Requirements

# Epic 1

er moet een registratieformulier zijn,

er is een database die de geregistreerde users opslaat,

users kunnen inloggen en blijven ingelogd doormiddel van sessies

er moet een wachtwoord herstel functionaliteit aanwezig zijn (doormiddel van herstel mail en reset ww)

er is een gebruikers profie pagina voor het bijken van gegevens

profiel gegevens kunnen worden bewerkt

# Epic 2

profiel aanmaken met foto

profiel overzicht

bewerk knop op de profiel pagina

de gebruiker moet zijn profiel kunnen bewerken en zijn foto moet ook aanpasbaar zijn

# Epic 3

De gebruiker moet op de website hun gereden rondjes kunnen registreren.

De geregistreerde rondjes moeten vastgelegd worden zodat die data gebruikt kan worden voor de uiteindelijke scores van het circuit en het seizoen.

De gebruiker kan zijn ronde registreren en valideren d.m.v. een foto van de rondetijd.

Wanneer de resultaten ingevoerd zijn door de gebruiker moet de informatie in de ranglijsten terecht komen.

Op basis van de race informatie wordt de ranglijst gegenereerd d.m.v. een algoritme.

De ranglijst moet bekeken kunnen worden door de gebruiker om te kunnen zien wat de prestaties zijn van het gereden circuit.

De gebruiker moet verschillende races die al geweest zijn kunnen bekijken, zodat ze resultaten kunnen zien.

Op basis van gereden rondjes door de gebruiker moet er een prestatiegrafiek in te zien zijn, zodat de gebruiker kan zien of hij/zij vooruitgang maakt.

De gebruiker moet bekers/badges kunnen krijgen als beloning voor prestaties op de circuits.

Er moeten bekers/badges gemaakt worden.

Een gebruiker moet bij andere gebruikers kunnen zien welke bekers/badges behaalt zijn.

# Epic 4

de website moet automatisch worden aangepast waardoor hij ook nog leesbaar is op mobiele apparaten

er is een prototype uitgebracht die test users kunnen gebruiken en daar feedback op geven

de feedback van de testusers wordt gebruikt om updates uit te voeren om de applicaties te verbeteren.

# Epic 5

Je moet testen of het registreren werkt en of je daarna ook kunt inloggen

testen dat je geen nepdata kunt invullen

Registreren testen

raceregistratie testen

testen dat er echte data word ingevuld

de code refactoren

test of de code leesbaar is

comments

naming van de classes

# Epic 6:

er is een gebruikershandleiding aanwezig,

het technische aspect is gedocumenteerd

de applicatie moet klaar zijn voor documentatie