

PROCESO DE INSCRIPCIÓN



Muchas gracias por ser parte de esta edición del diplomado en diseño y programación de videojuegos.

En este documento encontrarás el proceso que debes realizar para formalizar tu solicitud de inscripción

Las clases de la presente edición comenzarán el día 7 de octubre de 2022 en formato presencial en los laboratorios de computo de la facultad de ingeniería de la UNAM campus C.U. En un horario regular los días viernes (16:00 -21:00 horas) y sábados (9:00-14:00 horas)

EL costo por inscripción al diplomado es de \$40,000.00 El cual puede ser cubierto en tres parcialidades sin intereses de acuerdo con las siguientes fechas de pago establecidas.

Pago 1 antes del 7 de octubre 2022, **Pago 2** antes del 7 de Noviembre 2022 y **Pago 3** antes del 7 de diciembre 2022

Descuento del 40% para alumnos, exalumnos, investigadores y profesores de comunidad UNAM.
Descuento del 20 % por pronto pago si se cubre en una sola exhibición la inscripción antes del 9 de septiembre. Para mas información consulta en: [sitio web](#) [Facebook](#) o manda WA al 5519284683

PASO 1 SOLICITUD DE INSCRIPCIÓN

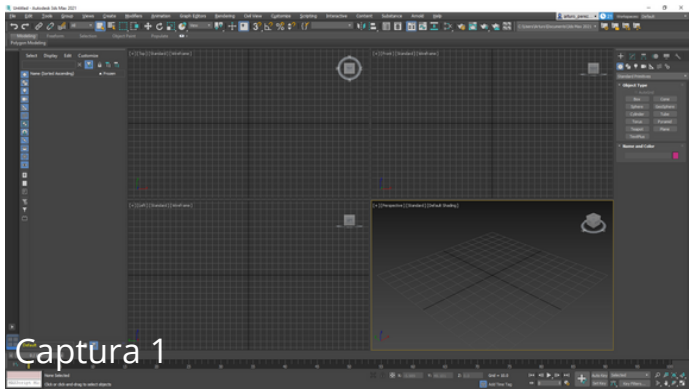
Llena la información que se te pide en el formulario de [este enlace](#). En el mismo formulario subirás tus pruebas de software y hardware del paso 2.

PASO 2 REVISIÓN DE SOFTWARE Y EQUIPO

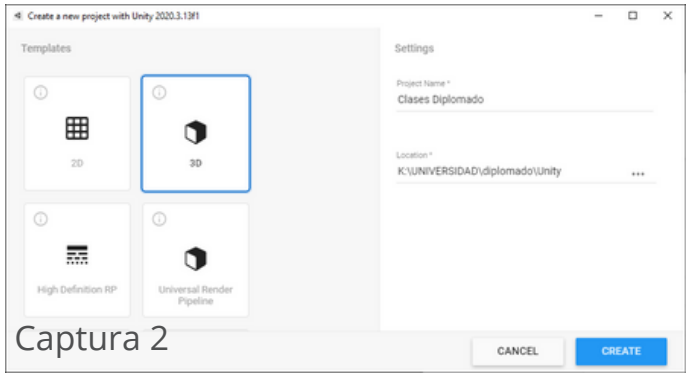
Software:

- [3ds Max 2021](#) (se puede solicitar licencia una vez inscrito en el diplomado como estudiante).
- [Unity 2020.3](#) (con la licencia personal gratuita).
- Editor de imágenes
- Procesador de texto
- Plataformas web (Drive, Discord Classroom etc.)

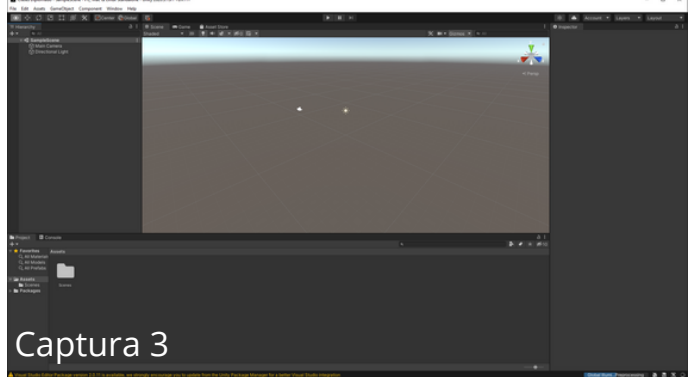
Deberás instalar en tu computadora Unity y 3ds Max (versión de prueba). Colocar una captura de pantalla de los programas funcionando correctamente como se muestra a continuación:



Captura 1



Captura 2

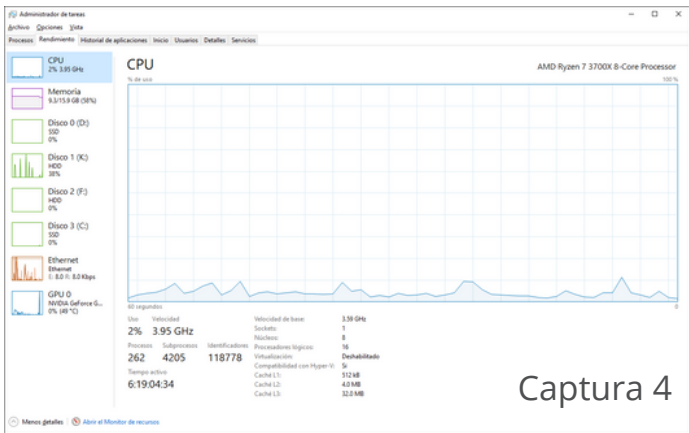


Captura 3

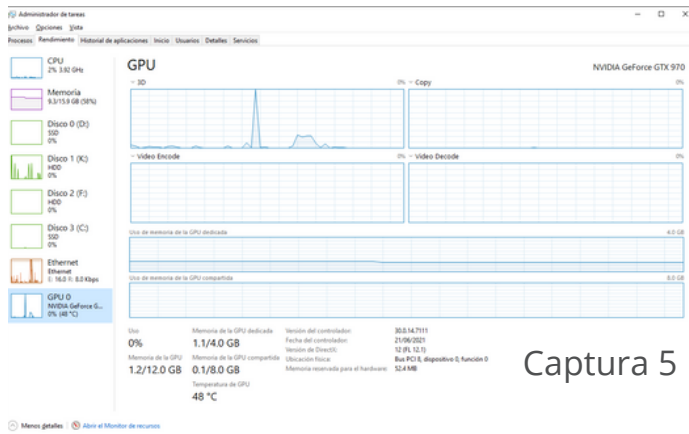
Hardware:

- Equipo de cómputo con Windows 10 ó mac OS Sierra 10.13 ó mayor.
- Equipo con arquitectura x64 bits con soporte SSE2 ó superior.
- Tarjeta de video compatible con DX10, DX11ó DX12.
- 8 GB de memoria RAM.
- 20 GB de espacio en disco duro.
- Mouse con 3 botones.
- Conexión a internet de alta velocidad.

Deberás abrir el administrador de tareas y colocar capturas de pantalla de los recursos principales y de la conexión a internet de tu equipo como se muestra a continuación :



Captura 4



Captura 5



Captura 6

PASO 3 PAGO DE INSCRIPCIÓN

En caso de ser aceptado recibirás por correo el formato de pago correspondiente a tu inscripción con el cuál solicitarás a la UNAM tu ficha de pago referenciada.

Los correos de aceptación seran enviado el 3 de octubre de 2022

Una vez realizado el pago, deberás reenviarnos, tu ticket simple o factura, emitido por la UNAM. [consultar instrucciones de pago aquí](#)

PASO 4 COMPROBANTE DE INSCRIPCIÓN E INICIO DE CLASES

Finalmente al hacernos llegar tu ticket o factura, recibirás toda la documentación del diplomado y el link para la primera clase. Con ello da por terminado el proceso de inscripción.

