

Sumario

| | |
|---|----|
| PRUEBA01: PRUEBA DE CONSTRUCTORES..... | 2 |
| PRUEBA02: PRUEBA DE GETTERS..... | 3 |
| PRUEBA03: PRUEBA DEL MÉTODO TOSTRING..... | 6 |
| PRUEBA04: PRUEBA DE LA INTERFAZ AJUSTABLE..... | 7 |
| PRUEBA05: PRUEBA DE LA INTERFAZ PERSONALIZABLE..... | 10 |

PRUEBA01: PRUEBA DE CONSTRUCTORES

RESULTADOS DEL PROGRAMA DE PRUEBAS "PRUEBA01"

----- 1. PRUEBA DE CONSTRUCTORES -----

Intentando ejecutar constructores con valores inválidos

Silla. Prueba de error CORRECTA. ERROR: El precio no está en el rango permitido:-0,99.
Silla. Prueba de error CORRECTA. ERROR: El precio no está en el rango permitido:10001,00.
Sofá. Prueba de error CORRECTA. El número de plazas no está en el rango permitido:0.
Sofá. Prueba de error CORRECTA. El número de plazas no está en el rango permitido:10.
Estantería. Prueba de error CORRECTA. ERROR: No se puede crear el mueble de Almacenaje. El número de módulos no está en el rango permitido:0.
Estantería. Prueba de error CORRECTA. ERROR: No se puede crear el mueble de Almacenaje. El número de módulos no está en el rango permitido:21.
Armario. Prueba de error CORRECTA. ERROR: No se puede crear el Armario. El número de puertas no está en el rango permitido:0.
Armario. Prueba de error CORRECTA. ERROR: No se puede crear el Armario. El número de puertas no está en el rango permitido:7.
Mesa. Prueba de error CORRECTA. El número de comensales no está en el rango permitido:3.
Mesa. Prueba de error CORRECTA. El número de comensales no está en el rango permitido:17.

Intentando ejecutar constructores con valores válidos

CORRECTO. Todos los muebles creados correctamente.

PRUEBA02: PRUEBA DE GETTERS

RESULTADOS DEL PROGRAMA DE PRUEBAS “PRUEBA02”

```
-----  
2. PRUEBA DE GETTERS  
-----  
  
Creando muebles...  
Intentando ejecutar constructores con valores válidos  
-----  
CORRECTO. Todos los muebles creados correctamente.  
  
Probando getters de los muebles creados  
-----  
Tipo: Silla  
Id: 1  
Precio: 75,00 euros  
Descripción: Silla de comedor y cocina  
Número de plazas: 1  
Tapicería: poliéster  
Color: beige  
Posición del respaldo: 1  
-----  
  
Tipo: Sillon  
Id: 2  
Precio: 239,00 euros  
Descripción: Sillón tapizado orejero  
Número de plazas: 1  
Tapicería: poliéster  
Color: amarillo  
Posición de los pies: 0  
-----  
  
Tipo: Silla  
Id: 3  
Precio: 30,00 euros  
Descripción: Silla de escritorio infantil  
Número de plazas: 1  
Tapicería: polipropileno
```

Color: rosa
Posición del respaldo: 1

Tipo: Sillon
Id: 4
Precio: 349,00 euros
Descripción: Sillón tapizado con respaldo alto
Número de plazas: 1
Tapicería: poliuretano
Color: azul
Posición de los pies: 0

Tipo: Sofa
Id: 5
Precio: 705,00 euros
Descripción: Sofá nórdico tejido natural
Número de plazas: 5
Tapicería: piel
Color: beige
Composición: chaise longue

Tipo: Estanteria
Id: 6
Precio: 109,00 euros
Descripción: Estantería para cocina
Anchura: 182,00
Altura: 160,00
Número máximo de módulos que se le pueden añadir: 3
Módulos añadidos: [BALDA, null, null]
Tipo: de suelo

Tipo: Armario
Id: 7
Precio: 159,00 euros
Descripción: Armario con puertas correderas
Anchura: 117,00
Altura: 176,00
Número máximo de módulos que se le pueden añadir: 4

Módulos añadidos: [BALDA, null, null, null]

Número de puertas: 2

Tipo: Mesa

Id: 8

Precio: 100,00 euros

Descripción: Mesa de comedor extensible

Forma: rectangular

Número de comensales: 4

PRUEBA03: PRUEBA DEL MÉTODO TOSTRING

RESULTADOS DEL PROGRAMA DE PRUEBAS “PRUEBA03”

```
-----
3. PRUEBA DEL MÉTODO TOSTRING
-----

Creando muebles...
Intentando ejecutar constructores con valores válidos
-----
CORRECTO. Todos los muebles creados correctamente.

Probando toString de los muebles creados
-----
Mueble 0: Tipo:Silla      Id: 1 Precio: 75,00 Descripción:Silla de comedor y cocina      Tapicería: poliéster      Color:beige
Número de plazas:1 Posición actual del respaldo:1
Mueble 1: Tipo:Sillon     Id: 2 Precio:239,00 Descripción:Sillón tapizado orejero      Tapicería: poliéster
Color:amarillo Número de plazas:1 Posición actual de los pies:bajada
Mueble 2: Tipo:Silla      Id: 3 Precio: 30,00 Descripción:Silla de escritorio infantil      Tapicería: polipropileno Color:rosa
Número de plazas:1 Posición actual del respaldo:1
Mueble 3: Tipo:Sillon     Id: 4 Precio:349,00 Descripción:Sillón tapizado con respaldo alto      Tapicería: poliuretano Color:azul
Número de plazas:1 Posición actual de los pies:bajada
Mueble 4: Tipo:Sofa       Id: 5 Precio:705,00 Descripción:Sofá nórdico tejido natural      Tapicería: piel      Color:beige
Número de plazas:5 Composición:chaise longue
Mueble 5: Tipo:Estanteria Id: 6 Precio:109,00 Descripción:Estantería para cocina      Anchura: 182,00      Altura:
160,00 Módulos máximos: 3 Módulos añadidos: [BALDA, null, null] Tipo: de suelo
Mueble 6: Tipo:Armario    Id: 7 Precio:159,00 Descripción:Armario con puertas correderas      Anchura: 117,00      Altura:
176,00 Módulos máximos: 4 Módulos añadidos: [BALDA, null, null, null] Número de puertas: 2
Mueble 7: Tipo:Mesa       Id: 8 Precio:100,00 Descripción:Mesa de comedor extensible      Forma:rectangular
N.Comensales:4
```

PRUEBA04: PRUEBA DE LA INTERFAZ AJUSTABLE

RESULTADOS DEL PROGRAMA DE PRUEBAS “PRUEBA04”

```
-----
4. PRUEBA DE LA INTERFAZ AJUSTABLE
-----
Creando muebles...
Intentando ejecutar constructores con valores válidos
-----
CORRECTO. Todos los muebles creados correctamente.

-----
SUBIMOS TODOS LOS MUEBLES AJUSTABLES HASTA SU POSICIÓN MÁXIMA
-----

Ajustando el mueble 1 (tipo Silla) hasta su posición máxima.
Subiendo la silla 5 posiciones:
-----
Posición actual:1
  Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
  Posición actual:2
  Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
  Posición actual:3
  Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
  Posición actual:4
  Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
Error: no se puede subir a la posición 5, ya que la posición máxima es 4

Ajustando el mueble 2 (tipo Sillon) hasta su posición máxima.
Subiendo el sillón 2 posiciones:
-----
Posición actual:0
  Intentamos subir los pies del sillón...
  Posición actual:1
  Intentamos subir los pies del sillón...
Error: no se pueden subir los pies del sillón. Ya están subidos.

Ajustando el mueble 3 (tipo Silla) hasta su posición máxima.
Subiendo la silla 5 posiciones:
```

```

-----
Posición actual:1
    Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
    Posición actual:2
    Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
    Posición actual:3
    Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
    Posición actual:4
    Intentamos subir el respaldo de la silla una posición...
Error: no se puede subir a la posición 5,ya que la posición máxima es 4

Ajustando el mueble 4 (tipo Sillon) hasta su posición máxima.
Subiendo el sillón 2 posiciones:
-----
Posición actual:0
    Intentamos subir los pies del sillón...
    Posición actual:1
    Intentamos subir los pies del sillón...
Error: no se pueden subir los pies del sillón.Ya están subidos.

-----
BAJAMOS TODOS LOS MUEBLES AJUSTABLES HASTA SU POSICIÓN MÍNIMA
-----

Ajustando el mueble 1 (tipo Silla) hasta su posición mínima.
Bajando la silla 5 posiciones:
-----
Posición actual:4
    Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
    Posición actual:3
    Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
    Posición actual:2
    Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
    Posición actual:1
    Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
Error: no se puede bajar a la posición 0,ya que la posición mínima es 1

Ajustando el mueble 2 (tipo Sillon) hasta su posición mínima.
Bajando el sillón 2 posiciones:
-----
Posición actual:1

```



```
Intentamos bajar los pies del sillón...
Posición actual:0
Intentamos bajar los pies del sillón...
Error: no se pueden bajar los pies del sillón.Ya están bajados.

Ajustando el mueble 3 (tipo Silla) hasta su posición mínima.
Bajando la silla 5 posiciones:
-----
Posición actual:4
Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
Posición actual:3
Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
Posición actual:2
Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
Posición actual:1
Intentamos bajar el respaldo de la silla una posición...
Error: no se puede bajar a la posición 0,ya que la posición mínima es 1

Ajustando el mueble 4 (tipo Sillon) hasta su posición mínima.
Bajando el sillón 2 posiciones:
-----
Posición actual:1
Intentamos bajar los pies del sillón...
Posición actual:0
Intentamos bajar los pies del sillón...
Error: no se pueden bajar los pies del sillón.Ya están bajados.
```

PRUEBA05: PRUEBA DE LA INTERFAZ PERSONALIZABLE

RESULTADOS DEL PROGRAMA DE PRUEBAS “PRUEBA05”

```
-----
5. PRUEBA DE LA INTERFAZ PERSONALIZABLE
-----
Creando muebles...
Intentando ejecutar constructores con valores válidos
-----
CORRECTO. Todos los muebles creados correctamente.

-----
AÑADIMOS A TODOS LOS MUEBLES PERSONALIZABLES EL MÁXIMO NÚMERO DE MÓDULOS QUE ADMITEN
-----

Añadiendo al mueble 6 (tipo Estanteria) nuevos módulos.

Intentamos añadir a la estantería un módulo nulo
-----
Intentando añadir un módulo nulo
Error: el modulo a añadir no puede ser nulo.

Intentamos añadir a la estantería módulos que no son una BALDA
-----
Intentando añadir un CESTO
Error: no se puede añadir el módulo CESTO, ya que solo se permiten módulos de tipo BALDA
Intentando añadir una BANDEJA
Error: no se puede añadir el módulo BANDEJA, ya que solo se permiten módulos de tipo BALDA

Añadiendo a la estantería 20 baldas:
-----
Número de baldas:1
    Intentamos añadir una nueva balda...
    Número de baldas: 2
    Intentamos añadir una nueva balda...
    Número de baldas: 3
    Intentamos añadir una nueva balda...
Error: no se puede añadir el módulo BALDA.El número de módulos no puede superar el máximo permitido: 3

Añadiendo al mueble 7 (tipo Armario) nuevos módulos.

Intentamos añadir a la estantería un módulo nulo
-----
```

Intentando añadir un módulo nulo
Error: el módulo a añadir no puede ser nulo.

Añadiendo al armario 20 módulos:

Número de módulos:1 [BALDA, null, null, null]
Intentamos añadir un nuevo módulo...
Módulos actuales: [BALDA, BALDA, null, null]
Intentamos añadir un nuevo módulo...
Módulos actuales: [BALDA, BALDA, CON_PUERTA, null]
Intentamos añadir un nuevo módulo...
Módulos actuales: [BALDA, BALDA, CON_PUERTA, BANDEJA]
Intentamos añadir un nuevo módulo...
Error: no se puede añadir el módulo CON_PUERTA.El número de módulos no puede superar el máximo permitido: 4

EXTRAEMOS DE TODOS LOS MUEBLES PERSONALIZABLES LOS MÓDULOS QUE TIENEN

Extrayendo del mueble 6 (tipo Estanteria) los módulos.

Número de baldas:3
Intentamos extraer una nueva balda...
Número de baldas: 2
Intentamos extraer una nueva balda...
Número de baldas: 1
Intentamos extraer una nueva balda...
Error: no se puede quitar el módulo.El número de módulos no puede ser inferior a 1

Extrayendo del mueble 7 (tipo Armario) los módulos.

Número de módulos:4 [BALDA, BALDA, CON_PUERTA, BANDEJA]
Intentamos extraer un nuevo módulo...
Módulo extraído:BANDEJA Módulos actuales:[BALDA, BALDA, CON_PUERTA, null]
Intentamos extraer un nuevo módulo...
Módulo extraído:CON_PUERTA Módulos actuales:[BALDA, BALDA, null, null]
Intentamos extraer un nuevo módulo...
Módulo extraído:BALDA Módulos actuales:[BALDA, null, null, null]
Intentamos extraer un nuevo módulo...
Error: no se puede quitar el módulo.El número de módulos no puede ser inferior a 1