



### 2º Grado Informática Estructura de Computadores 31 de enero de 2019



# Test de Teoría (3.0p)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	<b>26</b>	27	28	29	<b>30</b>
d	a	d	a	С	d	С	d	С	a	a	С	a	a	d	a	d	d	b	С	a	d	b	С	С	С	b	d	b	С

# Test de Prácticas (4.0p)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
a	d	b	a	a	a	d	a	С	a	d	b	b	d	С	С	b	b	С	a

# Examen de Problemas (3.0p)

### 1. Ensamblador (1 puntos).

Se puntúa 0.1p por cada función (total  $0.1 \times 10 = 1p$ ).

Múltiples soluciones válidas, cualquiera de ellas puntúa, sólo se sugieren algunas de ellas, en primer lugar la generada por gcc -Og. Si el resultado es correcto y cumple las restricciones no se pide más.

Algunas instrucciones u operandos mostrados como alternativas no se han explicado en clase, no se esperaba que nadie respondiera con dichas alternativas, se indican sólo como curiosidad.

			1	
	Opción 1	Opción 2	Opción 3	Opción 4
return x + x;	<pre>leaq (%rdi,%rdi), %rax</pre>	mov %rdi, %rax	mov %rdi, %rax	
,		add %rdi, %rax	shl %rax	
return x * 5;	<pre>leaq (%rdi,%rdi,4), %rax</pre>	mov %rdi, %rax		
		shl \$2, %rax		
		add %rdi, %rax		
return x * 8;	leaq 0( ,%rdi,8), %rax	mov %rdi, %rax		
		shl \$3, %rax		
return x * 16;	movq %rdi, %rax	mov %rdi, %rax	lea (,%rdi,8),%rax	lea (,%rdi,8),%rax
	salq \$4, %rax	shl \$4, %rax	add %rax, %rax	shl %rax
return x / 16;	movq %rdi, %rax	xor %rax, %rax		
,	shrq \$4, %rax	shld \$-4,%rdi,%rax		
return x * 12;	<pre>leaq (%rdi,%rdi,2), %rdx</pre>	lea (2), %rax	lea (2), %rax	lea (4), %rax
,	leaq 0( ,%rdx,4), %rax	shl \$2, %rax	add %rax, %rax	add %rdi, %rax
			add %rax, %rax	add %rax, %rax
return x % 8;	movq %rdi, %rax	mov %rdi, %rax	mov %rdi, %rax	xor %rax, %rax
,	andl \$7, %eax	ror \$3, %rax	ror \$3, %rax	<pre>shrd \$3,%rdi, %rax</pre>
		shr \$61, %rax	shr \$-3, %rax	rol \$3, %rax
return x &	movl %edi, %eax	mov %rdi, %rax	mov %rdi, %rax	
0xffffffff;		and \$-1, %eax	and \$0xffffffff, %eax	
,	movq %rdi, %rax	mov %rdi, %rax	xor %rax, %rax	
return x & 1;	andl \$1, %eax	and \$1, %rax	rcr %rdi	
	andi VI, seak	and VI, SIAX	rcl %rax	
	testq %rdi, %rdi	xor %rax, %rax	1C1 OTAX	
return x != 0;	setne %al	test %rdi, %rdi		
	movzbl %al, %eax	setnz %al		
	MOVADI DAI, DEAK	SECHIZ TOME		

#### **2. Unidad de Control** (0.4 puntos).

Se puntúa 0.1p por cada dibujo y 0.1p por el valor final correcto. (total  $0.1 \times 3 + 0.1 \times 1 = 0.4p$ ).

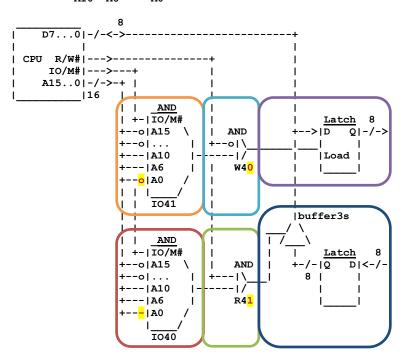
Ejemplo tomado de <a href="https://images.slideplayer.com/11/3265187/slides/slide\_26.jpg">https://images.slideplayer.com/11/3265187/slides/slide\_26.jpg</a> Ver dibujo al final de la plantilla

2048 \* 41 - (2048 \* 7 + 100 \* 41) = 83968 - 18436 = 65532

### 3. Entrada/Salida (0.6 puntos).

Se puntúa 0.1p por cada zona del dibujo. (total  $0.1 \times 3 + 0.1 \times 3 = 0.6p$ ).

Como el Problema 4 de Septiembre 2015, pero intercambiando direcciones puertos. Modificaciones resaltadas. Solución copiada de aquella plantilla, intercambiando el bit menos significativo



## 4. Mapa de memoria (0.6 puntos).

Se puntúa 0.1p por el valor en a) y 0.05p por cada dirección en b) (total  $0.1 + 0.05 \times 10 = 0.60p$ ).

Ejemplo tomado de http://infocenter.arm.com/help/index.jsp?topic=/com.arm.doc.ddi0201d/I21752.html 4 M + 4 M + 248 M = 256 M $4096 \text{ M} / 256 \text{ M} = 2^{32}/2^{28} = 2^4 = 16; n = 16 - 1 = 15$ 

0x0000 0000 0x003F FFFF	Zona de 4MB
0x0040 0000 0x007F FFFF	Zona de 4MB
0x0080 0000 0x0FFF FFFF	Zona de 248MB
0x1000 0000 0x1FFF FFFF	Zona 1 de 256MB
V	
0xF000 0000 0xFFFF FFFF	Zona n=15 de 256MB

#### **5. Memoria cache** (0.4 puntos).

Se puntúa 0.1p por cada número, y 0.1p por los 3 nombres de los campo (total  $0.1 \times 3 + 0.1 = 0.4p$ ).

MP:  $4 \text{ GB} = 2^{32} \text{ B}$ 

Cache:  $4 \text{ KB} = 2^{12} \text{ B}$ ,  $32 \text{ B/linea} = 2^5 \text{ B/linea}$ ,  $4 \text{ vías} = 2^2 \text{ líneas/conjunto}$ Cache:  $2^{12} \text{ B} / 2^5 \text{ B/linea} = 2^7 \text{ líneas}$ ,  $2^7 \text{ líneas} / 2^2 \text{ líneas/conjunto} = 2^5 \text{ conjuntos}$ 

Dirección física de memoria principal desde el punto de vista de cache:

etiqueta	conjunto	byte
(22)	(5)	(5)

