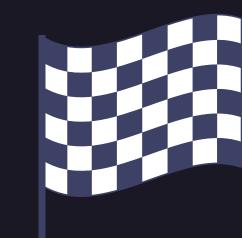


## Estructuras condicionales

Introducción a JavaScript Mentor: Joshua Eduardo González Ruíz

## OBJETTVO





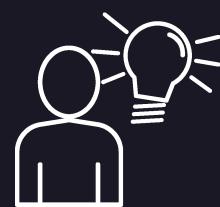
Aprender como y cuándo utilizar las estructuras condicionales en JS.

Utilizarlos para realizar procesos de forma adecuada en el código.

### ÍNDICE

•	if - else	<u>pág. 5</u>
	o Forma general	
	oelse – if	
	o Anidados	
•	switch	<u>pág. 9</u>
•	Operador ternario	<u>pág. 11</u>
•	Práctica	<u>pág. 13</u>
	Referencias	

## if – else



#### FORMA GENERAL

```
if (condición) {

//Se ejecuta código si la condición se cumple
} else {

//Se ejecuta código si la condición no se cumple
}
```

#### if (condición principal) {

//Se ejecuta código si la condición se cumple

#### } else if (condición nueva) {

//Se ejecuta código si la nueva condición no se cumple

#### } else {

//Se ejecuta código si la condición nueva no se cumple

#### **ANIDADO**

```
if (condición) {
   if (condición) {
   } else {
   //Se ejecuta código
} else {
  if (condición) {
  } else if{
  } else {
  //Se ejecuta código
```

## Switch



```
switch (expresión) {
 case 'opcionl':
  //Se ejecuta código
 break;
 case 'opción2':
  //Se ejecuta código
 break;
 //n casos más
 default:
 //Se ejecuta código
 break;
```

## Operador ternario



(condición)?//se cumple://no se cumple;

# Tiempo de practicar



## Referencias