



Invita a otros estudiantes, crea contenido y gana los premios que te alegrarán el verano



participa aquí

Pregunta 1

Parcialmente correcta

Se puntúa 0,50 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Con qué método o métodos de búsqueda se obtienen siempre la solución con un número menor de pasos? Si hay más de uno marcarlos todos

- ☒ a. Descenso iterativo ✓
- ☐ b. Búsqueda en profundidad
- ☐ c. Búsqueda en anchura

Las respuestas correctas son: Búsqueda en anchura, Descenso iterativo

Pregunta 2

Incorrecta

Se puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Cuál de entre los siguientes algoritmos de escalada reduce la posibilidad de caer en óptimos locales?

- ☐ a. escalada por máxima pendiente
- ☒ b. escalada simple ✗
- ☐ c. ninguno de ellos

La respuesta correcta es: ninguno de ellos

Premio
WUOLAH 2023

Hstas el
15/06/2023

WUOLAH

Pregunta **3**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuál o cuáles de las siguientes afirmaciones acerca de los algoritmos de búsqueda no informada son ciertas?

- ☒ a. La búsqueda en anchura garantiza obtener la solución óptima siempre y cuando el coste de los operadores sea unitario. ✓
- ☐ b. La búsqueda en profundidad garantiza obtener la solución óptima siempre que el coste de los operadores sea unitario
- ☐ c. Los algoritmos de búsqueda no informada requieren de información heurística para que sean óptimos

La respuesta correcta es: La búsqueda en anchura garantiza obtener la solución óptima siempre y cuando el coste de los operadores sea unitario

Pregunta **4**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuáles de las siguientes opciones son correctas?

- ☐ a. El agente deliberativo reacciona a los cambios que percibe, aunque no estén en su modelo del mundo.
- ☒ b. El agente deliberativo dispone de un modelo del mundo en el que habita. ✓
- ☒ c. El agente deliberativo dispone de un modelo de los efectos de sus acciones sobre el mundo. ✓

Las respuestas correctas son: El agente deliberativo dispone de un modelo del mundo en el que habita., El agente deliberativo dispone de un modelo de los efectos de sus acciones sobre el mundo.

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuáles de los siguientes métodos son búsqueda sin información?

- ☐ a. búsqueda en profundidad pero no búsqueda en anchura
- ☐ b. búsqueda en anchura, pero no búsqueda en profundidad
- ☒ c. búsqueda en anchura, búsqueda en profundidad ✓

La respuesta correcta es: búsqueda en anchura, búsqueda en profundidad

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Cuántos caminos se mantendrán en memoria en la búsqueda en profundidad retroactiva?

- ☒ a. 1 ✓
- ☐ b. 3
- ☐ c. 2
- ☐ d. todos

La respuesta correcta es: 1

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿El uso de una función heurística garantiza que un método de búsqueda consiga la solución óptima?

- ☐ a. Nunca
- ☐ b. Siempre
- ☒ c. Depende del algoritmo y de la heurística ✓

La respuesta correcta es: Depende del algoritmo y de la heurística

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿El uso de una función heurística garantiza que un método de búsqueda consiga la solución óptima?

- ☐ a. Nunca
- ☐ b. Siempre
- ☒ c. Depende del algoritmo y de la heurística ✓

La respuesta correcta es: Depende del algoritmo y de la heurística



Invita a otros estudiantes, crea contenido y gana los premios que te alegrarán el verano



participa aquí

Pregunta **9**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Qué estrategia de control utiliza un método de escalada?

- ☐ a. Exploración en grafos
- ☐ b. Retroactiva
- ☒ c. Irrevocable ✓

La respuesta correcta es: Irrevocable

Pregunta **10**

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

¿Qué representan los nodos cuando se usa la estructura de grafo dirigido para representar un problema en Inteligencia Artificial?
¿Y los arcos?

- ☒ a. Nodos: un estado del sistema; Arcos: una posible acción ✓
- ☐ b. Nodos: una posible acción; Arcos: un estado del sistema
- ☐ c. Nodos: un objeto; Arcos: un camino
- ☐ d. Ninguna de las respuestas anteriores es cierta

La respuesta correcta es: Nodos: un estado del sistema; Arcos: una posible acción

Premio
WUOLAH 2023

Hstas el
15/06/2023

WUOLAH

Pregunta 11

Incorrecta

Se puntúa 0,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

¿Sería viable generar el grafo completo para representar el espacio de estados del ajedrez?

- ☐ a. No, tendría demasiados nodos
- ☒ b. Si, pero es más eficiente trabajar con el grafo implícito ❌

La respuesta correcta es: No, tendría demasiados nodos

Pregunta 12

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

De entre la búsqueda en anchura y en profundidad retroactiva, ¿cuál de los dos usa menos memoria?

- ☐ a. La búsqueda en anchura
- ☐ b. Los dos usan la misma cantidad de memoria
- ☒ c. La búsqueda en profundidad retroactiva ✔️
- ☐ d. No usan memoria

La respuesta correcta es: La búsqueda en profundidad retroactiva

Pregunta **13**

Sin contestar

Puntúa como
1,00

🚩 Marcar
pregunta

En el problema del mono y los plátanos, ¿qué tipo de agente sería más eficaz?

- ☐ a. Social
- ☐ b. Deliberativo
- ☐ c. Reactivo

La respuesta correcta es: Deliberativo

Pregunta **14**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

En la búsqueda en anchura es necesario ir analizando desde el estado inicial todos los sucesores de cada nodo antes de pasar al nivel siguiente en el árbol de búsqueda

- ☒ a. si ✓
- ☐ b. solo en los primeros pasos
- ☐ c. no

La respuesta correcta es: si

Pregunta **15**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

En la búsqueda en profundidad retroactiva, el contenido de la memoria almacenada es

- ☐ a. todos los caminos que se han explorado
- ☒ b. el camino que se está explorando ✓
- ☐ c. el nodo actual

La respuesta correcta es: el camino que se está explorando

Pregunta **16**

Sin contestar

Puntúa como
1,00

🚩 Marcar
pregunta

La búsqueda en anchura permite obtener la solución con menor número de acciones

- ☐ a. depende del problema
- ☐ b. no
- ☐ c. si

La respuesta correcta es: si



Invita a otros estudiantes, crea contenido y gana los premios que te alegrarán el verano



participa aquí

Pregunta **17**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

La búsqueda en profundidad retroactiva es una estrategia de búsqueda

- ☐ a. especulativa
- ☐ b. explicativa
- ☐ c. tentativa

La respuesta correcta es: tentativa

Pregunta **18**

Sin contestar

Puntúa como 1,00

🚩 Marcar pregunta

La principal diferencia entre el algoritmo de escalada simple y el algoritmo de escalada por la máxima pendiente es

- ☐ a. la posibilidad de vuelta atrás y el criterio de parada
- ☐ b. los estados que se tienen en cuenta para la generación del siguiente estado
- ☐ c. el uso de la heurística sobre los nodos sucesores y el criterio de parada

La respuesta correcta es: los estados que se tienen en cuenta para la generación del siguiente estado



Hstas el
15/06/2023

WUOLAH

Pregunta **19**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Las heurísticas son

- ☐ a. funciones usadas en algunos problemas
- ☐ b. criterios, métodos o principios para obtener el óptimo
- ☒ c. criterios, métodos o principios para decidir cuál de entre varias acciones promete ser la mejor para alcanzar una meta ✓

La respuesta correcta es: criterios, métodos o principios para decidir cuál de entre varias acciones promete ser la mejor para alcanzar una meta

Pregunta **20**

Sin contestar

Puntúa como
1,00

🚩 Marcar
pregunta

Los métodos de escalada tienen como objetivo pasar irrevocablemente desde un nodo al nodo sucesor

- ☐ a. a todos los nodos sucesores
- ☐ b. que mejore al nodo actual
- ☐ c. ninguna de las anteriores

La respuesta correcta es: que mejore al nodo actual

Pregunta **21**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Los métodos heurísticos en general no garantizan la solución óptima, pero producen resultados satisfactorios en la resolución de problemas

- ☐ a. Falso
- ☒ b. Verdadero ✓

La respuesta correcta es: Verdadero

Pregunta **22**

Sin contestar

Puntúa como
1,00

🚩 Marcar
pregunta

Los problemas fundamentales de un método de escalada son (marca todos los que sean)

- ☐ a. Mesetas
- ☐ b. Cálculo de la heurística
- ☐ c. Máximos locales

Las respuestas correctas son: Máximos locales, Mesetas

Pregunta **23**

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

🚩 Marcar
pregunta

Según su funcionamiento, ¿qué estructura de datos sería más apropiada para implementar la búsqueda en profundidad?

- ☐ a. Una cola con prioridad
- ☒ b. Una pila ✓
- ☐ c. Una lista
- ☐ d. Una cola

La respuesta correcta es: Una pila

Pregunta **24**

Sin contestar

Puntúa como
1,00

🚩 Marcar
pregunta

Selecciona la definición que mejor se ajuste al concepto de espacio de estados:

- ☐ a. Es la representación del conocimiento del problema, ya generada al inicio del problema, y que no se relaciona con la ejecución del agente
- ☐ b. Grafo cuyos nodos representan las configuraciones alcanzables (los estados válidos) y cuyos arcos explicitan las acciones posibles
- ☐ c. Grafo cuyos nodos representan acciones, algunas imposibles y otras posibles; el agente debe ir seleccionando la que mejor le satisfaga

La respuesta correcta es: Grafo cuyos nodos representan las configuraciones alcanzables (los estados válidos) y cuyos arcos explicitan las acciones posibles



Invita a otros estudiantes, crea contenido y gana los premios que te alegrarán el verano



**participa
aquí**

Pregunta **25**

Sin contestar

Puntúa como
1,00

🚩 Marcar
pregunta

Una ventaja de los métodos de escalada es que son siempre fáciles de implementar

- ☐ a. tan solo cuando no se incluyen probabilidades
- ☐ b. siempre
- ☐ c. tan solo los métodos de escalada simples

La respuesta correcta es: tan solo los métodos de escalada simples



Hstas el
15/06/2023

WUOLAH