

## Hoja de Trabajo en Clase

### Actividad A:

Operación: 1

```
{
    private static void Main(string[] args)
    {
        Console.WriteLine("El primer número es 10");
        int num1 = 10, num2 = 5;
        Console.WriteLine("El segundo número es 5");
        Console.WriteLine(" ");
        Console.WriteLine("El resultado de dividir los dos números anteriores es: " + (num1 /
num2));
        Console.ReadKey();
    }
}
```

Operación 2:

```
{
    private static void Main(string[] args)
    {
        int num1 = 10, num2 = 6;
        Console.WriteLine("El primer número es 10");
        Console.WriteLine("El segundo número es 6");
        Console.WriteLine(" ");
        Console.WriteLine("El raíz de la diferencia de los anteriores números es: " +
Math.Sqrt(num1-num2));
        Console.ReadKey();
    }
}
```

### Actividad B:

Ejemplo 1:

```
internal class Program
{
    private static void Main(string[] args)
    {
        double peso;
        Console.WriteLine("Ingrese su peso");
        peso = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        Console.Clear();
        if (peso < 100) {
            Console.WriteLine("Tu peso es normal");
        }
        Console.ReadKey();
    }
}
```

Ejemplo 2:

```
internal class Program
{
    private static void Main(string[] args)
    {
        double peso;
        byte edad;
        Console.WriteLine("Ingrese su peso");
        peso=Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Ingrese su edad");
        edad = Convert.ToByte(Console.ReadLine());
        Console.Clear();
        if (peso < 100 || edad==18) {

            Console.WriteLine("Tu peso es normal o tu edad es normal");
        }
        Console.ReadKey();
    }
}
```

En caso de querer una configuración diferente lo único que se cambiaría es la línea "if" con un símbolo diferente en el ejemplo 1 y en el ejemplo 2 el || puede ser cambiado por && para pasar de "or" a "and".