

# NOTEBOOK

---

---

# PONTEIROS

SÃO VARIÁVEIS (COMO INT CHAR, FLOAT) QUE ARMAZENAM UM ENDEREÇO DE MEMÓRIA.

OS PONTEIROS POSSUEM TIPOS, OU SEJA TEMOS PONTEIRO PARA ENDEREÇOS DE MEMÓRIA DE UM INT, DE UM FLOAT, DE UM CHAR...

**tipoPonteiro \*nomeVariável;**

O ASTERISCO NA DECLARAÇÃO DE UMA VARIÁVEL INDICA QUE ESSA NÃO GUARDARÁ UM VALOR, E SIM UM ENDEREÇO PARA O TIPO ESPECIFICADO.

```
int x = 10;
int * y = & x;

printf("\n%i", x);

printf("\n%p", &x);

printf("\n%p", y);

printf("\n%p", &y);

printf("\n%i", *y);
```

