МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХ ПРОЕКТНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

Участники:

Хрусталев Г.Н. Козырь С.К. Селезнёв В.К. Зарубин А.Н. Свиницкий Р.Е.

PACMAN THREE.JS

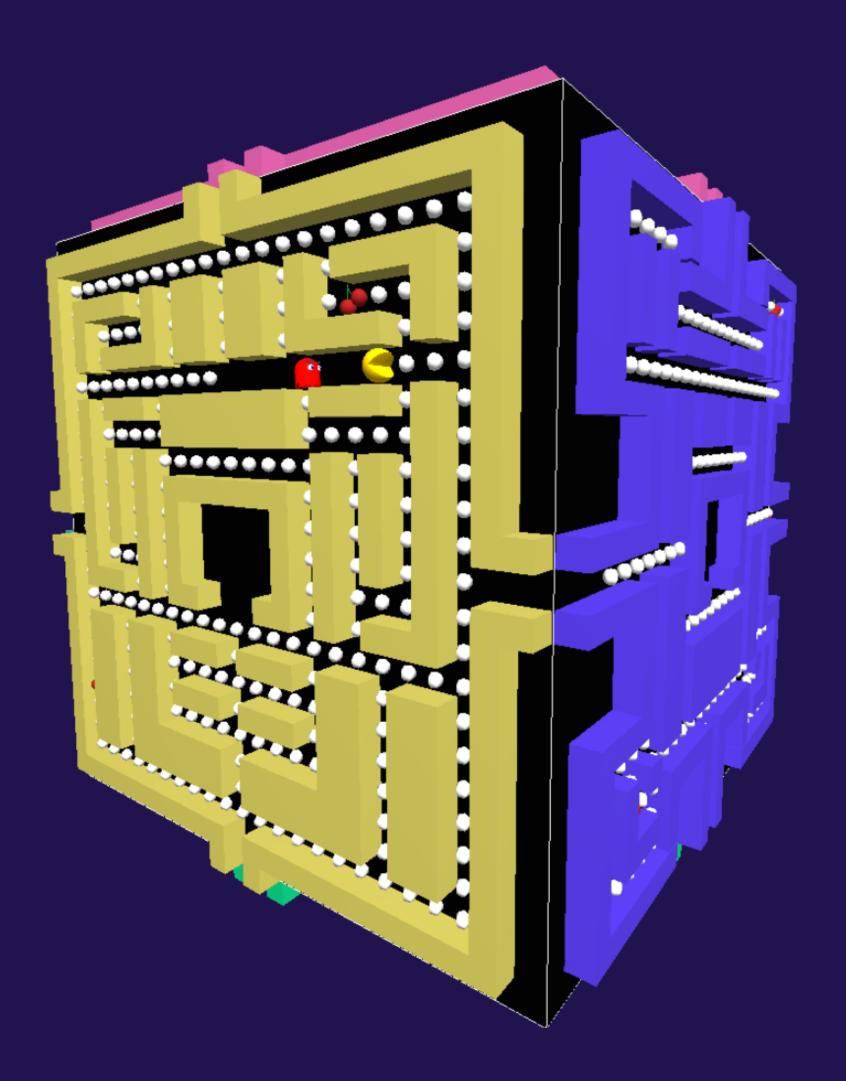


Проект "Pacman-Three.js" - 3D игра, основанная на оригинальном Pacman. Главной составляющей является куб, на каждой грани которого располагается игровое поле с Pacman и призраками. Границы полей связаны, то есть происходит переход между гранями при выходе за пределы этих границ. На полях имеется еда для зарабатывания очков.

Цель игры - собрать всю еду на кубе, при этом если **Pacman** попадется на приведение и потеряет все жизни - проигрыш.

<u>Цель проекта:</u>

Разработка **3D-**игры на базе библиотеки **Three.js**



<u>Этапы разработки:</u>

- 1. Поиск и анализ примеров разработки игры "Pacman" на чистом JavaScript и Three.js.
- 2. Разработка сеттинга игры.
- **3.** Изучение основ **Three.js** для разработки логики и отрисовки игры.
- **4.** Изучение системы контроля версий **GIT**
- 5. Изучение основ разработки frontend
- **6.** Реализация алгоритма отрисовки игровых полей и основных элементов игры•
- **7.** Разработки алгоритмов логики движения и поведения основных элементов игры•
- **8.** Добавление пользовательского интерфейса.

Используемые технологии:





