temp/app1
 - **Etape 3**: Vous tapez la commande qui va permettre de lier votre dépôt local à votre dépôt distant: la commande **git remote**

git remote add origin https://github.com/DiginamicFormation/app1.git
git remote add origin git@github.com:DiginamicFormation/app1.git



Cas n°1 : quelques explications complémentaires

git remote add origin mon_URL

- > remote signifie distant
- > add va permettre de lier le dépôt local au dépôt distant. add ne fonctionnera pas si le dépôt local est déjà lié à un dépôt distant.
- > Il existe donc **d'autres options** que **add** comme **set-url** qui permet de modifier le dépôt distant.
- > origin est un alias que vous donnez à l'URL https://github.com/DiginamicFormation/app1.git
- Cet alias permettra d'éviter de retaper l'URL pour les commandes ultérieures.
- > Evitez de changer d'alias pour chaque dépôt. origin est une convention



Cas n°2 : dépôt local inexistant (1/2)

- > Cas n°2: le dépôt existe sur GitHub mais pas sur votre ordinateur:
 - Dans ce cas on n'utilise pas git init, on va utiliser un git clone.
 - git clone va créer le dépôt en local et télécharger les sources.

git clone https://github.com/DiginamicFormation/ressources-atelier.git

• **git clone** va également effectuer la commande git remote puisqu'il a tous les éléments pour le faire. Par défaut l'alias utilisé pour l'URL est origin.



Cas n°2 : dépôt local inexistant (2/2)

> Les étapes:

- **Etape 1** : Vous récupérez le lien du dépôt qui vous intéresse sur GitHub.
 - o Exemple: https://github.com/DiginamicFormation/ressources-atelier.git
- Etape 2 : Vous choisissez un répertoire d'accueil de votre dépôt sur votre ordinateur par exemple C:/temp
- **Etape 3** : Vous ouvrez Git Bash et vous utilisez la commande de changement de répertoire : **cd C:/temp**
- **Etape 4** : Vous tapez la commande qui va permettre de télécharger le dépôt en local :

git clone https://github.com/DiginamicFormation/ressources-atelier.git



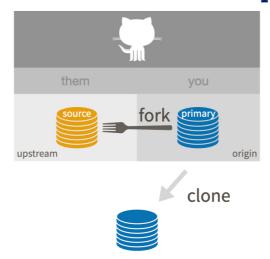
Les commandes de synchronisation

- > Consultez les dernières modifications sur le dépôt distant
 - git fetch permet de consultez les dernières modifications sans les récupérer
- > Récupérez les dernières modifications sur le dépôt distant
 - git pull permet de consultez les dernières modifications sans les récupérer
- > Envoyer les dernières modifications de votre dépôt local vers le distant
 - git push permet d'envoyer les derniers commits vers le dépôt distant



Fork : Récupérez un projet sur un autre compte GitHub

- > Vous pouvez cloner n'importe quel dépôt public trouvé sur GitHub
- Mais, si vous faites cela, vous ne pourrez pas synchroniser votre dépôt local avec le dépôt distant qui ne vous appartient pas.
- Vous devez faire un fork afin de copier le dépôt distant qui vous intéresse sur votre compte GitHub.
- > Ensuite vous clonez à partir de votre compte GitHub
- L'avantage du fork est que vous pouvez proposer des commits que vous avez réalisés au dépôt d'origine avec un mécanisme de pull requests.







Travailler avec des branches

Les branches

> Présentation

- Par défaut tout le code source est sur une branche par défaut qui s'appelle master.
- Vous pouvez très bien travailler avec git en ignorant ce mécanisme de branche mais quand on travaille à plusieurs c'est assez utile
- Une branche est une copie du master, sur laquelle une personne va pouvoir travailler en autonomie sans être perturbé.

> Bonne pratique d'utilisation

- Dépend de l'entreprise
- Il est recommandé de créer une branche à partir du master dès qu'on veut travailler sur une nouvelle fonctionnalité.
- Le propriétaire de la branche doit intégrer tous les jours les modifications réalisées sur le master.
- Régulièrement le propriétaire de la branche transfère ses modifications sur le master : phase de relecture par les pairs

Créer une branche

> La création d'une branche se fait via la commande :

git branch nom_branche



Changer de branche

> Le changement de branche se fait via la commande suivante:

git checkout nom_branche



Merger une branche sur le master

- > Etape 1: commiter ce qui a été réalisé sur la branche nom_branche
- > Etape 2: revenir sur la branche master git checkout master
- ➤ **Etape 3**: une fois sur le master, lancer la commande de **merge** git merge nom_branche



Identifier des conflits

Qu'est-ce qu'un conflit ?

 Si quelqu'un a modifié un fichier sur le master et que vous avez également modifié ce fichier sur votre branche, l'opération de merge va générer un conflit.

> Comment identifier un conflit ?

- Tout d'abord utilisez la commande git status pour identifier les fichiers en conflits
- Exemple:

```
$ git status
> # On branch branch-fct001
> # You have unmerged paths.
> # (fix conflicts and run "git commit")
> #
> # Unmerged paths:
> # (use "git add <file>..." to mark resolution)
> #
> # both modified: monFichier 1.txt
> #
> no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```



Editer le fichier et identifier le conflit

- > Editer le fichier en conflit et chercher les marqueurs de conflit
- > Exemple:

```
Salut

<<<<<< HEAD

Bonjour tout le monde

Quel plaisir de se revoir

=====

Bonjour à tous

Quel plaisir de se revoir

>>>>>> branche_fct001

Au-revoir

A bientôt

Bla bla
```

- ➤ La première partie : située entre <<<<< HEAD et ====== fait référence aux modifications commitées sur la branche master
- ➤ **La seconde partie** : située entre ====== et >>>>> branch-fct001 fait référence aux modifications commitées sur la branche **branch-fct001**.



Résoudre un conflit

> Pour résoudre le conflit :

- éditer le fichier,
- choisissez les modifications à conserver : soit celles du master, soit celles de la branche, ou un mix des 2, à vous de voir.
- Supprimez les marqueurs de conflit
- Et enfin commitez.
- **Exemple** : ici on a conservé les modifications effectuées sur la branche

Salut Bonjour à tous Quel plaisir de se revoir Au-revoir A bientôt Bla bla



Quelques commandes et points complémentaires

- ➤ La branche master est-elle obligatoire ?
 - Lorsque vous initialisez un dépôt, la branche principale s'appelle master par défaut
 - Vous pouvez parfaitement cloner un dépôt trouvé sur GitHub et dans lequel la branche principale s'appelle main.
 - On peut la renommer en main par exemple
- > Comment renommer une branche?

git branch -m master main

Comment supprimer une branche?

git branch -d ma_branche



FIN

MERCI DE VOTRE ATTENTION!

