

Tema 1_1

INTRODUCCIÓN A LOS SISTEMAS INFORMÁTICOS

Name | SI | Date





Esquema General de un Sistema Informático

Usuarios 🕲 🖨 🖰								
Procesadores de Texto	Hojas de Calculo	Bases de Datos	Presentaciones	Diseño Grafico 2D/3D	Herramientas de Desarrollo	Herramientas de red (navegadores web, clientes de correo)	Interfaz Usuario SO	Software
API (Interfaz de aplicaciones) del SO								
Núcleo del Sistema Operativo								
Drivers / Controladores de los componentes								
Placa Base								Firmware
Tarjeta Grafica	Procesador	Memoria	Disco Duro/CDROM /DVD	Teclado	Monitor	Tarjeta de red	Dispositivos USB	Hardware
Componentes del HW (Transistores, Resistencias, Condensadores)								

Dividimos el sistema en:

- Software
- Hardware
- Firmware.

El **software** es la parte intangible o lógica del sistema, se puede clasificar en Sistema Operativo, Aplicaciones de Interacción del usuario y los datos.

El **hardware** es la parte tangible o física del sistema, los dispositivos físicos que podemos tocar como el procesador.

Dichos elementos están construidos por componentes electrónicos como los transistores, los conectores, las resistencias y los condensadores.



SISTEMAS INFORMÁTICOS

El **firmware** es la parte intangible de los componentes HW, hace que funcione el hw y coordina con los distintos aparatos a los que conecta el ordenador y se guarda en el chip de la **BIOS.**

En el firmware está guardado el programa que se carga cuando se enciende el ordenador y comprueba que todo está correcto. Esta Operación se llama el **Post**.

En el firmware se halla la BIOS (BASIC INPUT / OUTPUT SYSTEM). Se carga al arrancar el ordenador. Gestiona el HW. La Bios Configura el Hw y coordina con los distintos aparatos a los que conecta el ordenador.



LOS USUARIOS

Los usuarios también forman parte del sistema informático.

Hay 4 tipos de usuarios por su grado de conocimiento:

- Comunes (Usuarios finales)
- Operadores / Técnicos (Usuarios Expertos)
- Administradores. (Usuarios informáticos).
- Desarrolladores (Creadores del Sw)