Proyecto 1 Manual de Usuario

Introducción a la Programación 1

Joshua David Osorio Tally

202110773



Tabla de contenido

P	royecto 1	1
	Manual de Usuario	
	Ingreso a la aplicación:	3
	Pantalla Principal:	
	Login:	
	Pantalla de Usuario:	
	Biblioteca Virtual:	5
	Ver Biblioteca Virtual:	5
	Prestamo de Libro:	6
	Ver Prestamos:	6

Ingreso a la aplicación:

Debe abrir el package en donde se encuentra la aplicación y ejecutarlo.



Pantalla Principal:

Al correr la aplicación aparecerá la ventana principal en donde tendrá la opción de ingresar al login o seleccionar about



Login:

Para tener una cuenta y poder hacer el login, deberá pedir al administrador que ingrese sus datos para crear una cuenta y poder ingresar a la biblioteca.



Pantalla de Usuario:

Aquí encontrará opciones para gestionar sus prestamos y libros virtuales, bastará con darle click para ir a la opción que desea.



Biblioteca Virtual:

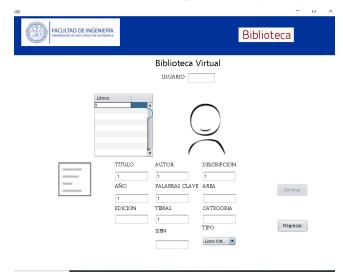
Aquí encontrará los libros virtuales disponibles para que los pueda agregar a su listado de libros virtuales solo con dar click en el libro que desea.



Al dar click en "Ver Biblioteca Virtual" usted accederá a la lista que libros virtuales que haya agregado. Podrá filtrarlos según desee.

Ver Biblioteca Virtual:

Aquí podrá ver los libros que haya seleccionado previamente y podrá eliminarlos solo dando click en el libro que desee y luego en eliminar.



Prestamo de Libro:

Encontrará los libros físicos disponibles para que pueda agregarlos a su préstamo haciendo click sobre los que desea tomando en cuenta las unidades disponibles.



Ver Prestamos:

Podrá ver todos los prestamos que ha realizado y devolverlos si así lo desea, también podrá filtrar por palabras o por tipo.

Finalmente podrá cerrar sesión o generar el reporte de llibros disponibles para decidir cual se llevará