[](http://www.google.com.mx/url?sa=i&source=images&cd=&cad=rja&docid=rjBCMDq6h6ZQHM&tbnid=8ZrUMo1qXPP1MM:&ved=0CAgQjRwwAA&url=http://www.factordetransferenciaipn.com.mx/adquiencbipn.htm&ei=YXImUdbNO8X02QXni4GYBQ&psig=AFQjCNE7_dljKtWBrwGqpknzvLhHuVdBjA&ust=1361560546124501)[](http://www.google.com.mx/url?sa=i&source=images&cd=&cad=rja&docid=X6C4zbOnhVrQkM&tbnid=5FID4SWDhDNHAM:&ved=0CAgQjRwwAA&url=http://www.sepi.escom.ipn.mx/&ei=aHImUf__KPSr2AWXsYCICw&psig=AFQjCNHGjtRvhaQCcFV6JWXNUvvfuwjqjw&ust=1361560552707290)INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL

* 1. Escuela Superior de Cómputo
  2. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Profesor: Lopez Ruiz Gabriela de Jesús

* 1. “Caníbales y Monjes”

Alumno:Moreno Castillo Miguel Ángel

3CM10

# Juego Cruzando el Rio

## Hechos iniciales

**C=Caníbales{1,2,3}**

**M=Monje{1,2,3}**

**ATR = atraviesa el rio**

**ATV = atraviesa de vuelta**

## Reglas de inferencia

**1. La balsa solo soporta 2 personas**

**2. No puede ser mayor el número de Caníbales al de Monjes**

**3.- La balsa no puede regresar sola**

## Meta

**Todos tienen que cruzar el rio**

## Razonamiento lógico

**Canibal 1 y Canibal 2 atraviesan el rio**

**(C1 ^ C2) ^ ATR**

**Canibal 1 Atraviesa de vuelta**

**(C1) ^ ATV**

**Canibal 1 y Canibal 3 atraviesan el rio**

**(C1 ^ C3) ^ ATR**

**Canival 1 atraviesa de vuelta**

**(C1) ^ ATR**

**Monje 1 y Monje 2 atraviesan del rio**

**(M1 ^ M2) ^ ATR**

**Monje 1 y Canibal 3 atraviesan de vuelta**

**(M1^C3) ^ ATV**

**Monje 1 y Monje 3 atraviesan el rio**

**(M1 ^ M3 ) ATR**

**Canibal 2 atraviesa de vuelta**

**(C2) ^ ATV**

**Canibal 1 y canival 2 atraviesan el rio**

**(C1 ^ C2) ^ ATR**

**Monje 1 atraviesa de vuelta**

**(M1) ^ ATV**

**Monje 1 y Canibal 3 atraviesan el rio**

**(M1^C3) ^ ATR**

# Solución



