

DESAFÍO 12. La máquina de pegar e invertir

**PREGUNTA**

Tenemos dos tipos de máquinas para procesar textos. La máquina Pegar toma dos trozos de texto y los junta uno con otro (dibujo superior izquierdo). La máquina Invertir toma un trozo de texto y lo invierte (dibujo inferior izquierdo)

© Todos los derechos reservados Universidad Rafael Landívar URL

Combinando dos máquinas Pegar y una máquina Invertir (como las de la columna izquierda del dibujo), obtendremos una máquina de texto más compleja (la de la columna derecha). Nuestra nueva máquina de texto compuesta necesita tres textos para trabajar, señalados con elipses grises, es decir, para procesarlos y producir un texto en la elipse inferior de salida.

**PREGUNTA**

¿Qué textos deben ser introducidos en la máquina si queremos que el resultado que produzca sea la palabra PREGUNTA?

1

GERP- NU -TA

2

TA - GERP- NU

3

GERP- TA - NU

4

NU-GERP -TA

La respuesta es la numero 4.