



Estructuras condicionales

Introducción a JavaScript
Mentor: Joshua Eduardo González Ruíz

OBJETIVO





Aprender como y cuándo utilizar las estructuras condicionales en **JS**.

Utilizarlos para realizar procesos de forma adecuada en el código.

ÍNDICE

• if – else	pág. 5
○ Forma general	pág. 6
○ else – if	pág. 7
○ Anidados	pág. 8
• switch	pág. 9
• Operador ternario	pág. 11
• Práctica	pág. 13
• Referencias	pág. 14

if - else



```
if (condición) {
```

```
//Se ejecuta código si la condición se cumple
```

```
} else {
```

```
//Se ejecuta código si la condición no se cumple
```

```
}
```

```
if (condición principal) {  
  //Se ejecuta código si la condición se cumple  
} else if (condición nueva) {  
  //Se ejecuta código si la nueva condición no se  
  cumple  
} else {  
  //Se ejecuta código si la condición nueva no se  
  cumple  
}
```

```
if (condición) {
```

```
    if (condición) {
```

```
    } else {
```

```
    }
```

```
    //Se ejecuta código
```

```
} else {
```

```
    if (condición) {
```

```
    } else if{
```

```
    } else {
```

```
    }
```

```
    //Se ejecuta código
```

```
}
```


switch



```
switch (expresión) {  
  case 'opción1':  
    //Se ejecuta código  
    break;  
  case 'opción2':  
    //Se ejecuta código  
    break;  
  //n casos más  
  default:  
    //Se ejecuta código  
    break;  
}
```

Operador ternario



(condición) ? //se cumple : //no se cumple ;

Tiempo de
practicar



Referencias

- Tomando decisiones en tu código – condicionales – Aprende sobre desarrollo web | MDN. (2021, 17 noviembre). MDN Web Docs.
https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/JavaScript/Building_blocks/conditionals