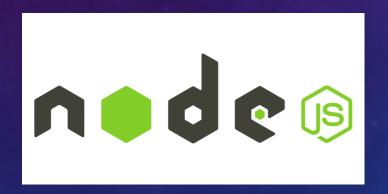


# PROGRAMAS Y LENGUAJES UTILIZADOS PARA EL PROGRAMA





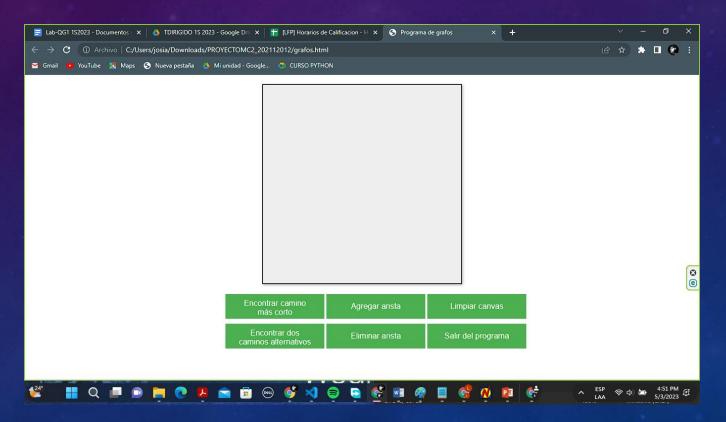






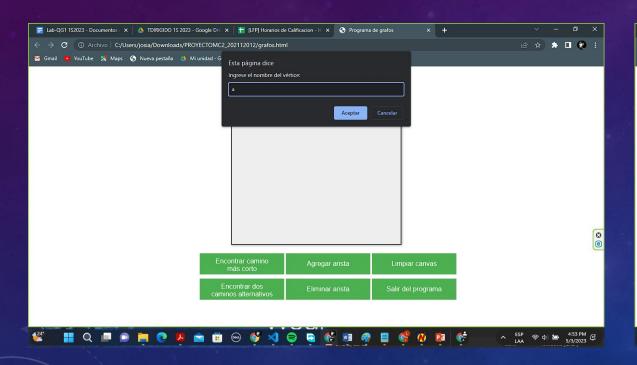
#### INTERFAZ DE USUARIO

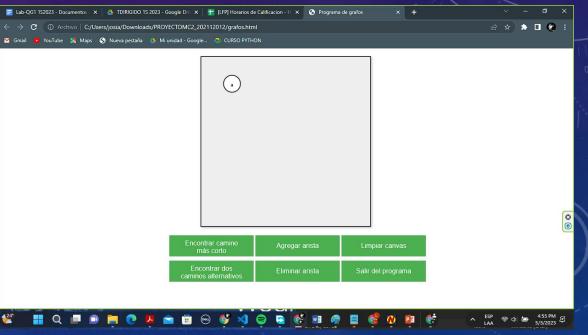
SE LE MOSTRARA LA INTERFAZ DE USUARIO EN DONDE PODRÁ VISUALIZAR DISTINTOS BOTONES EN DONDE TAMBIEN PODRÁ VISUALIZAR EL CUADRO DONDE SE DIBUJARAN LOS GRAFOS.



#### AGREGAR VERTICE

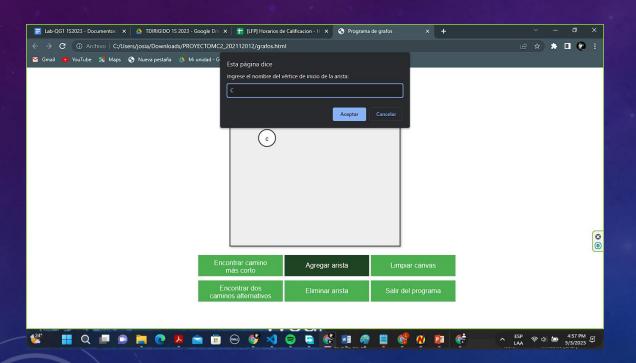
PARA AGREGAR EL VERTICE DEBERA PRESIONAR LA TECLA A O A SU VEZ SELECCIONAR CON EL MOUSE DENTRO DEL CANVAS POSTERIORMENTE SE LE PEDIRA QUE INGRESE UN NOMBRE PARA EL VERTICE Y LO CREARA AUTOMATICAMENTE.

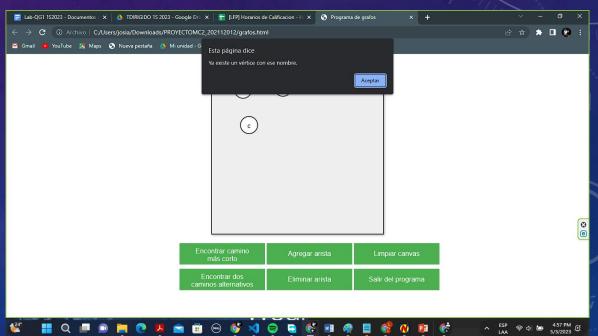




## ERROR DE VÉRTICE REPETIDO

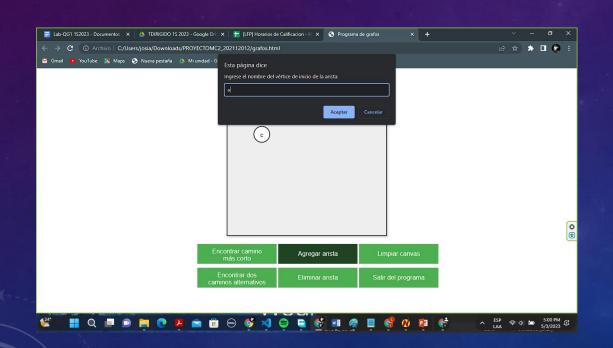
SI EL VERTICE A INGRESAR SU NOMBRE ES REPETIDO MOSTRARA UN ERROR DE QUE EL VERTICE ESTA REPETIDO Y POR ENDE NO LO CREARA.

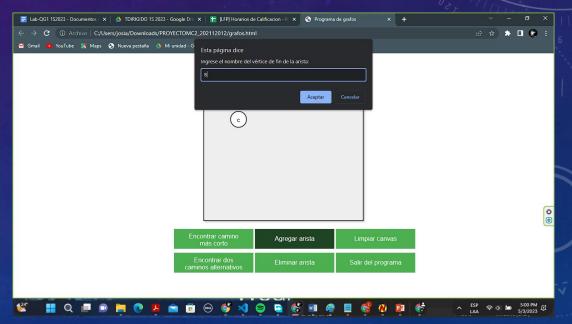




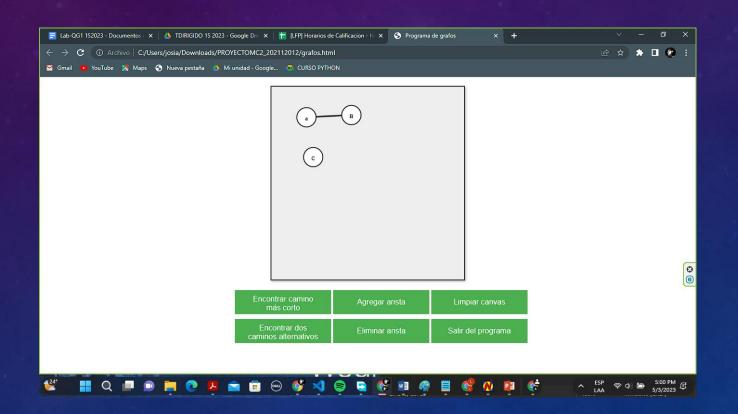
#### AGREGAR UNA ARISTA ENTRE VERTICES

PARA AGREGAR EL VERTICE DEBERA PRESIONAR EL BOTON AGREGAR ARISTA, POSTERIORMENTE SE LE PEDIRA QUE INGRESE EL VERTICE AL INICIO DE LA ARISTA Y LUEGO EL VERTICE FINAL DE LA ARISTA Y AUTOMATICAMENTE SE CREARA LA ARISTA.



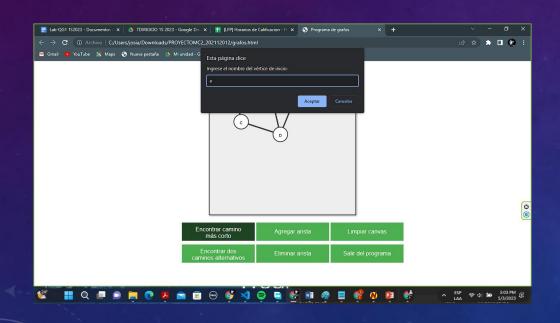


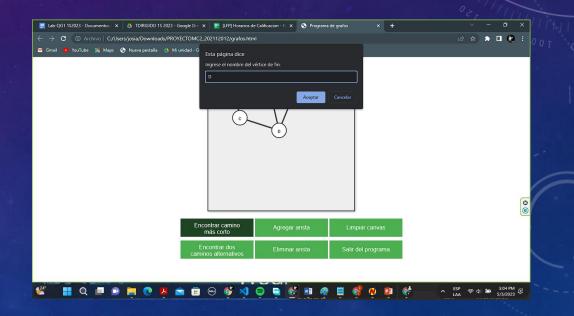
### GENERAR ARISTA



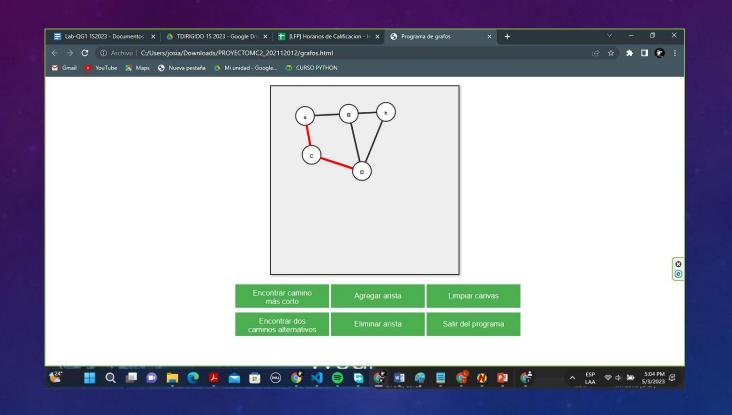
#### GENERAR CAMINO MAS CORTO

PARA MOSTRAR EL CAMINO MAS CORTO DEL GRAFO DIBUJADO ES NECESARIO PROPORCIONAR EL VERTICE INICIAL Y EL FINAL A DETEMINAR SU CAMINO MAS CORTO PARA ELLO DEBEREMOS INGRESAR DICHOS DATOS AL MOMENTO DE DAR CLIC AL BOTON





# GENERAR CAMINO MAS CORTO DEL GRAFO





https://github.com/Joshi022002/MC2 PROYECTO1

# GRACIAS