



Asignatura	Sistemas operativos
Prof.	Ana Belem Juárez Méndez
Práctica 2	Procesos
Entrega	5 de septiembre del 2019

Objetivo

Aplicar los conocimientos sobre la programación de procesos en situaciones que se pueden presentar en el Sistema Operativo UNIX- LINUX.

Introducción

Un programa es una colección de instrucciones y de datos que se encuentran almacenados en un archivo. Un proceso es un programa cargado en memoria listo para ejecutarse o en ejecución. Un proceso se compone de tres bloques fundamentales, llamados segmentos:

- ◆ segmento de texto
- ◆ segmento de datos
- ◆ segmento de pila

Cuando un proceso es creado, el sistema operativo le asigna un identificador único llamado PID. En el sistema operativo UNIX, todos los procesos, a excepción del proceso 0 (creado por el núcleo cuando arranca el sistema), son creados por la llamada al sistema `fork`. El proceso que invoca a `fork`, se llama proceso padre y el proceso creado es el proceso hijo. La sintaxis de `fork` es:

```
pid_t fork();
```

La llamada a `fork` hace que el proceso actual se duplique. En la programación concurrente, una situación común es que el proceso padre espere a que termine su hijo antes de continuar su ejecución. Para sincronizar los procesos padre e hijo se ocupan las llamadas `exit` y `wait`.

La sintaxis de `wait` es:

```
pid_t wait(int *stat_loc);
```



Instituto Politécnico Nacional

Escuela Superior de Cómputo



Wait suspende la ejecución del proceso que la invoca hasta que alguno de sus procesos hijo termina. Wait regresa el pid del proceso hijo que halla terminado su ejecución y en `stat_loc` se almacena el valor que el proceso hijo le envía al proceso padre.

La sintaxis de `exit` es:

```
void exit(int status);
```

Exit termina la ejecución de un proceso y le devuelve el valor de `status` al sistema.

La manera de invocar a un programa desde otro, es mediante la llamada `exec`. Existe un conjunto de funciones `exec` que obedecen al mismo funcionamiento. La sintaxis de este conjunto de funciones es:

```
int execl (char *path, char *arg0, ... char *argn, (char *)0);

int execv(char *path, char *argv[]);

int execlp(char *path, char *arg0, ... char *argn, (char *)0, char
*envp[]);

int execve(char *path, char *argv[], char *envp[]);

int execlp(char *file, char *arg0, ... char *argn, (char *)0);

int execvp(char *file, char *argv[]);
```

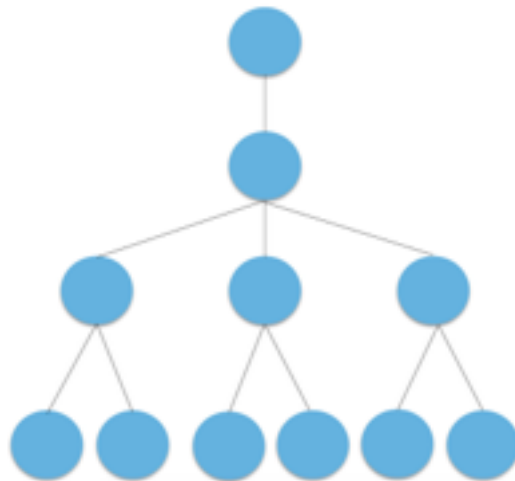
Donde `path` apunta a la ruta de un archivo ejecutable y `file` apunta al nombre de un archivo ejecutable. Los parámetros `arg0`, ... `argn` son la lista de argumentos que se le pasan al nuevo programa, y son punteros a cadenas de caracteres. Después de `argn` se pasa un puntero `NULL` `((char *)0)` para indicar el final de los parámetros. El parámetro `argv` es un arreglo de cadenas de caracteres que forman la lista de parámetros recibida por el nuevo programa, el ultimo elemento de `argv` es un puntero `NULL` que indica el final de los parámetros. El parámetro `envp` es un arreglo de punteros a cadenas que definen el entorno en el que se ejecutará el nuevo programa, este arreglo termina también con un puntero `NULL`.



Desarrollo

Ejercicio 1. • Realizar un programa que cree diez procesos hijos del mismo padre y que cada uno muestre el mensaje “Hola soy el proceso hijo N y mi pid es XXXX. El pid de mi padre es XXXX”. N es el conteo del uno al diez. El padre deberá esperar a sus hijos antes de terminar.

Ejercicio 2. Realizar un programa que cree un proceso hijo a partir de un proceso padre, el hijo creado a su vez creará tres procesos hijos más. A su vez cada uno de los tres procesos creará dos procesos más. Cada uno de los procesos creados imprimirá en pantalla el PID de su padre y su propio PID. El árbol de procesos de este programa se verá así:



Ejercicio 3. Realizar un programa que invoque a la orden `ls -al /usr/bin` con las funciones `exec` tal como se indica:

```
$./programa opción
```

Donde `opción`, puede ser:

- ◆ `-l`, invocar a la orden `ls` con la función `execl`.
- ◆ `-v`, invocar a la orden `ls` con la función `execv`.
- ◆ `-lp`, invocar a la orden `ls` con la función `execvp`.