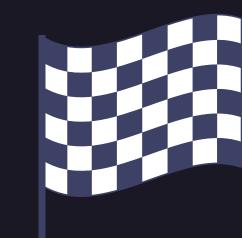


Métodos funcionales en Arrays (Pt. 2)

Introducción a JavaScript Mentor: Joshua Eduardo González Ruíz

OBJETTVO





Aprender cómo y cuándo utilizar los métodos funcionales de los Arrays y los objetos en 35.

Utilizarlos para realizar procesos de forma adecuada en el código.

ÍNDICE

• Métodos funcionales pt. 2

| | Crear un nuevo arreglo con los resultados de llamar a una función | |
|---|---|----------------|
| | proporcionada en cada elemento de este arreglo | <u>pág. 5</u> |
| | Crear un nuevo arreglo con solo elementos que pasan la condición | dentro |
| | de la función proporcionada | <u>pág. 6</u> |
| | Aplicar una función contra un acumulador y cada elemento del ar | |
| | para reducirlo a un solo valor | <u>pág. 7</u> |
| | Introducción a objetos o diccionarios | <u>pág. 8</u> |
| | o Objetos | <u>pág. 9</u> |
| | Array de objetos | |
| | Práctica | <u>pág. 13</u> |
|) | Referencias | <u>pág. 14</u> |



```
let kodersNames = ["Francisco", "Jess", "Héctor", "Mónica", "Gustavo",
    "Roberto", "Cristian", "Heidel", "Erick", "Aldahir"];

console.log('Se crea un arreglo nuevo en el cual se eliminan los valores de los elementos que tienen menos de 6 letras: \n')

console.log(kodersNames.map(koder => {
    if (koder.length > 5) {
        return koder
    }
}
));
```

```
Se crea un arreglo nuevo en el cual se eliminan los valores de los elementos Q × enen menos de 6 letras:

[
    'Francisco', undefined,
    'Héctor', 'Mónica',
    'Gustavo', 'Roberto',
    'Cristian', 'Heidel',
    undefined, 'Aldahir'
]
Hint: hit control+c anytime to enter REPL.
```

```
filter()
```

```
let kodersNames = ["Francisco", "Jess", "Héctor", "Mónica", "Gustavo",
    "Roberto", "Cristian", "Heidel", "Erick", "Aldahir"];

console.log('Se crea un arreglo nuevo en el cual se eliminan los elementos que tienen menos de 6 letras: \n')

console.log(kodersNames.filter(koder => {
    if (koder.length > 5) {
        return koder
    }
}
));
```

```
Práctica Clase 9 - Métodos funcionales en Arrays (pt. 2)

Se crea un arreglo nuevo en el cual se eliminan los elementos que tienen menos de 6 letras:

[
    'Francisco', 'Héctor',
    'Mónica', 'Gustavo',
    'Roberto', 'Cristian',
    'Heidel', 'Aldahir'
]

Hint: hit control+c anytime to enter REPL.
```



```
let kodersAverage = [80, 100, 90, 50, 100, 60, 75, 85, 80, 50];
     console.log('Se obtiene el promedio general de la cantidad de koders en el
     arreglo "kodersAverage": \n');
     let generalAverage = kodersAverage.reduce((sumTotal, koderAverage, index,
     kodersAverage) => {
      sumTotal += koderAverage;
      if (index === kodersAverage.length - 1) {
        return sumTotal / kodersAverage.length;
8
      } else {
9
         return sumTotal;
10
11
     }
     });
12
13
     console.log(generalAverage);
14
```

```
Se obtiene el promedio general de la cantidad de koders en el arreglo "koders Q × e":

77
Hint: hit control+c anytime to enter REPL.

> []
```

Introducción a objetos

```
//Se declara un objeto de las siguientes formas:
    let persona = {};
    //let persona = new Object();
    //Agregamos elementos al objeto "persona"
    persona = { nombre: 'Joshua González', edad: 24, nacionalidad: 'MEX',
    puesto: 'Sr. Technical Support Engineer', empresa: 'HERE Technologies',
    aniosExperiencia: 7, lenguajes: ['Dart', 'Flutter', 'Java', 'Kotlin',
     'Objective-C', 'Swift', 'JavaScript'], idiomas: ['Inglés', 'Español'] };
10
    //Otra forma de agregar elementos al objeto "persona"
11
12
/*persona.nombre = 'Joshua González';
14 persona.edad = 24;
persona.nacionalidad = 'MEX';
persona.puesto = 'Sr. Technical Support Engineer';
17 persona.empresa = 'HERE Technologies';
18 persona.aniosExperiencia = 7;
persona.lenguajes = ['Dart', 'Flutter', 'Java', 'Kotlin', 'Objective-C',
     'Swift', 'JavaScript'];
    persona.idiomas = ['Inglés', 'Español'];*/
21
    console.log(persona);
22
23
    //Acceder o cambiar el valor de un elemento del objeto "persona" como si
     fuera un arreglo
25
    console.log(persona["nombre"]);
26
27
    persona["nombre"] = 'Joshua Eduardo González Ruíz';
28
29
    console.log(persona.nombre);
```

```
nombre: 'Joshua González',
 edad: 24,
  nacionalidad: 'MEX',
 puesto: 'Sr. Technical Support Engineer',
  empresa: 'HERE Technologies',
  aniosExperiencia: 7,
  lenguajes: [
    'Dart',
    'Flutter',
    'Java',
    'Kotlin',
    'Objective-C',
 idiomas: [ 'Inglés', 'Español' ]
Joshua González
Joshua Eduardo González Ruíz
> [
```

OBJETOS

```
//Obtenemos las claves de los elementos del objeto "persona"
32
33
     console.log(Object.keys(persona));
35
    //Obtenemos los valores de los elementos del objeto "persona"
37
     console.log(Object.values(persona));
38
39
    //Recorremos todas las claves de los elementos del objeto "persona" con los
     cuales luego podemos acceder a los valores propios de esos elementos:
41
     for (dato in persona) {
42
       console.log(dato);
43
44 }
```

```
'nacionalidad',
  'aniosExperiencia',
  'nombre',
  'puesto',
  'aniosExperiencia',
  'Joshua Eduardo González Ruíz',
 24,
  'HERE Technologies',
 7,
   'Dart',
   'Flutter',
    'Objective-C',
 [ 'Inglés', 'Español' ]
nombre
edad
nacionalidad
puesto
empresa
aniosExperiencia
lenguajes
idiomas
```

```
//Eliminar algún elemento del objeto "persona"

delete persona.nacionalidad;

// delete persona["nacionalidad"];

console.log(persona);
```

```
nombre: 'Joshua Eduardo González Ruíz',
edad: 24,
puesto: 'Sr. Technical Support Engineer',
empresa: 'HERE Technologies',
aniosExperiencia: 7,
lenguajes: [
   'Dart',
   'Flutter',
   'Java',
   'Kotlin',
   'Objective-C',
   'Swift',
   'JavaScript'
],
idiomas: [ 'Inglés', 'Español']
}
Hint: hit control+c anytime to enter REPL.
```

ARRAY DE OBJETOS

```
//Se declara un arreglo de objetos de la siguiente forma:
 2
     let koders = [
         nombre: "Francisco"
       },
         nombre: "Jess"
       },
10
11
         nombre: "Héctor"
12
       },
13
14
         nombre: "Mónica"
15
       },
16
17
         nombre: "Gustavo"
18
19
20
21
22
    koderUno = { nombre: "Francisco" };
23
    koderDos = { nombre: "Jess" };
    koderTres = { nombre: "Héctor" };
     koderCuatro = { nombre: "Mónica" };
     koderCinco = { nombre: "Gustavo" };
27
     koders = [koderUno, koderDos, koderTres, koderCuatro, koderCinco];
29
     */
30
     console.log(koders);
31
```

Tiempo de practicar



Referencias

Arrays – Learn web development | MDN. (2021, November 19). MDN Web Docs. https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/JavaScript/First_steps/Arrays