移动业务大厅报告

基本介绍

相关要求已附在对应的 PPT 当中 此移动业务大厅使用的编译环境为 IntelliJ IDEA Community Edition 2018. 2. 5 一下是开发此移动业务大厅的步骤

- 一、搭建基本的框架
- 二、用户注册
- 三、使用嗖嗖
- 四、用户登录
- 五、本月账单查询
- 六、 剩余套餐余量查询
- 七、打印消费清单
- 八、套餐变更
- 九、话费充值
- 十、 查看资费说明
- 十一、 办理退网
- 十二、 其他细节
- 十三、 整体效果展示

一、基本框架

本次作业可分为大致可以分为 13 个部分, 首先基本框架是基础 基本框架主要由类 ServePackage

TalkPackage, NetPackage, SuperPackage, MobileCard, ConsumeInfo, Scene, MainMenu, SubMain CardUtil

以及接口 CallService, NetService, SendService 组成基本的代码如下

```
* 阿虫套餐

* 阿虫套餐

* Gparam flow 记录某账卡办理的此套餐中上网流量的剩余量

* Gparam NetPrice 此套餐的办理费用

129

130

Class NetPackage extends ServicePackage implements NetService{
public int flow;
static int NetPrice=68;
public NetPackage(double price) {
super(price);
flow=5*1024;
}

public int netPlay(int flow, MoblieCard card) {
card. realFlow+=flow;
return this. flow-flow;
}
```

```
Q@param type 输入的数字,由此来判断该进入那个功能
         -) */
        class SubMain{
            public SubMain(MoblieCard a) { show(a); }
            private void show(MoblieCard a) {...}
    @ 🛱
            private void show_1(MoblieCard a) [...]
    @
            private void show 2 (MoblieCard a) {...}
    @
            private void show_3(MoblieCard a) {...}
            private void show_4(MoblieCard a) {...}
    @ 🗓
            private void show_5(MoblieCard a) [...]
            private void show_6() { MainMenu1 menu2=new MainMenu1(); }
         * @param smsCount 记录某张卡办理的此套餐中的短信条数的剩余量
         * @param SuperPrice 此套餐的办理费用
           public int smsCount;
           public int flow;
           public SuperPackage(double price) {
123 0
           public int netPlay(int flow, MoblieCard card) {return 0;}
124 1
   9
```

```
* 电话卡类

* Boaram cardNumber 此卡的卡号

* Boaram userName 使用者的姓名

* Boaram passWord 此卡的密码

* Boaram money 此卡中的剩余费用

* Boaram realTalkTime 使用某套餐的通话时间

* Boaram realFlow 使用某套餐的使用流量

* Boaram serPackase 此卡目前使用的套餐类型

* Class MoblieCard {

public String userName;

public String userName;

public String passWord;

public double comsumeAmount;

public double comsumeAmount;

public double money;

int realTalkTime;

int realFlow;

ServicePackage serPackage;

public MoblieCard() {

realTalkTime=realFlow=realSMSCount=0;

comsumeAmount=0;

}
```

```
public SubMain(MoblieCard a) { show(a); }
@
       private void show_2(MoblieCard a) [...]
@ 🕁
       private void show_4(MoblieCard a) {...}
       private void show_5(MoblieCard a) {...}
@ 🛓
   private void show_6() { MainMenu1 menu2=new MainMenu1(); }
          static Map<String, MoblieCard> card=new HashMap
();
```

运行时的主界面如下

二、用户注册

用注册运行之后的界面如下

1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统 请选择. 2

******可选择的卡号*****

1: 13927680927 2: 13968589835 3: 13943395145 4: 13983398584 5: 13968662439 6: 13942667013

请输入卡号(1~9的序号): 3

1: 话痨套餐 2: 网虫套餐 3: 超人套餐 , 请选择套餐(输入序号): 3

请输入姓名: 🛧 💘

请输入密码: 123456

请输入预存话费金额: 23

您预存的话费金额不足以支付本月固定套餐资费,请重新充值: 56

注册成功! 卡号: 13943395145 用户名: 李毅 当前余额: 1.0

套餐类型:超人套餐

用户注册分为

- 1. 由主菜单过度到用户注册界面
- 2. 选择卡号
- 3. 选择套餐
- 4. 姓名和密码基本信息的输入

- 5. 预存话费
- 6. 和最后的输出

六个部分的细节如下

1. 有主菜单过度到用户注册界面

通过在主菜单的构造函数中写入函数,完成在创建主菜单对象的时候打印主菜单的操作。

然后使用了 swith 语句,以及 Scanner 结合 type 参数完成了主菜单到用户注册界面的过渡。

之后又通过递归函数实现了可以使用户完成了用户注册之后返回到主菜单的操作。

2 选择卡号

```
boolean contain=CardUtil. card. containsKey(a. cardNumber);
if(contain) {
System. out. println("该卡号已进行过注册请重新选择");
show_2();
}
```

选择卡号的操作中通过创建 carNum 和 result 数组以及使用随机数 random 实现了卡号的选择

最后又通过判定在已有的号码库中搜索,来实现同一个卡号不能同时注册的功能,又使用了函数递归让用户再次进行选择。

3 套餐的选择

```
| System. out. print("1:诺鸦發輕 2: 阿虫套餐 3: 超人套餐 ,请选择套餐(输入序号): ");
| int packageType; |
| Scanner scan2=new Scanner(System. in); |
| String package_type_chinese=""; |
| if (scan2. hasNext()) {
| packageType=scan2. nextInt(); |
| switch (packageType) {
| case 1: |
| {
| a. serPackage=new TalkPackage (TalkPackage. TalkPrice); |
| package_type_chinese="活捞套餐"; |
| break; |
| }
| case 2: {
| a. serPackage=new NetPackage(NetPackage. NetPrice); |
| package_type_chinese="阿虫套餐"; |
| break; |
| }
| case 3: {
| a. serPackage=new SuperPackage(SuperPackage. SuperPrice); |
| package_type_chinese="超人套餐"; |
| break; |
| }
| default: |
| System. out. println("输入错误"); |
| }
| }
| }
| **Continuation of the println of the pr
```

通过函数的多态性质实现了卡的套餐选择。

4 姓名和密码基本信息的输入

```
System. out. print("请输入姓名: ");
Scanner scan_name=new Scanner(System. in);
String name="";
if(scan_name. hasNext())
name=scan_name. next();
a. userName=name;
System. out. print("\n请输入密码: ");
Scanner scan_password=new Scanner(System. in);
String password="";
if(scan_password. hasNext())
password=scan_password. next();
a. passWord=password;
```

由 Scanner 实现此功能

5 预存话费

```
System. out. print("\n请输入预存话费金额: ");

Scanner scan_permoney=new Scanner(System. in);

double permoney=0;

if(scan_permoney. hasNext())

permoney=scan_permoney. nextDouble();

a. money=permoney;

if(a. money<a. serPackage. price)

a. money = fee(a. money, a. serPackage. price);

a. money=a. serPackage. price;
```

```
private double fee(double money, double m) {
    System. out. print("\n您预存的话费金额不足以支付本月固定套餐资费,请重新充值: ");
    Scanner scan_money = new Scanner(System. in);
    double money2 = 0;
    if (scan_money. hasNext())
        money2 = scan_money. nextDouble();
    money += money2;
    if (money < m)
        fee(money, m);
    else
        return money;
    return 0;
```

在该方法外又增加了一个方法 fee 实现了对输入的预存金额是否满足基本的套 餐需求的判定。

输出效果为:

```
请输入预存话费金额: 34
您预存的话费金额不足以支付本月固定套餐资费,请重新充值: 56
```

6 最后的输出

在此卡之前没有注册过的情况下,将其放入 map 再通过 System. out. println 函数输出。

若已进行过注册则提示用户该卡号已注册,需要重新选择,并使用函数递归使其再次选择。

三、使用嗖嗖

使用嗖嗖的界面如下

```
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
请选择:
请输入手机卡号: 13995356036
询问母亲身体状况,本地通话30分钟
己添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
闲的无聊的时候刷抖音,上网流量500MB
您的套餐不支持此项消费!
闲的无聊的时候刷抖音,上网流量500MB
您的套餐不支持此项消费!
问候客户, 谁知其如此难缠, 通话90分钟
已添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
参与环节保护事实方案问卷调查,发送短信5条
已添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
```

使用嗖嗖功能的实现分为以下几个部分

- 1. 6个场景的设定
- 2. 随机产生一个场景进行消费
- 3. 某场景下的使用细节
- 4. 嗖嗖功能的退出
- 16个场景的设定

```
private Scene a=new Scene (type: "通话", data: 90, description: "问候客户,谁知其如此难缠,通话90分钟");
private Scene b=new Scene (type: "短信", data: 50, description: "通知朋友手机换号,发送短信50条");
private Scene c=new Scene(type: "短信", data: 5, description: "参与环节保护事实方案问卷调查,发送短信5条");
private Scene d=new Scene(type: "通话", data: 30, description: "询问母亲身体状况,本地通话30分钟");
private Scene c=new Scene(type: "上网", data: 500, description: "闲的无聊的时候刷抖音,上网流量500MB");
private Scene f=new Scene(type: "上网", data: 30, description: "上网查资料,耗费流量30MB");
```

通过 Scene 类设定了 6 个场合

2 随机生成一个场景

通过 random 和 switch 以及函数递归来实现场景的随机生成

当该卡的套餐支持本项消费时则更改用户数据,以及添加消费记录 若用户的套餐余量充足,则不扣除当前余额

```
if(CardUtil. card. get(num). serPackage instanceof TalkPackage)
{
   if( ((TalkPackage) CardUtil. card. get(num). serPackage). talkTime-a. data>0) {
        ((TalkPackage) CardUtil. card. get(num). serPackage). talkTime -= a. data;
        arrayList. add(con);
        System. out. println("已添加一条消费记录");
```

若用户的套餐余量不足,则按超出套餐资费计费,扣除当前的余额

```
CardUtil. card. get(num). money -= 0.2 * a. data;
CardUtil. card. get(num). comsumeAmount += 0.2 * a. data;
arrayList. add(con);
System. out. println("已添加一条消费记录");
```

```
}
CardUtil. card. get(num). money += (((TalkPackage) CardUtil. card. get(num). serPackage). talkTime - a. data) * 0.2;
CardUtil. card. get(num). comsumeAmount += -(((TalkPackage) CardUtil. card. get(num). serPackage). talkTime - a. data) * 0.2;
((TalkPackage) CardUtil. card. get(num). serPackage). talkTime = 0;
```

若用户的余额不足则退出本次消费,并提示用户充值

```
if( CardUtil. card. get(num). money<-(((TalkPackage) CardUtil. card. get(num). serPackage). talkTime - a. data) * 0.2) {
    System. out. println("话费余额不足请充值后再进行消费!");
    break;
}
```

若用户的套餐不支持此项消费则提示用户退出并重新生成消费场景(使用递归函数完成此操作)

```
if (CardUtil. card. get (num). serPackage instanceof NetPackage) {
    System. out. println("您的套餐不支持此项消费! \n");
    sousou_extend(num, arrayList);
    break;
}
```

将用户的消费信息放到 list 当中,并提示用户已经添加一条消费记录

```
arrayList. add(con);
689 System. out. println("已添加一条消费记录");
```

最后将用户的消费信息和用户的手机号放到 map 中容易进行后期的检索

```
670 ArrayList<ConsumeInfo> arrayList = new ArrayList<\(^>\);
671 sousou_extend(num, arrayList);
672 CardUtil. consumInfos. put(num, arrayList);
```

使用情况

注册

```
注册成功! 卡号: 1392837579 用户名: 李毅 当前余额: 3.0
套餐类型: 话痨套餐
```

```
询问母亲身体状况,本地通话30分钟
已添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
```

```
询问母亲身体状况,本地通话30分钟
己添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
```

消费前后对比

您的卡号是: 1392837579, 套餐内剩余:

通话时长: 140.0分钟

短信条数: 50条

不支持此项消费

上网查资料,耗费流量30MB 您的套餐不支持此项消费!

参与环节保护事实方案问卷调查,发送短信5条 已添加一条消费记录

问候客户,谁知其如此难缠,通话90分钟 已添加一条消费记录

参与环节保护事实方案问卷调查,发送短信5条 己添加一条消费记录

再次对比

您的卡号是: 1392837579, 套餐内剩余:

通话时长: 50.0分钟 短信条数: 40条

余额不足提示充值

询问母亲身体状况,本地通话30分钟话费余额不足请充值后再进行消费!

四、用户登录

用户登录分为

- 1. 用户的卡号和密码的验证
- 2. 以及进入用户菜单界面
- 1 用户的卡号和密码的验证

```
| private void show_1() {
| System. out. print("\n\dish\pi\hr\beta\pi'); |
| Scanner scan1=new Scanner(System. in); |
| String num=""; |
| if (scan1. hasNext()) |
| num=scan1. next(); |
| boolean contain_num=CardUtil. card. containsKey(num); |
| if (contain_num) {
| System. out. print("\n\dish\pi\hr\beta\pi'); |
| Scanner scan2 = new Scanner(System. in); |
| String pass = "" |
| if (scan2. hasNext()) |
| pass = "" |
| value= CardUtil. card. get (num). passWord; |
| System. out. println("\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\beta\pi\hr\b
```

通过使用 map 函数的 containKey 函数来判断此用户是否注册 以及使用字符串的 equals 函数来判断输入的密码和注册时的密码是否相同 若手机号有误则提示重新输入

```
请输入手机卡号: 134
输入的手机号有误,请重新输入!
请输入手机卡号: 13970803823
```

若密码输入有误则提示重新输入

```
请输入手机卡号: 13917906961
请输入密码: 45
输入的密码有误,请重新输入手机号和密码!
请输入手机卡号: 13917906961
请输入密码: 123
尊敬的嗖嗖移动用户您好,欢迎您登录嗖嗖移动(*^▽^*)
```

登录后页面如下图

******嗖嗖移动用户菜单******

- 1:本月账单查询
- 2:套餐余量查询
- 3: 打印消费详单
- 4: 套餐变更
- 5: 办理退网

请选择(输入1~5选择功能,其他键返回上一级:)

五、本月账单查询

本月账单查询运行结果如下:

******本月账单查询******

您的卡号13917906961当月账单:

套餐资费: 58.0元 合计: 58.0元

账户余额: 1176.0元

请亲亲输入任意键返回用户菜单哦(~____)

使用了

DecimalFormat 类来实现保留一位小数

DecimalFormat con format=new DecimalFormat (pattern: "#.0")

然后输出了套餐月资费

'套餐资费: "+con_format.format(a.serPackage.price)+"元\n 合计: '

套餐固定资费和超出套餐使用费用总和

合计: "+con_format.format(a.serPackage.price+a.comsumeAmount)+"元

以及账户余额

账户余额: "+con format.format(a.money)+"元"

六、套餐余量查询

运行界面如下

使用了 DecimalFormat 类来实现保留一位小数

```
DecimalFormat server_format=new DecimalFormat( pattern: "###.0");

if (a. serPackage instanceof TalkPackage) {

if (a. serPackage instanceof NetPackage) {

if (a. serPackage instanceof SuperPackage) {
```

通过 instance of 来判断此卡的套餐是哪个 由此分别给出不同的套餐余量

```
您的卡号是: 13973058103, 套餐内剩余:
通话时长: 110.0分钟
短信条数: 85条
上网流量: .0GB
```

您的卡号是: 13941981945, 套餐内剩余: 上网流量: 3.0GB

七、打印消费详单

打印消费详单运行界面如下



打印消费详单分为

- 1. 将 list 中的消费信息提取出来
- 2. 将消费信息导入到文本中

两部分的细节如下

1 将 list 中的消费信息提取出来

通过 list 中的 size 函数结合 for 循环将该卡中的消费信息提取出来

2 使用文件的 IO

```
String path = "D:/JAVA exercise/homework1";
File file = new File(path, child: "consume.txt");
if(file.exists()) {
System. out. println(file.getName()+"创建成功");
}

try {
FileWriter fileWriter = new FileWriter(file);
fileWriter.write(al);
fileWriter.close(); // 美闭数据流
} catch (IOException e) {
e.printStackTrace();
}
```

通过 exists () 函数实现了提示文件创建成功的信息

consume. txt创建成功

又使用了FileWriter 类将其写入文本文件中 最后关闭文件

八、套餐变更

运行界面如下

*****套餐变更*****

1. 话痨套餐 2: 网虫套餐 3: 超人套餐 请选择(序号): 工 对不起, 您已经是该套餐用户, 无需换套餐!

```
******套餐变更*******

1. 话痨套餐 2: 网虫套餐 3: 超人套餐 请选择(序号): 2
对不起,您的余额不足以支付新套餐本月资费,请充值后再办理更换套餐业务!
```

套餐变更功能的实现分为 判断用户当前的套餐类型 相同则输出

对不起,您已经是该套餐用户,无需换套餐!

不同的话要是用户的余额足够则扣费,并清零原数据

```
    301
    if (a. money)=TalkPackage. TalkPrice) {

    302
    a. serPackage = new TalkPackage( price: 58);

    303
    a. money = TalkPackage. TalkPrice;

    304
    a. realFlow=a. realSMSCount=a. realTalkTime=0;

    305
    System. out. println("恭喜您由更换套餐成功,现在您的套餐为: 话痨套餐");
```

否则

308 System. out. println("对不起,您的余额不足以支付新套餐本月贷费,请充值后再办理更换套餐业务!");

九、话费充值

运行界面如下:

先判断输入的手机号是否正确

如果正确则修改数据完成充值

```
| boolean contain=CardUtil. card. containsKey(put_num);
| if(contain) {
| System. out. print("\n请输入充值金额: ");
| Scanner scan_2=new Scanner(System. in);
| double money1=0;
| if(scan_2. hasNext()) |
| {
| money1=scan_2. nextDouble();
| CardUtil. card. get(put_num). money+=money1;
| System. out. println("充值成功, 当前话费余额为"+CardUtil. card. get(put_num). money+"元"
| 646 | }
| }
```

如果不正确则提示重新输入

```
System. out. println("没有此用户,请重新输入");
show_4();
```

10、查看资费说明

运行界面

```
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
请选择:
******资费说明******
套餐类型: 话痨套餐
通话时长: 200分钟
短信条数: 50条
月资费: 58元
套餐类型: 网虫套餐
上网流量: 5GB
月资费: 68元
套餐类型:超人套餐
短信条数: 100条
上网流量: 1GB
月资费: 78元
超出套餐计费:
通话时长: 0.2元/分钟
短信条数: 0.1元/条
上网流量: 0.1元/MB
```

资费说明的输入和输出分为两部分文件的输入和输出 文件的输入

通过 File 创建文件

并通过 FileWriter 写入字符串

文件内容的读取

由 BufferedReader 类和 FileReader 类通过逐行方式输出文件内容,并显示在系统上

十一、办理退网

运行界面如下

办理退网后

```
| A continue of the state of t
```

通过 map 中的 remove 函数清除此卡的信息 并显示退网成功

十二、其他细节

在用户菜单中通过其他键返回上一级

通过在 switch 语句中 default 块儿写入主菜单的构造函数来实现此功能

在每一步增加了一个输入任意数字返回当前主菜单的操作

实现了可以对界面进行重复操作的功能 运行效果如下

```
请亲亲输入任意键返回主菜单哦(~____)
```

请亲亲输入任意键返回用户菜单哦(~__一)

代码实现为

```
| Show_1(); | System. out. println("\n请亲亲输入任意键返回主菜单哦(~_-)"); | Scanner scan2=new Scanner(System. in); | if(scan2. hasNext()) | preShow(); |
```

通过判断输入以及函数递归实现此功能

退出系统

使用 System.exit 可以实现 JAVA 虚拟机的退出

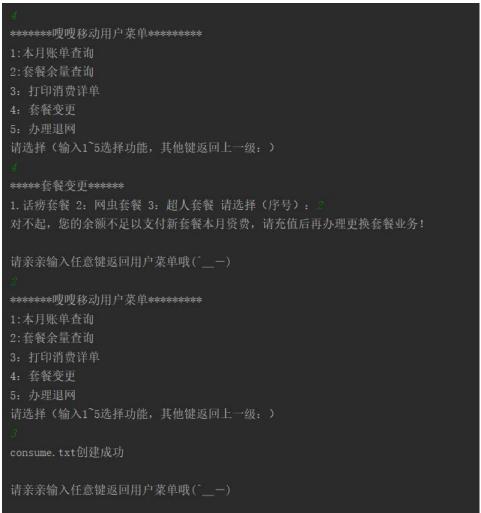
十三、整体效果展示

```
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
7: 1397557554 8: 13995557505 9: 1399491097
请输入卡号(1~9的序号): 1
1:话痨套餐 2: 网虫套餐 3: 超人套餐 , 请选择套餐(输入序号): 3
请输入姓名: 一人
请输入密码: 123456
请输入预存话费金额: 128
注册成功! 卡号: 13918414585 用户名: 李毅 当前余额: 15.0
套餐类型:超人套餐
请亲亲输入任意键返回主菜单哦(~__一)
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
请输入手机卡号: 13918414585
上网查资料,耗费流量30MB
己添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
```

```
询问母亲身体状况,本地通话30分钟
己添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
上网查资料,耗费流量30MB
己添加一条消费记录
输入数字1继续消费,其他按键退出消费
请亲亲输入任意键返回主菜单哦(~__一)
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
请选择:
请输入充值卡号: 13918414585
请输入充值金额: //
充值成功,当前话费余额为27.0元
请亲亲输入任意键返回主菜单哦(^__-)
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
请输入手机卡号: 13918414585
请输入密码: 123450
尊敬的嗖嗖移动用户您好,欢迎您登录嗖嗖移动(*^▽^*)
```

```
******嗖嗖移动用户菜单******
1:本月账单查询
2:套餐余量查询
3: 打印消费详单
4: 套餐变更
5: 办理退网
请选择(输入1~5选择功能,其他键返回上一级:)
您的卡号是: 13918414585, 套餐内剩余:
通话时长: 170.0分钟
短信条数: 100条
上网流量: . 0GB
请亲亲输入任意键返回用户菜单哦(^__一)
******嗖嗖移动用户菜单******
1:本月账单查询
2:套餐余量查询
4: 套餐变更
5: 办理退网
*****套餐变更*****
1. 话痨套餐 2: 网虫套餐 3: 超人套餐 请选择(序号): 2
对不起,您的余额不足以支付新套餐本月资费,请充值后再办理更换套餐业务!
```

请亲亲输入任意键返回用户菜单哦(^__一)





```
1:本月账单查询
2:套餐余量查询
3: 打印消费详单
4: 套餐变更
5: 办理退网
卡号13918414585办理退网成功!
谢谢使用
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统
consumeInfo.txt创建成功
******资费说明******
套餐类型: 话痨套餐
通话时长: 200分钟
短信条数: 50条
月资费: 58元
套餐类型: 网虫套餐
上网流量: 5GB
月资费: 68元
套餐类型:超人套餐
通话时长: 200分钟
短信条数: 100条
上网流量: 1GB
月资费: 78元
超出套餐计费:
通话时长: 0.2元/分钟
短信条数: 0.1元/条
上网流量: 0.1元/MB
```

*******嗖嗖移动用户菜单*******

请亲亲输入任意键返回主菜单哦(~__-)

1. 用户登录 2. 用户注册 3. 使用嗖嗖 4. 话费充值 5. 资费说明 6. 退出系统

退出系统成功

Process finished with exit code 1