GEOMETRÍA III (Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas)

Respuestas Examen Final Convocatoria Extraordinaria

- 1. En el espacio euclidiano \mathbb{R}^3 llamemos
 - $G: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ al giro de ángulo $\pi/4$ y eje $S = (1, -1, 1) + L(\{(0, 0, 1\}), y)$
 - $\sigma \colon \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ a la simetría ortogonal respecto del plano

$$\Pi = \{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \colon x - y = 0 \}.$$

- a) Encuentra la matriz que representa a G y a σ en el sistema de referencia usual.
- b) Clasifica el movimiento rígido $\sigma \circ G$ y describe sus elementos geométricos.

Respuesta:

Item a): El movimiento G es un giro con eje

$$S = (1, -1, 1) + L(\{(0, 0, 1\})) = (1, -1, 0) + L(\{(0, 0, 1\}))$$

y ángulo $\pi/4$. Un sistema de referencia rectangular $\mathcal{R} = \{p_0, B\}$ natural para G ha de tener por origen un punto $p_0 \in S$ y como base ortonormal de direcciones $B = \{v_1, v_2, v_2\}$ una donde $\{v_1, v_2\}$ sea base ortonormal de $\overrightarrow{S}^{\perp}$ y $v_3 \in \overrightarrow{S}$ un vector unitario. Esto conlleva la elección de una orientación en $\overrightarrow{S}^{\perp}$, justo la que induce la base $\{v_1, v_2\}$, relativa a la cual realizaremos el ejercicio. Como $(1, -1, 0) \in S$, $\overrightarrow{S} = L(\{(0, 0, 1)\})$ y $\overrightarrow{S}^{\perp} = L(\{(1, 0, 0), (0, 1, 0)\})$, por criterios de sencillez elegiremos

$$p_0 = (1, -1, 0), v_1 = (1, 0, 0), v_2 = (0, 1, 0), v_3 = (0, 0, 1);$$

observemos que con esta elección $B = B_0$ es la base usual de \mathbb{R}^3 .

Teniendo en cuenta que $\cos(\pi/4) = \sin(\pi/4) = \frac{1}{\sqrt{2}}$, se tiene que

$$M(G,\mathcal{R}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0\\ 0 & \cos(\pi/4) & -\sin(\pi/4) & 0\\ 0 & \sin(\pi/4) & \cos(\pi/4) & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0\\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0\\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Como

$$M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}, \mathcal{R}, \mathcal{R}_0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

tenemos que

$$M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}, \mathcal{R}_0, \mathcal{R}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

La identidad

$$M(G, \mathcal{R}_0) = M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}, \mathcal{R}, \mathcal{R}_0) \cdot M(G, \mathcal{R}) \cdot M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}, \mathcal{R}_0, \mathcal{R})$$

nos proporciona finalmente

$$M(G, \mathcal{R}_0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 1 & 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline -1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

esto es

$$M(G, \mathcal{R}_0) = \begin{pmatrix} \frac{1}{1 - \sqrt{2}} & 0 & 0 & 0\\ \hline 1 - \sqrt{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0\\ -1 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Procedamos ahora a calcular $M(\sigma, \mathcal{R}_0)$ para la simetría ortogonal $\sigma \colon \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ respecto del plano $\Pi = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \colon x - y = 0\}$. Para ello calcularemos primero la proyección ortogonal $\pi \colon \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$ respecto del plano $\Pi = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \colon x - y = 0\}$. Tomemos $(x, y, z) \in \mathbb{R}^3$ y llamemos $\pi(x, y, z) = (a, b, c)$. Sabemos que

• $(a, b, c) \in \Pi$, esto es, a - b = 0.

$$\overline{(x,y,z)(a,b,c)} = (a-x,b-y,c-z) \in \overrightarrow{\Pi}^{\perp} = L(\{(1,-1,0)\}).$$
 Como

$$L(\{(1,-1,0)\}) = \{(x,y,z) \in \mathbb{R}^3 \colon z = x + y = 0\},\$$

esto equivale a que c - z = a - x + b - y = 0.

Resolviendo en a, b, c nos queda $a = b = \frac{1}{2}(x + y), c = z$, y por tanto

$$\pi(x, y, z) = \frac{1}{2}(x + y, x + y, 2z).$$

Como por definición de la simetría ortogonal $\sigma = 2\pi - \mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}$, finalmente queda

$$\sigma(x, y, z) = (x + y, x + y, 2z) - (x, y, z) = (y, x, z),$$

esto es

$$M(\sigma, \mathcal{R}_0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

lo que concluye el item a).

Item b): El movimiento $\sigma \circ G$ viene representado en la referencia usual \mathcal{R}_0 por la matriz

$$M(\sigma \circ G, \mathcal{R}_0) = M(\sigma, \mathcal{R}_0) \cdot M(G, \mathcal{R}_0) = \begin{pmatrix} \frac{1}{0} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{1}{1 - \sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ -1 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

esto es,

$$M(\sigma \circ G, \mathcal{R}_0) = \begin{pmatrix} \frac{1}{-1} & 0 & 0 & 0\\ -1 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & 0\\ 1 - \sqrt{2} & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0\\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Llamemos $f = \sigma \circ G$, y observemos que f es un movimiento inverso al ser composición de un directo y un inverso (o por comprobación directa $\det(\overrightarrow{f}) = -1$). Procedamos a clasificar f y determinar sus elementos geométricos. Para ello estudiemos su conjunto de puntos fijos

$$\mathcal{P}_f = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : f(x, y, z) = (x, y, z)\}.$$

Como

$$f(x,y,z) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(x+y) - 1, \frac{1}{\sqrt{2}}(x-y) + 1 - \frac{1}{\sqrt{2}}, z\right),\,$$

es inmediato comprobar que $\mathcal{P}_f = \emptyset$, y por tanto f es una simetría deslizante respecto a un plano afín $T \subset \mathbb{R}^3$.

La variedad de dirección \overrightarrow{T} de T coincide con $\operatorname{Ker}(\overrightarrow{f} - \operatorname{Id}_{\mathbb{R}^3})$, esto es,

$$\overrightarrow{T} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : \overrightarrow{f}(x, y, z) = (x, y, z)\}.$$

Como

$$\overrightarrow{f}(x,y,z) = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}(x+y), \frac{1}{\sqrt{2}}(x-y), z\right),$$

finalmente queda

$$\overrightarrow{T} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \colon y - \left(\sqrt{2} - 1\right)x = 0\} = L(\{(0, 0, 1), (1, \sqrt{2} - 1, 0)\})$$

Para determinar T basta con encontrar un punto $p_0 \in T$, nos sirve el punto medio del segmento que formen p y f(p) para cualquier $p \in \mathbb{R}^3$. Eligiendo por ejemplo p = (0,0,0) tenemos que $f(0,0,0) = (-1,1-\sqrt{2},0)$ y por tanto

$$p_0 = \frac{1}{2}(-1, 1 - \sqrt{2}, 0) \in T,$$

y de aquí que

$$T = p_0 + \overrightarrow{T} = \frac{1}{2} (-1, 1 - \sqrt{2}, 0) + L(\{(0, 0, 1), (1, \sqrt{2} - 1, 0)\}).$$

Por último, el vector de deslizamiento u de F coincide con $\overrightarrow{pf(p)}$ para cualquier $p \in T$. Eligiendo $p = p_0 = \frac{1}{2} (-1, 1 - \sqrt{2}, 0) \in T$ un cálculo directo nos da

$$u = (-1, 1 - \sqrt{2}, 0).$$

2. Clasifica afínmente la cuádrica de \mathbb{R}^3

$$H = \{(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 : 1 - 4x_1 + x_1^2 - 4x_1x_2 + x_2^2 + 4x_3 - 4x_1x_3 - 4x_2x_3 + x_3^2 = 0\},\$$

encontrando un sistema de referencia afín en el que venga representada por su matriz canónica.

Respuesta: La matriz que representa a H en el sistema de referencia usual \mathcal{R}_0 es

$$\hat{C} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 2 \\ \hline -2 & 1 & -2 & -2 \\ 0 & -2 & 1 & -2 \\ 2 & -2 & -2 & 1 \end{pmatrix},$$

de donde su núcleo cuadrático queda

$$C = \left(\begin{array}{rrr} 1 & -2 & -2 \\ -2 & 1 & -2 \\ -2 & -2 & 1 \end{array}\right).$$

Los correspondientes polinomios característicos quedan

$$\hat{p}(t) = \det(\hat{C} - t \operatorname{Id}_4) = 45 + 36t - 14t^2 - 4t^3 + t^4 = (-5 + t)(-3 + t)(1 + t)(3 + t),$$

$$p(t) = \det(C - t \operatorname{Id}_3) = -27 + 9t + 3t^2 - t^3 = -(-3 + t)^2(3 + t).$$

Por comprobación directa o usando la regla de Descartes se concluye que

$$R_H = 4 = r_H + 1$$
, $S_H = 0 = s_H - 1$,

por lo que la forma reducida de H es

$$\hat{C}_0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

y se trata de un hiperboloide de dos hojas.

Para encontrar el sistema de referencia donde adopta la forma reducida procedemos a diagonalizar el núcleo cuadrático C determinando bases ortonormales de los subespacios propios para sus valores propios t=3,-3.

$$V_{3} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^{3} : (C - 3\mathrm{Id}_{3}).(x, y, z)^{t} = 0\} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^{3} : x + y + z = 0\} =$$

$$= L(\{(1, -1, 0), (1, 1, -2)\}) = L(\{\frac{1}{\sqrt{2}}(1, -1, 0), \frac{1}{\sqrt{6}}(1, 1, -2)\}),$$

$$V_{-3} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^{3} : (C + 3\mathrm{Id}_{3}).(x, y, z)^{t} = 0\} = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^{3} : x = y = z\} = L(\{\frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)\}).$$

Formamos el sistema de referencia con base de direcciones apropiada para alcanzar la forma de Sylvester de ${\cal C}$

$$\mathcal{R}_1 = \left\{ (0,0,0), B_1 = \left\{ \frac{1}{\sqrt{6}} (1,-1,0), \frac{1}{3\sqrt{2}} (1,1,-2), \frac{1}{3} (1,1,1) \right\} \right\}.$$

Como

$$M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}, \mathcal{R}_1, \mathcal{R}_0) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{3\sqrt{2}} & \frac{1}{3} \\ 0 & -\frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{3\sqrt{2}} & \frac{1}{3} \\ 0 & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{3} & \frac{1}{3} \end{pmatrix},$$

la hipercuádrica H viene representada en \mathcal{R}_1 por la matriz

$$\hat{C}_{1} = M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^{3}}, \mathcal{R}_{1}, \mathcal{R}_{0})^{t} \cdot \hat{C} \cdot M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^{3}}, \mathcal{R}_{1}, \mathcal{R}_{0}) = \begin{pmatrix} 1 & -\sqrt{\frac{2}{3}} & -\sqrt{2} & 0 \\ -\sqrt{\frac{2}{3}} & 1 & 0 & 0 \\ -\sqrt{2} & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Si denotamos por $p_{\mathcal{R}_1} = (x_1, y_1, z_1)$ las coordenadas genéricas en \mathcal{R}_1 de los puntos $p \in \mathbb{R}^3$, la ecuación polinomica asociada a H en \mathcal{R}_1 quedaría

$$x_1^2 + y_1^2 - z_1^2 - 2\sqrt{\frac{2}{3}}x_1 - 2\sqrt{2}y_1 + 1 = 0,$$

y completando cuadrados

$$\left(x_1 - \sqrt{\frac{2}{3}}\right)^2 + \left(y_1 - \sqrt{2}\right)^2 - z_1^2 - \frac{5}{3} = 0,$$

esto es,

$$\left(\sqrt{\frac{3}{5}}x_1 - \sqrt{\frac{2}{5}}\right)^2 + \left(\sqrt{\frac{3}{5}}y_1 - \sqrt{\frac{6}{5}}\right)^2 - \left(\sqrt{\frac{3}{5}}z_1\right)^2 - 1 = 0.$$

Llamemos \mathcal{R}_2 al sistema de referencia de \mathbb{R}^3 en el que los puntos $p \in \mathbb{R}^3$ se escriben con coordenadas $p_{\mathcal{R}_2}$ satisfaciendo

$$x_2 = \sqrt{\frac{3}{5}}z_1, \ y_2 = \sqrt{\frac{3}{5}}y_1 - \sqrt{\frac{6}{5}}, \ z_2 = \sqrt{\frac{3}{5}}x_1 - \sqrt{\frac{2}{5}},$$

esto es, el único que satisface

$$M(\mathrm{Id}_{\mathbb{R}^3}, \mathcal{R}_1, \mathcal{R}_2) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & \sqrt{\frac{3}{5}} \\ -\sqrt{\frac{6}{5}} & 0 & \sqrt{\frac{3}{5}} & 0 \\ -\sqrt{\frac{2}{5}} & \sqrt{\frac{3}{5}} & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

En este sistema de referencia la matriz la ecuación polinómica que representa a H es

$$-x_2^2 + y_2^2 + z_2^2 - 1 = 0 \iff x_2^2 - y_2^2 - z_2^2 + 1 = 0,$$

por lo que salvo cambiar el signo la matriz \hat{C}_2 que representa a H en \mathcal{R}_2 es \hat{C}_0 .

3. Consideremos en \mathbb{P}^4 las variedades proyectivas

$$Y = V(\{(1:0:-1:0:1), (0:1:0:1:-1), (2:2:-2:1:2)\}),$$

$$Z = \{(x_0:x_1:x_2:x_3:x_4) \in \mathbb{P}^4: x_0 - x_1 + x_4 = 0, 2x_0 + x_2 - x_3 = 0\}.$$

- a) Determina las ecuaciones implícitas canónicas de los subespacios $Y \cap Z, Y \vee Z$.
- b) Determina las ecuaciones implícitas en el sistema de referencia usual de \mathbb{R}^4 de los subespacios afines R, S de \mathbb{R}^4 con proyectivizaciones $X_R = Y \cap Z, X_S = Y \vee Z$.

c) Determina las ecuaciones implícitas canónicas en \mathbb{P}^4 de las variedades del infinito R_{∞}, S_{∞} de los subespacios afines R, S.

Respuesta:

Item a): Primero calculemos las ecuaciones implícitas canónicas de Y. Como

$$Y = V(\{(1:0:-1:0:1), (0:1:0:1:-1), (2:2:-2:1:2)\})$$

y los puntos (1:0:-1:0:1), (0:1:0:1:-1), (2:2:-2:1:2) de \mathbb{P}^4 son proyectivamente independientes, un punto $(x_0:x_1:x_2:x_3:x_4)\in\mathbb{P}^4$ pertence a Y si y solo si

rango
$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & x_0 \\ 0 & 1 & 2 & x_1 \\ -1 & 0 & -2 & x_2 \\ 0 & 1 & 1 & x_3 \\ 1 & -1 & 2 & x_4 \end{pmatrix} = 3.$$

Como la submatriz

$$\left(\begin{array}{ccc}
1 & 0 & 2 \\
0 & 1 & 2 \\
0 & 1 & 1
\end{array}\right)$$

es de rango 3, $(x_0:x_1:x_2:x_3:x_4)\in Y$ si y sólo si

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & x_0 \\ 0 & 1 & 2 & x_1 \\ -1 & 0 & -2 & x_2 \\ 0 & 1 & 1 & x_3 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & x_0 \\ 0 & 1 & 2 & x_1 \\ 0 & 1 & 1 & x_3 \\ 1 & -1 & 2 & x_4 \end{pmatrix} = 0,$$

esto es,

$$x_0 + x_2 = x_0 + x_1 - 2x_3 - x_4 = 0$$

que son las ecuaciones implícitas canónicas de Y.

Ahora es claro que

$$Y \cap Z = \{(x_0 : x_1 : x_2 : x_3 : x_4) \in \mathbb{P}^4 : x_0 + x_2 = x_0 + x_1 - 2x_3 - x_4 = x_0 - x_1 + x_4 = 2x_0 + x_2 - x_3 = 0\},\$$

y eliminando ecuaciones dependientes o redundantes

$$Y \cap Z = \{(x_0 : x_1 : x_2 : x_3 : x_4) \in \mathbb{P}^4 : x_0 + x_2 = x_0 + x_1 - 2x_3 - x_4 = x_0 - x_1 + x_4 = 0\}.$$

La última expresión determina las ecuaciones implícitas canónicas de $Y \cap Z$. De hecho pasando a paramétricas se deduce que

$$Y \cap Z = V(\{(1:0:-1:1:-1), (0:1:0:0:1)\}).$$

Para calcular $Y \vee Z$ resolvamos el sistema que nos proporcionan las ecuaciones implicícitas canónicas de Z y observemos que

$$Z = V \big(\{ (1:0:0:2:-1), (0:1:0:0:1), (0:0:1:1:0) \} \big),$$

o equivalentemente

$$Z = V(\{(1:0:-1:1:-1), (0:1:0:0:1), (0:0:1:1:0)\}),$$

y por tanto

$$Z = (Z \cap Y) \vee \{(0:0:1:1:0)\}.$$

Como

$$Y = V(\{(1:0:-1:0:1), (0:1:0:1:-1), (2:2:-2:1:2)\}),$$

o equivalentemente

$$Y = V(\{(0:1:0:1:-1), (1:0:-1:1:-1), (0:1:0:0:1)\}),$$

deducimos igualmente que

$$Y = (Y \cap Z) \vee (\{(0:1:0:1:-1)\}.$$

De lo anterior se tiene que

$$Y \vee Z = V(\{(0:0:1:1:0), (0:1:0:1:-1)\}),$$

esto es

$$Y\vee Z=V\big(\{(1:0:-1:1:-1),(0:1:0:0:1),(0:0:1:1:0),(0:1:0:1:-1)\}\big).$$

La ecuación implícita de $Y \vee Z$ se corresponde con

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & x_0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & x_1 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & x_2 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & x_3 \\ -1 & 1 & 0 & -1 & x_4 \end{pmatrix} = -3x_0 - x_1 - 2x_2 + 2x_3 + x_4 = 0.$$

Item b): Recordemos el embebimiento canónico de \mathbb{R}^4 en \mathbb{P}^4

$$\mathfrak{e}: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{P}^4, \ \mathfrak{e}(x_1, x_2, x_3, x_4) = (1: x_1: x_2: x_3: x_4),$$

el hiperplano del infinito

$$\mathbb{R}^4_{\infty} = \{ (x_0 : x_1 : x_2 : x_3 : x_4) \in \mathbb{P}^4 : x_0 = 0 \} \subset \mathbb{P}^4,$$

y la transformación inversa

$$e^{-1} : \mathbb{P}^4 \setminus \mathbb{R}^4_{\infty} \to \mathbb{R}^4, \ e^{-1}(x_0 : x_1 : x_2 : x_3 : x_4) = (x_1/x_0, x_2/x_0, x_3/x_0, x_4/x_0).$$

Como

$$Y \cap Z = \{(x_0 : x_1 : x_2 : x_3 : x_4) \in \mathbb{P}^4 : x_0 + x_2 = x_0 + x_1 - 2x_3 - x_4 = x_0 - x_1 + x_4 = 0\},$$

el subespacio afín R con proyectivización $Y \cap Z$ viene dado por

$$R = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : 1 + x_2 = 1 + x_1 - 2x_3 - x_4 = 1 - x_1 + x_4 = 0\}.$$

Análogamente el subespacio afín S con proyectivización $Y \vee Z$ viene dado por

$$S = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 : -3 - x_1 - 2x_2 + 2x_3 + x_4 = 0\}.$$

Item c): Las ecuaciones implícitas canónicas de las variedades del infinito de R, S son por tanto

$$R_{\infty} = \{(x_0 : x_1 : x_2 : x_3 : x_4) \in \mathbb{P}^4 : x_0 = x_2 = x_1 - 2x_3 - x_4 = -x_1 + x_4 = 0\},\$$

$$S_{\infty} = \{(x_0 : x_1 : x_2 : x_3 : x_4) \in \mathbb{P}^4 : x_0 = -x_1 - 2x_2 + 2x_3 + x_4 = 0\}.$$