

0	Todos los	apuntes	que	necesitas	están	aqui
---	-----------	---------	-----	-----------	-------	------

Al mejor precio del mercado, desde 2 cent. 0

Recoge los apuntes en tu copistería más cercana o recibelos en tu casa

Todas las anteriores son correctas

PARCIAL 1

1 En la expresión de la ley de Amdahl, Sp ≤ p/(1+f(p-1)) para la ganancia de velocidad de un computador al mejorar uno de sus recursos, p es el factor de incremento de prestaciones del recurso que se V/F mejora
Usuario Profesores

v

2 Los núcleos de la arquitectura Sunday Bridge de Intel pueden terminar hasta 8 operaciones en coma flotante (FLOP) por ciclo. Nº entero Usuario Profesores

64

ne una velocidad máxima de 8 (op_fp/ciclo) * 2 * 10^9 (ciclo/s) = 16 *10^9 op_fp/s = 16 *10^9 FLOPS = 16 GFLOPS

Como el microporcesador tiene 4 núcleos, la velocidad máxima sería 4*16=64 GELOPS

3 En la expresión de la ley de Amdahl, Sp ≤ p/(1+f(p-1)) para la ganancia de velocidad de un computador al mejorar uno de sus recursos, f es la fracción del tiempo antes de la mejora en la que se utiliza el recurso mejorado
Usuario Profesores

F Puntuación: 1,00 f es la fracción

4 Un computador NUMA, es un multiprocesador donde la memoria está físicamente distribuida

5 Un multiprocesador puede funcionar como computador MISD con la sincronización adecuada entre sus procesadores V/F Usuario Profesores

Puntuación: 0,00

6 Si el bucle siguiente: for i=1 to N do a(i)=b(i)*c; se ejecuta en 2 segundos y N=10^11, siendo c, a(), y b() datos en coma flotante, ¿cuántos GFLOPS alcanza la máquina al ejecutar el código?

Nº entero Usuario Profes

Puntuación: 1,00

1*10^11 (op_fp)/2s=5*10^10 FLOPS /10^9 (FLOPS/GFLOPS)=50 GFLOPS

1 En la expresión de la ley de Amdahl, Sp < p/(1+f(p-1)) para la ganancia de velocidad de un computador al mejorar uno de sus recursos, p es el factor de incremento de prestaciones del recurso que se

v/F mejora
Usuario Profesores

Puntuación: 1,00

2 Los núcleos de la arquitectura Sunday Bridge de Intel pueden terminar hasta 8 operaciones en coma flotante (FLOP) por ciclo. ¿Cuál es la velocidad pico (en GFLOPS) de un microprocesador con 4 núcleos Sunday Bridge que funciona a una frecuencia de reloj de 2 GHz?

No operaciones Flotantes * frecu

64

3 En la expresión de la ley de Amdahl, Sp < p/(1+f(p-1)) para la ganancia de velocidad de un computador al mejorar uno de sus recursos, f es la fracción del tiempo antes de la mejora en la que se utiliza

V/F el recurso mejorado Usuario Profesores

4 Un computador NUMA, es un multiprocesador donde la memoria está físicamente distribuida Usuario Profesores

v

Puntuación: 1,00

5 Un multiprocesador puede funcionar como computador MISD con la sincronización adecuada entre sus procesadores Usuario Profesores

Puntuación: 0,00

6 Si el bucle siguiente: for i=1 to N do a(i)=b(i)*c; se ejecuta en 2 segundos y N=10^11, siendo c, a(), y b() datos en coma flotante, ¿cuántos GFLOPS alcanza la máquina al ejecutar el código?

Usuario Profesores 50 50 Nº entero

N_operaciones_flotantes / Tiempo_ejecución (Tcpu) * 10^9 (GFLOPS) 1*10^11 / 2 * 10^9 = 5 * 10 = 50 GFLOPS

N_operaciones_Flotantes * frecuencia * N_nucleos * 10^9 (FLOPS)



🖨 Imprimir



```
7 En la secuencia de instrucciones:
     (a) add r1, r2, r3; r1 \leftarrow r2 + r3
(b) sub r1, r1, r4; r1 \leftarrow r1 - r4
 V/F
     Hay dependencia WAW entre las instrucciones debido al registro r1
     Usuario Profesores
        ٧
     Puntuación: 1,00
 8 En la expresión de la ley de Amdahl, Sp ≤ p/(1+f(p-1)), para la ganancia de velocidad de un computador al mejorar uno de sus recursos p puede ser mayor que 1
     Usuario Profesores
        F
     Puntuación: -1,00
     p es el factor de mejora del recurso
 9 En la secuencia de instrucciones:
 (a) add r1, r2, r3; r1 + r2 + r3

V/F (b) sub r1, r1, r4; r1 + r1 - r4
     No hay dependencia WAR entre las instrucciones debido al registro r1
     Usuario Profesores
        v v
     Puntuación: 1,00
10 Un cluster de computadores es un computador NUMA
     Usuario Profesores
 V/F
        F
     Puntuación: 1,00
     Un cluster de computadores es un computador NORMA o multicomputador. Un computador NUMA es un multiprocesador.
```

PARCIAL 2

```
1 La expresión para la ley de Gustafson es S=f+p*(1-f), donde f es la fracción no paralelizable del tiempo de ejecución paralelo y p es el número de procesadores que intervienen.
V/F Usuario Profesores
         Puntuación: 1.00
  2 El tiempo de sobrecarga u overhead es un componente del tiempo de procesamiento paralelo junto con el tiempo de comunicación
         Usuario Profesores
         Puntuación: 0.00
  3 La ganancia de velocidad que consiguen p procesadores en un código secuencial que tarda un tiempo Ts en ejecutarse en un procesador, con una fracción no paralela de Ts igual a 0, un grado de
         paralelismo ilimitado y un tiempo de overhead igual a p^2 es Ts/((Ts/p)+p^2)
V/F Usuario Profesores
         Puntuación: 0,00
            Precisamente Tp=Ts/p+p^2
  4 La ganancia de velocidad que consiguen p procesadores en un código secuencial que tarda un tiempo Ts en ejecutarse en un procesador, con una fracción no paralela de Ts igual a 0, un grado de
paralelismo igual a n y un tiempo de overhead igual a 0 es igual a p para p<n
Usuario Profesores
           Precisamente para p<n Tp=Ts/p dado que f=0 y el overhead es 0 también (para p>=n Tp=Ts/n) y S=Ts/(Ts/p)
  5 La acumulación (gather) es un modo de comunicación colectiva en el que todos los procesadores envían información a uno de ellos
V/F Usuario Profesores
             v
         Puntuación: 1,00
6 Tanto la difusión (broadcast) como la dispersión (scatter) implican comunicación de un procesador a todos los demás UNF UNA SUBJECTION (SCATTER) (SCATTER)
             V
         Puntuación: 1,00
7 Un programa paralelo tarda 20 ns. Durante 10 ns solo puede ser ejecutado por un procesador y durante los otros 10 ns intervienen 5 procesadores (todos ellos igual de cargados). La sobrecarga se V/F Ulsuario Professore
         Usuario Profesores
         Puntuación: -1,00
                                        *10 ns = 60 ns; T_P= 20 S=T_s/T_P=60/20=3
```

