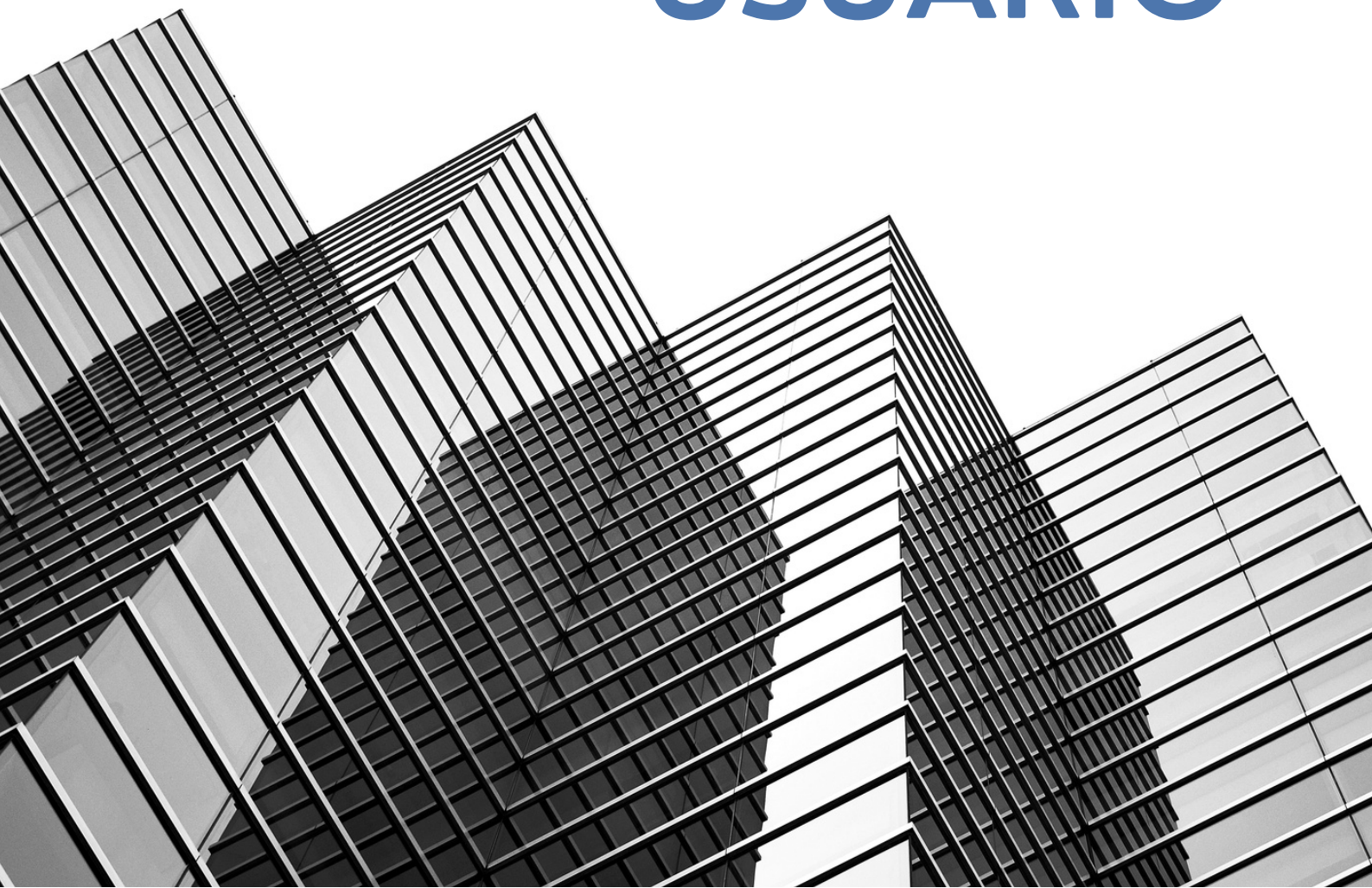




Compiladores y  
Ensambladores 1

# MANUAL DE USUARIO



Joshua David Osorio Tally  
202110773

# Acerca del programa

01

Este programa fue desarrollado con el lenguaje de programación JAVA como base principal, utilizando su interfaz. También se usó JFLEX para crear el analizador léxico y CUP para el analizador sintáctico

02

Este programa cuenta con diferentes clases (explicación en las siguientes páginas) y el uso de librerías nativas de JAVA.

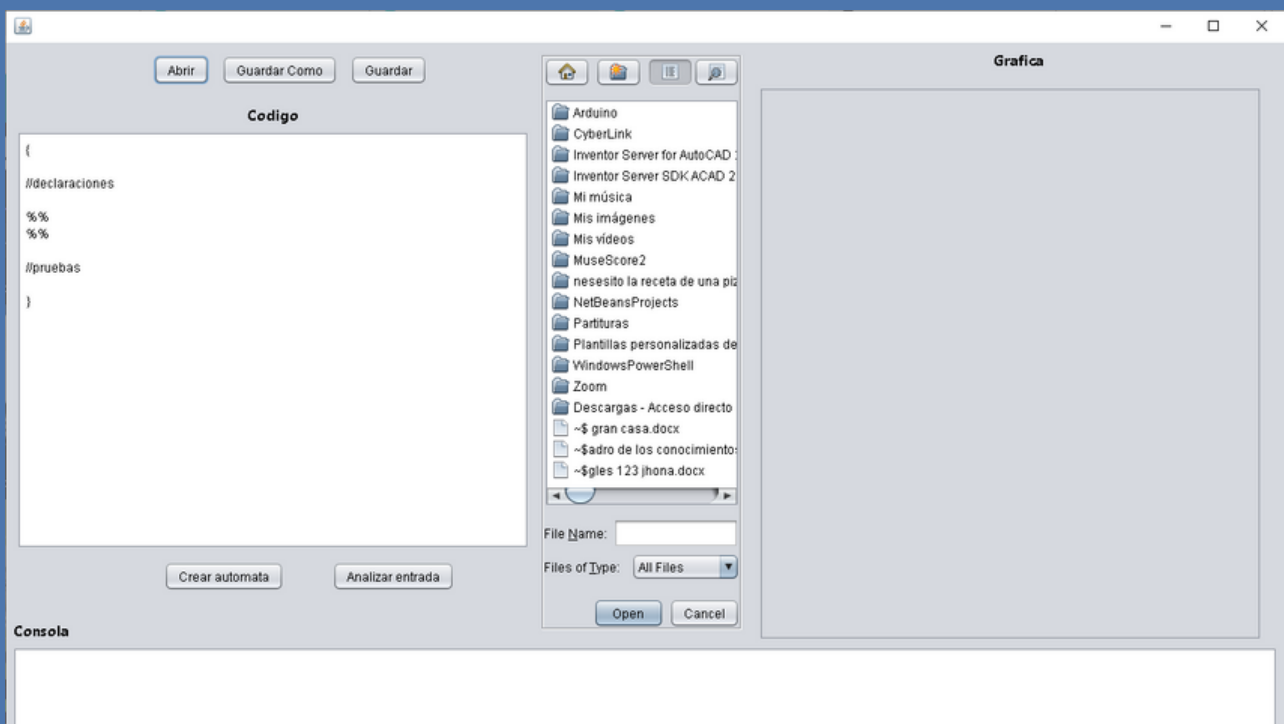
03

El objetivo principal del programa es crear un analizador léxico y sintáctico que sea capaz de reconocer una gramática. Posterior a eso, utilizar los datos obtenidos y crear reportes gráficos con Graphviz y archivos JSON.

# Pantalla Principal

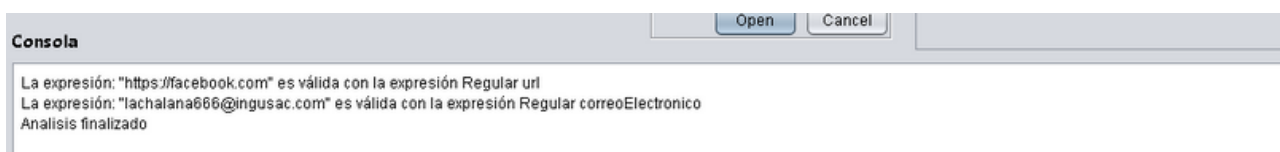
En la pantalla principal se encuentran las funciones principales como Abrir Archivo, Guardar Como y Guardar.

La opción de Abrir Archivo abre el explorador de archivos para seleccionar el archivo deseado, el cuál será mostrado en la caja de código.

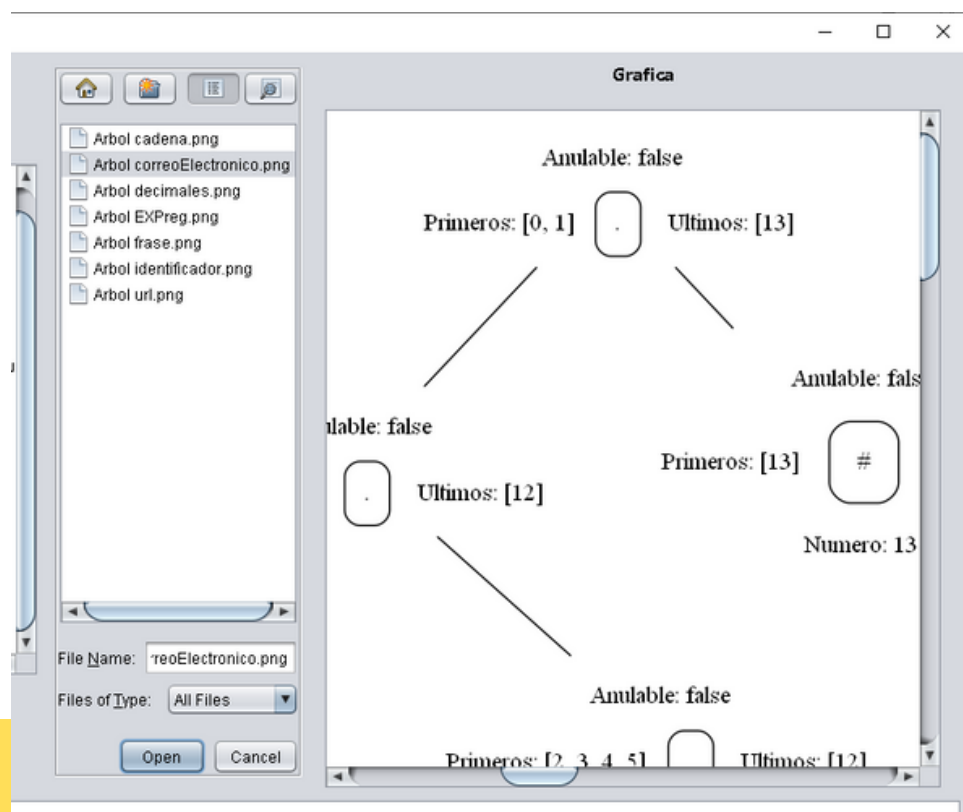


# Consola

Al seleccionar las opciones de Crear autómata y Analizar Entrada se imprimirá la información respectiva en el área de consola.



Al Analizar la Entrada se generaran los reportes los cuales podrán ser visualizados graficamente en su apartado en la interfaz



# Explorador

Por medio de este apartado se puede acceder a las carpetas de reportes para mostrarlos graficamente

