



ACTIVIDAD TEMA 2

Moisés Joshua Rodríguez Ramírez

29/08/2022

HTML, CSS y JavaScript

HTML: El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos, no es un lenguaje de programación como tal; es un lenguaje de marcado que define la estructura de su contenido. Fue creado en 1991 por Tim Berners-Lee, conocido científico a quien se le considera padre de la World Wide Web.

A la hora de aprender HTML es importante observar que sirve para expresar el contenido (el qué) y nunca la presentación (el cómo). Es decir, con HTML podemos colocar párrafos, listas, secciones, enlaces, imágenes, todo aquello que forma parte del contenido que va a tener una página web.

Las partes principales del elemento son:

La etiqueta de apertura: consiste en el nombre del elemento, encerrado por paréntesis angulares (< >) de apertura y cierre. Establece dónde comienza o empieza a tener efecto el elemento.

La etiqueta de cierre: es igual que la etiqueta de apertura, excepto que incluye una barra de cierre (/) antes del nombre de la etiqueta. Establece dónde termina el.

El contenido: este es el contenido del elemento, que en este caso es sólo texto.

El elemento: la etiqueta de apertura, más la etiqueta de cierre, más el contenido equivale al elemento.

Los atributos contienen información adicional acerca del elemento, la cual no quieres que aparezca en el contenido real del elemento.

Un atributo debe tener siempre:

Un espacio entre este y el nombre del elemento (o del atributo previo, si el elemento ya posee uno o más atributos).

El nombre del atributo, seguido por un signo de igual (=).

Comillas de apertura y de cierre, encerrando el valor del atributo.

HTML es el primer lenguaje que debe aprender cualquier persona interesada en construir un sitio web.

CSS: Hojas de Estilo en Cascada (del inglés Cascading Style Sheets) o CSS es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de documentos HTML o XML (en-US) (incluyendo varios lenguajes basados en XML como SVG, MathML o XHTML). CSS describe como debe ser renderizado el elemento estructurado en la pantalla, en papel, en el habla o en otros medios.

CSS fue desarrollado por W3C (World Wide Web Consortium) en 1996 por una razón muy sencilla. HTML no fue diseñado para tener etiquetas que ayuden a formatear la página. Está hecho solo para escribir el marcado para el sitio.

Antes de CSS, todo el estilo debía incluirse en el marcado HTML. Esto significa que había que describir por separado todos los fondos, los colores de fuente, las alineaciones, etc.

CSS permite estilizar todo en un archivo diferente, creando el estilo allí y después integrando el archivo CSS sobre el marcado HTML. Esto hace que el marcado HTML sea mucho más limpio y fácil de mantener.

En resumen, con CSS no tienes que describir repetidamente cómo se ven los elementos individuales. Esto ahorra tiempo, hace el código más corto y menos propenso a errores.

CSS te permite tener múltiples estilos en una página HTML, y esto hace que las posibilidades de personalización sean casi infinitas. Hoy en día, esto se está volviendo una necesidad más que algo básico.

La sintaxis de las definiciones de CSS consta de dos partes: un selector y una declaración.

La declaración se encierra entre llaves y puede contener varias definiciones; cada definición consta de un par propiedad/valor separados por “:”

Una declaración CSS siempre termina con un punto y coma, y los bloques de declaración están rodeados por llaves.

JavaScript: JavaScript (JS) es un lenguaje de programación ligero, interpretado, o compilado justo-a-tiempo (just-in-time) con funciones de primera clase. Si bien es más conocido como un lenguaje de secuencias de comandos para páginas web, y es usado en muchos entornos fuera del navegador, tal como Node.js, Apache CouchDB y Adobe Acrobat JavaScript es un lenguaje de programación basada en prototipos, multiparadigma, de un solo hilo, dinámico, con soporte para programación orientada a objetos, imperativa y declarativa.

JavaScript surgió como un lenguaje de script para mejorar las capacidades de la web de la época allá por 1995 por la extinta Netscape.

Para entender bien lo que es Javascript y en qué situaciones se utiliza, debes conocer los distintos lenguajes básicos en la web. Aunque no es necesario que domines todos los

lenguajes de la web para hacer un buen uso de Javascript, sí es importante que conozcas el HTML tengas algunas nociones de CSS.

En conclusión, para poder crear una buena página web es necesario tener conocimientos de todos estos lenguajes para poder estructurar y dar un formato agradable a la misma aunque no es indispensable conocer todos a fondo.

Referencias

B., G. (2022, 12 julio). *¿Qué es CSS?* Tutoriales Hostinger.

<https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-css>

Conceptos básicos de HTML - Aprende sobre desarrollo web / MDN. (2022, 18 agosto).

Mdn Web Docs.

https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics

CSS / MDN. (2021, 7 julio). Mdn Web Docs.

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>

HTML. (2010). Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/home/html>

Javascript. (2010). Desarrollo Web. <https://desarrolloweb.com/home/javascript>

JavaScript / MDN. (2022, 4 agosto). Mdn Web Docs.

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

Durango, A. (2015). *Diseño Web con CSS: 2ª Edición.* IT Campus Academy.