

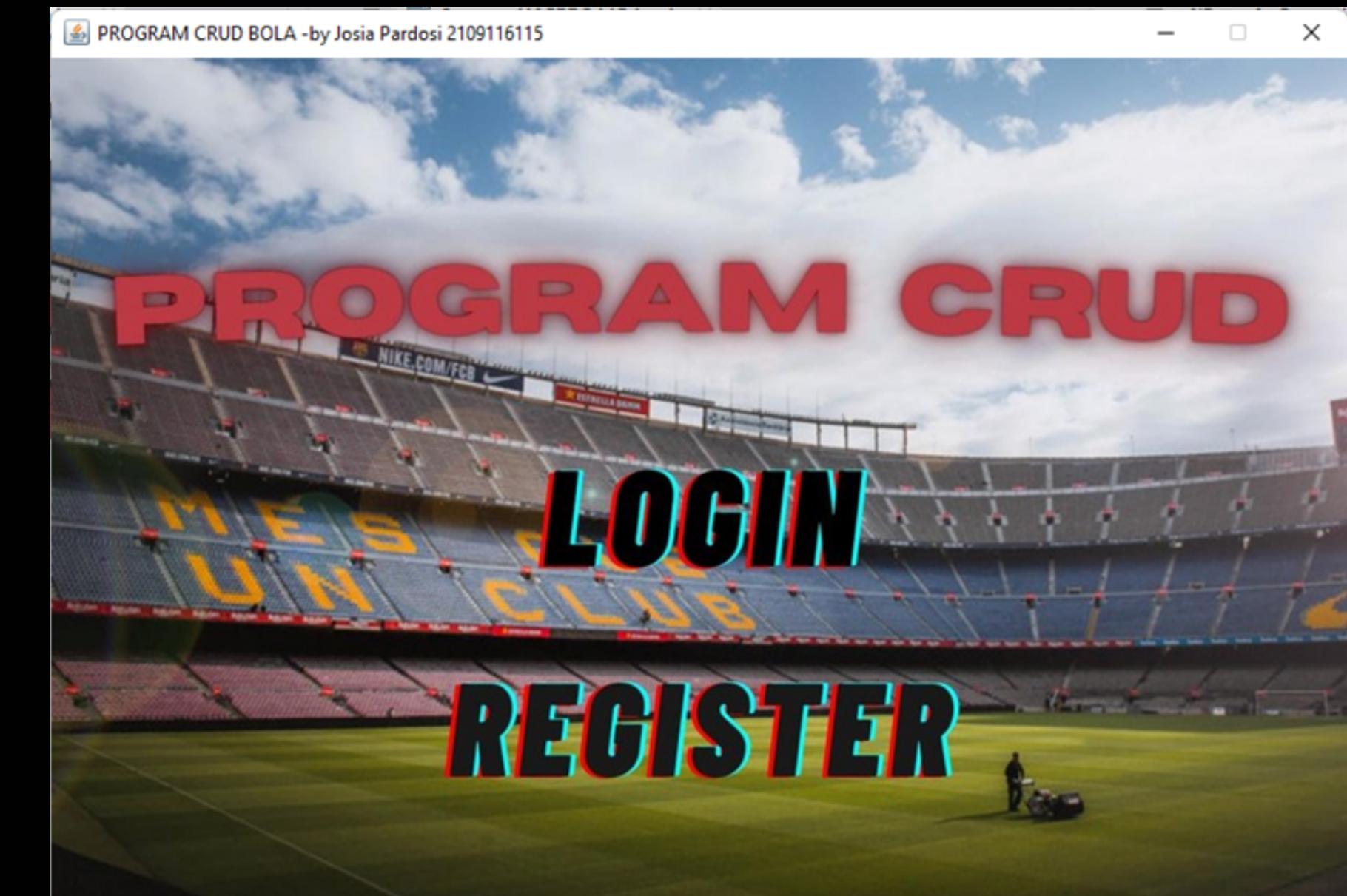


# PANDUAN PENGGUNAAN PROGRAM



# **MENU AWAL**

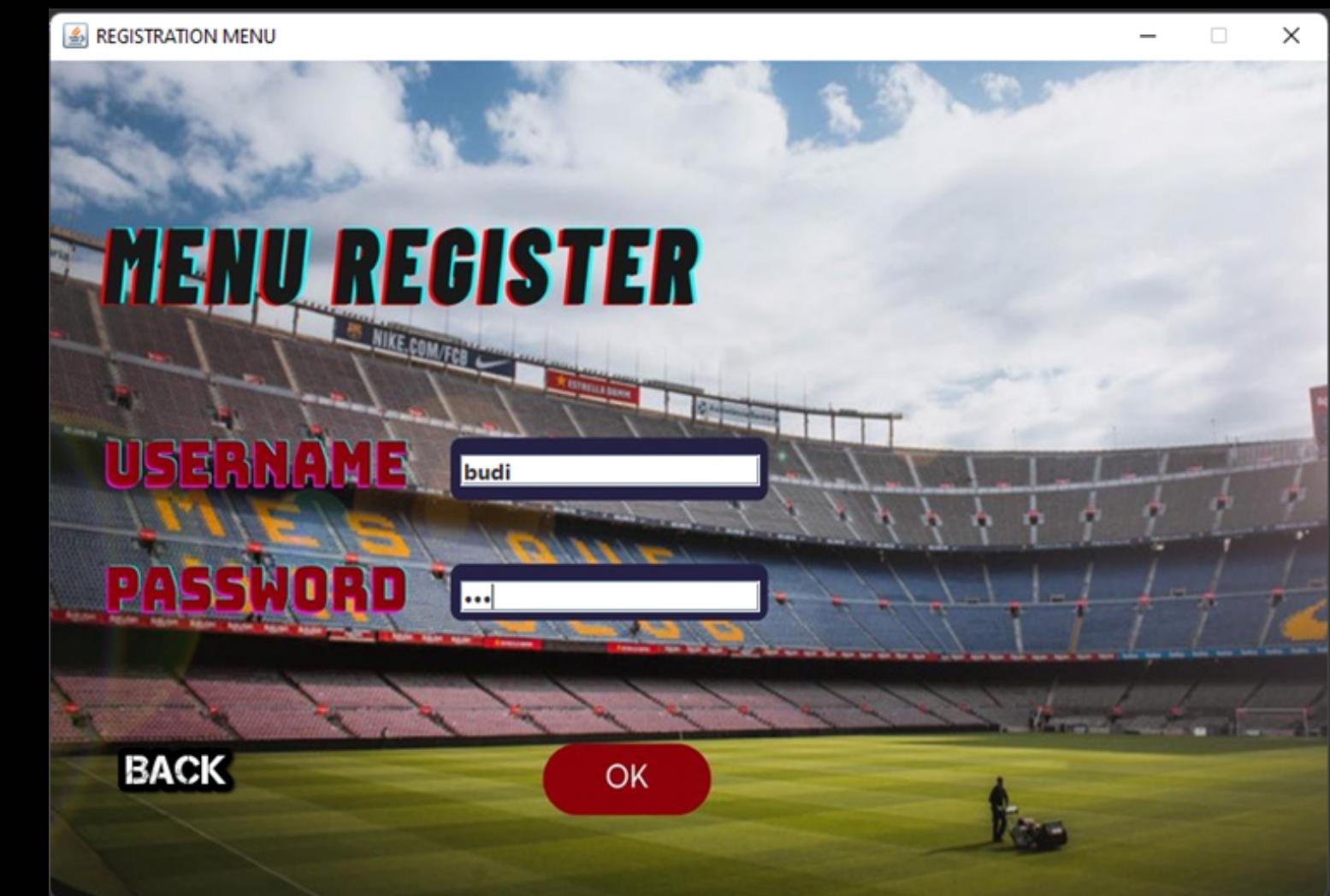
PADA GAMBAR DISAMPING, INI ADALAH  
MENU AWAL DARI PROGRAM, YANG  
MENAMPILKAN 2 OPSI YANG DAPAT DIPILIH,  
LOGIN DAN REGISTER.



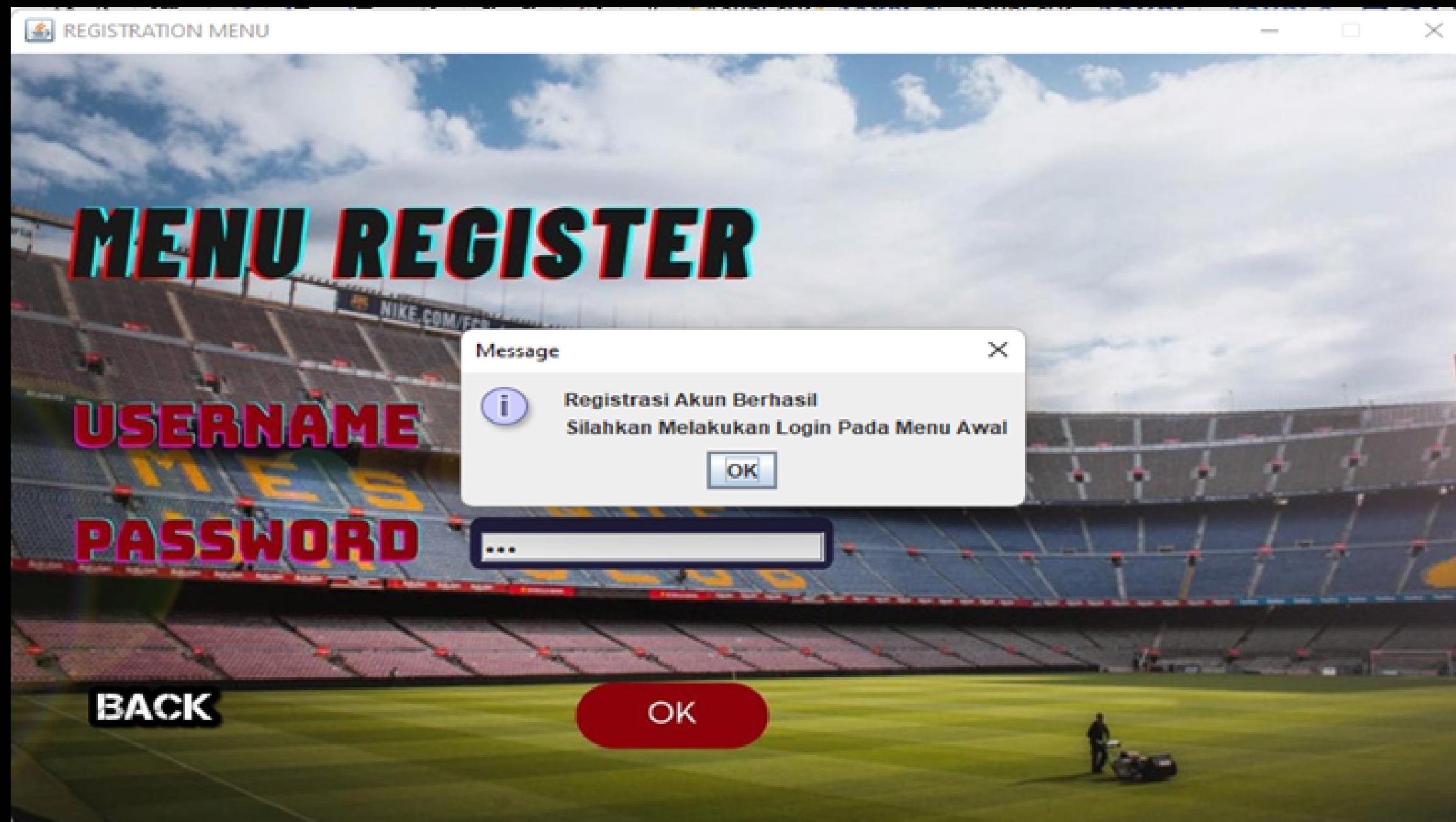


# MENU REGISTRASI

PADA LANGKAH PENGGUNAAN PROGRAMI KALI INI, SAYA AKAN MENCONTOKAN NAMA BUDI SEBAGAI USER.JIKA NAMA YANG ANDA PILIH SEBAGAI USERNAME BELUM ADA PADA DATABASE, MAKA PROSES REGISTRASI AKAN BERHASIL.

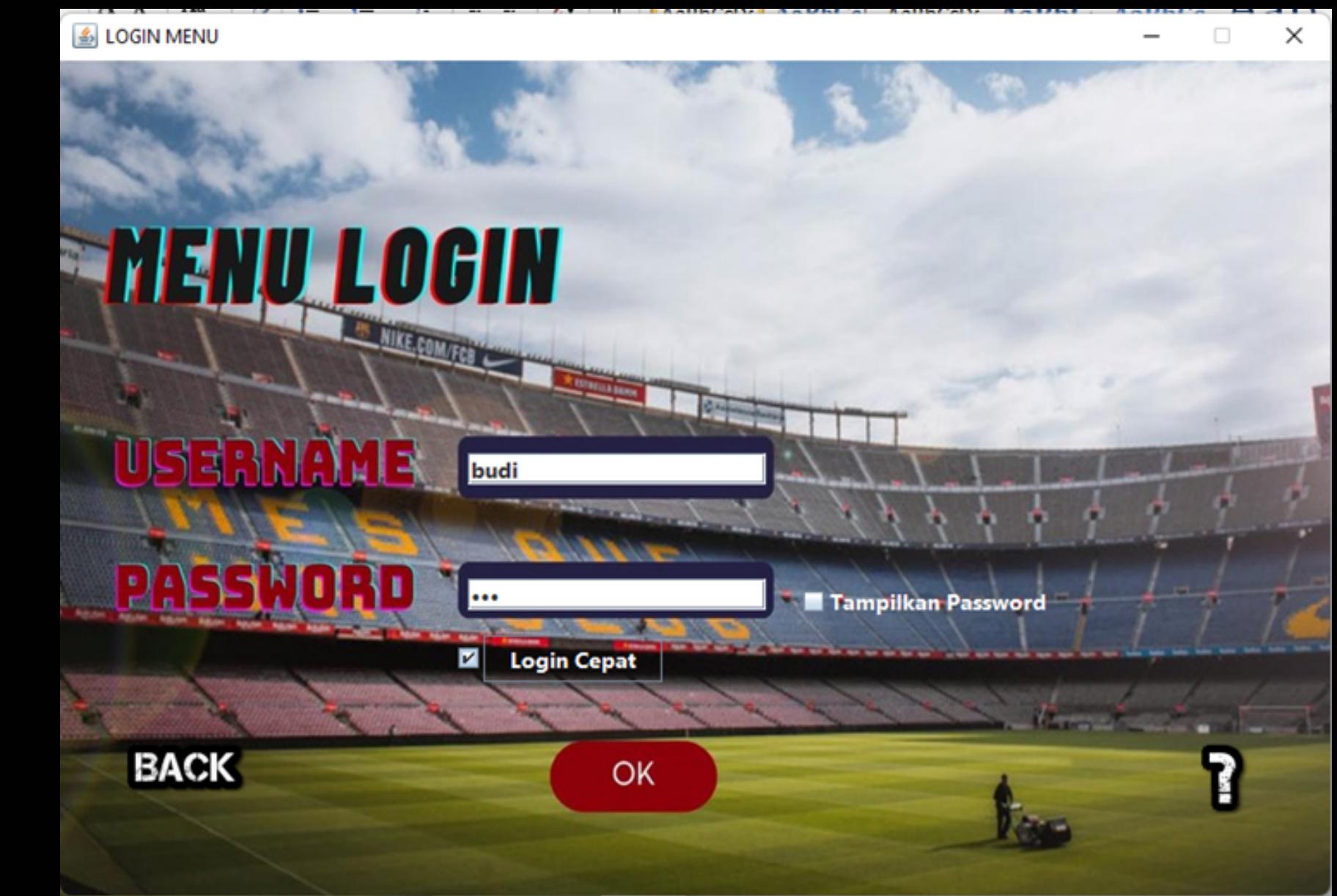
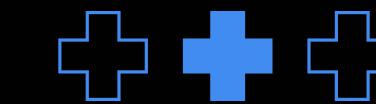


# REGISTRASI BERHASIL



# MENU LOGIN

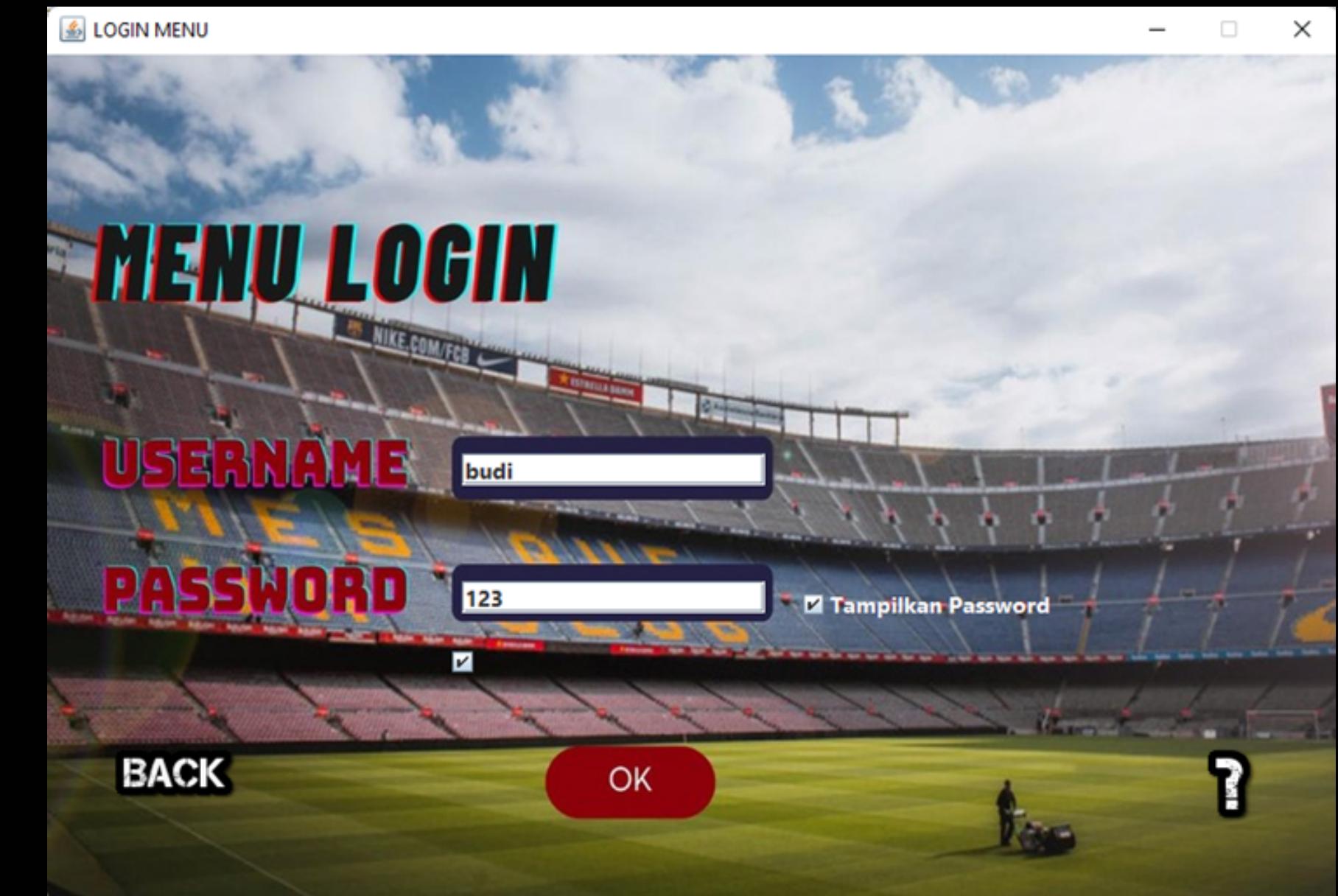
SETELAH BERALIH KE MENU LOGIN, PENGGUNA DAPAT MELAKUKAN LOGIN.PADA PROGRAMINI TERDAPAT FITUR LOGIN CEPAT, UNTUK MEMPERMUDAH PENGGUNA UNTUK MELAKUKAN LOGIN. KETIKA MENEKAN OPSI LOGIN CEPAT, USERNAME DAN PASSWORD YANG TELAH DIDAFTARKAN SEBELUMNYA AKAN TERISI SECARA OTOMATIS PADA KOLOM USERNAME DAN PASSWORD





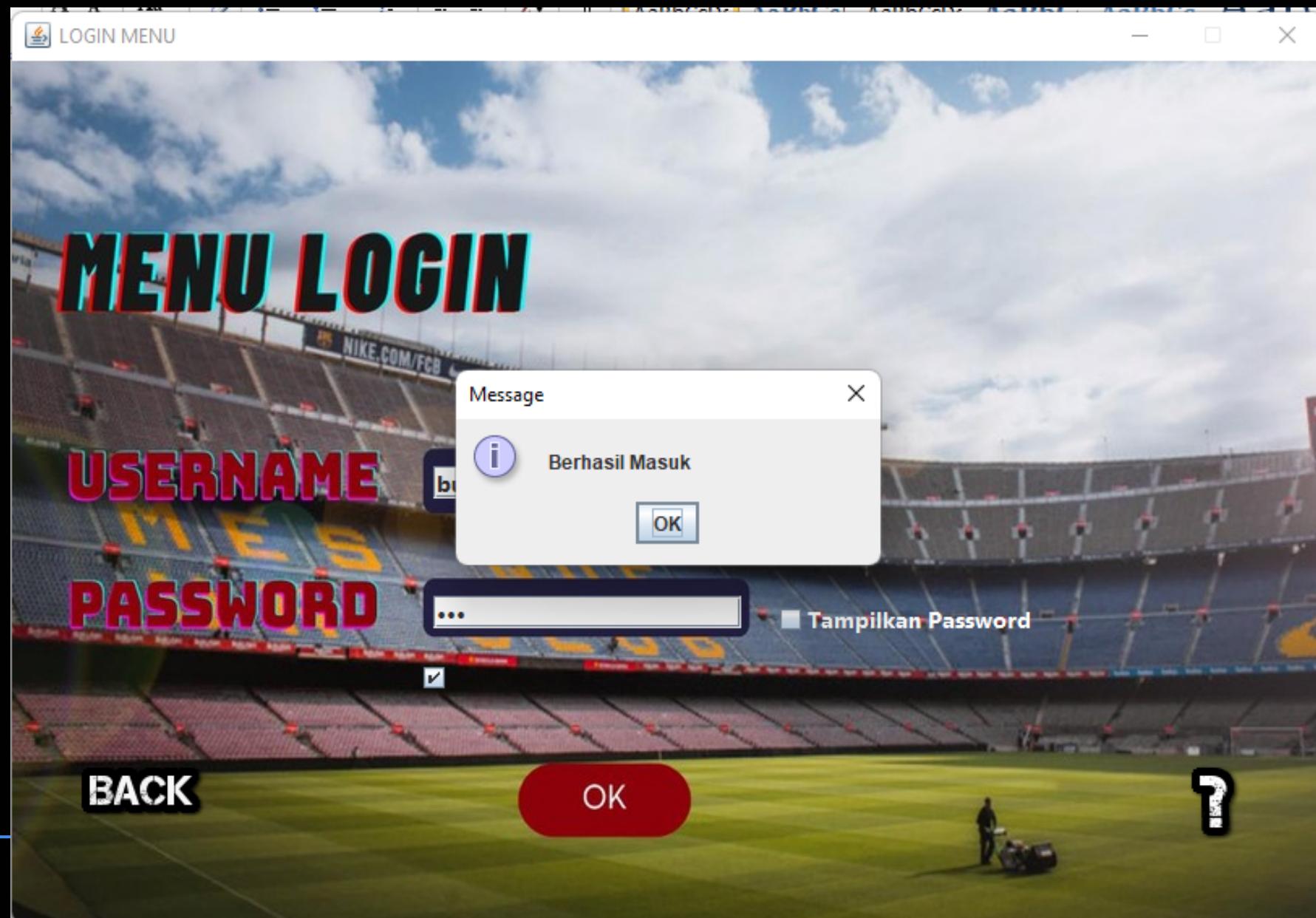
# MENU LOGIN

PADA PROGRAM INI JUGA TERDAPAT FITUR  
LIHAT PASSWORD, UNTUK MENAMPILKAN  
PASSWORD YANG TERSEMBUNYI





# LOGIN BERHASIL



# MENU UTAMA

PADA GAMBAR DISAMPING ADALAH MENU UTAMA, PADA MENU INI AKAN MENAMPIILKAN TABEL YANG BERISIKAN DATA-DATA YANG TELAH TERISI PADA DATABASE



The screenshot shows a Windows application window titled "MAIN MENU". The interface includes a top bar with a user icon labeled "BUDI" and a "MAIN MENU" button. Below the bar is a red decorative background. A table displays player statistics:

Nama Pemain	Overall	Skill	No.Punggung	Posisi
BENZEMA	100	BALONDOR	9	STRIKER
LEWANDOWSKI	90	NYUNDUL	9	STRIKER
MAGUIRE	30	LARI	5	BEK
MBAPPE	98	FINISHING	7	STRIKER
MESSI	98	DRIBBLE	30	STRIKER
NEYMAR	95	DIVING	10	STRIKER
PIQUE	89	SLEDING	4	BEK
RONALDO	99	SALTO	7	STRIKER
SUAREZ	90	MENGIGIT	9	STRIKER
YANTO	40	SLEDING	3	GELANDANG



# MENU UTAMA

PADA MENU INI AKAN MENAMPAKILKAN TABEL YANG BERISIKAN DATA-DATA YANG TELAH TERISI PADA DATABASE, JIKA PENGGUNA MENEKAN TOMBOL DENGAN GARIS 3 SEPERTI PADA GAMBAR DISAMPING, MAKA OPSI-OPSI DARI METHOD CRUD AKAN DITAMPAKILKAN.

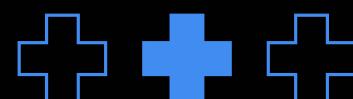


MAIN MENU

BUDI

Nama Pemain	Overall	Skill	No.Punggung	Posisi
BENZEMA	100	BALONDO R	9	STRIKER
LEWANDOWSKI	90	NYUNDUL	9	STRIKER
MAGUIRE	30	LARI	5	BEK
MBAPPE	98	FINISHING	7	STRIKER
MESSI	98	DРИBBLE	30	STRIKER
NEYMAR	95	DIVING	10	STRIKER
PIQUE	89	SLEDING	4	BEK
RONALDO	99	SALTO	7	STRIKER
SUAREZ	90	MENGIGIT	9	STRIKER
YANTO	40	SLEDING	3	GELANDANG

?





# OPSI CRUD

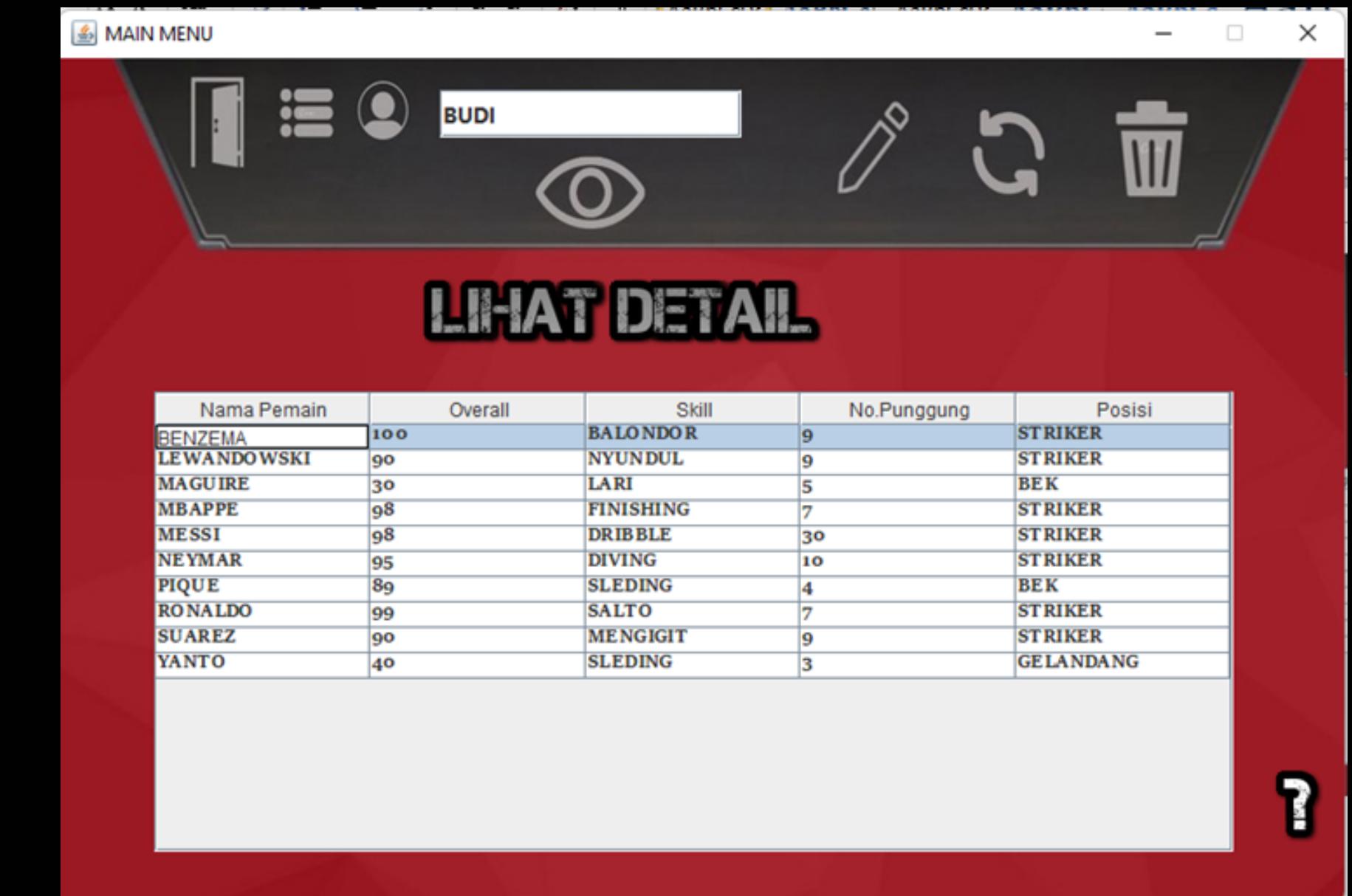
MAIN MENU

Nama Pemain	Overall	Skill	No.Punggung	Posisi
BENZEMA	100	BALONDOR	9	STRIKER
GAVI	100	DRIBBLE	30	STRIKER
LEWANDOWSKI	90	NYUNDUL	9	STRIKER
MAGUIRE	30	LARI	5	BEK
MBAPPE	98	FINISHING	7	STRIKER
MESSI	98	DRIBBLE	30	STRIKER
NEYMAR	95	DIVING	10	STRIKER
PIQUE	89	SLEDING	4	BEK
RONALDO	99	SALTO	7	STRIKER
SUAREZ	90	MENGIGIT	9	STRIKER
YANTO	40	SLEDING	3	GELANDANG



# PENJELASAN LOGO

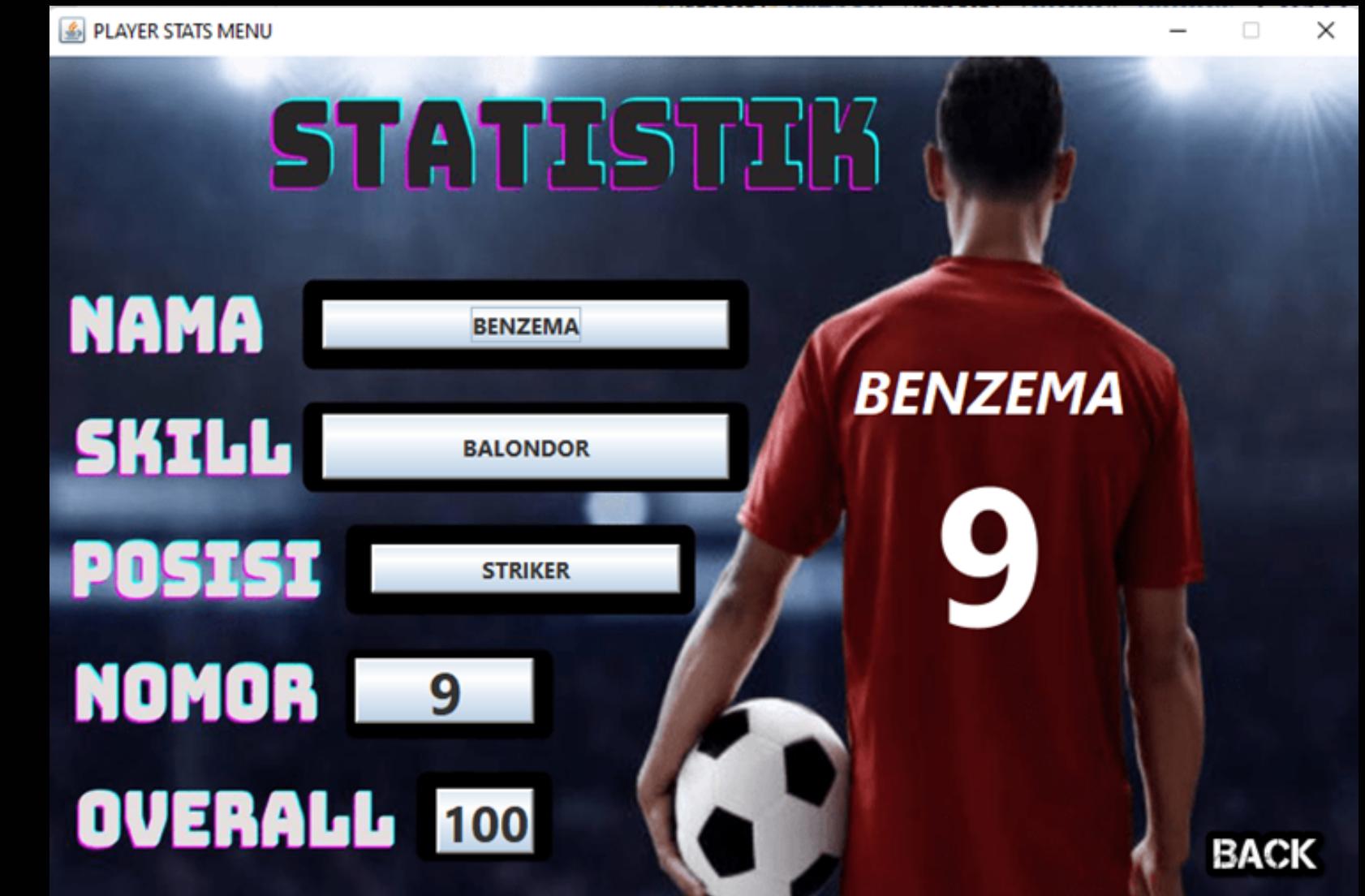
LOGO MATA PADA GAMBAR DISAMPING MEWAKILKAN OPSI "LIHAT DETAIL". LIHAT DETAIL MERUPAKAN OPSI YANG BERTUJUAN UNTUK MENAMPAKILKAN DATA DARI PEMAIN DALAM TAMPILAN YANG UNIK, CARA UNTUK MENJALAN OPSI INI ADALAH DENGAN MEMILIH SALAH SATU PEMAIN DARI DALAM TABEL, KEMUDIAN DILANJUTKAN DENGAN MENEKAN TOMBOL MATA. HASIL LIHAT DETAL DAPAT DILIHAT PADA GAMBAR DIBAWAH INI.



# LIHAT DETAIL



MEMILIH RONALDO



MEMILIH BENZEMA

# LIHAT DETAIL



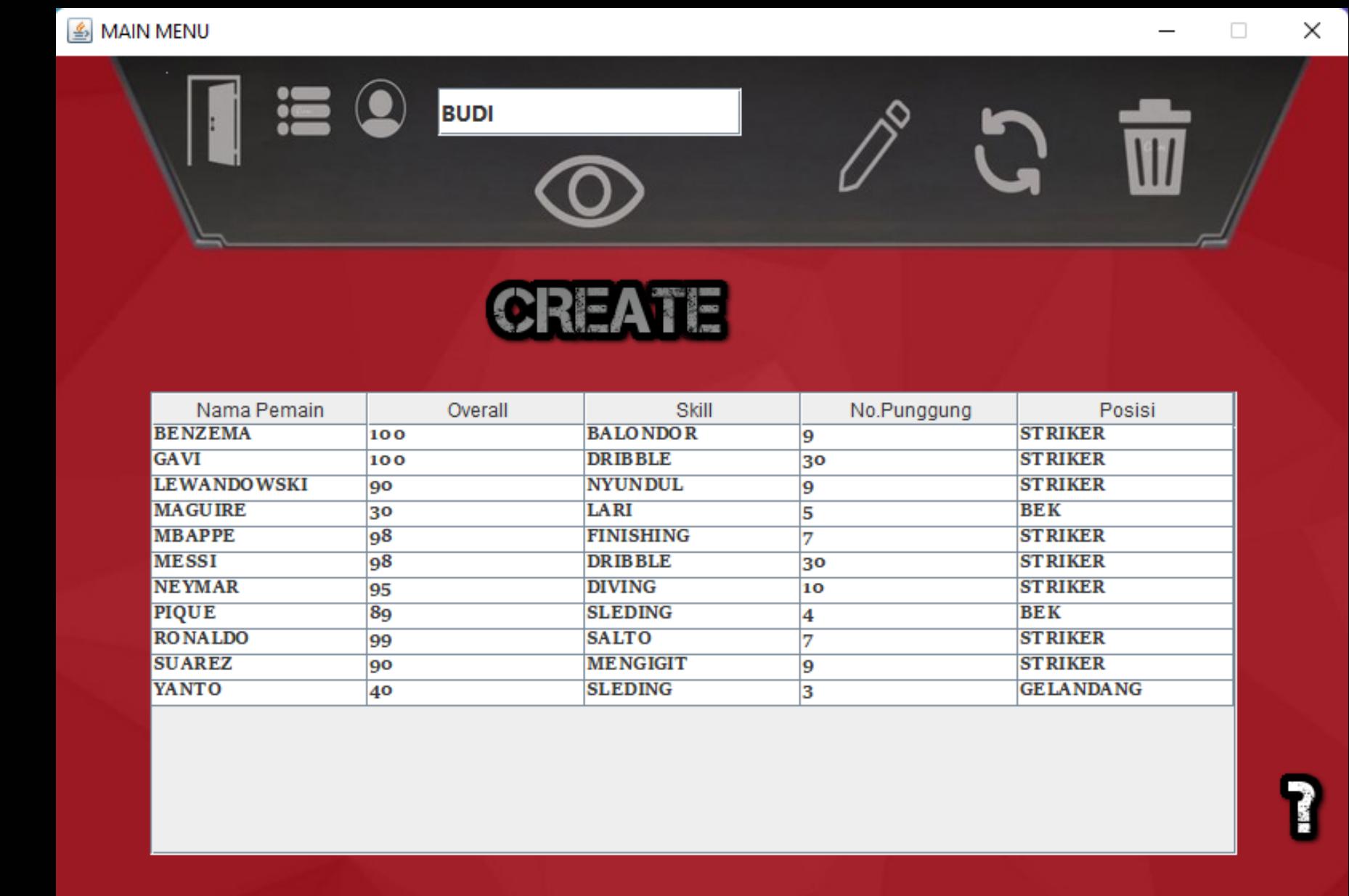
MEMILIH RONALDO



MEMILIH BENZEMA

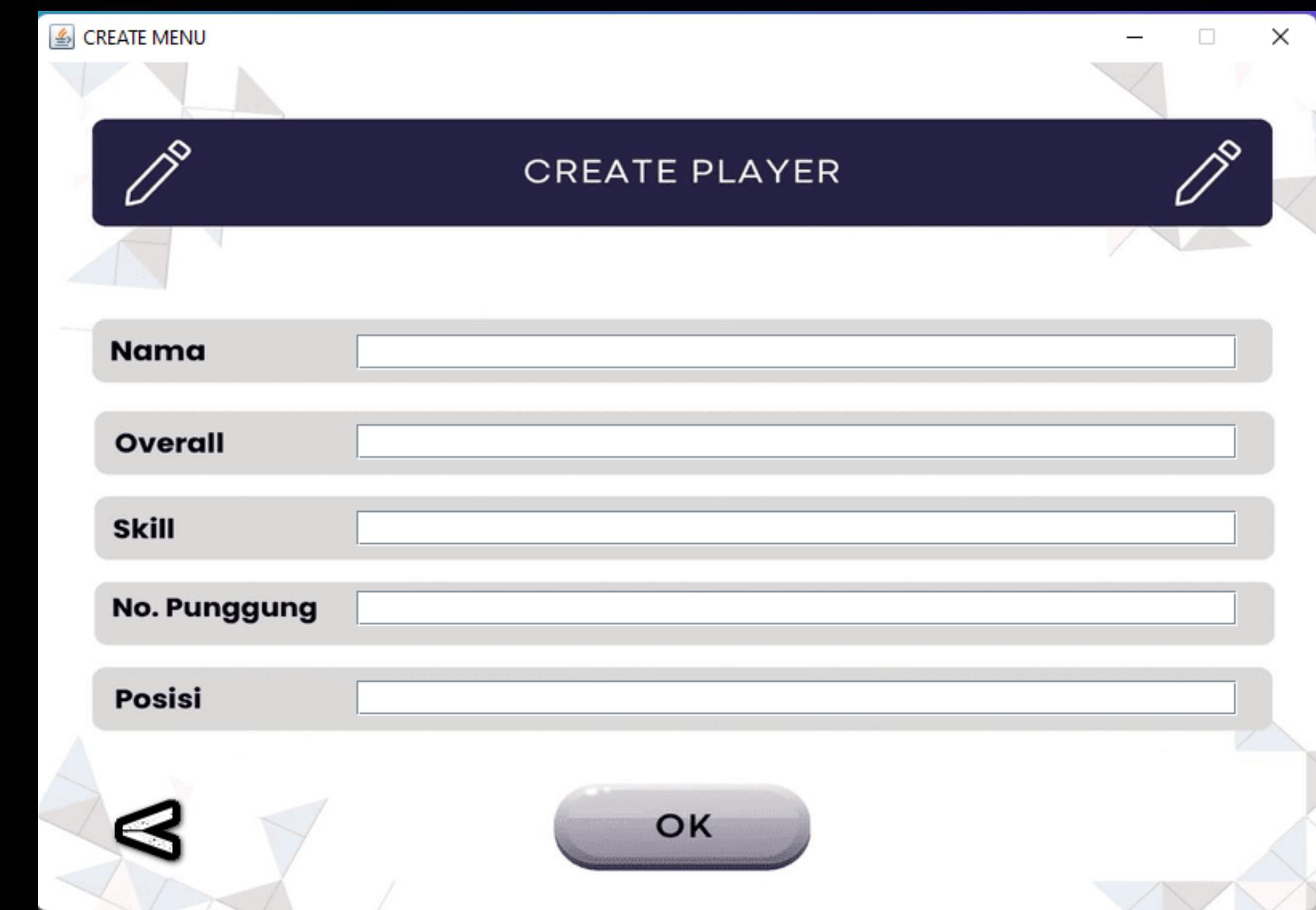
# PENJELASAN LOGO

LOGO PENSIL MEWAKILKAN OPSI  
CREATE, UNTUK MELAKUKAN OPSI INI,  
PENGGUNA HANYA PERLU MENEKAN LOGO  
PENSIL. TAMPAKAN MENU CREATE DAPAT  
DILIHAT PADA GAMBAR DIBAWAH INI.



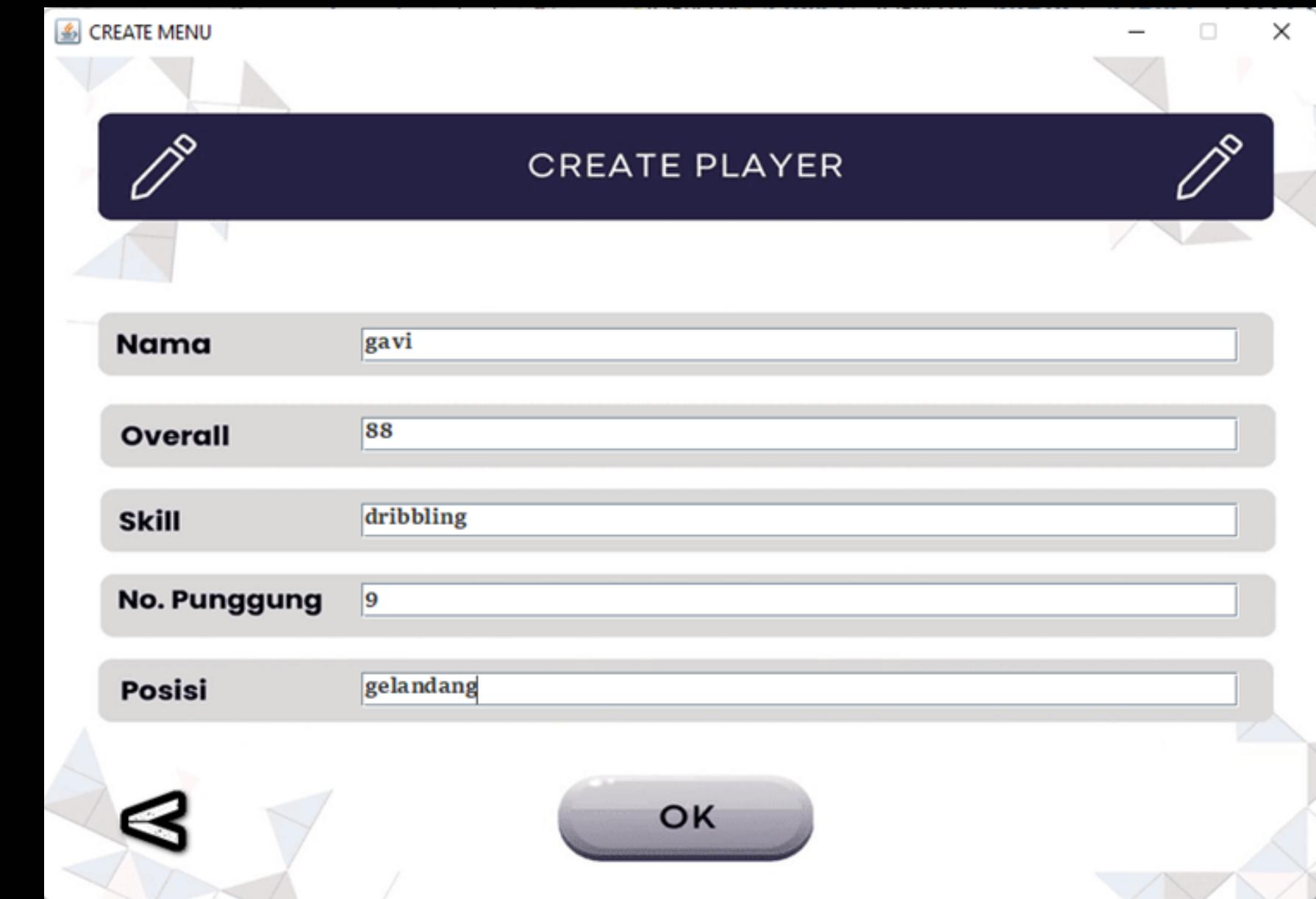
# MENU CREATE

INI ADALAH MENU CREATE, PADA MENU INI  
BERISIKAN 5 KOLOM KOSONG YANG DAPAT  
DIISI OLEH PENGGUNA UNTUK MENCiptakan  
DATA BARU



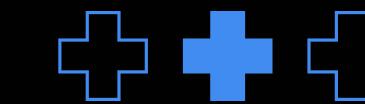
# MENU CREATE

SEBAGAI CONTOH, SAYA AKAN  
MEMASUKKAN DATA PEMAIN SEPERTI PADA  
GAMBAR DISAMPING. DAN JIKA BERHASIL  
MAKA, PENGGUNA DAPAT MENEKAN TOMBOL  
BACK DAN MELIHAT ISI TABEL BARU PADA  
MENU UTAMA



# MENU UTAMA

DAPAT DILIHAT PADA BARIS KEDUA PADA  
TABEL, DATA PEMAIN DENGAN NAMA "GAVI"  
TELAH TERCIPTA



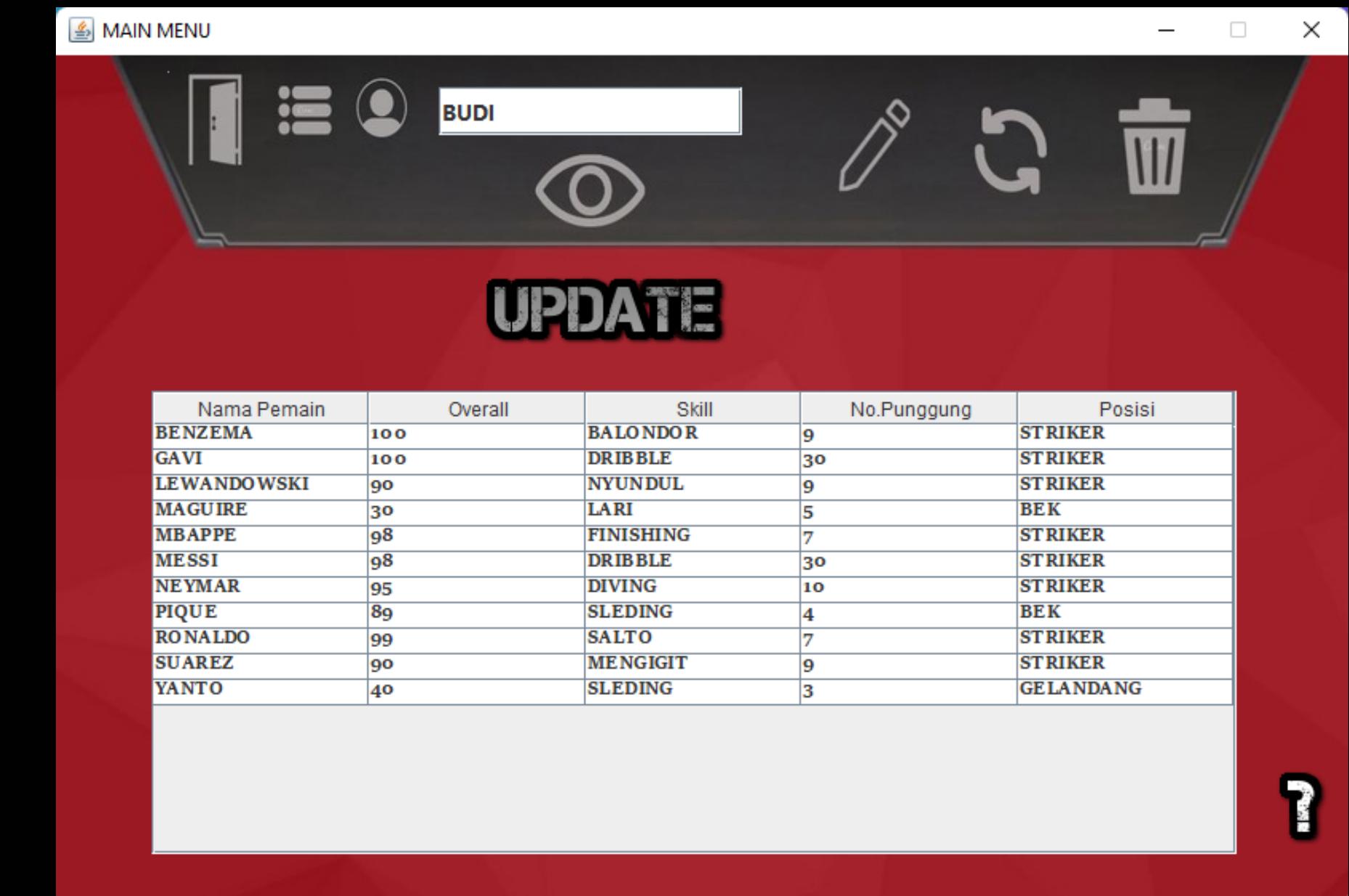
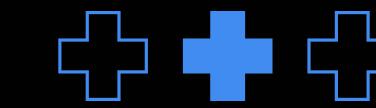
MAIN MENU

BUDI

Nama Pemain	Overall	Skill	No.Punggung	Posisi
BENZEMA	100	BALONDOR	9	STRIKER
GAVI	88	DRIBBLING	9	GELANDANG
LEWANDOWSKI	90	NYUNDUL	9	STRIKER
MAGUIRE	30	LARI	5	BEK
MBAPPE	98	FINISHING	7	STRIKER
MESSI	98	DRIBBLE	30	STRIKER
NEYMAR	95	DIVING	10	STRIKER
PIQUE	89	SLEDING	4	BEK
RONALDO	99	SALTO	7	STRIKER
SUAREZ	90	MENGIGIT	9	STRIKER
YANTO	40	SLEDING	3	GELANDANG

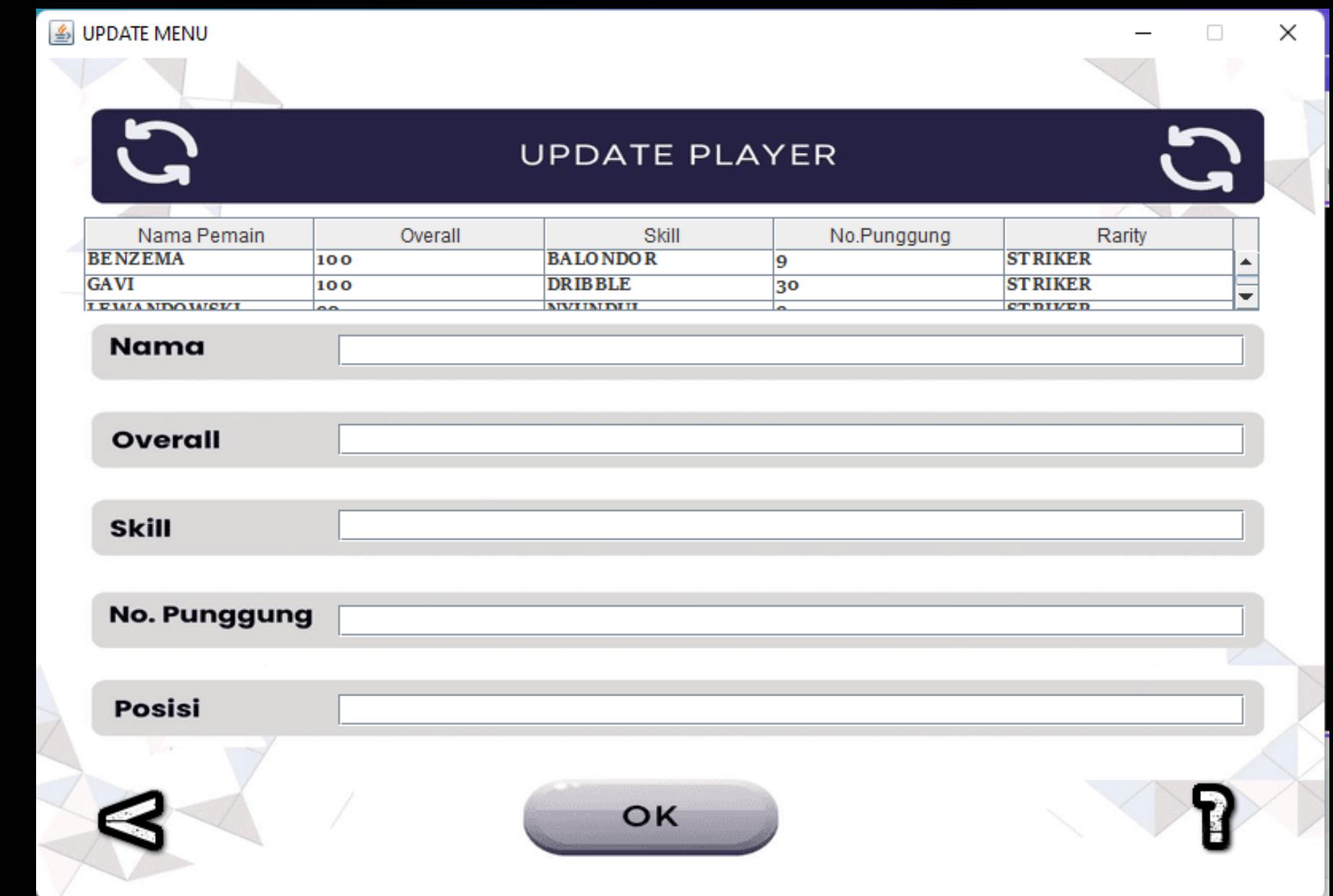
# PENJELASAN LOGO

LOGO DAUR ULANG MEWAKILKAN OPSI UPDATE, UNTUK MENJALANKAN OPSI INI PENGGUNA HANYA PERLU MENEKAN LOGO DAUR ULANG TERSEBUT



# MENU UPDATE

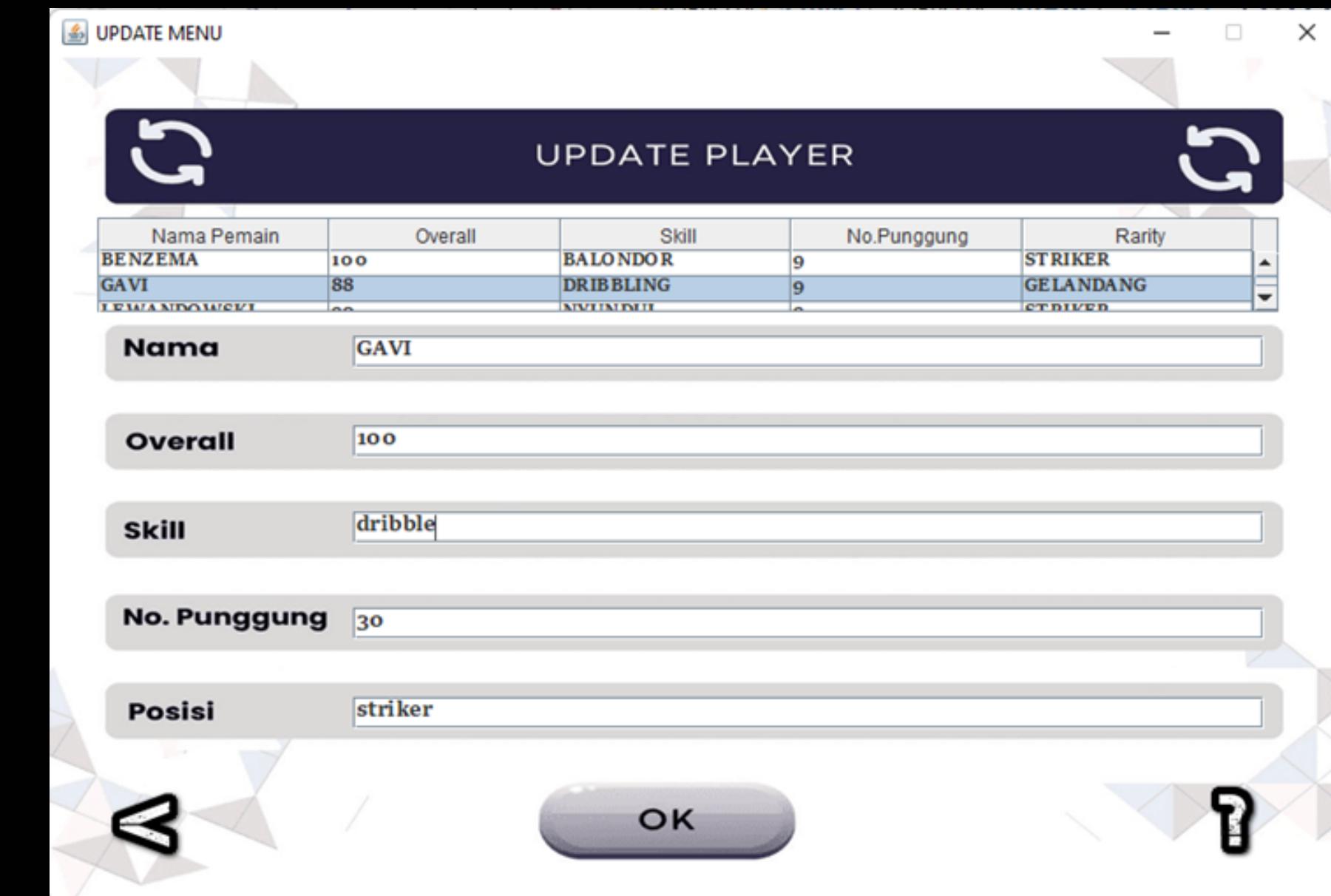
INI ADALAH MENU UPDATE.PADA MENU INI,  
TERDAPAT SEBUAH TABEL KECIL, TABEL INI  
BERISIKAN SELURUH PEMAIN DALAM  
DATABASE, UNTUK MENAMPILKAN LEBIH  
BANYAK NAMA, PENGGUNA DAPAT  
MELAKUKAN SCROLL. TUJUAN DARI ADANYA  
TABEL INI ADALAH SEBAGAI PANDUAN BAGI  
 PENGGUNA UNTUK MEMILIH PEMAIN YANG  
INGIN DI-UPDATE, DENGAN CARA MENEKAN  
NAMA PEMAIN DARI TABEL TERSEBUT.



# MENU UPDATE

BERIKUT TAMPILAN JIKA PENGGUNA MEMILIH NAMA PEMAIN GAVI DAPAT DILIHAT BAHWA SETIAP DATA DIRI DARI PEMAIN GAVI AKAN TERISI KEDALAM TIAP KOLOM YANG TERSEDIA, DARI SINI PENGGUNA BISA MENGUBAH TIAP DATA PADA TIAP KOLOM TERSEBUT SESUAI DENGAN YANG PENGGUNA INGINKAN, DENGAN KETENTUAN :

1. NAMA PEMAIN TIDAK BOLEH SAMA DENGAN PEMAIN LAIN
2. KALIMAT YANG DIISI TIDAK LEBIH DARI PANJANG DATA YANG TELAH DITENTUKAN OLEH PROGRAM



# MENU UTAMA

JIKA INPUT DATA PADA MENU UPDATE SUDAH SESUAI DENGAN KETENTUAN PROGRAM, MAKA PENGGUNA DAPAT MELIHAT DATA BARU YANG TELAH DI-UPDATE PADA MENU UTAMA. SEPERTI YANG TERLIHAT PADA GAMBAR DISAMPING, PADA BARIS KE-2, PEMAIN DENGAN NAMA "GAVI" TELAH MEMILIKI DATA DIRI BARU.



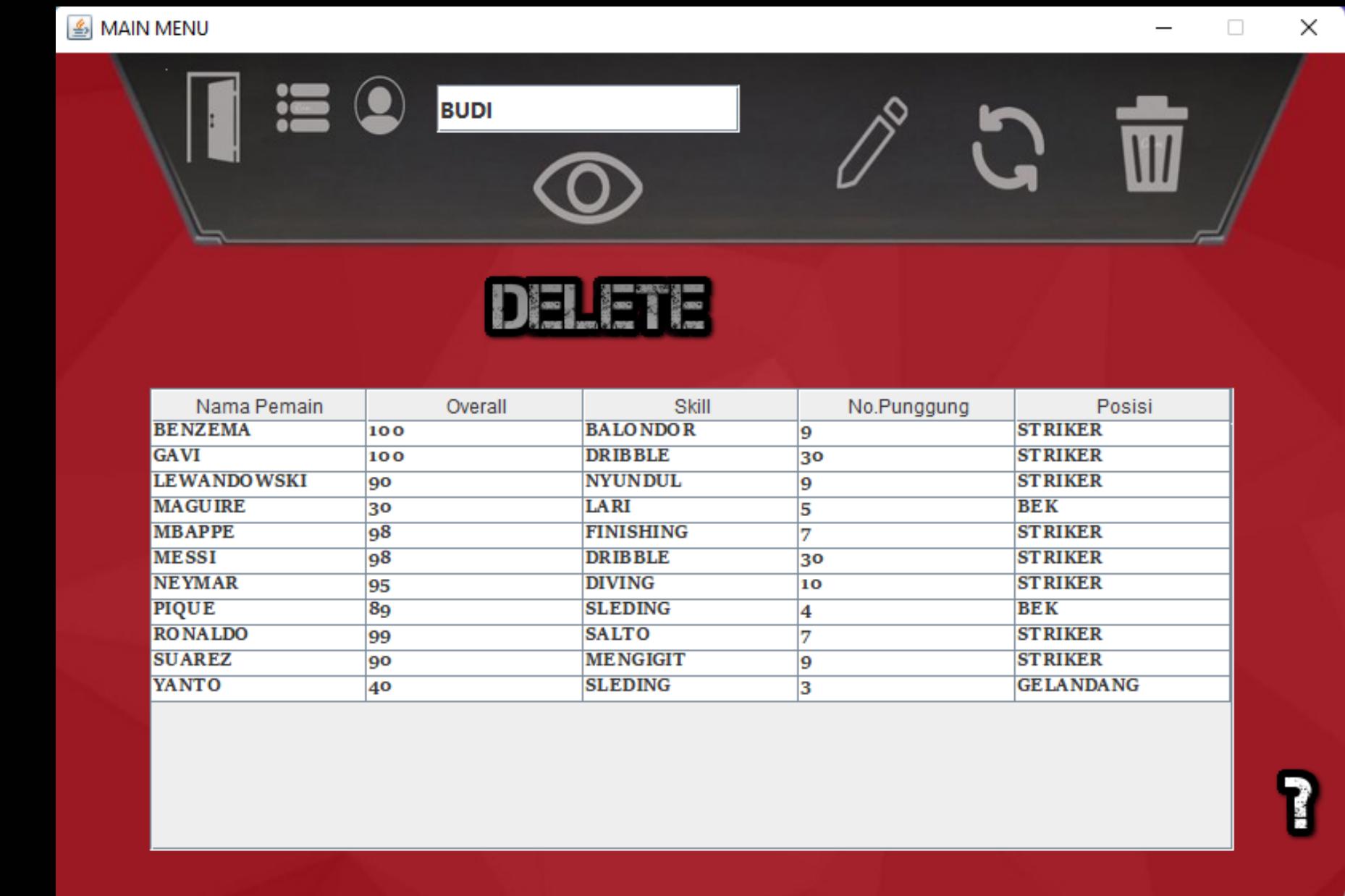
The screenshot shows a game's main menu window titled "MAIN MENU". At the top, there are icons for settings and user profile, followed by the name "BUDI". Below the menu bar is a large red area containing a table of player statistics. The table has columns for Name, Overall, Skill, Back Number, and Position. The data is as follows:

Nama Pemain	Overall	Skill	No.Punggung	Posisi
BENZEMA	100	BALONDOR	9	STRIKER
GAVI	100	DRIBBLE	30	STRIKER
LEWANDOWSKI	90	NYUNDUL	9	STRIKER
MAGUIRE	30	LARI	5	BEK
MBAPPE	98	FINISHING	7	STRIKER
MESSI	98	DRIBBLE	30	STRIKER
NEYMAR	95	DIVING	10	STRIKER
PIQUE	89	SLEDING	4	BEK
RONALDO	99	SALTO	7	STRIKER
SUAREZ	90	MENGIGIT	9	STRIKER
YANTO	40	SLEDING	3	GELANDANG



# PENJELASAN LOGO

LOGO SAMPAH MEWAKILKAN OPSI DELETE,  
UNTUK MENJALANKAN OPSIINI PENGGUNA  
HANYA PERLU MENEKAN LOGO SAMPAH.



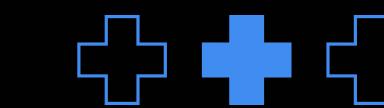
# MENU DELETE

INI ADALAH MENU DELETE. TAHAP DALAM MENGHAPUS PEMAIN DALAM DATA DAPAT DILAKUKAN DENGAN MEMILIH NAMA PEMAIN YANG INGIN DIHAPUS DENGAN CARA MENEKAN NAMA PEMAIN YANG TERLETAK PADA TABEL. KOLOM KOSONG YANG TERLETAK DIATAS TOMBOL OK NANTINYA AKAN TERISI DENGAN NAMA PEMAIN YANG INGIN ANDA HAPUS



# MENU DELETE

SEBAGAI CONTOH, KITA MEMILIH PEMAIN DENGAN NAMA "GAVI" UNTUK DIHAPUS, DAPAT DILIHAT BAWAH KOLOM TERSEBUT TERISI OLEH NAMA "GAVI".



# MENU DELETE

JIKA KITA MENEKAN OK DAN MENYETUJUI PENGHAPUSAN DATA TERSEBUT, MAKA SEPERTI YANG DAPAT DILIHAT PADA GAMBAR DISAMPING, PEMAIN DENGAN NAMA "GAVI" TELAH HILANG DARI TABEL

NAMUN, PEMAIN TERSEBUT TIDAK BENAR-BENAR HILANG, KARENA PADA PROGRAM INI TERDAPAT FITUR UNDO



Nama Pemain	Overall	Skill	No.Punggung	Posisi
BENZEMA	100	BALONDOR	9	STRIKER
LEWANDOWSKI	90	NYUNDUL	9	STRIKER
MAGUIRE	30	LARI	5	BEK
MBAPPE	98	FINISHING	7	STRIKER
MESSI	98	DRIBBLE	30	STRIKER
NEYMAR	95	DIVING	10	STRIKER
PIQUE	89	SLEDING	4	BEK
RONALDO	99	SALTO	7	STRIKER
SUAREZ	90	MENGIGIT	9	STRIKER
YANTO	40	SLEDING	3	GELANDANG

At the bottom of the window are several buttons: a left arrow, a right arrow, a question mark icon, a rectangular input field, and a large "OK" button.

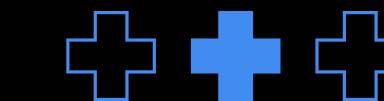
# MENU DELETE

FITUR UNDO DIBUAT UNTUK MEMBANTU  
PENGGUNA DALAM MENGEMBALIKAN DATA  
PEMAIN YANG TELAH TERHAPUS DARI TABEL,  
UNTUK MENJALANKAN FITURINI KITA HANYA  
PERLU MENEKAN TOMBOL DENGAN LOGO UNDO  
TERSEBUT



# MENU DELETE

DAPAT DILIHAT BAWA UNDO BERHASIL  
DILAKUKAN



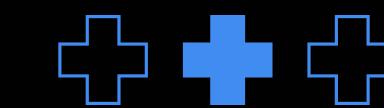
# MENU DELETE

DAPAT DILIHAT PADA TABEL YANG TERLETAK PADA MENU DELETE, BAHWA PEMAIN DENGAN NAMA "GAVI" TELAH KEMBALI KEDALAM TABEL. HASIL YANG SAMA JUGA AKAN DITAMPILKAN PADA TABEL YANG TERLETAK PADA MENU UTAMA.



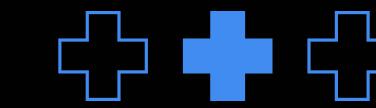
# LIHAT DETAIL

DATA PEMAIN DENGAN NAMA "GAVI"  
SETELAH MELALUI SELURUH PROSES CRUD



# PENJELASAN LOGO

LOGO PINTU DISINI MEWAKILKAN OPSI KELUAR,  
YANG AKAN MENGANTARKAN PENGGUNA KE  
MENU AWAL DARI PROGRAM



MAIN MENU

BUDI

HOME

Nama Pemain	Overall	Skill	No.Punggung	Posisi
BENZEMA	100	BALONDOR	9	STRIKER
GAVI	100	DRIBBLE	30	STRIKER
LEWANDOWSKI	90	NYUNDUL	9	STRIKER
MAGUIRE	30	LARI	5	BEK
MBAPPE	98	FINISHING	7	STRIKER
MESSI	98	DRIBBLE	30	STRIKER
NEYMAR	95	DIVING	10	STRIKER
PIQUE	89	SLEDING	4	BEK
RONALDO	99	SALTO	7	STRIKER
SUAREZ	90	MENGIGIT	9	STRIKER
YANTO	40	SLEDING	3	GELANDANG





# SELESAI

SEKIAN PANDUAN DALAM MENGGUNAKAN PROGRAM  
SELAMAT MENCOPA

