Teoría de Algoritmos Segundo de Ingeniería Informática Examen de Septiembre del Curso 2003-2004

- 1. Demostrar la veracidad o falsedad de las siguientes propiedades:
 - a) Regla de la suma: Si f_1 es $\Omega(g)$ y f_2 es $\Omega(h)$ entonces $f_1 + f_2$ es $\Omega(g + h)$
 - b) Regla del producto: Si f_1 es $\Omega(g)$ y f_2 es $\Omega(h)$ entonces $f_1 \cdot f_2$ es $\Omega(g \cdot h)$
 - c) Si existe

$$\lim_{n\to\infty}\frac{f(n)}{g(n)}=k,$$

dependiendo de los valores que tome k obtenemos:

- i) Si $k\neq 0$ y $k < \infty$ entonces $\Omega(f) = \Omega(g)$
- ii) Si k = 0 entonces g es Ω (f), es decir, Ω (g) $\subset \Omega$ (f), pero f no es Ω (g)
- 2. Una de las cuestiones a considerar cuando se diseña un algoritmo mediante la técnica Divide y Vencerás es la partición y el reparto equilibrado de los subproblemas. Más concretamente, en el problema de la búsqueda binaria nos podemos plantear las dos siguientes cuestiones:
- a) supongamos que en vez de dividir el vector de elementos en dos mitades del mismo tamaño, las dividimos en dos partes de tamaños 1/3 y 2/3. ¿Conseguiremos de esta forma un algoritmo mejor que el original?.
- b) podemos plantearnos también diseñar un algoritmo de búsqueda "ternaria", que primero compare con el elemento en posición n/3 del vector, si éste es menor que el elemento x a buscar entonces compare con el elemento en posición 2n/3, y si no coincide con x busque recursivamente en el correspondiente subvector de tamaño 1/3 del original. ¿Conseguiremos así un algoritmo mejor que el de búsqueda binaria?
- 3. Un informático necesita diseñar n programas urgentemente, y sabe de antemano el tiempo que le va a llevar el diseño de cada uno de ellos: en el programa i-ésimo tardará t_i minutos. Como en su empresa le pagan dependiendo de la satisfacción del cliente, necesita decidir el orden en el que se pondrá a preparar los programas para minimizar el tiempo medio de espera de los clientes. En otras palabras, si llamamos E_i a lo que espera el cliente i-ésimo hasta disponer de su programa, necesita minimizar la expresión:

$$E(n) = \sum_{i=1}^{n} E_i .$$

Deseamos comprobar si este problema puede resolverse con un algoritmo greedy. Si así fuera, queremos diseñar un algoritmo de ese tipo que resuelva el problema y probar su validez.

- 4. Sea G = (X, A) un grafo dirigido con un conjunto X de n vértices y otro A de arcos. Diseñar un algoritmo que permita conocer si dos vértices de un grafo están conectados o no. Comprobar si el problema puede resolverse con Programación Dinámica, y si ese es el caso, calcular la eficiencia del correspondiente algoritmo.
- 5.Definir que se entiende por restricción implícita y explicita, en general, y concretar las definiciones en el caso del Problema del Movimiento del Rey de Ajedrez, que consiste en lo siguiente: Dado un tablero de ajedrez de tamaño nxn, se coloca un rey en una casilla arbitraria de coordenadas (x,y). El problema consiste en determinar los $n^2 1$ movimientos del rey de forma que todas las casillas del tablero sean visitadas una sola vez, si tal secuencia de movimientos existe.
 - Tiempo para la realización del examen: 3 horas
 - No está permitido el uso de apuntes, libros o cualquier otro material de consulta

- 1. Demostrar la veracidad o falsedad de las siguientes propiedades:
 - a) Regla de la suma: Si f_1 es $\Omega(g)$ y f_2 es $\Omega(h)$ entonces $f_1 + f_2$ es $\Omega(g + h)$
 - b) Regla del producto: Si f_1 es $\Omega(g)$ y f_2 es $\Omega(h)$ entonces $f_1 \cdot f_2$ es $\Omega(g \cdot h)$
 - c) Si existe

$$\lim_{n\to\infty}\frac{f(n)}{g(n)}=k,$$

dependiendo de los valores que tome k obtenemos:

- i) Si $k\neq 0$ y $k < \infty$ entonces $\Omega(f) = \Omega(g)$
- ii) Si k = 0 entonces g es Ω (f), es decir, Ω (g) $\subset \Omega$ (f), pero f no es Ω (g)

a)
$$\beta_{1} \in \Omega(g) = D \exists n_{0} \in |N| \forall n \geq n_{0} \exists c \in |R^{+}| c \cdot g(n) \leq \beta_{2}(n)$$
 $\beta_{2} \in \Omega(n) = D \exists n_{0} \in |N| \forall n \geq n_{0} \exists c \in |R^{+}| d \cdot h(n) \leq \beta_{2}(n)$

To wands $u = u \cdot a \times \{n_{0}, n_{0}\} \text{ be suman loss desig. } d$:

$$c \cdot g(n) + d \cdot h(n) \leq \beta_{1}(n) + \beta_{2}(n) \text{ Tomands}$$

$$e = u \cdot n_{1}^{2} c \cdot d^{2}$$

$$e = u \cdot n_{1}^{2} c \cdot d^{2}$$

b) $f_1 \in \Omega(g) = D$ $\exists n_0 \in |n| | \forall n \geq n_0 | \exists c \in |R^{\dagger}| | c \cdot g(n) \leq f_2(n) |$ $f_2 \in \Omega(h) = D \exists n_0' \in |n| | \forall n \geq n_0' | \exists d \in |R^{\dagger}| | d \cdot h(n) \leq f_2(n) |$ $To u and o u = u a \times \{n_0, n_0'\}$ be well-plican los desig. $f_1 \in \mathbb{R}^{d}$ $\exists m \in |n| | \forall n \geq u | \exists e \in |R^{\dagger}| | e \cdot g(n) \cdot h(n) \leq f_2(n) f_2(n) |$

 $h \in \Omega(g) = D$ $\exists n \in |N| \forall n \geq n \circ \exists c \in |R^{\dagger}| c \cdot g(n) \leq h(n)$ $\Rightarrow D \subset (k - E) g(n) \leq h(n)$ $\Rightarrow h \in \Omega(g) \Rightarrow D \exists n \circ \in |N| \forall n \geq n \circ \exists d \in |R^{\dagger}| d \cdot g(n) \leq h(n)$ $\Rightarrow D \xrightarrow{d} g(n) \leq h(n)$

ii) $= \mathcal{E} \leq \frac{\mathcal{J}(n)}{\mathcal{J}(n)} \leq \mathcal{E} = \mathcal{D} \leq \mathcal{J}(n) = \mathcal{J}($