

PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

JOSHUA JUAREZ
BRYAN QUIÑONEZ
INTRODUCCION A LA PROGRAMACION.

ACTITUDES.



Un pensador computacional también requiere algunas actitudes esenciales que lo ayuden hacia la resolución de problemas en general. Es por ello que para aplicar el pensamiento computacional es necesario desarrollar actitudes como la confianza, tenacidad, comunicación eficaz y curiosidad.

CREATIVIDAD.

LA IDEA DE SOLUCIONAR UN PROBLEMA JUNTO A UN PENSAMIENTO DIVERGENTE, REQUIERE DE CREATIVIDAD.

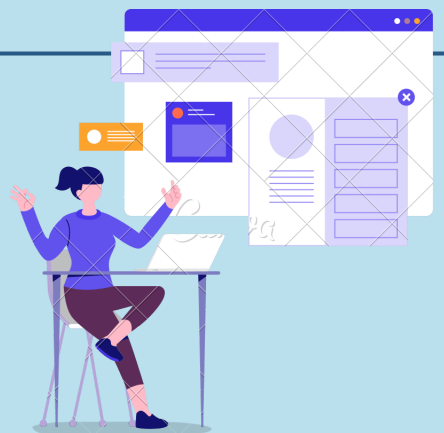


PERSEVERANCIA.

LA PERSEVERANCIA ES TOMADA COMO UNA ACTITUD CLAVE PARA EL LOGRO DE SOLUCIONES, ESTAS MISMAS PERMITEN LALCANZAR UN GRADO MAYOR COMPRENDIMIENTO HACIA EL PROBLEMA.

EXPERIMENTACION.

LA EXPERIMENTACION PERMITE LA CORRECTA BASE DE LAS SOLUCIONES, ASI MISMO FORMULAR UN PLAN PARA CADA CASO ESPECIFICO.



ANALIZAR

Se analiza el problema que se quiere resolver para encontrar la solución más adecuada después.

EJERCUTAR/DISEÑO

Se crea un plan en base a lo observado y analizado para la resolución del problema



EXPERIMENTAR

Se ejecuta el plan una vez toda la preparación previa ya está completada

PROGRAMAR Y REVISIÓN

Después de la experimentación se revisa que todo haya salido bien y conseguir retroalimentación de la experiment

