

# VR-Labor

Nachtrag zur Lagrangemechanik...

# Bis heute!

08.05.2015

1. Pendel simulieren
2. Planetensystem implementieren
3. Erläutern warum das Energieproblem der nicht konservativen DGLs kein Problem ist
4. Kleine “Fluidsimulation”

**Ihr stellt vor**

# Implementierungs- Probleme

1

Square Distance – Vector Problem

$$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$$

Skalare Gleichung!

# Implementierungs- Probleme

1

Square Distance – Vector Problem

$$F_x = G \frac{m_1 m_2}{r^2} \quad x$$

$$F_y = G \frac{m_1 m_2}{r^2} \quad y$$

# Implementierungs- Probleme

1

Square Distance – Vector Problem

$$F_x = G \frac{m_1 m_2}{r^2} \quad x$$

$$F_y = G \frac{m_1 m_2}{r^2} \quad y$$

# Implementierungs- Probleme

1

Square Distance – Vector Problem

$$\vec{F} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \vec{v}$$

Einheiten beachten

$$\vec{F} = -G \frac{m_1 m_2}{r^2} \vec{v}$$

# Implementierungs- Probleme

1

Square Distance – Vector Problem

$$\vec{F}_1 = Gm_1m_2 \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{|\vec{r}_2 - \vec{r}_1|^3}$$



# Implementierungs- Probleme

1

Square Distance – Vector Problem

$$\vec{F}_1 = Gm_1m_2 \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{|\vec{r}_2 - \vec{r}_1|^3}$$



# Implementierungs- Probleme

2

Teilen durch Null...

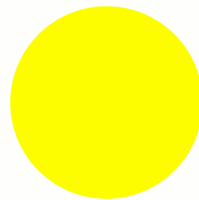
$$\vec{F}_1 = Gm_1m_2 \frac{\vec{r}_2 - \vec{r}_1}{|\vec{r}_2 - \vec{r}_1|^3}$$



# Implementierungs- Probleme

2

Teilen durch Null... (nahezu)



# Implementierungs- Probleme

2

Teilen durch Null... (nahezu)

Lösung 1:  
Kollisionen

# Implementierungs- Probleme

2

Teilen durch Null... (nahezu)

Lösung 2:

If-Abfrage... ist halt ein  
Modellierungsproblem wenn  
man keine Kollisionen hat.

# Implementierungs- Probleme

3

Frühzeitiges Verschieben

1. ALLE Geschwindigkeiten updaten
2. ALLE Positionen updaten

NICHT einzeln!

# Implementierungs- Probleme

4

Kraft  $\neq$  Beschleunigung

Oft wurde die Masse nicht rausgeteilt

$$\mathbf{a = F / m \quad (!!!)}$$

Lokaler Fehler  
vs.  
Globaler Fehler



# Lokaler Fehler

Der lokale Fehler ist der Diskretisierungsfehler in einem Schritt des Verfahrens,

# Lokaler Fehler

Der lokale Fehler ist der Diskretisierungsfehler in einem Schritt des Verfahrens, also die Differenz zwischen der berechneten und der tatsächlichen Lösung.

# Globaler Fehler

Der globale Fehler ist die Summe aller lokalen Fehler bis zum Punkt der Betrachtung.

(Üblicherweise)

**Lokaler Fehler**

$$O(h^{p+1})$$

**Globaler Fehler**

$$O(h^p)$$

$p$  = Fehlerordnung

(Üblicherweise)  
**Lokaler Fehler**

$$O(h^{p+1})$$

**Globaler Fehler**

$$O(h^p)$$



**Konvergenzrate!**

$p$  = Fehlerordnung

# Lokaler Fehler

(mit Taylorreihe)

$$f(t+\Delta t)$$

Das wollen wir

# Lokaler Fehler

(mit Taylorreihe)

$$f(t+\Delta t) = \mathbf{f(t)} + \dots$$

Da sind wir gerade

# Lokaler Fehler

(mit Taylorreihe)

$$f(t+\Delta t) = f(t) + \mathbf{f'(t)\Delta t} + \dots$$

$f'$  kennen wir, erstes Glied  
der Taylorreihe



# Lokaler Fehler

(mit Taylorreihe)

$$f(t+\Delta t) = f(t) + f'(t)\Delta t + \mathbf{O}(\Delta t^2)$$

Unser lokaler Fehler

# Lokaler Fehler

(mit Taylorreihe)

$$f(t+\Delta t) = f(t) + f'(t)\Delta t$$

Expliziter Euler mit  $O(\Delta t^2)$  lokalem Fehler

# Verifikationsbashing

# Energie?

Kinetische:  $\frac{1}{2} m v^2$

# Energie?

Kinetische:  $\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$

# Energie?

Kinetische:  $\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$

Potentielle:  $\int F_i dr$

Für das Potential brauchen wir die Masse des anderen Partikels ( $m^*$ )

# Energie?

Kinetische:  $\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$

Potentielle:  $\int_{R_i}^{\infty} \vec{F} \, d\vec{r}$

Für das Potential brauchen wir die Masse des anderen Partikels ( $m^*$ )

# Energie?

Kinetische:  $\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$

Potentielle:  $\int_{R_i}^{\infty} C / r^2 dr$

Wobei:  $C = G m_i m_j$   
und  $m_j$  ist die Masse des anderen Partikels



# Energie?

Kinetische:  $\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$

Potentielle:  $C / R_i$

Wobei:  $C = G m_i m_j$   
und  $m_j$  ist die Masse des anderen Partikels

# Energie?

Kinetische:  $\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$

Potentielle:  $\sum_{i,j} C / R_i$

Wobei:  $C = G m_i m_j$   
und  $m_j$  ist die Masse des anderen Partikels

# Energie?

Kinetische:  $\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$

Potentielle:  $\sum_{i,j} C / R_i$

Die Summe der beiden muss konstant sein!

# Und nicht konservative?

1. Unser Modell missachtet viel (z.B. Temperatur)

# Und nicht konservative?

1. Unser Modell missachtet viel (z.B. Temperatur)
2. Jedes konservative = energieerhaltend.

Daraus folgt nicht, das jedes nicht konservative nicht energieerhaltend ist!

# Und nicht konservative?

1. Unser Modell missachtet viel (z.B. Temperatur)
2. Jedes konservative = energieerhaltend.  
Daraus folgt nicht, dass jedes nicht konservative nicht energieerhaltend ist!

Es gibt also nicht konservative mit  $V \neq 0$  für die die Energieerhaltung gilt. ABER das ist meist ein numerisch nicht stabiler Punkt! => Lieber etwas Dämpfen...

# **Was neues!**

Ein bisschen Numerik...

# Problemprobleme

Manche Probleme sind inhärent schwer numerisch zu lösen.



# Problemprobleme

Manche Probleme sind inhärent schwer numerisch zu lösen.

Merke: Fokus liegt auf dem Problem!

# Definition!

## Kondition

Sei  $p$  unser Problem und  $f(p)$  die Lösung, dann ist die Kondition:

$$\kappa = \frac{\partial f(p)}{\partial p}$$

Wir nehmen mal an, dass  $f(p)$  nach  $p$  differenzierbar ist

# Kondition umgangssprachlich

Wie stark beeinflussen Änderungen  
der “Eingabe”  $p$  die Lösung  $f(p)$

**Gute und schlechte...**

# Gute und schlechte... Kondition

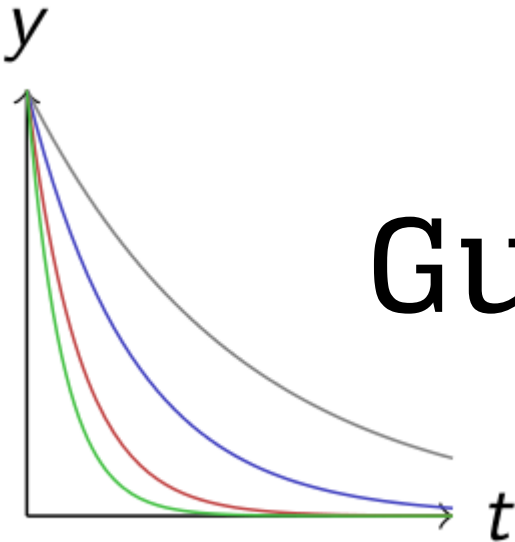
Je nach Wert der Ableitung unterteilt man und die Kategorien “gute” und “schlechte” Kondition

# Gute und schlechte... Kondition

gut: wenn  $\kappa$  klein ist

schlecht: wenn  $\kappa$  groß ist (i.A.  $\kappa \gg 1$ )

# Beispiel: Gute Kondition



A-Stabilität!

Wir “wollten” das 0 raus kommt.

# A-Stabilität Lösungen

$$\lim_{t \rightarrow \infty} A(t) = 0$$

Für alle  $k > 0$ .

$$A(t) = e^{-kt}$$



# Beispiel: Gute Kondition

A-Stabilität!

Egal “wo”/bei welcher Höhe man  
anfängt es konvergiert immer gegen 0

# Beispiel: Gute Kondition

A-Stabilität!

$$\kappa = \frac{\partial f(A_0)}{\partial A_0}$$

$$f(A_0) = \lim_{t \rightarrow \infty} A_0 e^{-kt} = 0 = f(A_0 + x)$$

# Beispiel: Gute Kondition

A-Stabilität!

$$\kappa = \frac{\partial f(A_0)}{\partial A_0} = 0$$

# Beispiel: Gute Kondition

A-Stabilität!

$$\kappa = \frac{\partial f(A_0)}{\partial A_0} = 0 \quad \text{ist klein!}$$

# Abgrenzung!

## Kondition – Stabilität

Die DGL zur A-Stabilität ist ein gut konditioniertes Problem wenn man den Grenzwert  $t \rightarrow \infty$  wissen will

# Abgrenzung!

## Kondition – Stabilität

Kondition hat nichts mit dem “Weg” / Algorithmus zu tun, der diese Lösung berechnet!

# Abgrenzung!

## Kondition – Stabilität

Stabilität bewertet den “Weg” /  
Algorithmus unabhängig von der  
Kondition.

# Abgrenzung!

## Kondition – Stabilität

Aber!

Wenn das Problem schlecht konditioniert ist, dann sind alle Algorithmen nicht stabil!



# Beispiel: schlechte Kondition

Heike Stecher, <http://www.fotocommunity.de/pc/pc/display/15350914>



Wetter

# Schlechte Kondition: Wetter

Wie könnte man die Konditionszahl  
bestimmen?

# Schlechte Kondition: Wetter

Zunächst muss klar sein was genau  
unsere Eingaben und unsere  
betrachtete “Lösung” ist!

# Schlechte Kondition: Wetter

Beispiel:

Eingabe: Kraft des Flügelschlags

Lösung: ...

# Schlechte Kondition: Wetter

Beispiel:

Eingabe: Kraft des Flügelschlags

Lösung: Regenmenge im April

# Schlechte Kondition: Wetter

Beispiel:

Eingabe: Kraft des Flügelschlags

Lösung: Sonnenstunden im April

# Schlechte Kondition: Wetter

Beispiel:

Eingabe: Kraft des Flügelschlags

Lösung: Temperatur auf dem Mars

$$\kappa = 0$$

# Schlechte Kondition: Wetter

Beispiel:

Eingabe: Kraft des Flügelschlags

Lösung: Temperatur auf dem Mars

$$\kappa = 0$$

Das ist einfach!



# Schlechte Kondition: Wetter

Kombination von mehreren Größen ist  
auch möglich!

# Schlechte Kondition: Wetter

Beispiel:

Eingabe: Kraft des Flügelschlags  
und Position des Schmetterlings

Lösung: Regenmenge und  
Blitzeinschläge

# Kondition von Vektorgrößen

Im Allgemeinen nicht einheitlich  
definiert. Hängt vom Fall ab!

# Kondition von Vektorgrößen

$$\kappa = \left| \frac{\partial \vec{f}(\vec{p})}{\partial \vec{p}} \right| = \sum_{i,j} \frac{\partial f_i(\vec{p})}{\partial p_j}$$



# Bis zum nächsten Mal!

1. Apokalypse implementieren
2. Apokalypsenanalyse
3. Paper durcharbeiten
4. Konditionsberechnung und Beispiele suchen

**15.05.2015**

Lösungen an  
[vrlab14@welfenlab.de](mailto:vrlab14@welfenlab.de)  
bis zum:

**14.05.2015**

Einen Tag vor unserem nächsten Treffen.