

# Herencia en el Ámbito de Clase

Dpto. Lenguajes y Sistemas Informáticos  
Universidad de Granada

Programación y Diseño Orientado a Objetos

(Curso 2021-2022)

# Créditos

- Las siguientes imágenes e ilustraciones son libres y se han obtenido de:
  - ▶ Emojis, <https://pixabay.com/images/id-2074153/>
- El resto de imágenes e ilustraciones son de creación propia, al igual que los ejemplos de código

# Objetivos

- Entender las diferencias existentes entre Java y Ruby relacionadas con la herencia en el ámbito de clase

# Contenidos

1 Java

2 Ruby

# Java

- No permite la redefinición de métodos de clase al mismo nivel que de instancia
- Aunque pueden existir métodos de clase con el mismo nombre en una jerarquía de clases, no se obtienen los mismos resultados que a nivel de instancia

# Ejemplo

## Java: Ejemplo de herencia en el ámbito de clase

```

1 class Padre {
2     public static final int DECLASE = 1;
3     public static int getDECLASE() { return DECLASE; }
4 }
5
6 class Hija extends Padre {
7     public static final int DECLASE = 2; // Variable shadowing
8 }
9
10 class Nieta extends Hija {
11     public static int getDECLASE() { // No es una redefinición
12         // super.getDECLASE() No permitido no se permite a nivel de clase en Java
13         return DECLASE;
14     }
15 }
16
17 public static void main(String[] args) {
18     System.out.println (Padre.DECLASE); // 1
19     System.out.println (Hija.DECLASE); // 2
20     System.out.println (Nieta.DECLASE); // 2
21     System.out.println (Padre.getDECLASE()); // 1
22     System.out.println (Hija.getDECLASE()); // 1
23     // porque "redefine" el método de clase
24     System.out.println (Nieta.getDECLASE()); // 2
25 }

```

*Handwritten notes:*  
 - *int a;* (circled) *no son la misma (shadowing)*  
 - *do {* (circled)  
 - *int a;* (circled) *se debe evitar*  
 - *WARNING: shadowing* (with arrow pointing to line 7)

*Handwritten notes for main method:*  
 - *// 1* → *busca el método en el padre y ya se queda en ese ámbito*  
 - *// 2* → *encuentra el método en Nieta. Busca el atributo en Nieta, va a hija. imprime hija*

# Ejemplo

## Java: Ejemplo de herencia en el ámbito de clase

```

1 public static void main(String[] args) {
2
3     // El tipo estático de las instancias influye
4
5     // Aunque Java lo permite, no se debe invocar a métodos de clase así
6     // Lo digo en serio
7
8     Padre p=new Padre(); tipo estático= tipo dinámico
9     System.out.println (p.getDECLASE()); // 1
10
11     p = new Nieta(); mismo p, asigno nieta
12     System.out.println (p.getDECLASE()); // 1
13
14     Nieta n = new Nieta();
15     System.out.println (n.getDECLASE()); // 2
16 }

```

*tipo e = padre  
tipo d = nieta*

*→ no tengo el mismo comportamiento que cuando lo llamaba correctamente*

*→ es el tipo estático quien determina dónde buscamos el método (!= polimorfismo)*

Observamos que, EN ÁMBITO DE CLASE, no funciona el polimorfismo como vemos visto en el pwp anterior (a nivel de instancia).

Podríamos decir, entre comillas, que "no hay herencia a nivel de clase".

# Ruby

- Las clases son *first class citizens* y en el ámbito de clase todo funciona como es de esperar



# Ejemplo

## Ruby: Ejemplo de herencia en el ámbito de clase

```

1 class Padre
2   @atributo_clase1 = 1
3   @atributo_clase2 = 2
4   @@atributo_clase3 = 5
5   def self.salida
6     puts @atributo_clase1+1
7     puts @atributo_clase2+1 unless @atributo_clase2.nil?
8     puts @@atributo_clase3+1
9   end
10  def self.salida2
11    salida
12  end
13 end

14 Padre.salida # 2 3 6 → antes de la declaración de Hija (a derecha)

15 class Hija < Padre
16   @atributo_clase1 = 3
17   @@atributo_clase3 = 7 → evitar atributos de clase salvo que
18                           tengamos claro que no habrá herencia.
19   def self.salida2
20     super # Las clases son "first class citizens"
21     puts @atributo_clase1+1
22   end
23 end

24 Padre.salida # 2 3 8 → la clase Hija cambia el comportamiento de Padre por
25 Hija.salida # 4 8 → no tiene definido @atr2 (entree a nil → no lo muestra)
26 Padre.salida2 # 2 3 8
27 Hija.salida2 # 4 8 4 → mismo valor pq misma def. *
```

Los atributos de instancia de clase SIEMPRE se buscan en la propia clase (nunca ancestros) pq no puedo acceder a los de otra clase → @atr1 lo busca en hija \*  
 → @atr2 lo busca en hija, no lo encuentra, no lo coge de padre.

# Herencia en el Ámbito de Clase

Dpto. Lenguajes y Sistemas Informáticos  
Universidad de Granada

Programación y Diseño Orientado a Objetos

(Curso 2021-2022)