Componentes envolvidos:

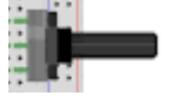
Led Vermelho Breadboard Resistência



Cabos



Potenciómetro



Sensor movimento (PIR)



Display de 7 segmentos



Display LCD e sensor de temperatura



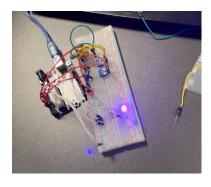
Motor Servo Control

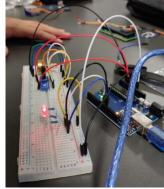


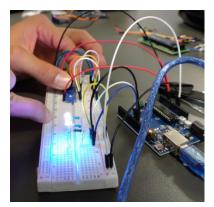
Motor



Montagem do circuito e respetivos testes:





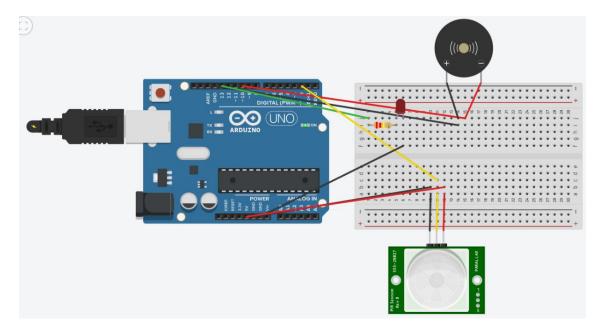


Código Utilizado:

```
int LEDR = 9;
int LEDG = 10;
int LEDB = 11;
int POTR = 0;
int POTG = 1;
int POTB = 2;
void setup()
 pinMode(LEDR, OUTPUT);
 pinMode(LEDG, OUTPUT);
  pinMode(LEDB, OUTPUT);
void loop()
  int R = analogRead(POTR) / 4;
 int G = analogRead(POTG) / 4;
  int B = analogRead(POTB) / 4;
  analogWrite(LEDR, R);
  analogWrite(LEDG, G);
  analogWrite(LEDB, B);
```

Neste exercício ao alterar os valores dos respetivos potenciómetros, os valores tanto do R, G e/ou B irão mudar a cor do LED dentro do espectro RGB.

Montagem do circuito e respetivos testes:



Código Utilizado:

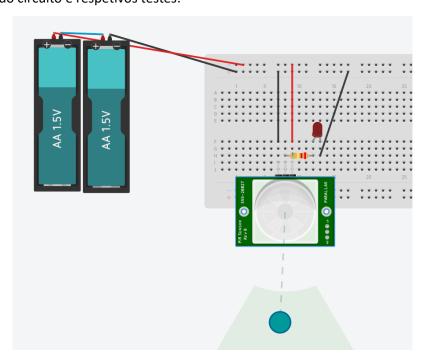
```
int ledPin = 13;
int piezoBuzzerPin = 10;
int pirSensorPin = 2;
float sinVal;
int toneVal;
int motionDetected = LOW;

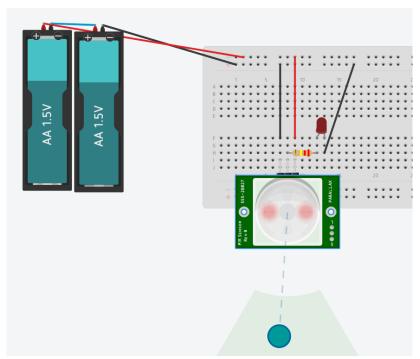
void setup()
{
   pinMode(ledPin, OUTPUT);
   pinMode(pirSensorPin, INPUT);
   pinMode(piezoBuzzerPin, OUTPUT);
   Serial.begin(9600);
   delay(5000);
}
```

```
void loop()
{
    motionDetected = digitalRead(pirSensonrPin);
    if (motionDetected == HIGH)
    {
        Serial.println("motion detected!");
        digitalWrite(ledPin, HIGH);
        for (int x = 0; x < 180; x++)
        {
            sinVal = (sin(x*(3.1412/180)));
            toneVal = 1000+(int(sinVal*2000));
            tone(piezoBuzzerPin, toneVal);
            delay(1);
        }
    else
    {
        Serial.println("NO motion!");
        digitalWrite(ledPin, LOW);
        noTone(piezoBuzzerPin);
        delay(200);
    }
}</pre>
```

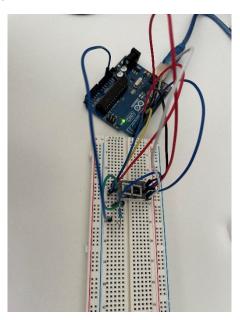
Neste exercício quando o sensor registar movimento, o buzzer apita e o led liga-se.

Exercício 2aMontagem do circuito e respetivos testes:





Montagem do circuito e respetivos testes:



Código Utilizado:

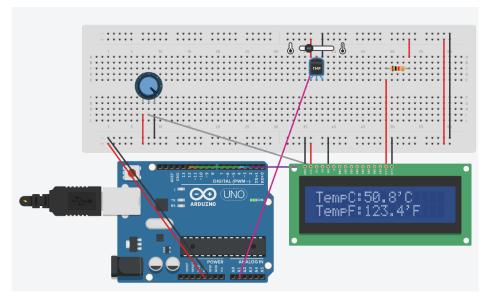
```
oid three()
                                                                                                                       void LoopDisplay()
#define A 8
#define B 9
                                                                                  digitalWrite(D, HIGH);
                                                                                                                         zero();
delay(1000);
                                            digitalWrite(E, HIGH)
digitalWrite(F, HIGH)
#define D 3
                                                                                  digitalWrite(F, HIGH)
digitalWrite(G, HIGH)
#define E 2
                                                                                  digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, LOW);
                                           digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, LOW);
                                                                                                                         one();
                                                                                                                         delay(1000);
void clr()
                                                                                                                          two();
  digitalWrite(A, HIGH);
                                                                                                                         delay(1000);
  digitalWrite(B, HIGH);
                                                                                  digitalWrite(D, LOW);
                                                                                                                         three();
delay(1000);
  digitalWrite(D, HIGH);
                                                                                   digitalWrite(E, LOW);
  digitalWrite(E, HIGH);
  digitalWrite(F, HIGH);
                                                                                  digitalWrite(G, LOW);
digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, LOW);
                                           digitalWrite(G, LOW);
digitalWrite(A, HIGH);
digitalWrite(B, LOW);
                                                                                                                         four();
delay(1000);
  digitalWrite(G, HIGH);
                                            digitalWrite(C, LOW);
void one()
                                                                                                                         five();
delay(1000);
                                          void five()
                                                                                 /oid nine()
                                            digitalWrite(D, LOW);
                                                                                  digitalWrite(D, LOW);
                                                                                                                         six();
delay(1000);
  digitalWrite(G, HIGH);
digitalWrite(A, HIGH);
                                                                                  digitalWrite(G, LOW);
                                            digitalWrite(G, LOW);
  digitalWrite(B, HIGH);
                                            digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, HIGH)
                                                                                  digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, LOW);
                                                                                                                         seven();
delay(1000);
                                            digitalWrite(C, LOW);
                                                                                  digitalWrite(C, LOW);
                                                                                                                         eight();
delay(1000);
void two()
                                          void six()
                                                                                 /oid zero()
                                                                                  digitalWrite(D, LOW);
  digitalWrite(E, LOW);
                                                                                                                         nine();
delay(1000);
                                            digitalWrite(E, LOW);
digitalWrite(F, LOW);
                                                                                  digitalWrite(F, LOW),
digitalWrite(G, HIGH);
digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, LOW);
digitalWrite(C, LOW);
  digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, LOW);
                                           digitalWrite(A, LOW);
digitalWrite(B, HIGH)
digitalWrite(C, LOW);
                                                                                                                         zero();
delay(1000);
```

```
void setup()
{
   pinMode(A, OUTPUT);
   pinMode(B, OUTPUT);
   pinMode(C, OUTPUT);
   pinMode(D, OUTPUT);
   pinMode(E, OUTPUT);
   pinMode(F, OUTPUT);
   pinMode(G, OUTPUT);
   Serial.begin(9600);
}

void loop()
{
   Serial.println("Starting\n");
   LoopDisplay();
}
```

Ao correr este programa um *loop* apresenta no display de 7 segmentos os números de 0 a 9.

Montagem do circuito e respetivos testes:



Código Utilizado:

```
#include <LiquidCrystal.h>
LiquidCrystal lcd(12,11,5,4,3,2);

float tempC;
float tempF;
int tempPin = A1;

void setup()
{
    lcd.begin(16,2);
    lcd.print("TempC: ");
    lcd.setCursor(0, 1);
    lcd.print("TempF: ");
    Serial.begin(9600);
}
```

```
void loop()
{
  tempC = analogRead(tempPin);
  tempC = (tempC * 5 * 100.0) /1024.0;
  tempF = ((tempC*9)/5) + 32;

  lcd.setCursor(6, 0);
  lcd.print (tempC, 1);
  lcd.print("'C ");
  Serial.print ("TempC: ");
  Serial.print (tempC);

  lcd.setCursor (6, 1);
  lcd.print("tempF, 1);
  lcd.print("'F ");
  Serial.print(" -- TempF: ");
  Serial.println(tempF);
  delay (500);
}
```

Neste programa o sensor de temperatura lê a temperatura ambiente e o Display apresenta a temperatura em graus Celsius tal como a temperatura em Fahrenheit previamente convertida pelo código.

Leitura do Serial Monitor:

```
        Output
        Serial Monitor X

        Message (Enter to send message to 'Arduino Uno')

        Adress: 0
        Value: 23

        Adress: 1
        Value: 255

        Adress: 2
        Value: 255

        Adress: 3
        Value: 255

        Adress: 4
        Value: 255

        Adress: 5
        Value: 255

        Adress: 6
        Value: 255

        Adress: 7
        Value: 255

        Adress: 8
        Value: 255

        Adress: 9
        Value: 255

        Adress: 10
        Value: 255
```

Código Utilizado:

```
#include <EEPRON.h>
int a= 0, i;
int value;

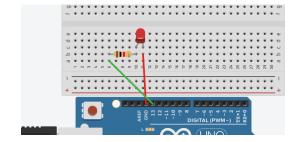
void setup ()
{
    Serial.begin(9500);
    EEPROM.write(0, 23);
}

void loop()
{
    value = EEPROM.read(a);
    Serial.print("Adress: ");
    Serial.print("\t"):
    Serial.print("\t"):
    Serial.print("value: ");
    Serial.print("value);
    Serial.print("oralue);
    Serial.print(value);
    Serial.print(value);
```

Em relação ao exercício anterior, o endereço 0 foi atribuído o valor de 23 e nos restantes 255.

Leitura do Serial Monitor e montagem do Arduino:





Código Utilizado:

```
#include <EEPROM.h>
int a = 0;
int value;
int RedPin = 3;

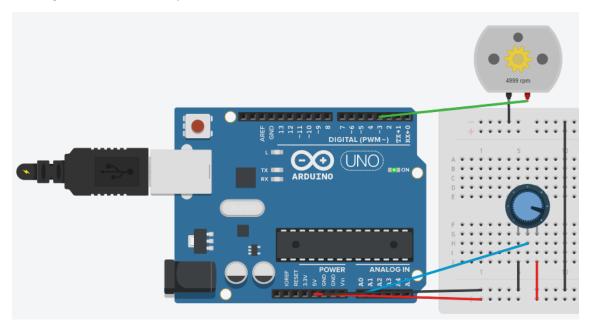
void setup()
{
    Serial.begin(9600);
    EEPROM.write(0, 0);
    EEPROM.write(1, 31);
    EEPROM.write(2, 62);
    EEPROM.write(3, 93);
    EEPROM.write(4, 124);
    EEPROM.write(5, 155);
    EEPROM.write(5, 155);
    EEPROM.write(6, 186);
    EEPROM.write(7, 217);
    EEPROM.write(8, 248);
    pinMode(RedPin, OUTPUT);
}
```

```
void loop()
{
  value = EEPROM.read(a);
  analogWrite(RedPin, value);

  Serial.print("Adress: ");
  Serial.print("\t");
  Serial.print("Value: ");
  Serial.print("Value: ");
  Serial.print("Voltage (V): ");
  Serial.print("Voltage (V): ");
  Serial.print("Voltage (V): ");
  Serial.print("\t");
  Serial.print("\t");
  Serial.print(\t");
  Serial.print(\t");
```

Neste exercício é atribuído um valor de intensidade a um LED dependendo do valor em memoria, dando um efeito com 9 valores de intensidade num intervalo de 1 segundo.

Montagem do circuito e respetivos testes:



Código Utilizado:

```
int motor;
int pin = 3;

void setup ()
{
   Serial.begin (9600);
}

void loop()
{
   motor = analogRead(A0) / 4;
   analogWrite (pin, motor);
   Serial.println (motor);
}
```

Alterando os valores no potenciómetro o motor acelera as suas rotações por minuto.