

## INGENIERIA EN SISTEMAS DE LA COMPUTACION

programación básica



14 DE MARZO DE 2023

GRUPO 5
Joseph Quesada Bonilla, Kenneth Barrientos Acuña

## Descripción general del problema:

La empresa Global Bank Inc. necesita la arquitectura y diseño de un software de última generación para manejo de cajeros automáticos que será la sustitución de la interacción usuario/trabajador del banco. Por tanto, el cajero automático tendrá como parte de sus características el pago de servicios, depósitos y retiros de dinero en efectivo, registros de nuevos usuarios al sistema del banco, etc.

El gerente de la compañía le menciona que este sistema se espera esté listo en un plazo máximo de 12 semanas.

## Algoritmo:

- 1. Vamos a hacer un menú (Se crea una función con la palabra reservada def)
- 2. Imprimir un menú (print)
- 3. Iniciar un menú (while/while true)
- 4. Se llama la función del menú (menu())
- 5. Consultar que opción desea realizar (int/input)
- 6. Ingresar opción 1 (if)
- 7. Se solicita el nombre (input)
- 8. Se solicita el número de cedula, tiene que ser de 9 dígitos (input, while true, if not, else, palabra reservada len, !=)
- 9. Se solicita el numero pin, tiene que ser de 4 dígitos (input, while true, if not, else, palabra reservada len, !=)
- 10. Se solicita el depósito mínimo de 100 000 colones (while true, input, int, variable, if, else, print, break)
- 11. Registro exitoso (prin t)
- 12. Ingresar opción 2 (elif)
- 13. Validar datos para el Loggin (#)
- 14. Solicitar cédula (input)
- 15. Validar que la cédula corresponda al usuario(if, !=, elif, ==)
- 16. Solicitud de PIN (input )
- 17. Cantidad de intentos (#)
- 18. Verificar que Pin sea correcto (for, brake, if, ==)
- 19. Imprimir bienvenida (print)
- 20. Pin incorrecto (else)
- 21. Imprimir que se alcanzó máximo de intentos (print)
- 22. Ingresa a la opción 3 (elif, ==)
- 23. imprimir configuración avanzada (print)

- 24. Brindar opción 4 (elif) 25. Despedida (print)