

Esta prueba se realizará utilizando el lenguaje de programación Ruby.

Añade un fichero `examen_p3.rb` a tu proyecto. En ese fichero, dentro de un módulo denominado `P3`, crea una clase llamada `ExamenP3` con un método de clase llamado `principal` que se ejecute automáticamente al ejecutar el nuevo fichero creado.

Modificar el proyecto para añadir un defecto de funcionamiento en las estaciones espaciales. Con una probabilidad del 30%, cada vez que se monte un arma, se vaciará completamente el hangar del que se dispone.

El diseño de la solución debe tener en cuenta y encajar en el diseño del sistema existente.

Añade al nuevo método añadido en el primer apartado, una breve descripción de la implementación del cambio realizado en un comentario.

En el método creado en el apartado anterior, crea dos instancias de objetos que representen el daño sufrido por una estación espacial al perder un combate que hagan perder:

- 2 armas y 3 escudos
- 2 armas de tipo láser y una de tipo plasma

respectivamente.

Muestra el estado completo de los objetos que representan el resultado de haber ajustado estos objetos a una estación espacial que disponga de:

- 2 cañones de plasma, 3 armas de tipo láser 2 potenciadores de escudo
- 2 armas de cada tipo

respectivamente. Nota: no es necesario crear ninguna estación espacial.