

# STAT243 Lecture 10.4 Matrix factorizations (decompositions) and solving systems of linear equations

## 1 Matrix factorizations (decompositions) and solving systems of linear equations

在数值计算中，求解线性系统

$$Ax = b$$

从不通过显式求逆  $A^{-1}$  再相乘。实际做法是使用各种矩阵分解，例如 LU 分解、Cholesky 分解，或利用迭代方法在可接受误差范围内减少计算量。

下表总结了常见分解：

Name	Representation	Restrictions	Properties	Uses
LU	$A_{nn} = L_{nn}U_{nn}$	$A$ 一般为方阵	$L$ 下三角, $U$ 上三角	solving, inversion
QR	$A_{nm} = Q_{nn}R_{nm}$ 或 skinny 形式 $A_{nm} = Q_{nm}R_{mm}$	—	$Q$ 正交, $R$ 上三角	regression
Cholesky	$A_{nn} = U_{nn}^\top U_{nn}$	$A$ positive (semi-) definite	$U$ 上三角	covariance, normals, solving, inversion
Eigen	$A_{nn} = \Gamma \Lambda \Gamma^\top$	$A$ 对称*	$\Gamma$ 正交, $\Lambda$ (非负**)对角	PCA
SVD	$A_{nm} = U D V^\top$ 或 skinny 形式	—	$U, V$ 正交, $D$ 非负对角	ML, topic models

\* 也存在非对称矩阵的 eigen 形式

\*\* 对于 p.d. 或 p.s.d.  $A_{nn}$

## 2 Triangular systems



关于 triangular system 的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 7](#)

若  $A$  为上三角矩阵，则可直接 backsolve：

1.  $x_n = b_n / A_{nn}$
2. 对  $k < n$ ,

$$x_k = \frac{b_k - \sum_{j=k+1}^n A_{kj}x_j}{A_{kk}}$$

3. 向上重复直到求得所有分量

时间复杂度约为  $O(n^2)$ 。下三角系统同理。

SciPy 使用 `linalg.solve_triangular` 来求解：



Python

```

1 import scipy as sp
2 rng = np.random.default_rng(seed=1)
3 n = 20
4 X = rng.normal(size=(n,n))
5 A = X.T @ X
6
7 b = rng.normal(size=n)
8 L = np.linalg.cholesky(A)
9 U = L.T
10
11 out1 = sp.linalg.solve_triangular(L, b, lower=True)
12 out2 = np.linalg.inv(L) @ b
13 np.allclose(out1, out2)
14 # True

```

关键点：矩阵求逆并不会真的产生  $U^{-1}$ ；计算机会用更快更稳定的 **backsolve** 来完成该运算。

计时对比显示直接求逆速度更慢且易失稳。



Python

```

1 import time
2
3 rng = np.random.default_rng(seed=1)
4 n = 5000
5 X = rng.normal(size = (n,n))
6
7 ## R has the `crossprod` function, which would be more efficient
8 ## than having to transpose, but numpy doesn't seem to have an equivalent.
9 A = X.T @ X
10 b = rng.normal(size = n)
11 L = np.linalg.cholesky(A) # L is lower-triangular
12
13 t0 = time.time()
14 out1 = sp.linalg.solve_triangular(L, b, lower=True)
15 time.time() - t0
16 # 0.054033756256103516
17
18 t0 = time.time()
19 out2 = np.linalg.inv(L) @ b
20 time.time() - t0
21 # 8.393277883529663

```

## 3 Gaussian elimination (LU decomposition)



关于 LU decomposition 的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 8](#)

### 3.1 Gaussian elimination

Gaussian elimination 的前向消元阶段将  $A$  转为上三角  $U$ , 形式为:

$$L_{n-1} \cdots L_1 Ax = Ux = L_{n-1} \cdots L_1 b = b^*$$

其中每个  $L_j$  为一个简单的行操作矩阵。若仅求解系统而非显式分解矩阵, 可不显式构造全部  $L_j$ , 但数值库会为我们自动完成这一过程。

- LU 分解的复杂度为  $O(n^3)$
- numpy 内部调用 LAPACK 的 `*gesv` (带部分选主元的 LU)
- SciPy 可直接 `scipy.linalg.lu()` 得到  $P, L, U$

## 3.2 Partial pivoting



关于 pivoting 的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 9](#)

为了避免除以非常小的值导致数值不稳定, LU 会使用 partial pivoting:

- 在每列选择绝对值最大的元素作为 pivot
- 交换行, 使得计算尽可能稳定
- 这些交换用置换矩阵  $P$  表示

因此 LU 实际满足:

$$PA = LU$$

## 3.3 Determinant from LU

LU 分解还可以用于计算行列式

由于  $|PA| = |P| |A| = |L| |U| = |U|$ , 有

$$|A| = \frac{|U|}{|P|}$$

由于每个 permutation matrix  $P$  的行列式为  $-1$ , 因此计算时仅需统计交换行的奇偶数

## 3.4 When would we explicitly invert a matrix?

只有在 **最终输出需要逆矩阵本身** (如标准误估计) 时才显式求逆。

若只是想计算  $A^{-1}B$ , 则应使用:



Python

```
1 np.linalg.solve(A, B)
```

因为:

- 求逆成本比分解 + 回代 更高
- 求逆数值更不稳定
- numpy solve 内部使用 LU, 不会构造逆矩阵

绝不应写:



Python

```
1 np.linalg.inv(A) @ B # 不推荐
```

## 4 Cholesky decomposition

关于 Cholesky decomposition 的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 9](#)

若  $A$  为正定, 则 Cholesky 分解:

$$A = U^\top U$$

其中  $U$  上三角且对角元素为正。

构造  $U$  的算法:

1.  $U_{11} = \sqrt{A_{11}}$
2.  $U_{1j} = A_{1j}/U_{11}$
3. 对一般  $i$ :
  - $U_{ii} = \sqrt{A_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} U_{ki}^2}$
  - 若  $i < n$ , 则对于  $j = i + 1, \dots, n$

$$U_{ij} = \frac{A_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} U_{ki}U_{kj}}{U_{ii}}$$

## 4.1 Solving with Cholesky

可写为两次 triangular solve:



Python

```
1 U = sp.linalg.cholesky(A)
2 x = sp.linalg.solve_triangular(
3     U,
4     sp.linalg.solve_triangular(U, b, lower=False, trans='T'),
5     lower=False)
```

或使用 SciPy 的封装:



Python

```
1 U, lower = sp.linalg.cho_factor(A)
2 x = sp.linalg.cho_solve((U, lower), b)
```

## 4.2 Advantages over LU

- 相同  $O(n^3)$  复杂度, 但系数为一半
- 仅需存储  $(n^2 + n)/2$  个数
- 对称正定问题更加稳定、快速

## 4.3 Use case: sampling from multivariate normals



Python

```
1 L = sp.linalg.cholesky(A, lower=True)
2 y = L @ rng.normal(size=n)
```

主要计算成本在构造 Cholesky, 不在矩阵乘法。

## 4.4 Numerical issues

即使矩阵理论上正定, 高维相关矩阵可能会:

- 因舍入误差导致  $U_{ii}^2$  出现负数
- small eigenvalues → 不稳定
- 特别在 large correlation、large dimension 时常见

```

Python

1  rng = np.random.default_rng(seed=1)
2  locs = rng.uniform(size = 100)
3  rho = .1
4  dists = np.abs(locs[:, np.newaxis] - locs)
5  C = np.exp(-dists**2/rho**2)
6  e = np.linalg.eig(C)
7  np.sort(e[0])[::-1][96:100]
8  # array([-3.58440747e-16+7.57451730e-17j, -3.58440747e-16-7.57451730e-17j, -4.98458053e-
9 16+1.77854836e-16j, -4.98458053e-16-1.77854836e-16j])
10
11 try:
12     L = np.linalg.cholesky(C)
13 except Exception as error:
14     print(error)
15 Matrix is not positive definite
16
17 vals = np.abs(e[0])
18 np.max(vals)/np.min(vals)
19 # np.float64(5.597477620755469e+17)

```

解决办法：

- 使用 eigen/SVD，将极小的 eigenvalues 截断为 0 (pseudo-inverse)
- R 中有 pivoted Cholesky: `chol(C, pivot=TRUE)`
- Python 默认不提供 pivoted Cholesky

## 5 QR decomposition

 Logic ▾

关于 linear regression 问题的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 10](#)

关于 QR decomposition 的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 11](#)

关于 Householder QR decomposition 的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 12](#)

关于 Givens 和 Gram Schmidt QR decomposition 的详细论述, 见 [DDA3005 Lecture 13](#)

### 5.1 Introduction

- QR decomposition 适用于任意矩阵

$$X = QR$$

其中  $Q$  为正交矩阵,  $R$  为上三角矩阵

- 对于非方阵  $X$  ( $n \times p$ , 且  $n > p$ ) :
  - $R$  的前  $p$  行构成一个上三角矩阵  $R_1$
  - $Q$  的前  $p$  列构成  $Q_1$
  - skinny QR:

$$X = Q_1 R_1$$

- 为保证唯一性, 可要求  $R$  的对角元素非负
  - 此时有

$$X^\top X = R^\top R$$

表明  $R$  等于 Cholesky 分解的上三角因子

- 三种常见 QR 计算方法
  - Householder reflections
  - Givens rotations
  - Gram–Schmidt orthogonalization  
(后文分别说明)
- 对  $n \times n$  的  $X$ :
  - Householder QR 需要约  $2n^3/3$  flops
  - 比 LU 或 Cholesky 慢
- pseudo-inverse 的构造:

$$X^+ = [R_1^{-1} \ 0] Q^\top$$

- 若矩阵不满秩, 可使用带 pivoting 的 QR
  - 在  $R_1$  的对角线中会出现额外的零

## 5.2 Regression and the QR

- 回归模型

$$Y = X\beta + \epsilon$$

对应估计

$$\hat{\beta} = (X^\top X)^{-1} X^\top Y$$

- 若使用 skinny QR:

$$X = QR, \quad R^\top \text{可逆}$$

则正常方程变为

$$R\beta = Q^\top Y$$

因此求  $\hat{\beta}$  仅需一次 backsolve

- 标准回归对象 (hat matrix, SSE, residuals) 都可用  $Q$  和  $R$  表示  
因为  $Q$  正交、 $R$  上三角, 计算稳定且方便
- 为什么不用 Cholesky 解  $X^\top X$ ?
  - $X^\top X$  的条件数是  $X$  的平方
  - QR 直接分解  $X$ , 条件数好得多
  - 当预测变量高度共线时, QR 更可靠
- 不同最小二乘算法的复杂度
  - Cholesky:

$$np^2 + \frac{1}{3}p^3$$

- Sweeping:

$$np^2 + p^3$$

- QR (Householder):

$$2np^2 - \frac{2}{3}p^3$$

- Modified Gram–Schmidt:

$$2np^2$$

- 若  $n \gg p$ : Cholesky 和 sweeping 更快
  - Modified Gram–Schmidt 最稳定, Sweeping 最不稳定
  - 回归通常对  $p$  不大, 运算成本一般不是瓶颈
- 

## 5.3 Regression and the QR in Python and R

- Python:



```
1 Q, R = np.linalg.qr(X)
```

- statsmodels 中的 OLS 默认使用 QR
- Python、R 默认都提供 skinny QR:
  - $Q$  的前  $p$  列为列空间基底
  - 剩余列为零空间的正交基底
  - 对应回归中“模型空间”和“残差空间”的分解
- R 的 `qr()` 使用底层 Fortran 库
  - 上三角矩阵  $R$  存储在 `\$qr` 的上三角
  - 下三角 + `\$aux` 用来重建  $Q$
  - `qr.qy()` 可用于  $Qy$
  - `qr.qty()` 可用于  $Q^T y$
- 提取  $Q, R$ :



```
1 X.qr = qr(X)
2 Q = qr.Q(X.qr)
3 R = qr.R(X.qr)
```

- R 还提供 QR 基础上的回归计算函数:
    - `qr.resid()`
    - `qr.fitted()`
    - `qr.coef()`
- 

## 5.4 Computing the QR decomposition

QR 的三大方法具备共通特征：都通过一系列正交变换将  $X$  化为上三角。

- 正交变换包括
  - `reflections` (Householder)
  - `rotations` (Givens)
- 正交矩阵性质
  - determinant 为  $\pm 1$
  - 运算稳定、不改变向量长度

## 5.5 QR Method 1: Reflections (Householder)

- Householder reflection 基本思想:

- 若  $x = c_1u + c_2v$   
则反射为

$$\tilde{x} = -c_1u + c_2v$$

- Householder 矩阵

$$Q = I - 2uu^\top$$

性质

- $Qu = -u$
- 若  $u^\top v = 0$ , 则  $Qv = v$
- $Q$  对称且正交
- QR 的构造

$$R = Q_p \cdots Q_1 X, \quad Q = (Q_p \cdots Q_1)^\top$$

- 第一步通过反射将第一列化为

$$(|x|, 0, \dots, 0)$$

后续 Householder 逐步将下三角消为 0

- 在回归情境中:
  - 对  $X$  和  $Y$  依次应用  $Q_j$
  - 得到  $R$  和  $Q^\top Y$
  - 回代求解  $R\beta = Q^\top Y$
- $\hat{\beta}$  的协方差:

$$\text{Cov}(\hat{\beta}) \propto (X^\top X)^{-1} = R^{-1}R^{-\top}$$

- $Q^\top Y$  可分为
  - 前  $p$  个组成  $z^{(1)}$
  - 后  $n-p$  个组成  $z^{(2)}$
  - SSR =  $\|z^{(1)}\|^2$
  - SSE =  $\|z^{(2)}\|^2$
- 关于最后一步  $Q_p$  的说明:
  - 主要用于符号选择避免数值抵消
  - 若  $n = p$ ,  $Q_p$  不再用于消元, 只用于符号调整
  - 若  $n > p$ ,  $Q_p$  仍用于产生 skinny QR 需要的零行

## 5.6 QR Method 2: Rotations (Givens)

- Givens rotation: 在二维子空间作旋转以消除某个分量
- 形式:

$$\tilde{x} = Qx$$

且  $Q$  正交但非对称

- QR 过程: 通过一系列 Givens rotations 消除下三角元素
- 结果形式:

$$R = Q_{pn} \cdots Q_{12} X, \quad Q = (Q_{pn} \cdots Q_{12})^\top$$

- 适合处理稀疏矩阵, 因为只影响局部结构
- 若不 carefully implement, 运算量可能比 Householder 更大

## 5.7 QR Method 3: Gram–Schmidt Orthogonalization

- 基本思想：从原矩阵列向量构造一组正交基
- Modified Gram–Schmidt 更稳定
- Algorithm 概要
  - $\tilde{x}_1 = x_1 / \|x_1\|$
  - 对  $k \geq 2$ 
    - 从  $x_k$  中减去其在  $\tilde{x}_1$  上的投影
    - 归一化得到  $\tilde{x}_k$
  - 不断对剩余向量进行正交化与归一化
- $Q$  的列为正交基
- $R = Q^\top X$ 
  - 解释为：将  $X$  的列回归到  $Q$  上
  - 上三角结构自然产生

## 5.8 The tall-skinny QR

适用于  $n \gg p$  的超大矩阵，能分布式或流式计算。

- 将  $X$  分块

$$X = \begin{pmatrix} X_0 \\ X_1 \\ X_2 \\ X_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} Q_0 R_0 \\ Q_1 R_1 \\ Q_2 R_2 \\ Q_3 R_3 \end{pmatrix}$$

- 对各分块的  $R_i$  继续做 QR 合并

$$\begin{pmatrix} R_0 \\ R_1 \end{pmatrix} = Q_{01} R_{01}, \quad \begin{pmatrix} R_2 \\ R_3 \end{pmatrix} = Q_{23} R_{23}$$

- 最终得到

$$X = QR$$

- 优点

- 可用 map-reduce 并行计算
- 可用于内存无法放下整矩阵的场景 (streaming QR)

## 6 Determinants

- 任意分解中若包含上三角矩阵  $R$  和正交矩阵  $Q$ :

$$|A| = |QR| = |Q||R| = \pm|R|$$

- 对  $A^\top A$ :

$$|A^\top A| = |R_1^\top R_1| = |R_1|^2$$

- Python 中计算  $\log \det$ :

```
Python
1 Q, R = qr(A)
```

```
2 magn = np.sum(np.log(np.abs(np.diag(R))))
```

- 其他选择：
  - SVD:  $|A| = \prod \sigma_i$
  - eigenvalues:  $|A| = \prod \lambda_i$
  - Cholesky: 正定矩阵中最稳定

## 6.1 Computation notes

- 直接乘对角线会 overflow/underflow  
→ 始终使用 log scale
- 负值对角：取绝对值并记录符号
- `np.linalg.slogdet()` 是推荐方法
- `np.linalg.det()` 不推荐（更不稳定）