Nome: Josiane de Sousa Alves 15/0038895

Data: 29/03/2017

Para as questões 2 a 5, considere que as variáveis 'f', 'g', 'h', 'i' e 'j' são do tipo inteiro (16 bits na arquitetura do MSP430), e que o vetor 'A[]' é do tipo inteiro.

Estas variáveis estão armazenadas nos seguintes registradores:

- f: R4
- g: R5
- h: R6
- i: R7
- j: R8
- A: R9

Utilize os registradores R11, R12, R13, R14 e R15 para armazenar valores temporários.

1. Escreva os trechos de código assembly do MSP430 para:

a) Somente setar o bit menos significativo de R5.

bis.w #1, R5

b) Somente setar dois bits de R6: o menos significativo e o segundo menos significativo.

bis.w #3, R6

c) Somente zerar o terceiro bit menos significativo de R7.

bic.w #4, R7

d) Somente zerar o terceiro e o quarto bits menos significativo de R8.

bic.w #Ch, R8

e) Somente inverter o bit mais significativo de R9.

xor.w #8000h, R9

f) Inverter o nibble mais significativo de R10, e setar o nibble menos significativo de R10.

xor.w #F000h, R10

bis.w #Fh, R10

```
2. "Traduza" o seguinte trecho de código em C para o assembly do MSP430:
```

```
if(i>j) f = g+h+10;
else f = g-h-10;
cmp R7, R8
jge ELSE
add.w #10, R6
add.w R6, R5
mov.w R5, R4
jmp EXIT
ELSE:
sub.w #10, R6
sub.w R6, R5
mov.w R5, R4
EXIT:
...
```

3. "Traduza" o seguinte trecho de código em C para o assembly do MSP430:

```
while(save[i]!=k) i++;
```

```
LOOP: mov.w R7, R12
rla R12
add.w R10, R12
cmp 0(R12), R9
jeq EXIT
inc.w R7
jmp LOOP
EXIT:
```

4. "Traduza" o seguinte trecho de código em C para o assembly do MSP430:

```
for(i=0; i<100; i++) A[i] = i*2;
mov.w #0,R7
```

LOOP:

cmp #100,R7 jge EXIT mov.w R7,R12 rla R12 mov.w R12,R13 add.w R9,R13 mov.w R12,0(R13) inc.w R7 jmp LOOP

EXIT:

...

5. "Traduza" o seguinte trecho de código em C para o assembly do MSP430:

for(
$$i=99$$
; $i>=0$; $i--$) $A[i] = i*2$;

mov.w #99,R7

LOOP:

cmp #0,R7 jl EXIT

mov.w R7,R12

rla R12

mov.w R12,R13 add.w R9,R13 mov.w R12,0(R13) dec.w R7

jmp LOOP

EXIT:

...