

FRAMEWORK

Jeg har valgt at arbejde i express, da det både er det framework jeg er mest tryk ved og det jeg finder mest support til på internettet hvilket ikke er så underligt taget i betragtning at express er en af de mest downloadede frameworks jeg kender til, derfor valgte jeg express.

BESKRIVELSE AF APP

Jeg har valgt at designe en lille spill app hvor objektivet gælder om at skældne mellem farvenuancer for at teste dine evner til at skelne farver fra hinanden, spillet starter på forsiden ved at vælge navn og trykke spil, derefter skal spilleren kunne vælge mellem 9 brikker 1 som er af anderledes farve nuance en de resterende 8, hvis de gætter rigtig får de en stjerne og forkert mister de et liv, spilleren starter ud med 3 liv og når de liv er opbrugt slutter spillet hvorefter spilleren kan se sin score og vælge at prøve igen.

Hvis jeg har ekstra tid vil jeg lave en funktion sådan at spilleren kan bytte en svær farve-palette ud med en ny tilfældig i bytte for en af spillerens optjente score. Denne funktion skal selvfølgelig valideres således at spilleren ikke kan bruge den hvis der ikke er flere point at bruge af.

Hvis jeg har mere tid end det vil jeg forsøge at lave en popup besked om at spilleren ikke har nok point til overstående beskrevne funktion.