Todos os direitos de reprodução e distribuição reservados ao site\_





Exercícios - Aula 01

Estágio de Adaptação à Graduação de Sargento da Aeronáutica

Corpo Auxiliar de Praças da Marinha

## EAGSIN



# CA PD





Assinale a alternativa que contém a descrição correta de algoritmo.

- Algoritmo é uma coleção de livros de uma mesma matéria, normalmente relacionada à Engenharia de Software.
- Algoritmo é uma operação matemática usada, por exemplo, para calcular a intensidade sonora medida em decibéis.
- Algoritmo é uma descrição das etapas de resolução de um problema ou a indicação ordenada de uma sequência de ações bem-definidas.
- d) Algoritmo é uma definição formal da hierarquia de funcionários de uma empresa de desenvolvimento de software de grande porte.



#### Marinha (CAP-PD)

Assinale a opção que não apresenta um exemplo de Linguagem de Programação.

- (A) Delphi.
- (B) De Máquina.
- (C) Assembly.
- (D) Windows XP.
- (E) Visual Basic.



### Marinha (CAP-PD)

Qual é o utilitário responsável por gerar, a partir de um programa escrito em uma linguagem de alto nível, um programa em linguagem de máquina não executável chamado de módulo-objeto?

- (A) Interpretador.
- (B) Depurador.
- (C) Loader.
- (D) Linker.
- (E) Compilador.



A expressão Z = X % Y corresponde a Z igual

- a) a X% do valor de Y.
- b) ao resto da divisão de Y por X.
- c) ao resto da divisão de X por Y.
- d) ao quociente da divisão de X por Y.
- e) ao quociente da divisão de Y por X.



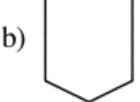
85 – Fluxograma é um tipo de

- a) representação gráfica de algoritmos.
- b) informação sobre tipos de dados.
- c) livro de análise de sistemas.
- d) análise de sistemas.



Assinale a alternativa que contém o símbolo utilizado em fluxogramas de sistemas de processamento de dados para indicar saídas impressas como, por exemplo, a emissão de um ou vários relatórios.











Relacione os símbolos utilizados no fluxograma com seus respectivos nomes e, a seguir, assinale a alternativa que contém a seqüência correta.

1 - Terminal

- )
- 2 Seta de fluxo de dados
- ( )

3 - Processamento

)

- 4 Entrada de dados ou operação manual
- () \
- 5 Entrada e saída de dados
- 6 Saída de dados em vídeo
- ) /

 7 – Saída de dados em impressora )

8 - Decisão



- a) 3-1-6-4-7-5-8
- b) 3-1-6-5-7-4-8-2
- c) 1-3-4-6-5-7-2-8
- d) 1-3-6-4-7-5-8-2









# Callesistemaeducandus.com.br



