

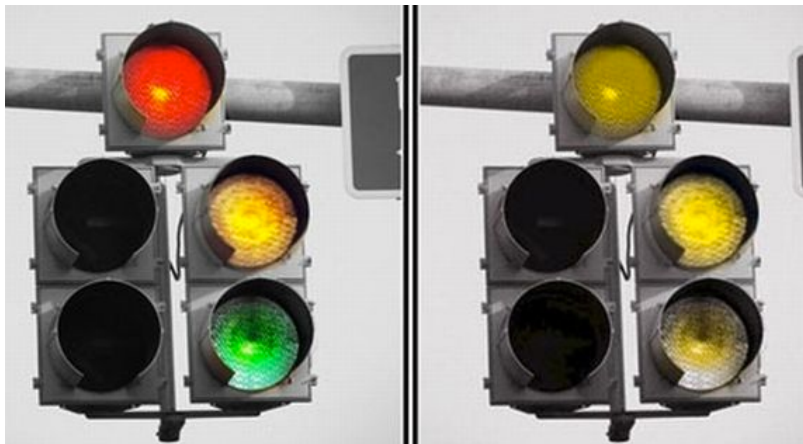
Übung: Software-Qualität

Sommersemester 2016

swq@se.uni-hannover.de

- Nächste Woche (Pfingstwoche) finden keine Vorlesungen und Übungen statt.
- Der nächste Übungszettel hat doppelten Umfang (10 Punkte davon sind **Bonus**).
- Abgabe am **23.05.** vor der Vorlesung.
- **Beachten Sie die Hinweise zur Abgabe des Programms auf dem Übungsblatt!**

- Usability bei
 - Vorgehensweise
 - GUI-Auswahl
 - Styleguide
- Nutzen: Positive Auswirkungen
- Wichtig: Usability von Projektanfang an mit-gestalten!



Mockup's helfen das
gemeinsame Verständnis
frühzeitig prototypisch zu
visualisieren!

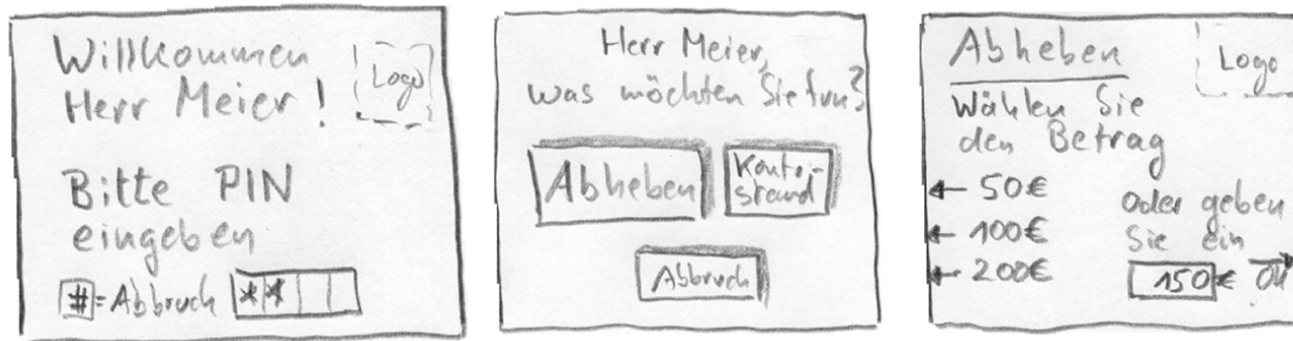
Konstruktive Softwaregestaltung

Usability und Benutzercharakteristiken

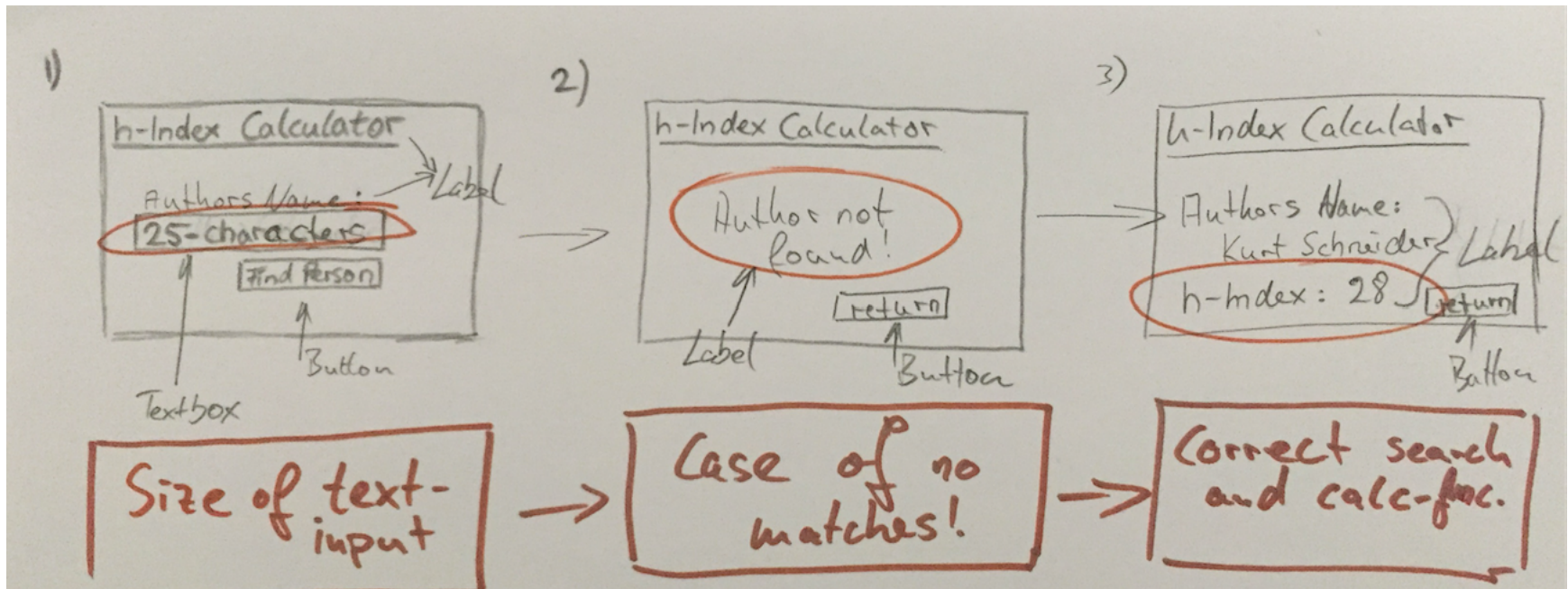
Benutzermerkmale

- Aufmerksamkeitsspanne
- Grenzen des Kurzzeitgedächtnisses
- Lerngewohnheiten
- Grad an Erfahrung bzgl. der Arbeit und im Umgang mit dem Dialogsystem
- Mentales Modell des Benutzers von
 - der zugrundeliegenden Struktur und
 - dem Zweck des Dialogsystems, mit dem der Benutzer arbeiten wird.

- Mockup – Dialogablauf für H-Index Tool
 1. Programm beinhaltet eine offline Liste mit 3000 Veröffentlichungen, deren Autoren und genutzten Referenzen/Quellen
 2. Autor-Sucheingabe und Startbutton führt h-index Berechnung aus
 3. Falls Autor nicht bekannt/gefunden – Rückmeldung!
 4. Fall Autor gefunden – gib Namen und h-index als Label aus
 5. Jede abgeschlossene Suche verfügt zeigt einen „return“—Button um zur initialen Sucheingabe zurückzukehren
- Dialogbeispiel anhand eines einfachen Bankautomaten:



- Beispielentwurf:



Was ist an diesem Entwurf gut, was muss verändert werden?

Pencil Prototyping Tool

- “An open-source GUI prototyping tool that's available for *ALL* platforms. “
- Link: <http://pencil.evolus.vn/>

