# Práctica 3 (I)

Fundamentos de Ingeniería del Software.

## ÍNDICE

#### 1. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

- 1. Gestión de personal
- 2. Gestión de sucursales
- 3. Gestión de flota
- 4. Gestión de almacén
- 5. Gestión de transporte (entre almacenes)
- 6. Atención a clientes
- 7. Servicio Web de envíos

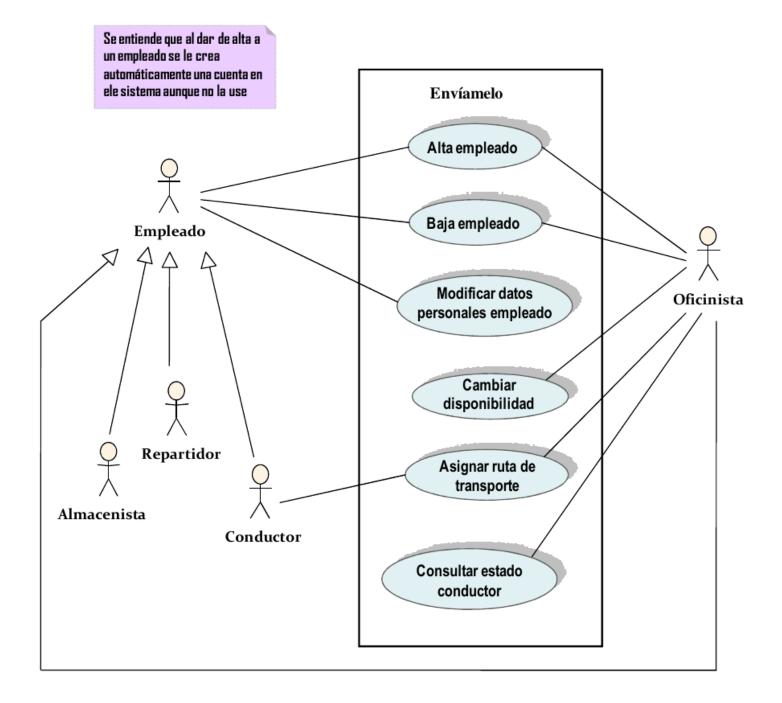
#### 2. MODELO CONCEPTUAL

#### 3. DIAGRAMAS DE SECUENCIA DEL SISTEMA

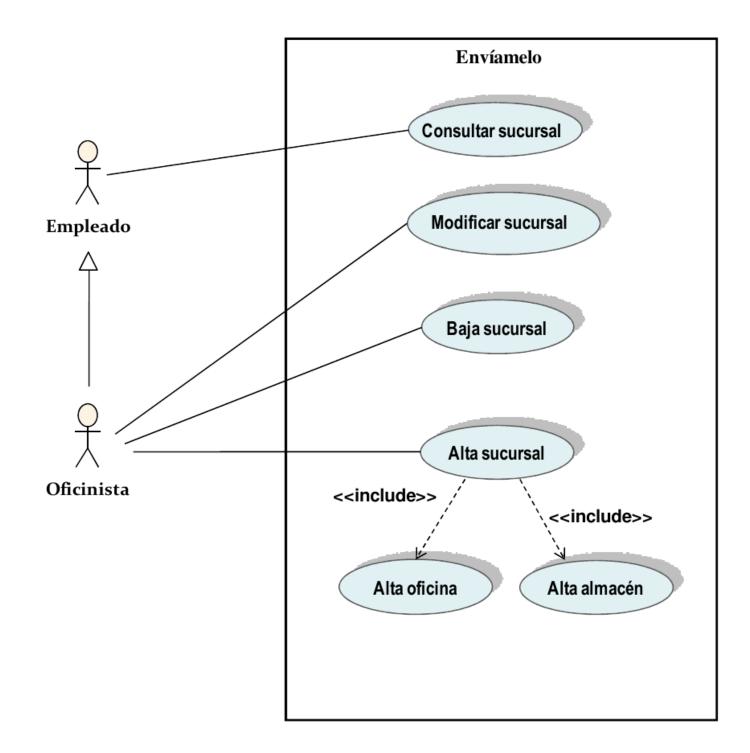
- 1. Gestión de personal
- 2. Gestión de sucursales
- 3. Gestión de flota
- 4. Gestión de almacén
- 5. Gestión de transporte (entre almacenes)
- 6. Atención a clientes
- 7. Servicio Web de envíos

## 1. DIAGRAMAS DE CASOS DE USO

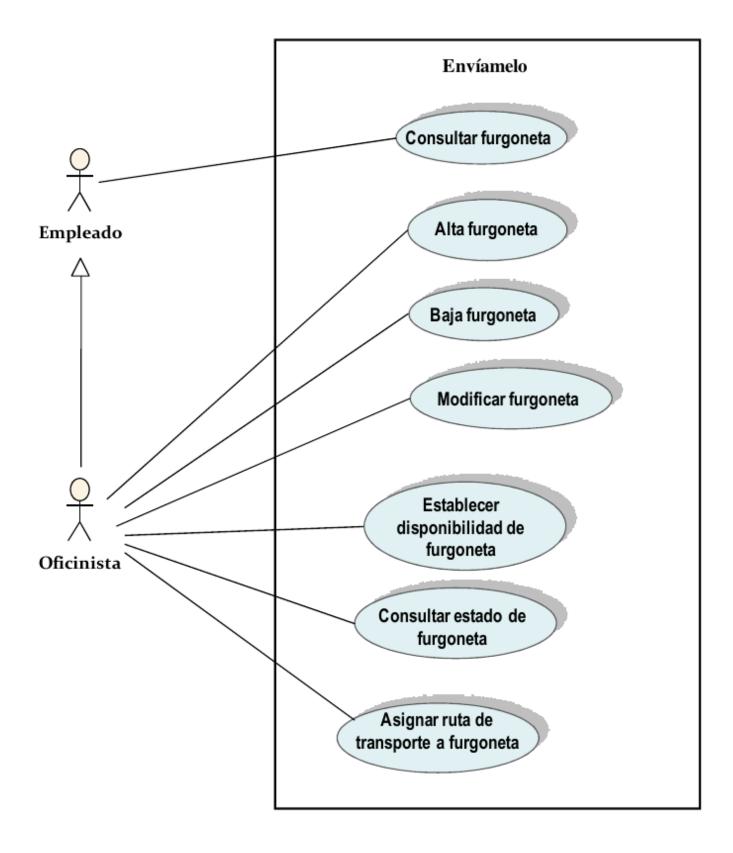
## 1. Gestión de personal



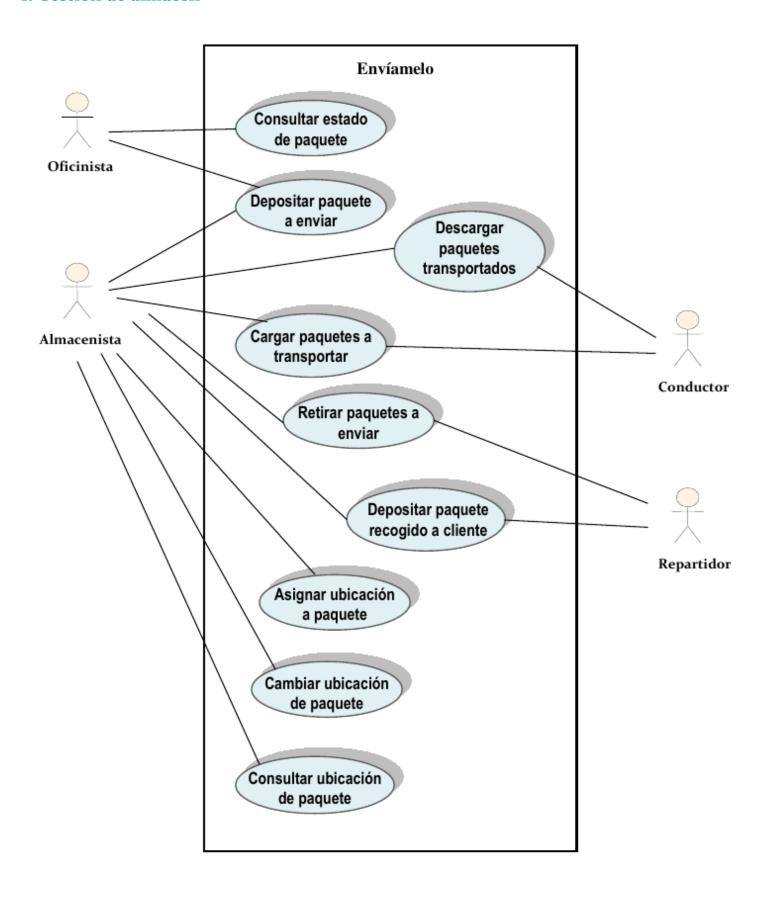
## 2. Gestión de sucursales



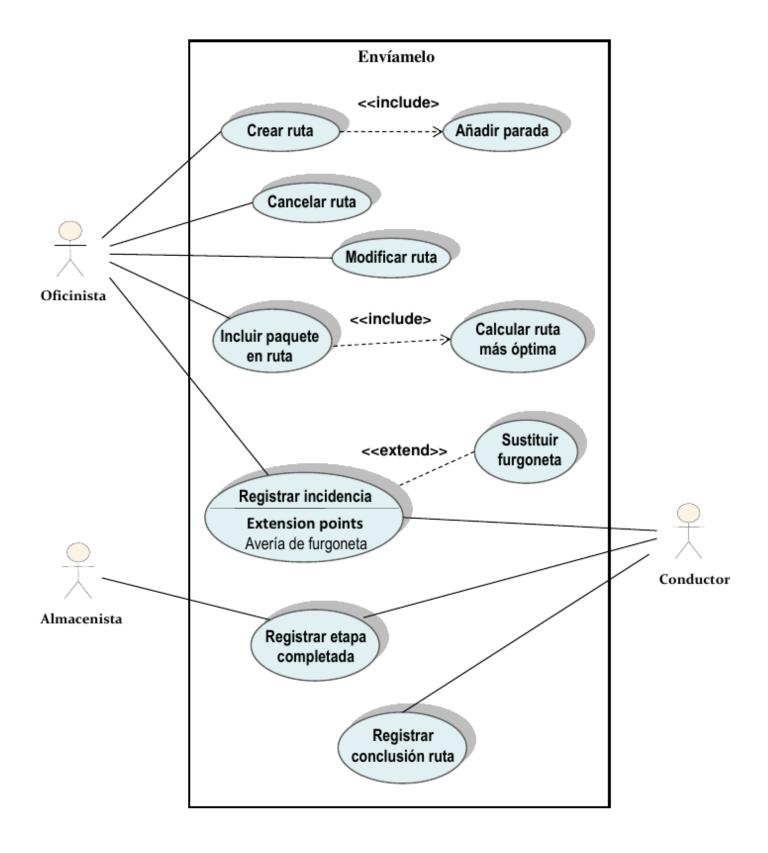
#### 3. Gestión de flota



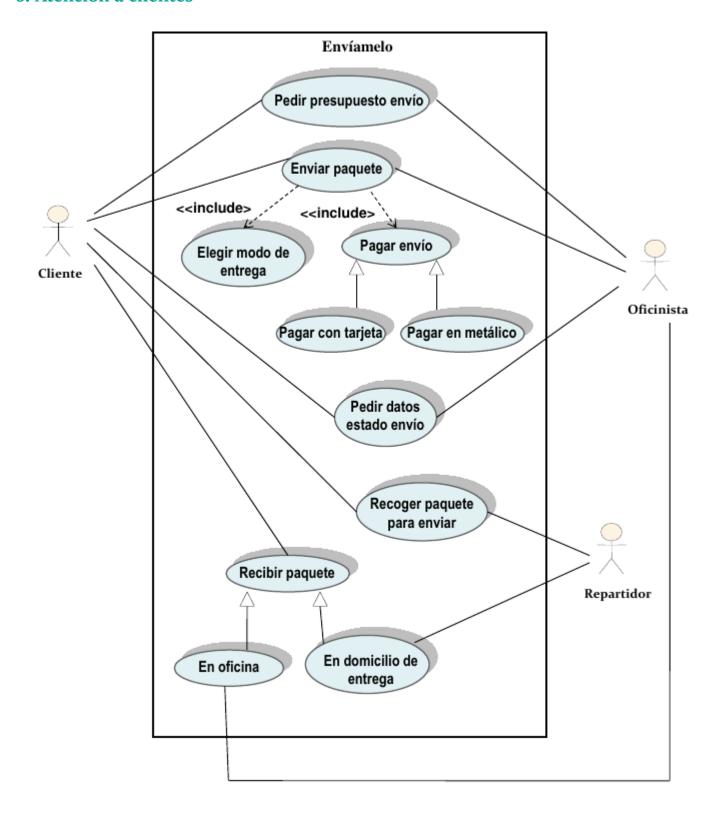
#### 4. Gestión de almacén



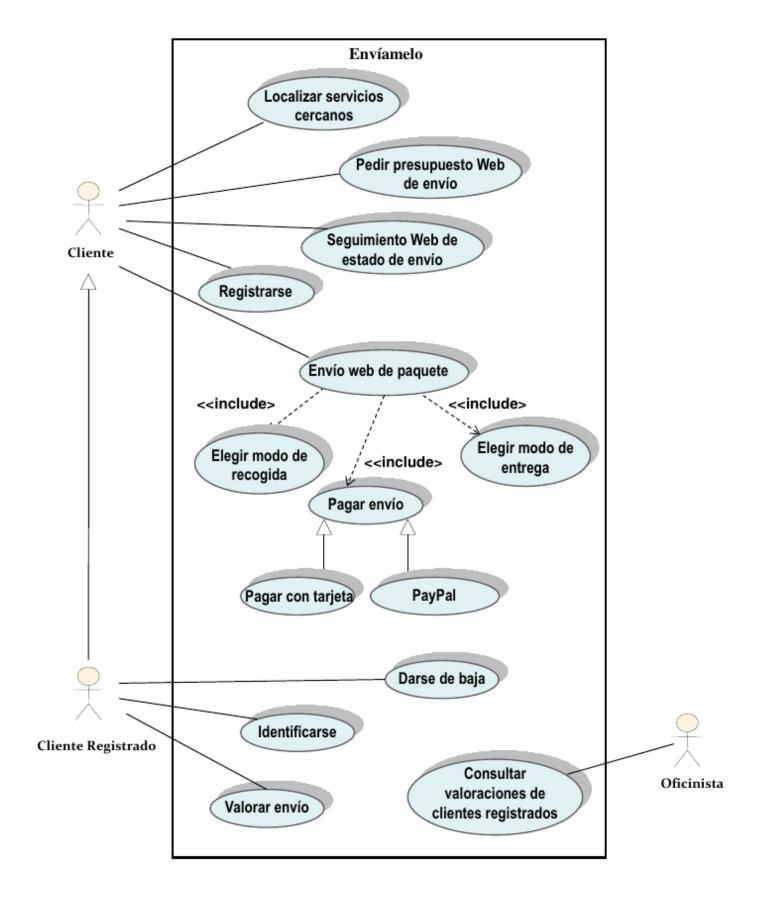
## 5. Gestión de transporte (entre almacenes)



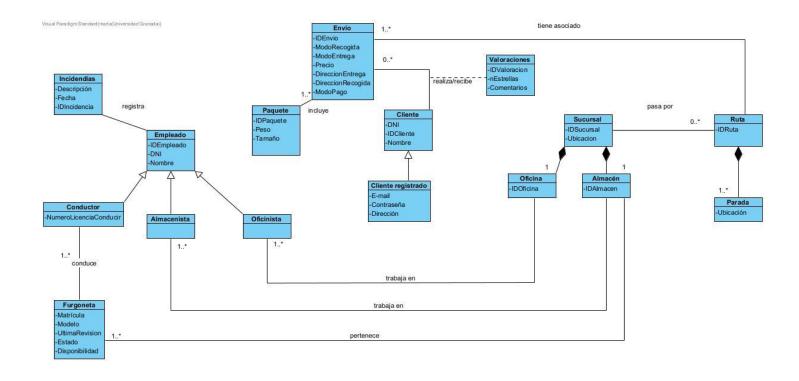
#### 6. Atención a clientes



#### 7. Servicio Web de Envíos

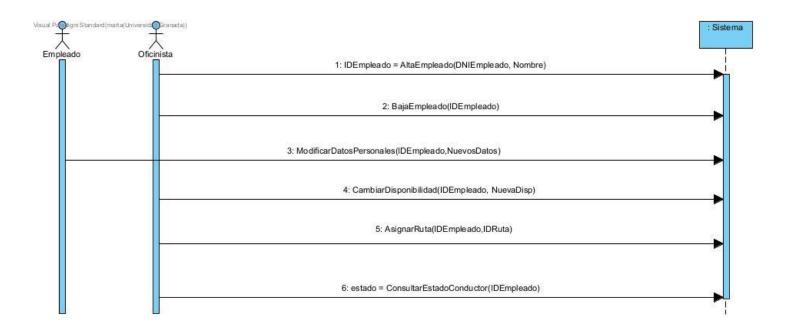


## 2. MODELO CONCEPTUAL

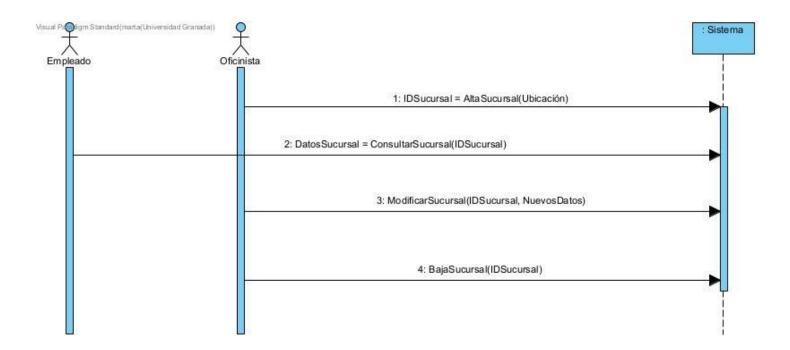


## 3. DIAGRAMAS DE SECUENCIA DEL SISTEMA

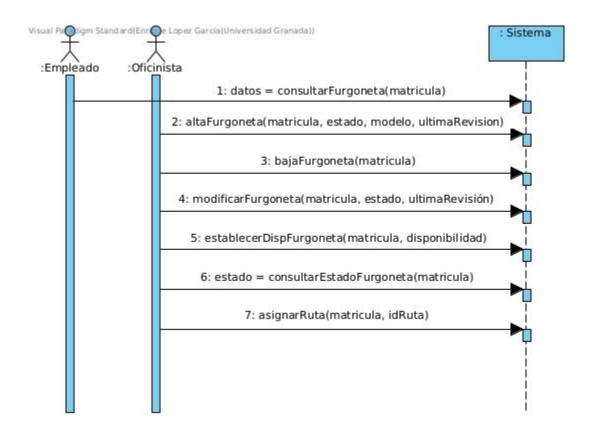
## 1. Gestión de personal



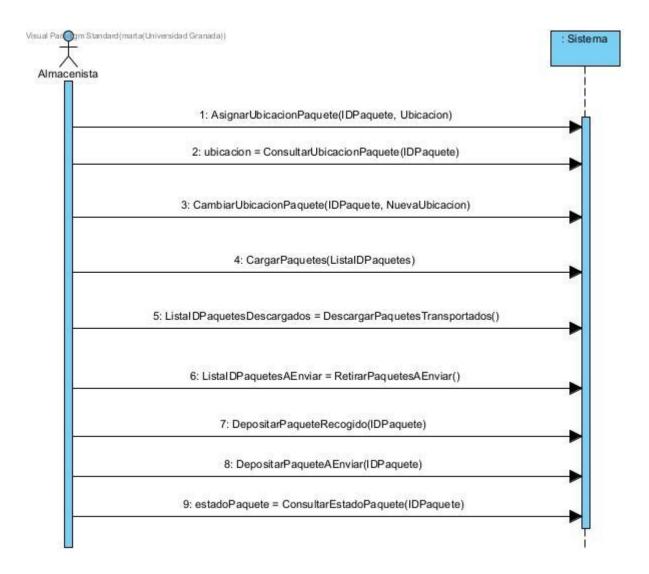
## 2. Gestión de sucursales



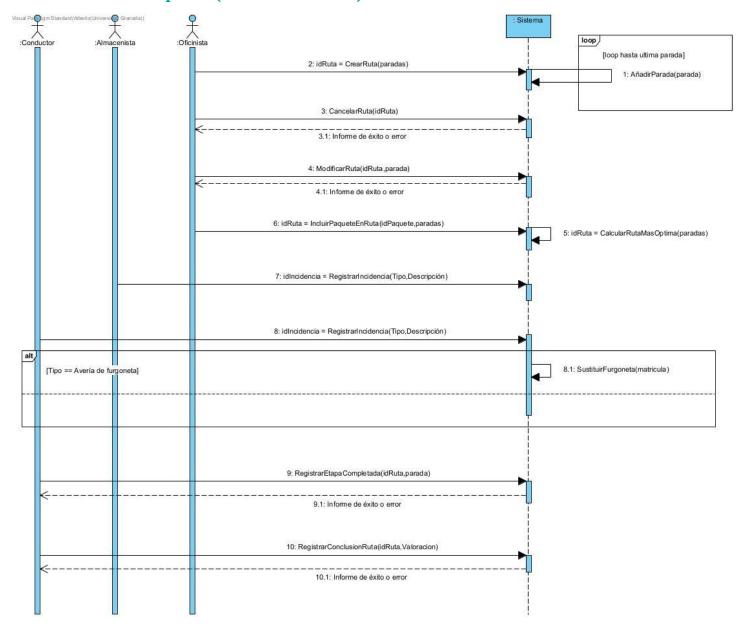
#### 3. Gestión de flota



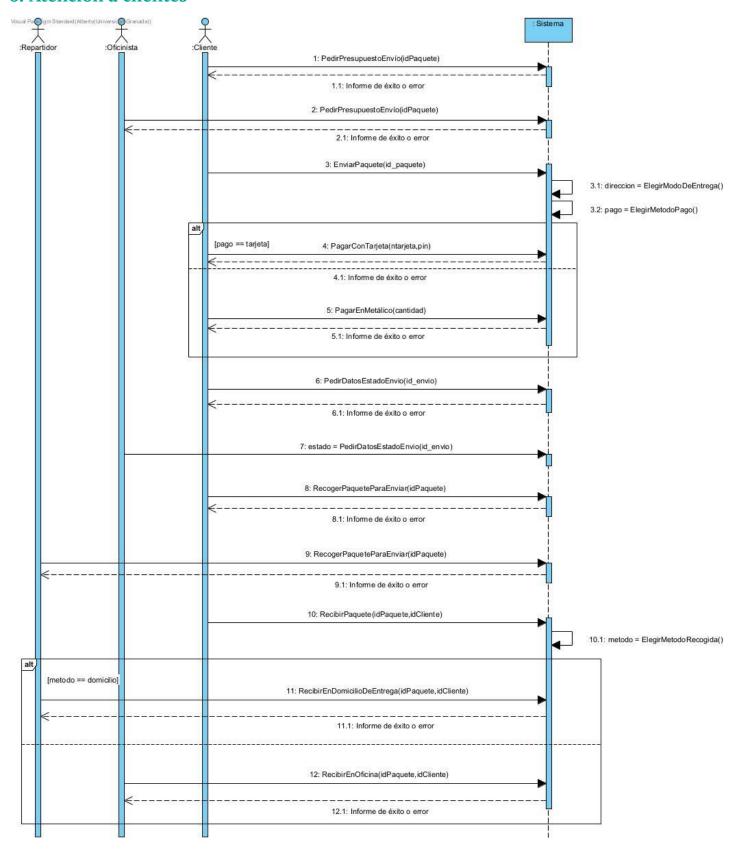
#### 4. Gestión de almacén



## 5. Gestión de transporte (entre almacenes)



#### 6. Atención a clientes



#### 7. Servicio Web de envíos

