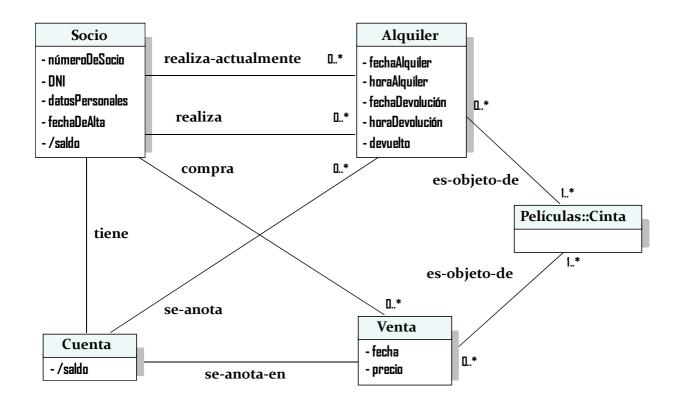
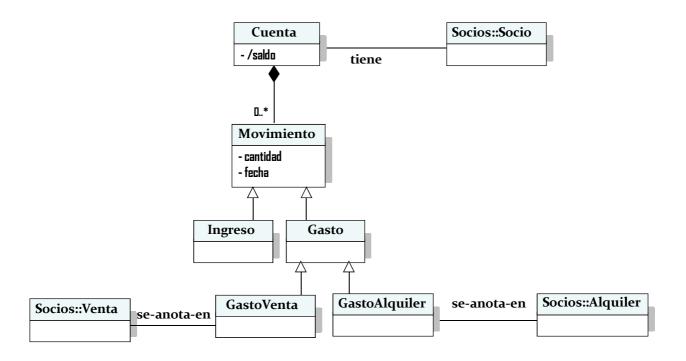
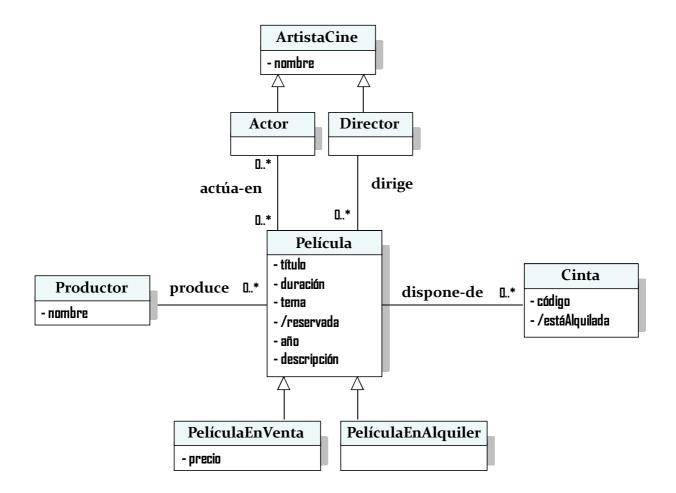
Diagrama conceptual

El diagrama se ha representado en tres partes para facilitar la legibilidad







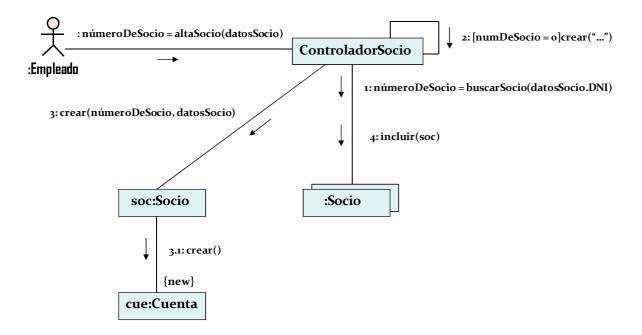
Observaciones respecto a los diagramas de comunicación

- Por cuestiones de legibilidad, en los ejemplos que siguen, se han considerado como controladores clases diferentes a la clase que representa al sistema
- La forma de representar una estructura condicional en un diagrama de comunicación es : [condición] operación; que significa que si se verifica la condición se llevará a cabo la operación-Por ejemplo, :[nc>0] incluir(a),
- La forma de representar una estructura repetitiva en un diagrama de comunicación es: :*[condición] operación, que significa que mientras se verifique la condición se llevará a cabo la operación . Por ejemplo,*[m.pagado= false] deuda=obtener cantidad()
- La forma de recorrer los elementos de una lista en un diagrama de comunicación es : :*[condición]n= siguiente(), que significa que mientras se cumpla la condición se pasa al elemento siguiente de la lista. Por ejemplo, "[haya movimientos] n= siguiente()
- · Cuando la salida de una operación sea una lista de elementos, esa lista se puede considerar como un objeto en el diagrama de comunicación (ver diagrama de la operación listarDeudas)
- · Al igual que se pueden utilizar en un diagrama de comunicación variables locales, también se puede usar, si es necesario, objetos locales, es decir objetos (que pueden ser o no de una clase particular) que pueden servir, por ejemplo, para almacenar localmente datos complejos.

numeroDeSocio = altaSocio(datosSocio)

Contrato

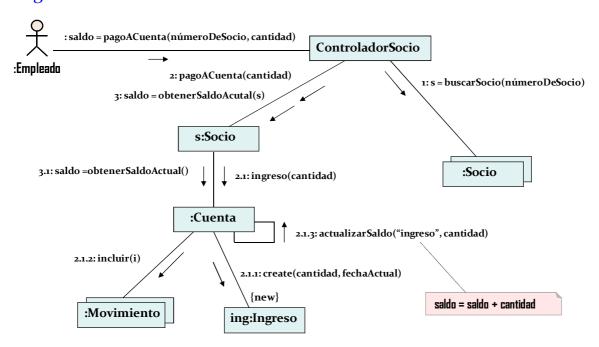
Nombre	numeroDeSocio = altaSocio(datosSocio)
Responsabilidad	Dar de alta un cliente como socio del videoclub.
Tipo	Videoclub (sistema)
Notas	
Excepciones	· El cliente ya es socio del videoclub.
Salida	
Precondiciones	
Poscondiciones	 Se creó un objeto de la clase Socio, soc, debidamente inicializado Se creó un objeto de la clase Cuenta, cue, con saldo a 0 Se creó un enlace entre soc y cuen



saldo= pagoAcuenta(numeroDeSocio, cantidad)

Contrato

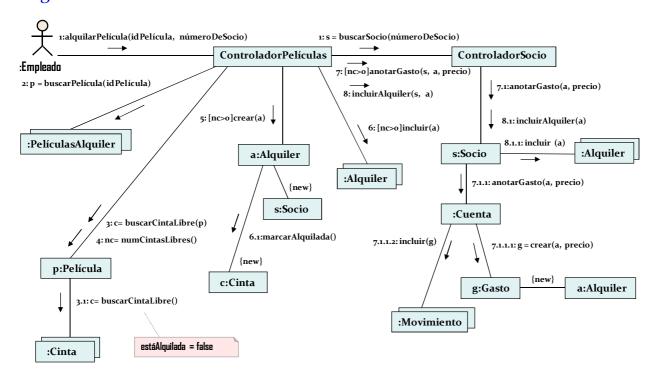
Nombre	saldo= pagoAcuenta (numeroDeSocio, cantidad)
Responsabilidad	Realizar un ingreso en la cuenta de un socio
Tipo	Videoclub (sistema)
Notas	
Excepciones	
Salida	Saldo actualizado en la cuenta del socio.
Precondiciones	
Poscondiciones	 Se creó un objeto de la clase Ingreso, ing, con la fecha actual y la cantidad indicada en el argumento de entrada Se creó un enlace entre el objeto de la clase Cuenta asociada al Socio con número de socio NumeroDeSocio, y ing Se modificó el atributo saldo del objeto Cuenta al valor actualizado



alquilarPelicula)idPelicula, numeroDeSocio)

Contrato

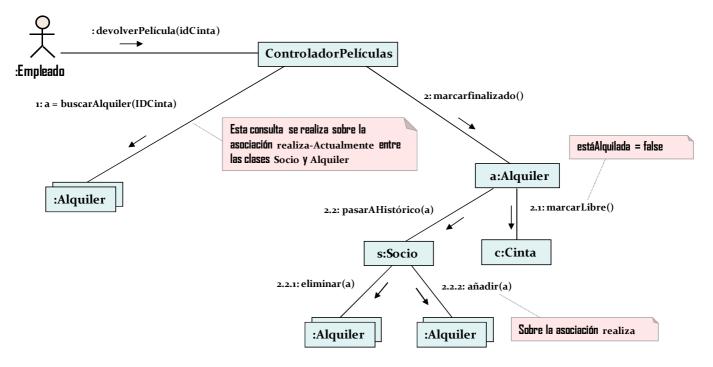
Nombre
Responsabilidad
Tipo
Notas
Excepciones
Salida
Precondiciones
Poscondiciones



devolverPelícula(idCinta)

Contrato

Nombre	devolverPelícula(idCinta)
Responsabilidad	Devolver una película que se encuentra alquilada.
Tipo	Videoclub(sistema)
Notas	
Excepciones	 Los datos no se corresponden con un socio del videoclub. El tiempo de alquiler sobrepasa el pago realizado (se aplica nueva tarifa).
Salida	
Precondiciones	
Poscondiciones	 Se modificó el atributo fechaDevolucion correspondiente al objeto Alquiler asociado al objeto de la clase Cinta, identificado po idCinta, al valor de la fecha actual Se modificó el atributo horaDevolucion correspondiente al objeto Alquiler asociado al objeto de la clase Cinta, identificado po idCinta, al valor de la hora actual Se modificó el atributo devuelto correspondiente al objeto Alquiler asociado al objeto de la clase Cinta, identificado po idCinta, al valor "TRUE" Se modificó el atributo estaAlquilada del objeto de la clase Cinta identificado por idCinta, al valor "FALSE" Se eliminó el enlace realiza-actualmente entre el Socio que ha devuelto la Cinta y el objeto de la clase Alquiler correspondiente



devolverPelícula(idCinta)

Contrato

Nombre	listaDeudas=listar Deudas(numeroDeSocio)
Responsabilidad	Obtener una lista de las deudas de un Socio
Tipo	Videoclub (sistema)
Notas	
Excepciones	 No existe el Socio con número de socio numeroDeSocio
Salida	Lista de {cantidad, concepto} para todos los movimientos de tipo Pago que no haya abonado el Socio con número de Socio numeroDeSocio
Precondiciones	
Poscondiciones	

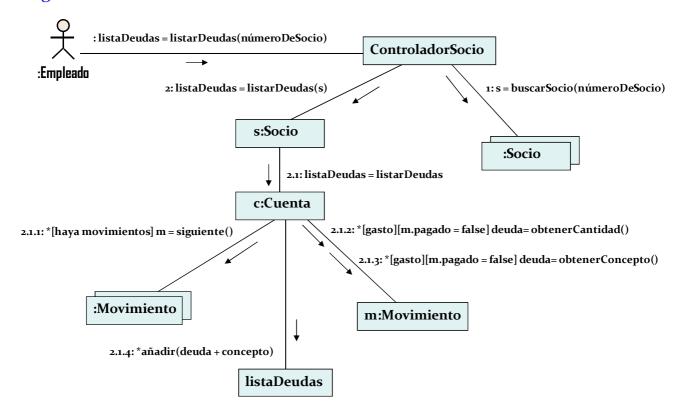


Diagrama de clases del diseño

