Compte-rendu Jeu Kotlin

Table of Contents

ontexte	. 1
troduction	. 1
aquettes	. 1
ecupération Api	. 5
eader	
ooter	. 7
n page principale	. 8
nier	
storique	11
GPD	13
oblèmes rencontrés	14
onclusion	14
en	14

Réalisé par :

• CHONG TOUA Joshua

Date début : 03/2024

Contexte

Projet de seconde année de BTS SIO, le but est de créer SushiApp qui est une application pour commander des sushis.

Introduction

Pour démarrer le projet, on a créé des maquettes pour pouvoir être guidé tout au long du projet.

Maquettes



Historique commande



Boxes sushi:



Tasty blend 12.50 € +



Amateur mix 15.90 € +



California Dream 19.90 € +



Fresh Mix 24.50 € +





Annuler la commande



Validé : 37.50€

Sushi App



Tasty Blend

Détails



- x3 California Saumon avocat
- x3 Sushi Saumon
- x3 Spring Avocat Cheese
- x3 California Pacific
- x1 Edamame / Salade de chou

Tasty blend 12.50 €



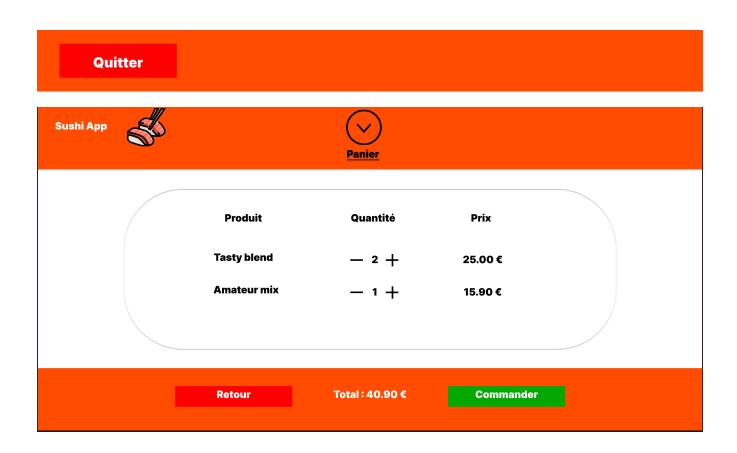
Retourner à la commande

Ajouter au panier



Historique des commandes

Numéro commande	Produit	Date	Prix
567653211	tacos 3 sushi x2 yaourt sushi x1	59/24/-1500	37.50 cailloux
155345514	Salmon Classic x22222 Saumon Original x4	1/1/1939	48.50 franc
878796543	pizza sushi x2 tiramisu sushi x1	42/14/1330	37.50 écus
657564231	Kebab sushi x2 glace sushi x1	37/12/1945	27.50 €



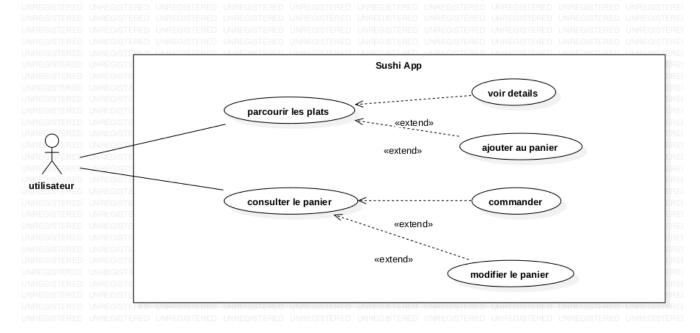


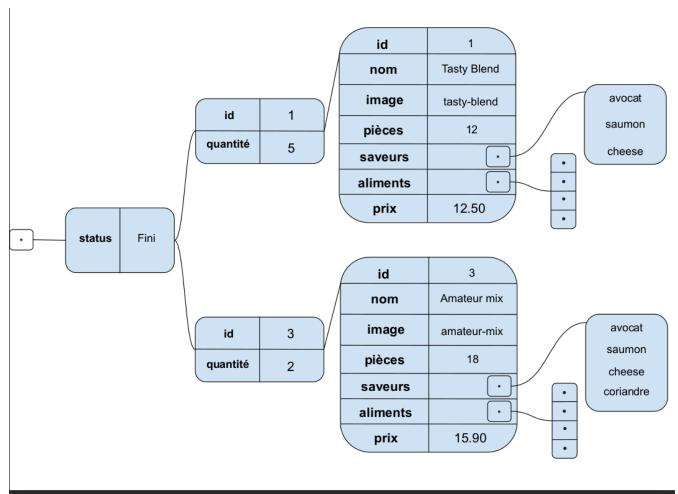






Règlement (UE) 2016/679 du Parlement européen et du Conseil du 27 avril 2016, relatif à la protection des personnes physiques à l'égard du traitement des données à caractère personnel et à la libre circulation de ces données, et abrogeant la directive 95/46/CE (règlement général sur la protection des données).





Récupération Api

Pour obtenir les données des boites de sushis, on a récupéré le dossier contenant l'api sushis.

On obtient:

Header

Pour démarrer le projet, la première chose que j'ai créé était le header. Il contient la page qui nous amène à la séléction de sushi , le panier et l'historique des commandes.

Code HTML:

Rendu:

Footer

Le footer contient un bouton (rouge) pour réinitialiser le panier, un bouton rgpd qui nous affiche le texte rgpd et un bouton (vert) contenant le prix total de la commande et lors d'un click il nous mène sur la page panier.

Le total de la commande est obtenu grâce à l'appel d'une fonction dans le fichier ts de footer qui va utiliser la méthode du service panier.

Fichier TypeScript:

```
constructor( private getPanier: AddPanierService) { }

getTotal(): number {
    return this.getPanier.getTotal()
}
```

Fichier Service:

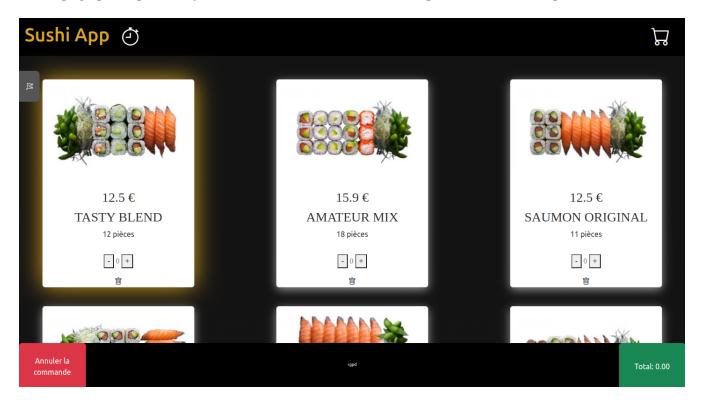
```
getTotal(): number {
    let total = 0
    for(let elt of this.panier) {
        total += this.getTotalOnlyBox(elt.box.id)
    }
    return total
}
```

Rendu:

```
Annuler la commande
```

La page principale

Sur la page principale, on y trouve toutes les boites de sushis présentent dans l'api.



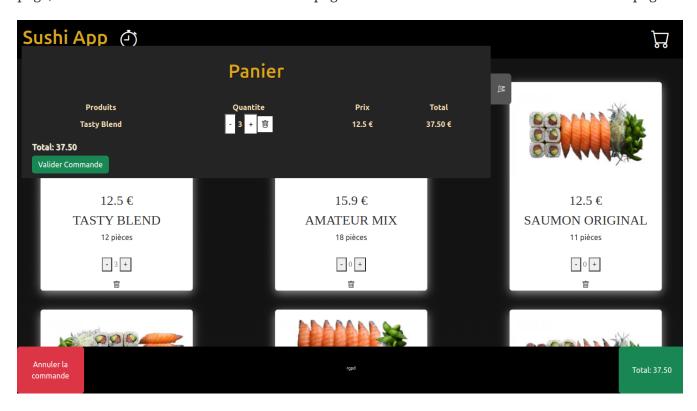
Dans les boxes on peut y trouver:

- le prix de la boite
- le nom de la boite
- le nombre de pièces dans la boite
- la quantité de boite qu'on a ajouté dans le panier
- un bouton plus (+) pour ajouter dans le panier
- un bouton moins (-) pour retirer du panier qui se limite à la valeur 1
- un bouton poubelle pour supprimer la/les boites du panier



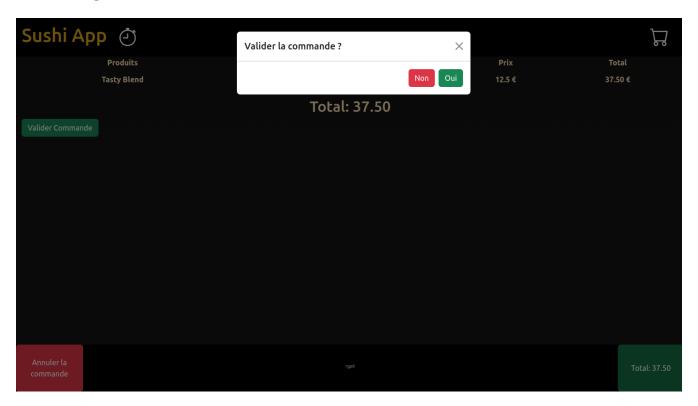
Panier

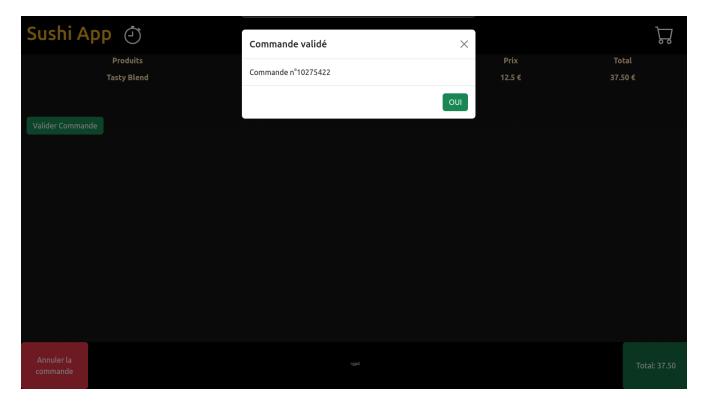
On peut retrouver un panier sur la page principale en cliquant sur le bouton gris à gauche de la page, ou sur le chariot en haut à droite de la page ou sur le bouton total en bas à droite de la page.





En cliquant sur le bouton "Valider Commande", un modal nous demande si on est sur de valider la commande puis le numéro de commande est créé.





Code TypeScript pour générer le numéro de commande :

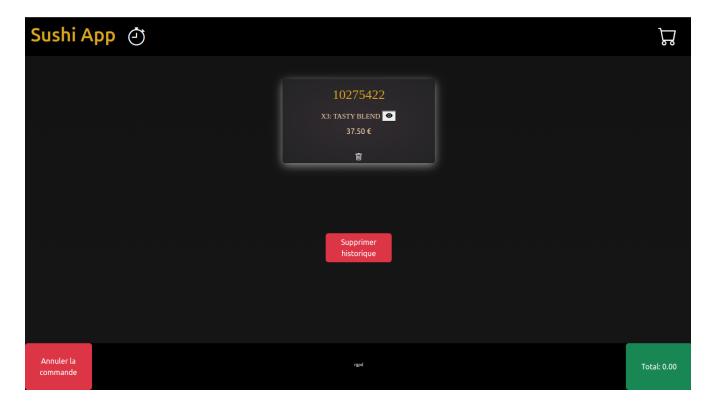
```
nCommande() {

let num: string = ""
for(let i = 0 ; i<7 ; i++ ){
 let random =Math.floor(Math.random() * (9 - 0 + 1)) + 1;
 random.toString
 num += random
}
console.log(num)
return num
}</pre>
```

Historique

Pour accèder à l'historique, il suffit de cliquer sur le chronomètre dans le header.

A l'intérieur, on peut y trouver toute les commandes qui ont été passé.



Code HTML:

Code TypeScript:

```
historique.component.ts > 😭 HistoriqueComponent > 😭 deleteHistorique
       historique: any = []
       idCommande: string = ""
       support: any
       total: anv
       constructor(private lookupBoxesService: LookupBoxesService, private getPanier: AddPanierService, private commande
        this.idCommande = this.commandeService.getId()
       ngOnInit(): void {
        this.historique = this.commandeService.getHistorique()
         console.log(this.historique)
         this.commandeService.majHistorique.subscribe((result:undefined)=>{
          this.historique = this.commandeService.getHistorique()
       addHistorique() {
        this.commandeService.addHistorique( this.etat, this.support, this.total)
       deleteLigne(id:string) {
         this.commandeService.deleteLigne(id)
         this.historique=this.commandeService.getHistorique()
      deleteHistorique() {
     this.commandeService.cancel()
45
```

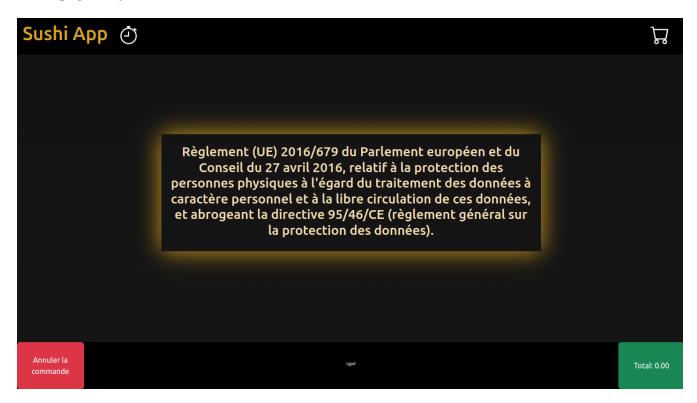
Code du Service:

```
nande.service.ts > ધ CommandeService > 🛇 addHistorique
         this.historique=JSON.parse(localStorage.getItem("commande") ?? "[]")
         this.idCommande=this.nCommande()
       addHistorique( etat: boolean, support: Array<Support>, total:number) {
         let commande = new Commande(this.idCommande, etat, support, total)
         this.historique.push(commande)
21
22
23
24
         localStorage.setItem("commande", JSON.stringify(this.historique))
         this.idCommande=this.nCommande()
       getHistorique() {
        return this.historique
       getId() {
        return this.idCommande
         this.historique = []
         localStorage.removeItem("commande")
       deleteLigne(id:string) {
         let nouveauHistorique: Array<Support>=[]
         for(let elt of this.historique) {
           if (elt.idCommande != id) {
             nouveauHistorique.push(elt)
```

RGPD

Pour accèder à la page RGPD, il suffit de cliquer sur le "rgpd" dans le footer.

Sur la page, on y trouve le texte RGPD.



Problèmes rencontrés

Tout au long de ce projet, j'ai pu rencontrer des problèmes :

- La compréhension du fonctionnement d'Angular
- Le fonctionnement des Services avec les fichier TypeScript des components
- L'utilisatation du localStorage.

Conclusion

Pour conclure, ce projet a apporté des points positifs à ma formation car il m'a permis de découvrir un nouveau language (TypeScript, Angular) et de m'améliorer en front-end.

Lien

Lien github: https://github.com/JoshuaChongToua/SushiApp