

# Praktikumsbericht

Joshua Coelho Mestre

2. September 2019

## **Inhaltsverzeichnis**

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Kalenderwoche 23</b>	<b>4</b>
<b>3</b>	<b>Kalenderwoche 24</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Kalenderwoche 25</b>	<b>5</b>
<b>5</b>	<b>Kalenderwoche 26</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Kalenderwoche 27</b>	<b>5</b>
<b>7</b>	<b>Kalenderwoche 28</b>	<b>5</b>
<b>8</b>	<b>Kalenderwoche 29</b>	<b>5</b>
<b>9</b>	<b>Kalenderwoche 30</b>	<b>5</b>
<b>10</b>	<b>Kalenderwoche 31</b>	<b>5</b>
<b>11</b>	<b>Kalenderwoche 32</b>	<b>5</b>
<b>12</b>	<b>Kalenderwoche 33</b>	<b>5</b>
<b>13</b>	<b>Kalenderwoche 34</b>	<b>5</b>
<b>14</b>	<b>Fazit</b>	<b>5</b>

## 1 Einleitung

Scholz & Volkmer ist eine Kreativagentur zur digitalen Markenführung mit ungefähr 130 Mitarbeitern und Firmensitz in Wiesbaden und Berlin.

Die Agentur arbeitet im Kundenauftrag und erstellt Websites, Mobile Apps und weitere digitale Produkte zur Verbesserung der digitalen Präsenz.

In meiner Zeit bei Schovo arbeitete ich vorwiegend als Frontend Entwickler für den Kunden Adidas, der neben seiner Corporate Seite auch einen Blog bei Schovo entwickeln lässt.

Während meines Praktikums war ich für die Umsetzung eines umfangreichen A/B-Tests der auf dem oben erwähnten Blog namens "Gameplan A" durchgeführt werden sollte.

## 2 Kalenderwoche 23

Das Praktikum begann mit einem großen Meeting bei dem ich die Gelegenheit bekam mich der ganzen Firma vorzustellen.

Darauf folgte der Erhalt meines Arbeitsrechners in der IT-Abteilung sowie das treffen mit meiner Praktikumsbetreuerin.

Meine Praktikumsbetreuerin zeigte mir meinen Arbeitsplatz und gab mir eine Einführung in die firmeneigene Softwarestruktur und Abläufe. Darunter zum Beispiel den zum Dateiaustausch genutzten Fileserver, das häufig genutzte Ticketsystem Jira und das für den Informationsaustausch genutzte Confluence.

Ich machte mich danach mit den eben genannten Systemen vertraut und richtete meinen Arbeitsrechner ein.

Am folgenden Tag durfte ich mich mit dem Code der firmeneigenen Website vertraut machen. Dazu klonete ich das, das sich auf dem Gitlab-Server befindliche Projekt, und lies es mittels Docker-Container auf meinem Arbeitsrechner laufen.

Das Setup des Projekts erfolgte mittels im Repository enthaltener Scripte.

Da geplant war mich als Backend-Developer einzusetzen und es sich bei der S-V.de Webseite um ein Django Projekt handelt, absolvierte ich den Rest der Woche ein detailliertes Django Tutorial um meine im Studium erhaltenen Django-Kenntnisse aufzufrischen und zu verbessern.

Das Ziel des Tutorials war es, abgesehen von der Verbesserung meiner Django Kenntnisse, eine Website zu erstellen, die es den Usern erlaubt Links zu posten und diese einer Bestimmten Category zuzuordnen.

Zusätzlich dazu sollte es den Usern ermöglicht werden direkt auf der Seite das Internet nach neuen Seiten anhand von Suchbegriffen zu durchforsten und bereits vorhandene Links zu liken".

Das Tutorial befasste sich mit allen relevanten Gesichtspunkten der Webentwicklung und vermittelte zusätzlich zu dem Basiswissen der Django-Programmierung auch Inhalte wie

die Nutzung von CSS-Frameworks wie Bootstrap und die Nutzung externer APIs um die Funktionalität der Webseite um eine Websuche zu erweitern.

### **3 Kalenderwoche 24**

### **4 Kalenderwoche 25**

### **5 Kalenderwoche 26**

### **6 Kalenderwoche 27**

### **7 Kalenderwoche 28**

### **8 Kalenderwoche 29**

### **9 Kalenderwoche 30**

### **10 Kalenderwoche 31**

### **11 Kalenderwoche 32**

### **12 Kalenderwoche 33**

### **13 Kalenderwoche 34**

### **14 Fazit**

## **Abbildungsverzeichnis**

## **Tabellenverzeichnis**

## **Literaturverzeichnis**

## **Online-Quellen**