Documentatie

Scoresmaster



Joshua dos Santos

Requirements

## Functional Requirements

* De tijden en clubs moeten per wedstrijd worden laten zien.
* De applicatie moet de selectie per club kunnen laten zien.
* Er moet per gebruiker een persoonlijk account gemaakt kunnen worden.
* De applicatie moet favoriete competities per gebruiker kunnen selecteren en alleen wedstrijden van de gegeven competities laten zien.
* De applicatie moet per land de selectie kunnen laten zien.
* De applicatie moet op een Profile Page de gegevens van de gebruiker en de favoriete competities laten zien.

## Non-functional requirements

* De applicatie moet worden laten zien in een bepaalde huisstijl.
* Er wordt gecontroleerd op incorrecte inloggegevens.
* De applicatie wordt in één taal weergeven.

## Beperkingen

* Laadtijd van applicatie duurt 5-6 seconden.
* Logo’s van clubs kunnen niet worden laten zien.

## Kwaliteitseisen

* Nav-bar kleur verandert per land.
* Bij ongeldige inloggegevens wordt er een error-message weergegeven.

Use-Cases

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC01: Gebruiker toevoegen |
| Samenvatting | Na het invullen van alle gegevens wordt een gebruiker toegevoegd |
| Actors | Gebruiker, Systeem, database |
| Aannamen |  |
| Scenario | 1. Gebruiker wordt geleid naar de registratiepagina. 2. Gebruiker vult alle gegevens in. 3. Systeem checkt of alle gegevens zijn ingevuld. 4. Gegevens worden verstuurd naar database. |
| Uitzonderingen | 1. Niet alle gegevens zijn ingevuld. Toon melding en ga terug naar stap 2. |
| Resultaat | Er is een nieuwe gebruiker toegevoegd. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC02: Gebruiker Inloggen |
| Samenvatting | Na het invullen van een correcte combinatie van gegevens wordt een gebruiker ingelogd |
| Actors | Gebruiker, Systeem, database |
| Aannamen |  |
| Scenario | 1. Gebruiker navigeert naar login pagina. 2. Gebruiker vult zijn inloggegevens in. 3. Systeem checkt of er gegevens zijn ingevuld. 4. Gegevens worden vergeleken met de gegevens in de database. 5. Gebruiker wordt ingelogd. |
| Uitzonderingen | 1. Niet alle gegevens zijn ingevuld. Laat melding zien en ga terug naar stap 2. 2. Incorrecte gegevens ingevuld. Laat melding zien en ga terug naar stap 2. |
| Resultaat | Gebruiker is ingelogd. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC03: Wedstrijden laten zien |
| Samenvatting | Na het opstarten van de applicatie worden de wedstrijden laten zien. |
| Actors | API, Systeem |
| Aannamen |  |
| Scenario | 1. Gebruiker start applicatie op. 2. Systeem maakt connectie met API. 3. Systeem vraagt data van wedstrijden op aan API. 4. API haalt gevraagde data op. 5. Systeem laat alle gevraagde data zien in een List View. |
| Uitzonderingen | 1. Systeem heeft geen data gevraagd. Laat error message zien en ga terug naar stap 3. |
| Resultaat | Wedstrijden worden laten zien in List View. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC04: Selecties van clubs laten zien |
| Samenvatting | Na het klikken op “See home/away squad” wordt de selectie laten zien van de club. |
| Actors | Systeem, database |
| Aannamen |  |
| Scenario | 1. Gebruiker ziet Home Page met wedstrijden. 2. Gebruiker klikt op “See home squad”. 3. Database haalt clubID op door middel van de clubnaam. 4. Database haalt spelers met betrekkende informatie over de spelers op door middel van het ClubID. 5. Systeem laat selectie zien in een List View. |
| Uitzonderingen | Geen |
| Resultaat | Spelers + informatie over spelers wordt laten zien in een List View |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC05: Profile page per gebruiker |
| Samenvatting | Na het inloggen komt de gebruiker op de profile page met de gegevens van de gebruiker. |
| Actors | Systeem, database, gebruiker |
| Aannamen |  |
| Scenario | 1. Gebruiker logt in op login page. 2. Gebruiker wordt doorgestuurd naar Profile page. 3. Gegevens van de gebruiker worden uit de database gehaald. 4. Het systeem laat deze gegevens (wachtwoord gehashed) zien op de Profile page. |
| Uitzonderingen | 1. Gegevens kunnen niet worden opgehaald. Laat error message zien en ga terug naar stap 1. |
| Resultaat | Profile page wordt laten zien met de gegevens van de gebruiker. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC06: Favoriete competities gebruiker laten zien |
| Samenvatting | In de profile page, worden de favoriete competities laten zien. |
| Actors | Systeem, database |
| Aannamen |  |
| Scenario | 1. Gebruiker komt op profile page. 2. Gebruiker selecteert rechts van de pagina een competitie. 3. Competitie wordt toegevoegd aan favorieten in database. 4. Competitie wordt toegevoegd aan lijst op profile page. |
| Uitzonderingen | Geen |
| Resultaat | Lijst met favoriete competities worden laten zien op profile page. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC07: Selecties van landen kunnen zien |
| Samenvatting | Na het klikken op een land op de clubselectie view, krijg je een aparte pagina met de selectie van het land. |
| Actors | Systeem, database |
| Aannamen |  |
| Scenario | 1. Gebruiker ziet pagina met club selectie 2. Gebruiker klikt op nationaliteit van speler 3. Database haalt LandID op door middel van de land naam. 4. Database haalt spelers met betrekkende informatie over de spelers op door middel van het landID. 5. Systeem laat selectie zien in een List View. |
| Uitzonderingen | Geen |
| Resultaat | Spelers + informatie over spelers wordt laten zien in een List View |

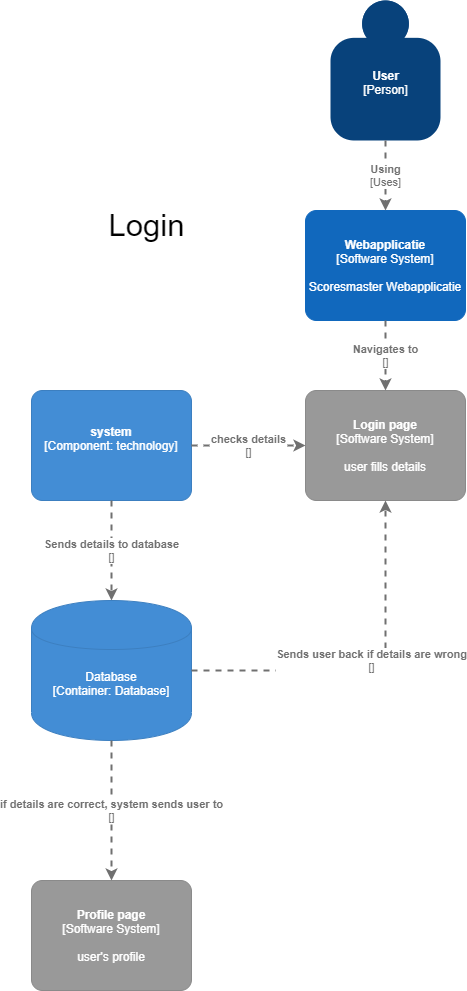
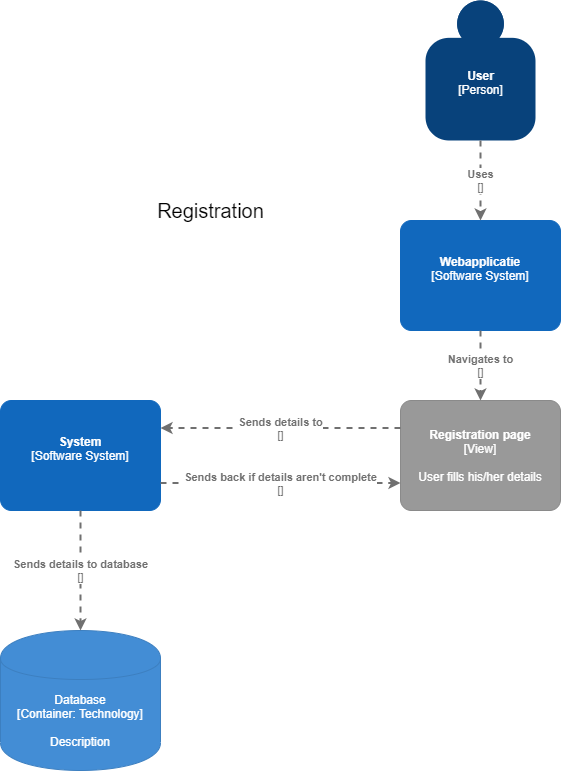
User stories

## Gebruiker

* Als gebruiker wil ik mijn eigen account kunnen maken en hiermee in kunnen loggen.
* Als gebruiker wil ik tijden van wedstrijden kunnen zien op een pagina.
* Als gebruiker wil ik selecties kunnen zien van clubs en landen.
* Als gebruiker wil ik mijn eigen profiel kunnen zien met mijn gegevens en profielfoto.
* Als gebruiker wil ik favoriete competities kunnen selecteren en deze kunnen bekijken.

## programmeur

* Als programmeur wil ik dat de applicatie in een bepaalde huisstijl worden laten zien.
* Als programmeur wil ik dat de gegevens vanuit de API binnen maximaal 3 seconden worden weergeven.

Contextdiagrammen