Eerste planning

# Sprint 1:

1. Connectie kunnen openen met de API en deze kunnen laten zien op een pagina.
2. Alle verder documentatie voor sprint 1 afmaken.
3. Design voor de pagina met API-gegevens verbeteren.

# Sprint 2:

1. Inlog- en registratiesysteem opstellen m.b.v. een databaseconnectie en hier pagina’s voor maken.
2. API-connectie via c# werkend krijgen
3. Begin Maken aan eigen profiel

# Sprint 3:

1. Het maken van een pagina waar je je eigen profiel kan bekijken.
2. Selectie per club op kunnen halen uit de database
3. Deze informatie kunnen laten zien op één pagina.

# Sprint 4:

1. Nationaliteit en positie op kunnen halen uit database.
2. Het kunnen opslaan van favoriete competities in MyProfile.
3. Code in controller verminderen door code naar aparte klasses te verplaatsen.
4. Meer gebruikersinformatie laten zien in MyProfile.

# Sprint 5:

# Sprint 6: