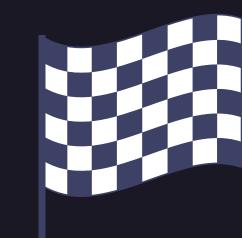


## Operadores

Introducción a JavaScript Mentor: Joshua Eduardo González Ruíz

## OBJETTVO





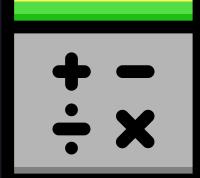
Aprender como y cuándo utilizar los Operadores en JS.

Utilizarlos para realizar procesos de forma adecuada en el código.

### ÍNDICE

•	Operadores	<u>pág. 5</u>	
	o Asignación	<u>pág. 6</u>	
	<ul> <li>Comparación</li> </ul>	<u>pág. 9</u>	<u>)</u>
	o Aritméticos	<u>pág. 1:</u>	<u>3</u>
	· Lógicos		<u>6</u>
	o Otros operadores		<u>8</u>
•	Práctica		9
	Referencias		<u> 2C</u>

## Operadores



#### ASIGNACIÓN

Nombre

Abreviatura

Significado

Asignación

Asignación de adición

$$x = x + y$$

Asignación de resta

$$x = x - y$$

Abreviatura

Significado

Asignación de multiplicación

$$x = x * y$$

Asignación de división

$$x = x / y$$

Asignación de residuo

$$x = x \% y$$

Abreviatura

Significado

Asignación de exponenciación

#### COMPARACIÓN

Nombre

Descripción

Ejemplo

**Igual** (==)

Devuelve true si los operandos son iguales.

3 == varl "3" == varl 3 == '3'

No es igual (!=)

Devuelve true si los operandos no son iguales.

varl != 4 var2 != "3"

Estrictamente igual (===)

Devuelve true si los operandos son iguales y del mismo tipo.

3 === varl

Abreviatura

Significado

Desigualdad estricta (!==)

Devuelve true si los operandos son del mismo tipo pero no iguales, o son de diferente tipo.

varl !== "3" 3 !== '3'

Mayor que (>)

Devuelve true si el operando izquierdo es mayor que el operando derecho.

var2 > var1 "12" > 2

Abreviatura

Significado

Mayor o igual que (>=)

Devuelve true si el operando izquierdo es mayor o igual que el operando derecho.

var2 >= var1
var1 >= 3

Menor que (<)

Devuelve true si el operando izquierdo es menor que el operando derecho.

var1 < var2 "2" < 12

Abreviatura

Significado

Menor o igual (<=)

Devuelve true si el operando izquierdo es menor o igual que el operando derecho.

var1 <= var2 var2 <= 5

#### ARITMÉTICOS

Nombre

Descripción

Ejemplo

Residuo (%)

Operador binario.

Devuelve el resto entero de dividir los dos operandos.

12 % 5 devuelve

Incremento (++)

Operador
unario. Agrega
uno a su
operando.

Si x es 3, ++x
establece x en 4 y
devuelve 4,
mientras que x++
devuelve 3 y , solo
entonces,
establece x en 4.

Abreviatura

Significado

Decremento

(--)

Operador unario. Resta uno de su operando.

Si x es 3, entonces -x establece x en 2 y
devuelve 2,
mientras que x-devuelve 3 y, solo
entonces, establece
x en 2.

Negación unaria (-) Operador unario.

Devuelve la negación de su operando.

Si x es 3, entonces -x devuelve -3.

**Abreviatura** 

Significado

Positivo unario (+)

Operador
unario. Intenta
convertir el
operando en un
número, si aún
no lo es.

+"3" devuelve
3.
+true
devuelve 1.

Operador de exponenciació n (\*\*)

Calcula la base a la potencia de exponente, es decir, base^exponente

2 \*\* 3 returns 8. 10 \*\* -1 returns 0.1.

Uso

Descripción

AND Lógico (&&)

exprl && expr2

Devuelve exprl si se puede convertir a false; de lo contrario, devuelve expr2.

OR lógico (II)

exprl || expr2

Devuelve exprl si se puede convertir a true; de lo contrario, devuelve expr2. Nombre

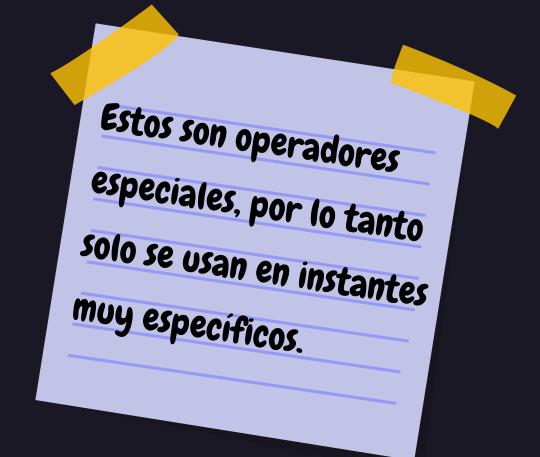
Uso

Descripción

Devuelve false si su único operando se puede convertir a true; de lo contrario, devuelve true.

#### OTROS OPERADORES

- Operadores bit a bit
  - Desplazamiento a la izquierda (<<)</li>
  - Desplazamiento a la derecha de propagación de signo (>>)
  - Desplazamiento a la derecha de relleno cero (>>>)
- Operadores unarios (delete, typeof, void)
- Operadores relacionales (in, instanceof)



# Tiempo de practicar



## Referencias

Expresiones y operadores – JavaScript | MDN. (2021, 15 noviembre). MDN Web Docs.
 https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Expressions\_and\_Operators