Eerste planning

# Sprint 1:

1. Connectie kunnen openen met de API en deze kunnen laten zien op een pagina.
2. Alle verder documentatie voor sprint 1 afmaken.
3. Design voor de pagina met API-gegevens verbeteren.

# Sprint 2:

1. Inlog- en registratiesysteem opstellen m.b.v. een databaseconnectie en hier pagina’s voor maken.
2. API-connectie via c# werkend krijgen
3. Begin Maken aan eigen profiel

# Sprint 3:

1. Het maken van een pagina waar je je eigen profiel kan bekijken.
2. Selectie per club op kunnen halen uit de database
3. Deze informatie kunnen laten zien op één pagina.

# Sprint 4:

1. Nationaliteit en positie op kunnen halen uit database.
2. Architectuurdiagram verwerken in mijn code.
3. Documentatie maken.
4. Meer gebruikersinformatie laten zien in MyProfile.

# Sprint 5:

1. Favoriete club kunnen opslaan in MyProfile view.
2. In de lijst met clubs kunnen zoeken naar een club.
3. Logo’s van clubs verwerken in mijn project
4. Uitlog functie maken.

# Sprint 6:

1. Opmaak van mijn applicatie verbeteren.