

Nombre del proyecto
teammates-backend-clean-v2

Rama
master

Fecha de Análisis
2025-07-23

Tamaño
M

Líneas de Código
49.823

Versión
1.0

Umbral de Calidad
PASA

Fiabilidad



Bugs
16

Fiabilidad en código nuevo



Nuevos Bugs
0

Seguridad



Vulnerabilidades
2

Hotspots de Seguridad
2

Seguridad en código nuevo



Nuevas Vulnerabilidades
0
Nuevos Hotspots de Seguridad
0

Mantenibilidad



Code Smells
1.342









Ratio de deuda técnica
0,6%









Mantenibilidad en el código nuevo



Nuevos Code Smells
0
Ratio de Deuda en el código nuevo
0 %

Evidencias por Severidad

			
	0	0	0
	1	2	227
	11	0	824
	4	0	182
	0	0	109

-  Bloqueante
-  Crítica
-  Mayor
-  Menor
-  Info
-  Bug
-  Vulnerabilidad
-  Code Smell

Cobertura



30,5%

Tests unitarios
0

Cobertura en código nuevo
0

Duplicados



4,8%

Bloques duplicados
152

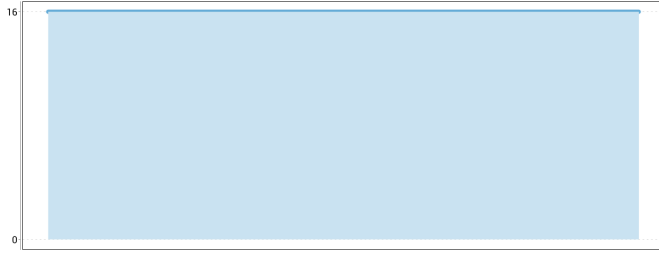
Duplicados en código nuevo
0

Nombre del proyecto
teammates-backend-clean-v2

Rama  master
Versión 1.0

Fecha de Análisis
2025-07-23

Bugs



Vulnerabilidades



Code Smells



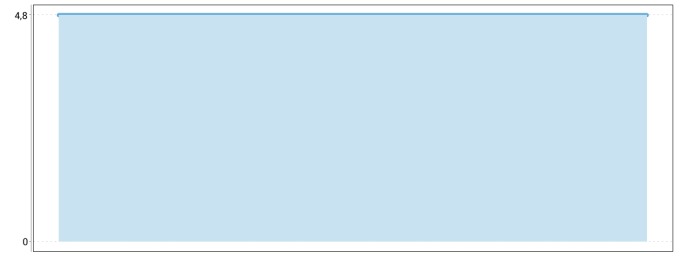
Huetspots de Seguridad



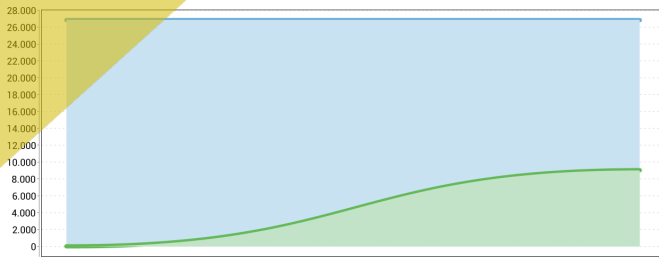
Duplicados (Líneas de código / Líneas duplicadas)



Líneas duplicadas (%)



Cobertura (Líneas a cubrir / Líneas cubiertas)



Cobertura (%)

