



ScoresMaster

DOCUMENTATIE

Joshua dos Santos | S2-DB05 | 23-03-2021

Requirements:

Functional requirements:

- De gebruiker moet kunnen zien hoelaat en op welke dag de wedstrijden beginnen.
- De gebruiker moet de selecties van alle clubs kunnen bekijken met extra informatie over de spelers.
- De gebruiker moet een eigen account kunnen maken en hiermee kunnen inloggen.
- De gebruiker moet op zijn profielpagina zijn favoriete competities kunnen selecteren en alleen de wedstrijden van deze competities zien.
- De gebruiker moet de selectie van de landen kunnen zien.

Functional requirements:

- De applicatie moet worden laten zien in een bepaalde huisstijl.
- Er wordt gecontroleerd op incorrecte inloggegevens.
- De applicatie wordt in één taal weergeven.

MVP

Sprint 1

Opstart programmeren:

In het begin ben ik vooral gaan kijken op welke manier ik wilde beginnen en waar mijn prioriteiten lagen. Ik ben dus begonnen met wat ik het moeilijkst vond, en dat was de connectie met de API. Hier heb ik heel lang mee gezeten maar dankzij wat hulp is dit me gelukt

Connectie API:

Toen ik hier aan begon had ik echt geen flauw idee hoe ik dit moest aanpakken. Hierdoor ben ik veel gaan zoeken naar video's en sites voor hulp. Uiteindelijk is het me gelukt met de hulp van Sander Aarts, zo hebben we elkaar een beetje geholpen deze sprint. Het enige wat me nog niet is gelukt met de API is het zorgen dat ik meerdere dingen kan ophalen en dat dan in verschillende "cards" neerzetten.

Klassen:

Ik ben niet blijven hangen bij de API, maar ben verder gaan werken door alle klassen aan te maken en deze ook hun eigen properties te geven. Hier ga ik ook mee verder volgende sprint, want bij de volgende sprint ben ik vooral bezig met de gebruiker zelf.

Sprint 2

C# programmatie:

De Api-Connectie is in deze sprint werkend gekregen via c# en ik laat de resultaten zien door het gebruiken van Viewbags, waardoor ik meerdere wedstrijden kan laten zien. Verder heb ik de Login en Registratie functie werkend gekregen, zodat gebruikers gemakkelijk kunnen registreren en inloggen.

Database:

In deze sprint is de database connectie opgesteld zodat er nieuwe gebruikers kunnen worden toegevoegd en er kan worden gecontroleerd op incorrecte inloggegevens. Verder kan ik uit de database een lijst ophalen met alle namen van de competities, zodat ik deze kan laten zien op de MyProfileView. Ook heb ik een begin gemaakt aan het toevoegen van spelers aan de database.

Documentatie:

Ik heb in deze sprint mijn planning gemaakt voor sprint 3 en mijn ERD verbeterd op de correcte pijlen na. Verder heb ik de requirements geüpdatet zodat deze correct zijn op basis wat mogelijk is en wat niet.

Sprint 3

C# Programmatie:

De resultaten van de Api-Request worden nu in de controller al verdeeld en ik heb hier nu een ListView van gemaakt. Dit komt doordat ik het zo makkelijker heb gemaakt voor mezelf om de naam van de club door te sturen. Met behulp van deze naam kan ik de selectie van de club laten zien.

Database:

Deze sprint heb ik ervoor gezorgd dat ik alle spelers per club kan ophalen door middel van een databaseconnectie. Ook heb ik ervoor gezorgd dat alle database connecties zijn beveiligd tegen SQL-Injection.

Algoritmiek:

In deze sprint heb ik de opdracht CircusTrein gemaakt. In het begin had ik hier moeite mee, maar met hulp van klasgenoten is het me gelukt. Ook heb ik hier een UnitTest bij gemaakt.

ERD

