

```
#Definir las variables
```

```
numerol = 0.0
```

```
numero2 = 0.0
```

```
operacion = 0.0
```

```
# Solicitar al usuario el primer número
```

```
numerol = float (input('enter a number :'))
```

```
# Solicitar al usuario el segundo número
```

```
numero2 = float (input('enter a second number: '))
```

```
# Realizar la operación (resta) operacion = numerol - numero2
```

```
#Mostrar el resultado
```

```
print('the difference of the numbers is:', operacion)
```

# ALGORITMO ENTEROS

definir numero1, numero2, suma como entero

escribir 'ingresa un numero entero'

leer numero1

escribir 'ingresar un segundo numero entero'

leer numero2

suma<-numero1+numero2

escribir la suma de los 2 numeros enteros;, suma

FinProceso

## ALGORITMO PALINDROMO

Definir palabra Como Cadena

Definir palabra Invertida Como Cadena

Escribir "Ingresa una palabra: "

Leer palabra

PalabraInvertida <- "Invertir (palabra"

Si palabra = palabra Invertida Entonces Escribir La palabra "palabra es palindroma"

SiNo

Escribir La palabra "palabra no es palindroma"

Fin Si

FinProceso

# ALGORITMO PAR

Definir numerol Como Entero

Escribir "ingresa un numero de 2 digitos"

Leer numerol

si numerol>10 y numerol<99 Entonces

SiNo

FinSi

si numerol mod 2=0 y numerol<30 Entonces Escribir "el numero es par y menor a 30"

SiNo

FinSi

Escribir "el numero ingresado

si numerol-15 Entonces

Finsi

FinSi

Escribir "par"

es menor a 30"

Escribir "el numero ingresado no es de 2 digitos"

FinProceso

# ALGORITMO PCN

definir numerol, operacion Como Entero

escribir ingresa un numero entero'

leer numerol

si numerol>0 Entonces

SiNo

escribir el numero es positivo

si numerol<0 Entonces

escribir el numero es negativo' si numero1-0 Entonces

Finsi

escribir el numeroes igual a 0

Finsi

FinProceso

Finsi