

Tarea De Programación
"Mitigación de errores"

- redacción original

- 1- ir a una máquina expendedora.
- 2- Verificar el funcionamiento de la máquina expendedora
- 3- Verificar la existencia del producto deseado.
- 4- Colocar el pin de la fritura seleccionada
- 5- Insertar billete de 10 Quetzales
- 6- Insertar nit de la factura
- 7- Recoger el producto comprado
- 8- Tomar la factura desprendida por la máquina.
- 9- Recoger las monedas desprendidas por la máquina a forma de cambio.

- redacción corregida

- 1- ir a una máquina expendedora.
- 2- Verificar el funcionamiento de la máquina expendedora.
 - a) luz encendida
 - b) enchufada a la corriente
- 3- Verificar la existencia del producto deseado.
 - a) cantidad de producto
- 4- Colocar el pin de la fritura seleccionada (codigo de 3 digitos)
- 5- Insertar billete de 10 Quetzales
- 6- Insertar nit de la factura
- 7- Recoger el producto comprado
- 8- Tomar la factura desprendida por la máquina.
- 9- Recoger las monedas desprendidas por la máquina a forma de cambio.

Glosario:

- 1) Máquina: Objeto fabricado y compuesto por un conjunto de piezas ajustadas entre sí que se usa para facilitar o realizar un trabajo determinado, generalmente transformando una forma de energía en movimiento o trabajo.
- 2) Existencia: Hecho de existir
- 3) Producto: Cosa producida natural o artificialmente, o resultado de un trabajo u operación.
- 4) Billete: Papel impreso o grabado, generalmente emitido por el banco central de un país, al que se le asigna un valor pecuniario determinado y se emplea como medio legal de pago.
- 5) Factura: Cuenta en la que se detallan las mercancías compradas o los servicios recibidos, junto con su cantidad y su importe, y que se entrega a quién debe pagarla.
- 6) Comprado: Que compra.
- 7) Desprendida: Que cuelga de un objeto.
- 8) Cantidad: Aspecto o característica de las cosas en virtud de la cual estas son contables o mensurables.

- estrategias de mitigación de errores

- 1- ir a una máquina expendedora.
- 2- Verificar el funcionamiento de la máquina expendedora.(puede que no esté encendido)
- 3- Verificar la existencia del producto deseado. (verificar la cantidad del producto en existencia)
- 4- Colocar el pin de la fritura seleccionada (código de 3 dígitos). (asegurarse de ingresar el código correcto)
- 5- Insertar billete de 10 Quetzales (verificar el monto ingresado)
- 6- Insertar nit de la factura
- 7- Recoger el producto comprado
- 8- Tomar la factura desprendida por la máquina.
- 9- Recoger las monedas desprendidas por la máquina a forma de cambio. (no percatarse del vuelto desprendido por la máquina).