



Introducción a JavaScript Mentor: Joshua Eduardo González Ruíz El Protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP) es un protocolo de capa de aplicación para transmitir documentos hipermedia, como HTML.

Fue diseñado para la comunicación entre navegadores web y servidores web, pero también se puede utilizar para otros fines.

Sigue un modelo clásico de cliente-servidor, con un cliente que abre una conexión para realizar una solicitud y luego espera hasta que recibe una respuesta.

Es un protocolo sin estado, lo que significa que el servidor no guarda ningún dato (estado) entre dos solicitudes.



Permiten que el cliente y el servidor pasen información adicional con una solicitud o respuesta HTTP.

Cada uno consta de su nombre que no distingue entre mayúsculas y minúsculas, seguido de dos puntos (:) y luego de su valor. Se ignora el espacio en blanco antes del valor.

Encabezados HTTP (ejemplos)

Autenticación

- Authorization
 - Contiene las credenciales para autenticar un agente de usuario con un servidor.
- Administración de la conexión
 - Connection
 - Controla si la conexión de red permanece abierta después de que finaliza la transacción actual.
 - Keep-Alive
 - Controla cuánto tiempo debe permanecer abierta una conexión persistente.
- Negociación de contenido
 - Accept
 - Informa al servidor sobre los tipos de datos que se pueden devolver.
 - Accept-Encoding
 - El algoritmo de codificación, generalmente un algoritmo de compresión, que se puede usar en el recurso devuelto.

Métodos de solicitud HTTP

• GET

 Solicita una representación del recurso especificado. Las solicitudes que utilizan GET solo deben recuperar datos.

• HEAD

 Pide una respuesta idéntica a una solicitud GET, pero sin el cuerpo de la respuesta.

• POST

 Envía una entidad al recurso especificado, lo que a menudo provoca un cambio de estado o efectos secundarios en el servidor.

• PUT

 Reemplaza todas las representaciones actuales del recurso de destino con la carga útil de la solicitud.

Métodos de solicitud HTTP

• DELETE

o Elimina el recurso especificado.

• CONNECT

Establece un túnel al servidor identificado por el recurso de destino.

• OPTIONS

Describe las opciones de comunicación para el recurso de destino.

• TRACE

 Realiza una prueba de bucle invertido de mensajes a lo largo de la ruta al recurso de destino.

PATCH

o Aplica modificaciones parciales a un recurso.

Códigos de estado de respuesta HTTP

Indican si una solicitud HTTP específica se completó con éxito.

Las respuestas se agrupan en cinco clases:

- Respuestas informativas (100-199)
- Respuestas exitosas (200-299)
- Mensajes de redirección (300-399)
- Respuestas de error del cliente (400-499)
- Respuestas de error del servidor (500-599)

Code	Reason-Phrase	Defined in
100	Continue	Section 6.2.1
101	Switching Protocols	Section 6.2.2
200	OK	Section 6.3.1
201	Created	Section 6.3.2
202	Accepted	Section 6.3.3
203	Non-Authoritative Information	Section 6.3.4
204	No Content	Section 6.3.5
205	Reset Content	Section 6.3.6
206	Partial Content	Section 4.1 of [RFC7233]
300	Multiple Choices	Section 6.4.1
301	Moved Permanently	Section 6.4.2
302	Found	Section 6.4.3
303	See Other	Section 6.4.4
304	Not Modified	Section 4.1 of [RFC7232]
305	Use Proxy	Section 6.4.5
307	Temporary Redirect	Section 6.4.7
400	Bad Request	Section 6.5.1
401	Unauthorized	Section 3.1 of [RFC7235]
402	Payment Required	Section 6.5.2
403	Forbidden	Section 6.5.3
404	Not Found	Section 6.5.4
405	Method Not Allowed	Section 6.5.5
406	Not Acceptable	Section 6.5.6
407	Proxy Authentication Required	Section 3.2 of [RFC7235]
408	Request Timeout	Section 6.5.7
409	Conflict	Section 6.5.8
410	Gone	Section 6.5.9
411	Length Required	Section 6.5.10
412	Precondition Failed	Section 4.2 of [RFC7232]
413	Payload Too Large	Section 6.5.11
414	URI Too Long	Section 6.5.12
415	Unsupported Media Type	Section 6.5.13
416	Range Not Satisfiable	Section 4.4 of [RFC7233]
417	Expectation Failed	Section 6.5.14
426	Upgrade Required	Section 6.5.15
500	Internal Server Error	Section 6.6.1
501	Not Implemented	Section 6.6.2
502	Bad Gateway	Section 6.6.3
503	Service Unavailable	Section 6.6.4
504	Gateway Timeout	Section 6.6.5
505	HTTP Version Not Supported	Section 6.6.6

El Protocolo seguro de transferencia de hipertexto es una versión cifrada del protocolo HTTP.

Utiliza SSL o TLS para cifrar todas las comunicaciones entre un cliente y un servidor. Esta conexión segura permite a los clientes intercambiar de forma segura datos confidenciales con un servidor, como cuando realizan actividades bancarias o compras en línea.



110101 Username: Pete 011010 10111 Password: Sp@rkie 001010110 Credit Card #: 887989078975 1110001 000100 Everything sent across this connection is plain text



THE SAME DATA OVER HTTPS



EnCt2a9853f7b50cf776d12c9a56f40327c4055ab27c7a9853f7 bwIMZ51ebCjyUTLN+GSwJZwPsv0j09e3QXhXnfxVMF3LSRZ82O+J o3bSxUisWLnWEc9i5/W8dVtfcTcwy4O7ZN4u8971mrP1ShH4eim9



Referencias

- HTTP | MDN. (2021, December 27). MDN Web Docs. Retrieved January 25, 2022, from https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP
- HTTPS MDN Web Docs Glossary: Definitions of Web-related terms | MDN. (2021, October 8). MDN Web Docs. Retrieved January 25, 2022, from https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Glossary/https