

# DOCUMENTACION DEL PROYECTO

Jniversidad Rafael Landivar Facultad de Ingenieria Ing.Informatica y de Sistemas

# Documentacion del Proyecto

#### **USUARIO**

Clase que almacena la estructura del usuario y contiene el constructor, esta incluye los siguientes Datos:

String Usuario
String Nombre
String Apellido
String Password
byte rol
Date Fecha
String CorreoAlterno
Int Telefono
String PathFotografia
byte status

#### **DESCRIPTOR USUARIO**

Clase que almacena la estructura del archivo descritptor de usuario y contiene el constructor, esta incluye los siguientes Datos:

String Nombre\_Simbolico
String Fecha\_Creacion
String Usuario\_Creacion
String Fecha\_Modificacion
String Usuario\_modificacion
String NumerodeRegistros
String RegistrosActivos
String RegistrosInactivos

## CLASES

#### **DESCRIPTOR BITACORA-USUARIO**

Clase que almacena la estructura del archivo descriptor bitacora de usuario y contiene el constructor, esta incluye los siguientes Datos:

String Nombre\_simbolico
String Fecha\_Creacion
String Usuario\_Creacion
String Fecha\_Modificacion
String Usuario\_Modificacion
String NumerodeRegistros
String RegistrosActivos
String RegistrosInactivos
String Max\_Reorganizacion

#### **DESCRIPTOR BACKUP**

Clase que almacena la estructura del archivo descritptor backup y contiene el constructor, esta incluye los siguientes Datos:

String Nombre\_Simbolico
String Fecha\_Creacion
String Usuario\_Creacion
String Fecha\_Modificacion
String Usuario\_modificacion
String NumerodeRegistros

## CLASES

#### **BITACORA-BACKUP**

Clase que almacena la estructura del archivo descriptor bitacora de usuario y contiene el constructor, esta incluye los siguientes Datos:

String Ruta\_Absoluta
String Usuario
Date Fecha\_Transaccion

#### **PROCESOS**

Clase que almacena todos los procesos lógicos que se utilizan para el programa, creacion de bitácoras, inspeccion de archivos de texto y demas, esta clase posee los siguientes métodos:

public String EncontrarUsuario(String user)
public String[] ImplementacionSplit(String condiciones)
public DescriptorBitacoraUsuario(Descriptor\_Bitacora Descriptor)
public void DescriptorUsuario(Descriptor\_Usuario Descriptor)
public void DescriptorBakcup(Descriptor\_Backup Descriptor)
public boolean ValidarCaracteres

# CLASES

#### BITACORAS IMPLEMENTADAS

Bitacoras Implementadas para la segunda fase del proyecto:

Bitacora\_Lista
Bitacora ListaUsuario

#### **PROCESOS**

Clase que almacena todos los procesos lógicos que se utilizan para el programa, creacion de bitácoras, inspeccion de archivos de texto y demas, esta clase posee los siguientes métodos:

public String EncontrarUsuario(String user)
public String[] ImplementacionSplit(String condiciones)
public DescriptorBitacoraUsuario(Descriptor\_Bitacora Descriptor)
public void DescriptorUsuario(Descriptor\_Usuario Descriptor)
public void DescriptorBakcup(Descriptor\_Backup Descriptor)
public boolean ValidarCaracteres
public void RellenarCaracteres
public void DescriptorLista(Descriptor\_Lista Descriptor)
public void DescriptorListaUsuario(Descriptor\_ListaUsuario Desc..)
public void DescriptorListaIndizada(Descriptor\_ListaIndizada Desc)
public void DescriptorBitacoraLista(Descriptor\_BitacoraLista Desc)
public void Reorganizar()
public void Validador();

# FORMULARIOS

#### **PRINCIPAL**

Se muestra la pantalla principal donde el usuario puede elegir entre el Menu de Administracion y si es Administrador realizar un Backup de la carpeta MEIA

#### **CARGARFOTO**

Formulario para cargar la fotografia de los usuarios nuevos y registrados

#### LOGIN

Formulario donde el usuario ingresa su nombre de usuario y contraseña para ingresar a la aplicacion, cuenta con las opcinoes de: ingresar, reestablecer contraseña, y crear nuevo usuario

### MENU ADMINISTRACION

Formulario donde el usuario puede modificar sus datos y buscar otros usuarios, en caso de ser administrador tambien de modificar todos los usuarios y cambiarlos de estado si asi se desea

#### **NUEVO\_USUARIO**

Formulario donde el nuevo usuario ingresa todos sus datos y su foto de perfil para registrarse en el sistema

# REESTABLECER PASSWORD

Formulario donde el usuario puede reestablecer su contraseña en caso de olvidarla.

# FORMULARIOS

#### **CREAR LISTA**

Aqui el Usuario puede crear una nueva lista y agregar su descripcion y nombre.

#### **LISTAS**

En este formulario el usuario puede ver todas las listas que ha creado, asi como modificarlas, eliminarlas o buscarlas. Tambien tiene la opcion de modificar la descripcion de cada una y crear una nueva lista.

#### MODIFICACION\_DE\_LISTAS

Formulario donde el usuario puede modificar los integrantes de las listas, asi como eliminarlos y buscarlos en cada una de ellas.

## ANEXOS

# REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE Y HARDWARE

Windows XP o Posterior

Netbeans 8.2

RAM 1GB

Procesador Core 2 Duo en adelante

# ALCANCES Y FUNCIONALIDAD

- Ingreso de Usuarios Exitoso
- Busqueda de Usuarios
- Asignacion de Permisos de Administrador o Permisos Estándar
- Backup o Copia de Seguridad
- Reestablecer Contraseña
- Funcionalidad de Bitácoras
- Modificacion de Usuarios
- Creacion de Listas
- Inserción, Modificacion y Eliminacion de Listas y sus Elementos
- Archivo Secuencial Indizado



JOSUE DAVID HIGUEROS CALDERON CARNÉ: 1169317
PABLO ANDRÉ ALVARADO SÁNCHEZ CARNÉ: 1104017
INGENIERIA INFORMATICA Y DE SISTEMAS
MANEJO E IMPLEMENTACION DE ARCHIVOS
ING. DAVID LUNA
PROYECTO NO.1

Jniversidad Rafael Landivar Facultad de Ingenieria Ing.Informatica y de Sistemas