

Übung: Software-Qualität

Sommersemester 2016

swq@se.uni-hannover.de

In der Vorlesung wurde der h-Index wie folgt definiert:

h-index h eines Autoren A $:=_{\text{DEF}}$
die höchste (ganze) Zahl z , so dass
 A mindestens z Papiere veröffentlicht hat,
von denen jedes mind. z mal zitiert wurde.

Wir wollen ein Programm schreiben, das den h-Index berechnet. Zur Verfügung stehen dafür eine (unsortierte) `LinkedList` von `PaperCitation`'s. Ein Objekt des Typs `PaperCitation` besteht aus `author` (Autorenname), `title` (Titel) und `citations` (Anzahl der Zitate für dieses Paper).

Aufgabe: h-Index

- Überlegt euch zu zweit 5 Qualitätsanforderungen, die die Software erfüllen soll.
- Gewichtet sie in % (welches Kriterium ist wie wichtig?).

Lösungsbeispiel

- Lesbarkeit
 - Andere sollen Ihren Code leicht verstehen
- Flexibilität
 - Änderungen an der Metrik sollen einfach sein
- Effizienz
 - Schnell, ohne all zu viel Speicher zu brauchen
- Robustheit
 - Gegen unpräzisen oder falschen Einsatz
- Integrierbarkeit
 - Ihr Programm soll sich leicht in größere Programme integrieren lassen (z.B. durch Info. Hiding)

Qualitätsziele

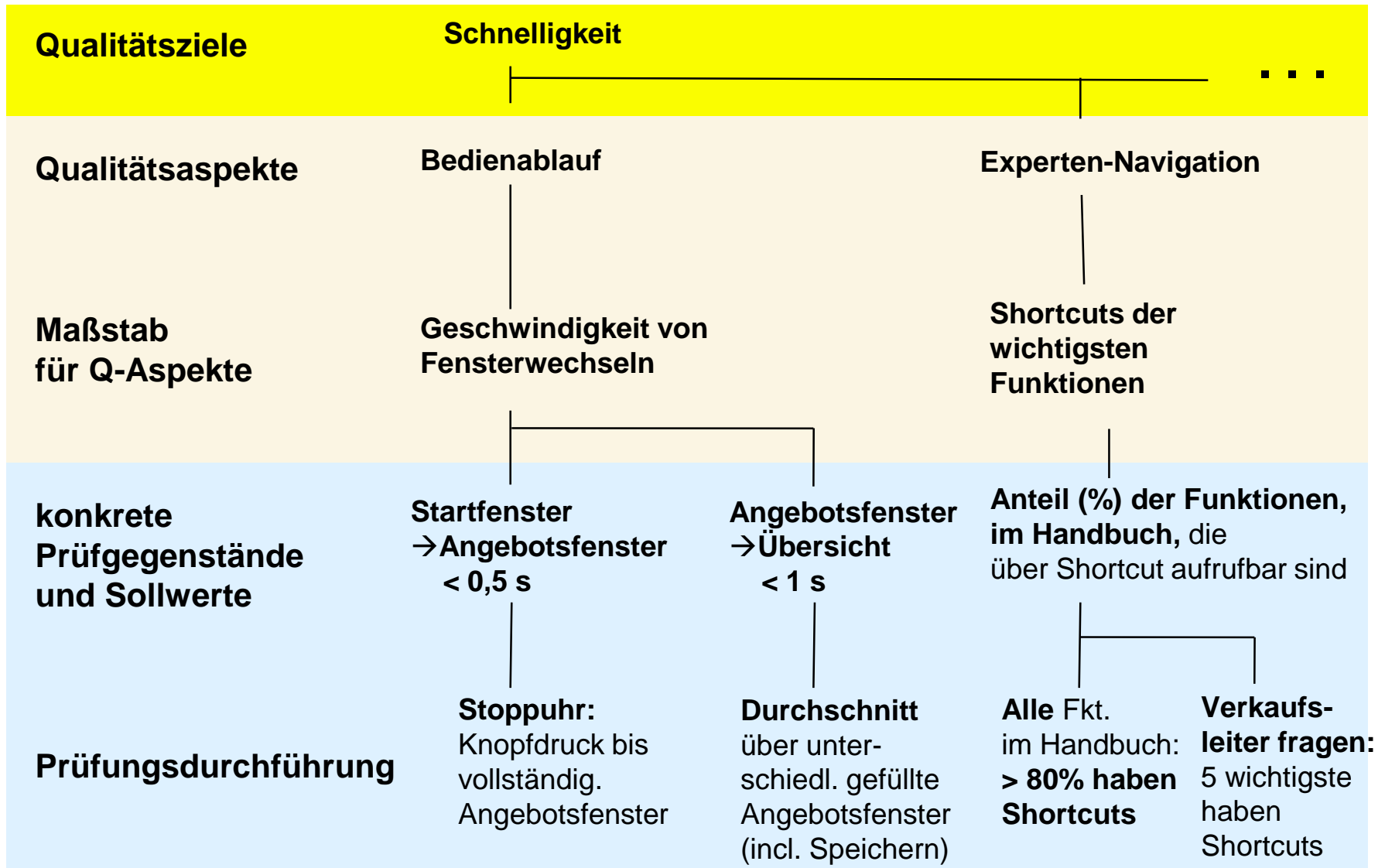
Qualitätsaspekte

Maßstab für Q-Aspekte

konkrete Prüfgegenstände und Sollwerte

Prüfungsdurchführung

1. In *abstraktes* Schema einordnen
 - Qualitätenbaum von Boehm oder ähnliche
 - Normendefinition
2. Individuell *konkretisieren* und priorisieren
 - Kunden und Fachleute befragen
 - Diskussionen und Workshops
 - Q-Modelle erarbeiten, Feedback geben
3. An welchen Größen wird gemessen?
 - Zugängliche Eigenschaften
 - Produkt oder Prozess
4. Wie wird *gemessen*?
 - Bekannte Metriken
 - Eigene Indikatoren, Formulare
 - Erwartete Ergebnisse



- Erstellt ein Qualitätsmodell für den wichtigsten Aspekt.

Lesbarkeit: Andere sollen Ihren Code leicht verstehen

- Formatierung
 - Einrückungen,
 - Bezeichner,
 - Leerzeilen wie in SWT
- Kommentare
 - Einheitlich dt./engl.,
 - Verständlich formuliert;
 - Erklären Ziel und Begründung,
 - Javadoc überall, wo es sinnvoll ist
- Einfache Codestruktur
 - Echter oo-Entwurf: Klassen, Vererbung, Interfaces sinnvoll eingesetzt
- Nicht zu lange Einheiten
 - Nicht zu viele Methoden,
 - Nicht zu lange Methode (unter 2 Seiten)