# Practica 2 Manual Técnico

Introducción a la Programación 1

Joshua David Osorio Tally

202110773



# Tabla de contenido

Practica 2	1
Manual Técnico	
Objetivos	
Específicos:	
Introducción	
Requerimientos del Sistema	
REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE HARDWARE	5
REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SOFTWARE	5
Herramientas Utilizadas Para el Desarrollo	<del>6</del>
APACHE NetBeans:	<del>6</del>
Instalación	7
Instalación Apache NetBeans:	7
Entorno	10

## **Objetivos**

Brindar la información necesaria para poder realizar la instalación y configuración del aplicativo.

#### **Específicos:**

- Representar la funcionalidad técnica de la estructura, diseño y definición del aplicativo.
- Definir claramente el procedimiento de instalación del aplicativo.
- Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software necesarios para la instalación de la aplicación.
- Describir las herramientas utilizadas para el diseño y desarrollo del prototipo

#### Introducción

Este manual describe los pasos necesarios para cualquier persona que tenga ciertas bases de sistemas pueda realizar la instalación del aplicativo creado para correr la aplicación Algoritmos de Ordenamiento.

Es importante tener en cuenta que en el presente manual se hace mención a las especificaciones mínimas de hardware y software para la correcta instalación del aplicativo.

## Requerimientos del Sistema

## REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE HARDWARE

Procesador: Core

Memoria RAM: Mínimo: 1 Gigabytes (GB)

Disco Duro: 500Gb.

#### REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SOFTWARE

Privilegios de administrador

Sistema Operativo: Windows NT/98/Me/2000/2003/XP/Vista

#### Herramientas Utilizadas Para el Desarrollo

#### **APACHE NetBeans:**

Es un Servidor WEB desarrollado por el grupo Apache. Su código fuente se puede distribuir y utilizar de forma libre. Está disponible para diferentes plataformas de Sistemas Operativos entre otros Windows, Linux, Mac y NetWare. Ofrece ventajas tales como independencia de plataforma, haciendo posible el cambio de plataforma en cualquier momento; creación de contenidos dinámicos, permitiendo crear sitios mediante lenguajes Java. Además de ser libre su soporte técnico es accesible ya que existe una comunidad que está disponible en foros, canales IRC y servidores de noticias, donde hay gran cantidad de usuarios disponibles para cuando surge algún problema.

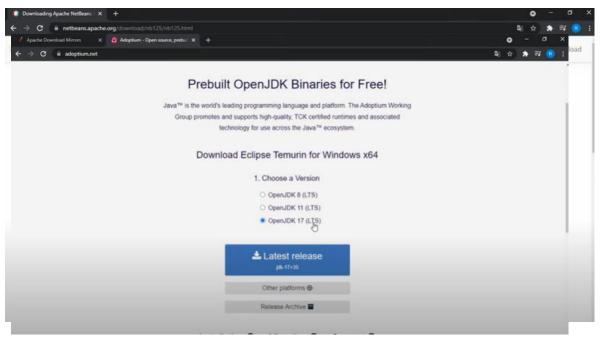
#### Instalación

#### Instalación Apache NetBeans:

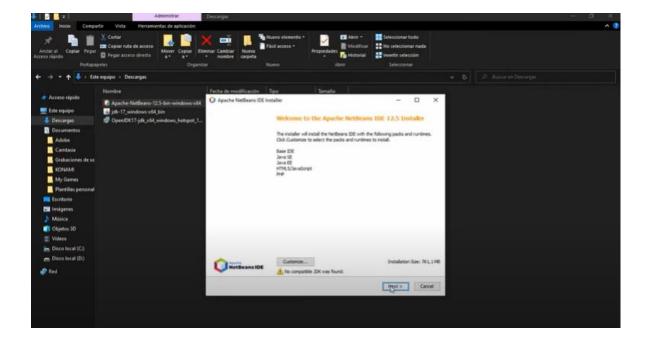
• Ir a la página oficial de Apache NetBeans:



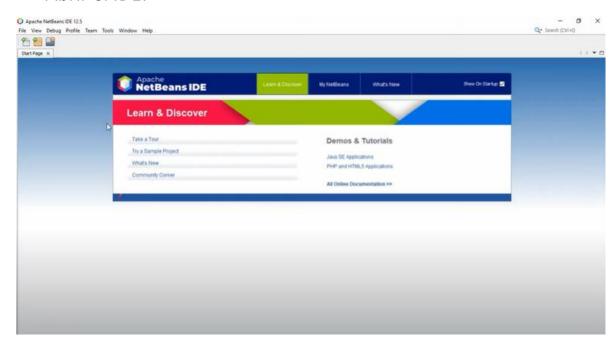
• Descargar la versión que necesites según tu sistema operativo:



- Descargar la última versión del JDK (versión 17):
- Instalar NetBeans en el PC desde los archivos:

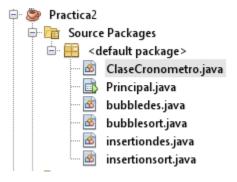


#### • Abrir el IDE:

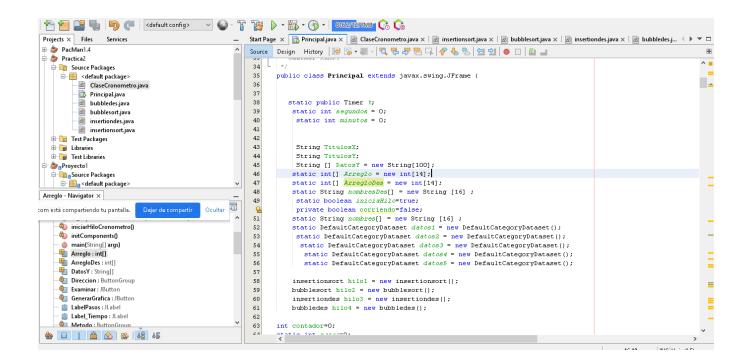


#### **Entorno**

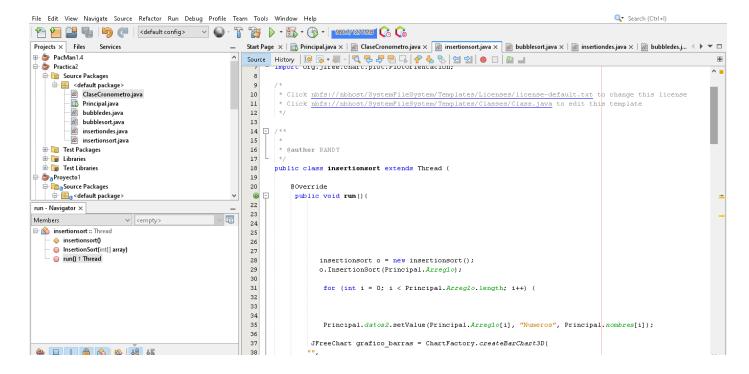
• Creación de la Clase Principal: Esta clase es necesaria para poder correr el programa de consola.



 Uso del Main Form: Aquí se encuentra el desarrollo principal, declaración de variables y demás, que hace correr el programa



 Uso de las demás clases con hilos: Es necesario crear varias clases con extends Thread, en donde se declararán las variables que el arreglo almacenera y desarrollar los algoritmos correspondientes



 Importar Librerías: Es necesario invocar o llamar las librerías para poder realizar las acciones pedidas en al ejecutar la aplicación:

```
import java.awt.BorderLayout;
  import java.awt.Dimension;
  import java.awt.event.ActionEvent;
  import java.awt.event.ActionListener;
  import java.io.BufferedWriter;
  import java.io.File;
  import java.io.FileReader;
  import java.io.FileWriter;
  import java.io.IOException;
  import java.util.Scanner;
  import javax.swing.JFileChooser;
  import javax.swing.Timer;
  import javax.swing.filechooser.FileNameExtensionFilter;
  import org.jfree.chart.ChartFactory;
  import org.jfree.chart.ChartPanel;
  import org.ifree.chart.JFreeChart:
  import org.jfree.chart.plot.PlotOrientation;
  import org.jfree.data.category.DefaultCategoryDataset;
```