| STAT243 Lecture 4.1 Good Coding Practices

1 Editors

• 选择合适的编辑器/IDE

使用支持目标语言的现代编辑器(VS Code、Emacs、Sublime、vim、RStudio 等)。 优点包括:

- 语法高亮与代码补全;
- 自动缩进与括号匹配;
- 行号显示 (便于定位错误);
- 集成运行/调试功能;
- 集成 AI 辅助编程(如 GitHub Copilot、Gemini Code Assist 等)。

在 VS Code 或 RStudio 中使用 Quarto,可以直接运行、调试并格式化代码,适合课程作业与科研分析。

12 Code Syntax and Style

2.1 General Rules

- 参考标准: 遵循 Python 的官方风格指南 PEP 8。
- 文件头部信息: 用注释说明作者、日期、用途、Python 版本、主要依赖库。
- Docstrings: 为公共模块、类、函数编写文档字符串; 非公共项使用行内注释。
- 缩进:每层4个空格(避免使用制表符)。
- 空白与可读性:
 - 操作符两侧加空格;
 - 函数参数与元素之间加空格;
 - 使用空行分隔逻辑块;
 - 使用括号分组长表达式以便换行与注释。

避免超过 79 字符的代码行 和 72 字符的注释行。

可用 ruff format 或 black 自动格式化。

- 命名约定 (PEP8):
 - 类名 → UpperCamelCase
 - 函数、变量 → snake_case
 - 非公共方法 → _leading_underscore
 - 函数名使用动词:如 calc_mean()、compute_error()。
- 注释原则:
 - 说明复杂逻辑或魔法常数;
 - 简洁明确,完整句式;
 - 例如:



Python

 $1 \quad \text{newdf} = ($

```
pd.read_csv('file.csv')
    .rename(columns={'STATE': 'us_state'}) # adjust column names
    .dropna() # remove NA rows
)
```


编写可读代码的核心:清晰的结构 + 自文档化命名 + 简明注释。

2.2 Coding Style Suggestions

- 模块化设计:
 - 拆解为小函数,每个函数执行单一任务。
 - 避免重复代码,核心功能应封装复用。
 - 每个函数需:
 - 明确职责;
 - 有 docstring;
 - 具备单元测试。
- 可重用与透明:
 - 函数应通过输入参数获取数据,而非操作全局变量。
 - 函数输入输出明确定义,方便复现分析。
- 可维护性与防御性编程:
 - 检查输入有效性,提供默认参数;
 - 对潜在错误发出警告或抛出异常;
 - 使用断言 (assert) 检测假设。
- 其他建议:
 - 不硬编码常数 (建议使用如 speed_of_light = 3e8)。
 - 用 list/tuple 打包相关数据;
 - 避免平台相关代码;
 - 让他人审阅 (code review)。

& Logic ~

小函数、显式参数、单一职责 → 易调试、易测试、易复用。

2.3 Linting

- Linting 定义: 自动检测代码风格与潜在错误的工具。
- 推荐工具: ruff (轻量快速) 或 black。

>_ Shell

```
pip install ruff
ruff check test.py # 检查语法
ruff format test.py # 自动格式化
```

ruff 自动修复空格、缩进与注释风格。



3 Assertions, Exceptions, and Testing

3.1 Exceptions

- 异常 (Exception): 运行时错误的处理机制。
- 可通过 raise 主动抛出异常:

```
Python

def myfun(val):
    if val <= 0:
        raise ValueError("`val` should be positive")</pre>
```

• try-except 结构: 捕获并处理异常。

```
Python

try:
    with open("file.txt", "r") as f:
        text = f.read()

except Exception as err:
    print(f"{err}\nCheck path: {os.getcwd()}")
    return None
```

• re-raise 异常:

```
Python

try:
    requests.get(url)

except Exception as err:
    print("Problem accessing URL.")
    raise
```

& Logic ∨

异常处理逻辑应:

- 1 捕获可预见错误;
- 2 提供明确提示;
- 3 在必要时重新抛出异常。

13.2 Assertions

• 断言 (assert) 用于验证程序状态是否符合预期:

```
Python

1  number = -42
2  assert number > 0, f"Expected positive, got {number}"
```

若条件不满足,抛出 AssertionError。

• 常用断言形式:



Python

```
1 assert x in y
2 assert isinstance(x, float)
3 assert all(arr)
```

& Logic ∨

断言主要用于开发阶段调试和"sanity checks"; 在生产环境可禁用以提高性能。

3.3 Testing

- 单元测试 (Unit Tests): 验证单个函数的行为。
- 推荐使用 pytest:

```
2
      Python
   import pytest
1
2 import dummy
3
4 def test_numeric():
5
       assert dummy.add_one(3) == 4
6
  def test_bad_input():
7
8
       with pytest.raises(TypeError):
           dummy.add_one('hello')
9
```

运行测试:

>_

Shell

pytest test_dummy.py

测试不仅验证正确输出,也应验证错误处理行为。

3.4 Automated Testing (CI)

- 持续集成 (Continuous Integration, CI): 自动在代码变更时运行测试。
- GitHub Actions 示例:
 - .github/workflows/test.yml

```
YAML
1 on:
2
   push:
      branches: [main]
3
4
5 jobs:
6
      runs-on: ubuntu-latest
7
      steps:
8
9
        - uses: actions/checkout@v4
        - uses: actions/setup-python@v5
10
11
          with:
```

```
python-version: 3.12

run: |

pip install pytest

pip install --user

pytest
```


CI 确保测试在远程环境中自动运行, 防止"本地能跑、服务器报错"的问题。

4 Version Control

- 使用版本控制(Git/GitHub)记录修改历史。
- 建议:
 - 使用 GitHub Issues 管理任务;
 - 维护清晰的 commit 信息;
 - 保留运行日志或开发笔记。

| 5 Al-Assisted Coding Tools

- 集成式 AI 编程助手 (如 Copilot、Gemini、Cursor):
 - 代码自动补全与建议;
 - Chat/Agent 模式可自动修改代码;
 - 可基于上下文(文件/目录)生成代码。

⚠ Remark ∨

- 对 AI 生成的代码保持警惕: 需理解其逻辑。
- 可用于简单语法或可验证任务(如绘图格式化)。
- 对复杂算法仍需手动验证。

适度使用 AI 辅助工具以加速开发,但理解优先于生成。