## **NOTEBOOK**

## ÁRVORE 2.3.4

ÁRVORE DE PESQUISA CUJO NÓS SÃO DE TRÊS TIPOS (2- NÓ, 3-NÓ OU 4-NÓ)

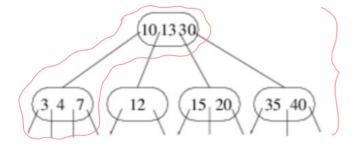
SUA COMPLEXIDADE DE PESQUISA E A MESMA DA ÁRVORE BINARIA:

MELHOR CASO: O(1) PIOR CASO: O(LG(N))

Como na AVL a árvore 2.3.4 não faz balanceamento pois ela se balanceia automaticamente

## FRAGMENTAÇÃO NA DESCIDA:

• PODE SER OBTIDA PROIBINDO QUE A ÁRVORE TENHA DOIS 4-NÓS SEGUIDOS

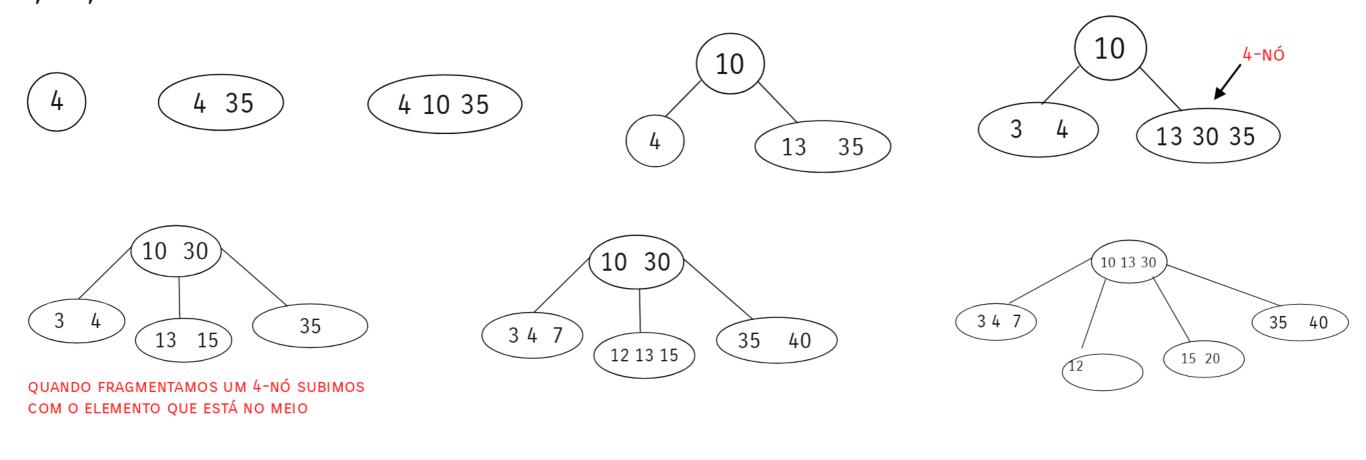


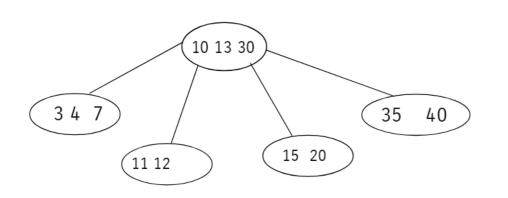
EXEMPLO DE DOIS 4-NÓ CONSECUTIVOS

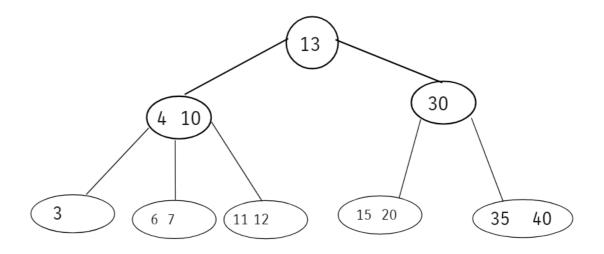
•GARANTE QUE QUALQUER INSERÇÃO CAUSE NO MÁXIMO UMA FRAGMENTAÇÃO CONSECUTIVA.

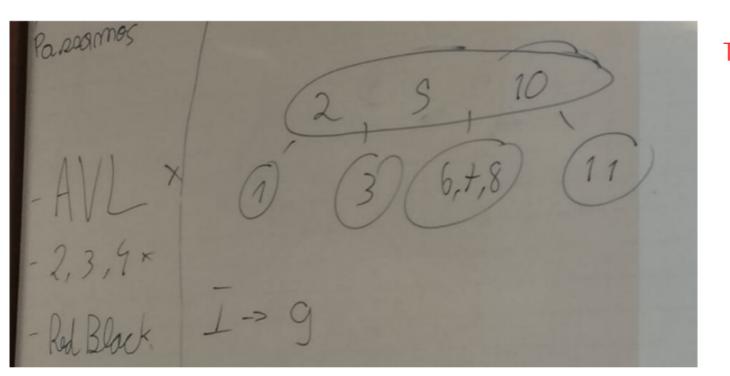
PREVINE A FRAGMENTAÇÃO OBRIGATÓRIA DE 4-NÓ, PORÉM UMA DESVANTAGEM SÃO AS FRAGMENTACÕES INÚTEIS ( CASO SEJA UM 4-NÓ, E NÃO SERÁ INSERIDO MAIS NADA).

FAZER A INSERÇÃO DOS ELEMENTOS EM UMA FOLHA 2-3-4 COM OS ELEMENTOS: 4, 35, 10 13 3 30 15 12 7 40 20 11 6









Temos essa árvore em questão, faça a inserção do 9



A INSERÇÃO COM FRAGMENTAÇÃO POR ASCENSÃO E REATIVA (ESPERA O PROBLEMA ACONTECER)

JÁ A INSERÇÃO NA DESCIDA ELA E PROATIVA (FRAGMENTA ANTES DO PROBLEMA ACONTECER)